# 计算广告

裴士超 2017.4



硕士研究生一年级 201628015029014 计算机软件与理论 导师:王青 软件研究所

#### 体会GSP

GSP相当于是说;如果你的出价最高,则意味着你最看重这类商品的价值,于是你应该得到价值最高的商品,而且我们让你用次高的报价得到它! (其他类推)

• 参与竞拍的广告主会怎么看这件事?

是的,我的确很看重你的商品,但我不一定要那最高档的,要个中档的,价格低一些,对我也许会更值(估值一价格)。

#### 广告主在GSP规则下的"心态"

- 前面说了每个广告主给出了报价
  - $b_1 > b_2 > ... > b_n$
- 其实每广告主心里对点击有一个估值
  - v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>, ... v<sub>n</sub>, (注, 它们不一定有递减顺序)
- 问
  - 这种规则鼓励"说实话"吗?
  - 广告主有没有可能通过故意让他的b和v不一致而获得更多的好处?
    - 能买到广告位,且"估值-价格"比较大

#### 我们已经证明了

在单品次价拍卖中, 竞拍者没有动机让v和 b不一样。

• 现在拿出来拍卖的物品多于一个了(同类但不同质), 会有什么实质性的变化?

若A的价值比B高,但A的价格也比B高,一个人也许会选择买B,觉得"更加值"即有, $V_A>V_B$ ,  $P_A>P_B$ ; 但, $V_B-P_B>V_A-P_A$ 

#### 例子



如果按照估值报价, x将以价格6支付在广告位A上发生的点击, 预期回报就是7\*10-6\*10=10; 若x报价5, 得广告位B, 回报会如何? 7\*4-1\*4=24

5

#### 于是,我们体会到

- 在多个商品同时拍卖的情形,如此推广的一种次价拍卖规则(GSP)没有单品次价拍卖(鼓励真实报价)的优良性质
- 有没有办法从不同的角度推广单品次价拍卖,使之保持其优良性质?
- 两个要素
  - 谁该得哪一件商品? 分别支付什么价格?

#### 对单品次价拍卖支付价格的一种理解

- 单品次价拍卖规则:
  - 设n个参与人, 出价按照降序排列, v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>,...
  - 出价v<sub>1</sub>者中标,支付价格v<sub>2</sub>,其他人没交易
- 支付价v<sub>2</sub>的一种含义:补偿给由于中标者的出现给其他人(集体)带来的价值损失

如果没有第一个人的出现,其他人会得到什么?——得到一件价值为v,的物品

#### 从这个思路推广单品次价拍卖

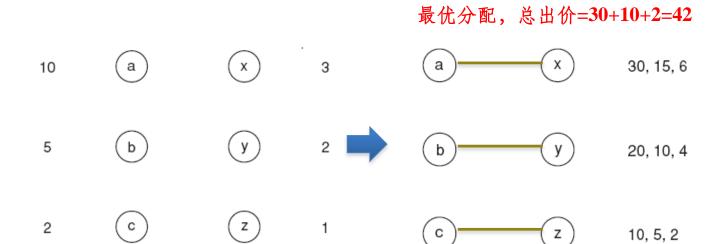
- 让每个人支付的价格等于他的出现对其他人造成的价值损失总和。具体来说:
- 1. 按照出价高低,将广告位(按点击率递减顺序)分给广告主。
- 2. 对于广告主 X , 他的支付价格如下确定
  - 设,在该匹配中,其他人的出价总和为 $\Sigma_1$
  - 从广告主集合中去掉X, 其他人按照出价形成新的最优匹配(对应一个新的出价总和 $\Sigma_2$ )
  - $\Sigma_2 \Sigma_1$  就是 x要支付的价格 (VCG价格)

## VCG价格=两个价值总和的差



#### VCG价格计算例子

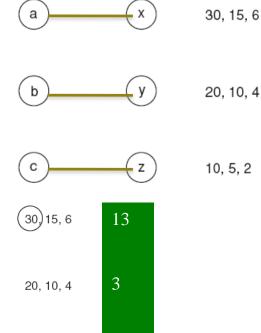
- 设有三个广告位,点击率分别为10、5、2
- 三个竞拍人, 出价(每点击)分别为3、2、1
- 如何分配广告位? 各自需要支付什么价格?

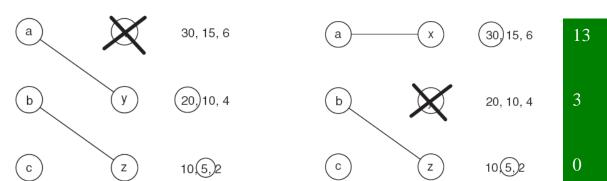


9

#### 计算X应支付的VCG价格(广告位)

- 由于x出现并获得a, y只能得到b, z只得到c, y和z的出价之和=10+2=12
- 如果x不出现, y将获得a, z将获得b, y和z 的出价之和=20+5=25
- 于是,因x的出现,对y和z造成的价值损失 总和=25-12=13,这就是x应该支付的价格





#### 广告拍卖价格计算例 (课堂练习)

• 假如一个搜索引擎有两个广告位可以出售。广告位a的点击率为10,b的点击率为5。有三个广告主有兴趣购买这两个广告位。广告主x对每点击的出价为3,广告主y对每点击的出价为2,广告主z的每点击出价为1。分别计算社会最优分配方案和VCG价格(点击价格),对你的答案给出简要的解释。

如果买方x不出现,最优方案将是y得a,z得b,价值之差:

$$(20+5) - (10+0) = 15$$

如果v不出现,最优方案是x保持得a,z得b,价值之差:

$$(30+5) - (30+0) = 5$$

z得出现与否不影响他人,即价值之差=0

也就是, (15,5,0) 为广告主 (x, y, z) 应付的广告位 (单位时间) 价格; 或者, (15/10,5/5,0) 为她们应付的点击价格。



#### VCG定价机制的执行

- 设
  - n个广告位,按点击率 $r_1, r_2, ... r_n$ 递减排列
  - n个广告主,报告自己对每个点击的出价(不一定等于自己的估值),递减排列, $b_1, b_2, ... b_n$
- 基于出价,形成最优完美匹配,即
  - 将 $\mathbf{r}_1$ 分给第一个广告主,将 $\mathbf{r}_2$ 分给第二个广告主,…,将 $\mathbf{r}_n$ 分给第 $\mathbf{n}$ 个广告主
- 获得广告位i的广告主j支付由 $p_{ij}$ 定义的价格(即VCG价格)

#### VCG价格机制的优良特性

- 鼓励"讲真话":按照真实估值出价是每个竞拍者的占优策略
  - 即没有理由故意让出价偏离估值(无论别人如何出价)
  - 换言之,大家都按照估值报价是一个均衡
- 社会最优:买方估值总和最大
  - 按照机制执行的定义,当大家都"讲真话"时,所得到的广告位分配就是估值总和最大的

#### 小结

- 广告位的拍卖,是搜索引擎收入的主要来源。广告位的定价机制是 一个热点问题。
- VCG是理论上最漂亮的广告位定价机制
  - 社会最优
  - 鼓励真实报价(占优策略,均衡)
- GSP (及其变形) 是实际中用得较多的广告位定价机制
  - 广告主容易懂
  - 真实报价不一定是均衡,可能有多个均衡,...,性质比较复杂

#### 三种计费的费用对比

广告位 置Rank	广告 主	出价(元)	点击数	GFP 第一价格	GSP 第二价格	VCG计费
1	Α	10	200	10*200=2000	6*200=1200	(6*200+3*100)-6*100=900
2	В	6	100	6*100=600	3*100=300	3*100=300
	С	3	~			

在广告主出价不变情况, 收费情况是: GFP>=GSP>=VCG



#### Google 使用GSP 而不是VCG 的原因

- 可能包括:
  - 1. 历史问题。开始的设计使用了GSP,如果现在用VCG替代,评估好坏不是太容易的事情。
  - 2. 复杂度。VCG的优点主要在于参与人投标真实估值是弱占优策略,但是最直接的缺点是在多物品拍卖中理解起来远不如GSP简单。
  - 3. 利润考虑。从基本模型的理论分析角度,GSP 在特定均衡中带给Google 的利润并不比VCG 的差。

作者: 前锋TX

链接: https://www.zhihu.com/question/30471881/answer/48332394

来源:知乎

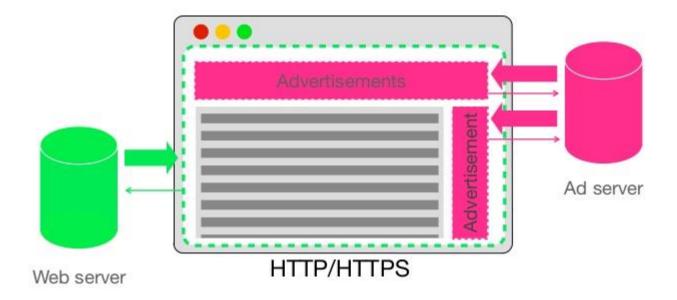
著作权归作者所有。 商业转载请联系作者获得授权, 非商业转载请注明出处

#### 章节目录

- □计算广告简介
- □搜索广告
- □上下文广告
- □程序化交易广告
- □其他广告



#### 上下文广告(contextual ads)



#### 与搜索广告的关系

- 提高了文本广告的市场规模
- 与搜索广告的区别
  - -通常不希望广告位有空缺
    - 搜索广告需要在用户体验和广告数目之间进行权衡
  - -广告网络和媒体分开
    - 媒体: 多少广告、在哪里、如何显示
    - 广告网络:决定打出什么样的广告
  - -没有了用户输入,利用网页内容进行广告选择
    - 文本长度显著增加
    - 文本内容更加发散
    - 对用户意图了解更少

#### 对Match Maker的挑战

- CTR非常低,且噪声大 0.001~0.1%
- 体量巨大:每时每刻都有大量的网页被浏览
- 用户意图不明确:用户无文字输入
- 赚钱少
- 一广告主bid的价格低
- - 需要与媒体分成
- 需要在第三方网页(媒体网页)上进行用户跟踪

#### 广告匹配与选择

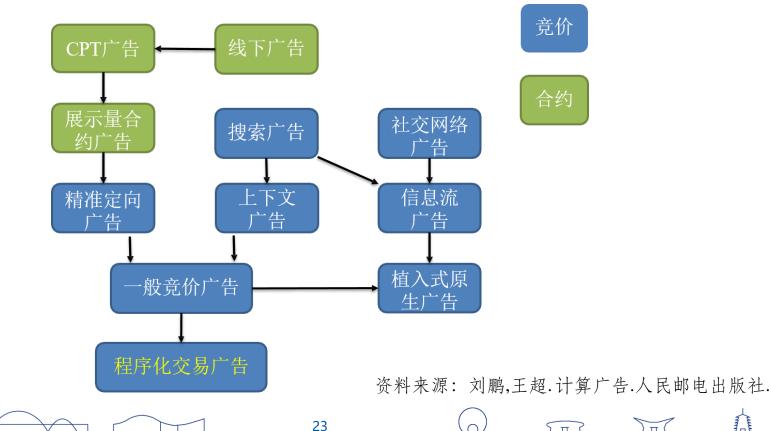
- 媒体可提供不同的信息给ad network
- 网页内容
  - - 从广告选择来看最为全面
  - -需要进行网页处理;考虑到时间因素,不能在线爬取
- 网页摘要
  - - 需要提供多少文本?
- 关键词
  - -与广告搜索类似
  - -媒体可以通过提交不同的关键词控制显示的广告

#### 章节目录

- □计算广告简介
- □搜索广告
- □上下文广告
- □程序化交易广告
- □其他广告



#### 在线广告产品概览



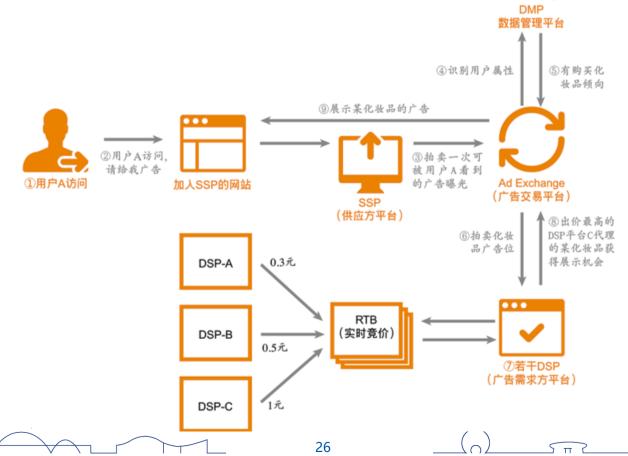
#### 为何需要程序化交易和实时竞价? (real time bidding, RTB)

- 广告主对广告投放的控制太少,广告投放
- 比较盲目
- -在广告投放之前,无法得知用户的任何情况
- - 对将要投放的媒体情况也知之甚少
- 广告主需要更多的手段来控制其广告发放: 精准营销
- - 针对特定人群进行营销
- 女性、老人、学生
- 最近买了手机、电脑; 经常上某一类网站
- - 对流失用户进行再次营销
- 点击进入了广告主网站,但是因为某些原因又离开

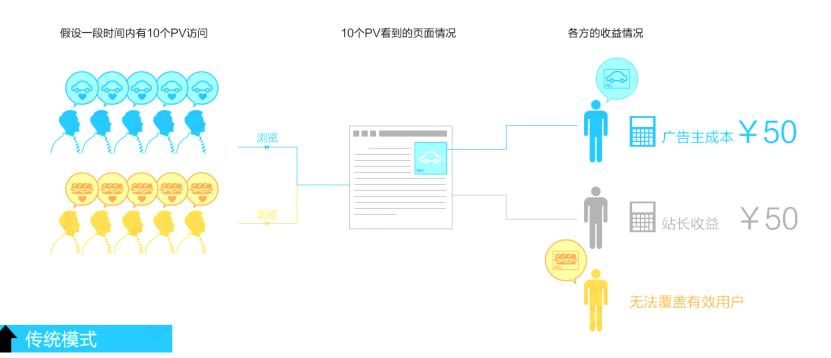
#### 程序化交易广告系统

- 广告交易平台ADX(Ad Exchange) 提供广告主自行选择流量和在每一次展示上独立出价的功能
  - - 询价、出价、竞价在展示时进行
  - - 实时竞价(RTB)是程序化交易的核心
- 与广告主打交道的部分称为需求方平台
  - Demand-side platform (DSP)
- 与供给方(媒体)打交道的部分称为服务方平台
  - Supplier-side platform (SSP)

#### Ad Exchange广告交易模式



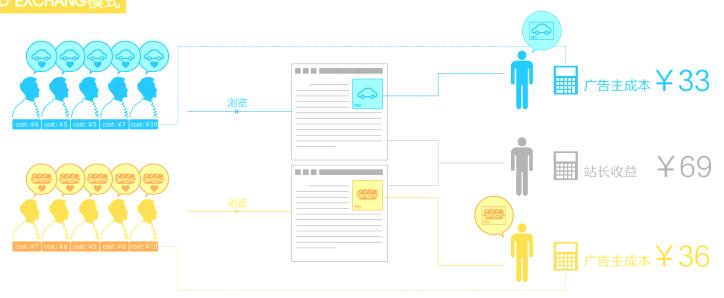
#### Ad Exchange模式优势





#### Ad Exchange模式优势







#### 中国程序化广告技术生态图

(Last Update: December 31, 2016/ 最近更新于2016年12月31日)





### **THANKS**

