

JAVA



2. 반복문

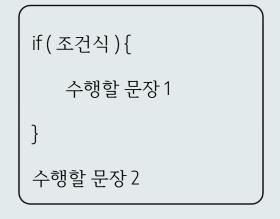


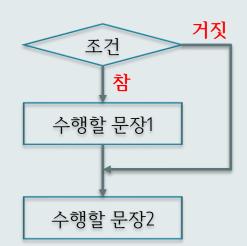
1 조건문



米조건문

- ᆠ 조건문
 - × 조건식에 따라 실행문을 실행하여 다른 결과를 나타냄
 - × 종류 : if, switch
- - if문



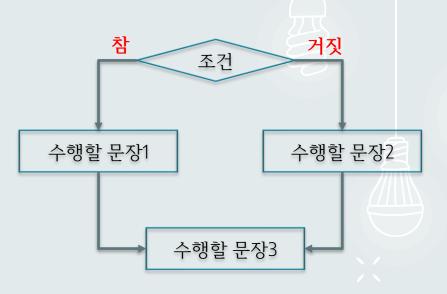




※ IF-ELSE是

- → 조건식의 결과에 따라 실행 블록 실행
 - × if의 조건식이 true이면 if 블록{} 실행
 - × if의 조건식이 false이면 else 블록 실행

```
if (조건식) {
   수행할 문장1
} else {
  수행할 문장 2
수행할 문장 3
```

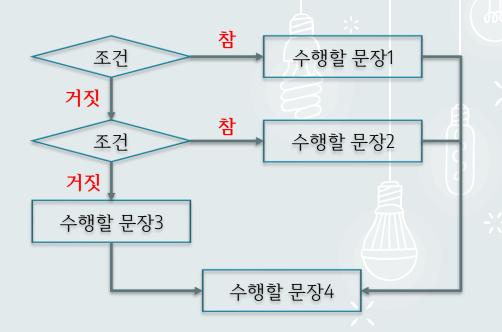


※ IF-ELSE IF-ELSE문

☆ 조건식의 여러 개인 if문

× else if문 개수는 제한 없음

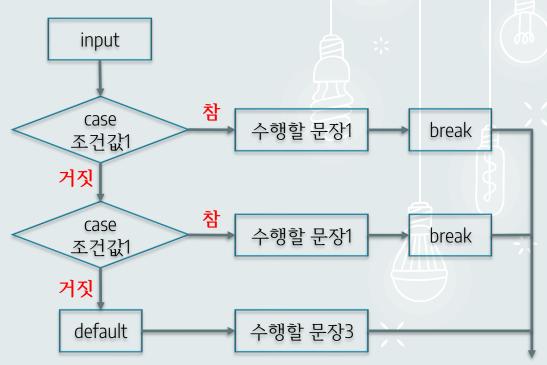
```
if (조건식1) {
   수행할 문장1
} else if (조건식2) {
   수행할 문장 2
} else {
   수행할 문장 3
수행할 문장 4
```



* SWITCH是

→ 조건의 값에 따라 실행문 선택

switch (조건){ case 조건값1: 수행할 문장1 break; case 조건값2: 수행할 문장2 break; default: 수행할 문장3



※ SWITCH문에서 BREAK

- ┼ switch문에서 break
 - × break를 만나면 switch 조건문 종료
 - × 만약 break가 없다면 이하 모든 case를 모두 실행

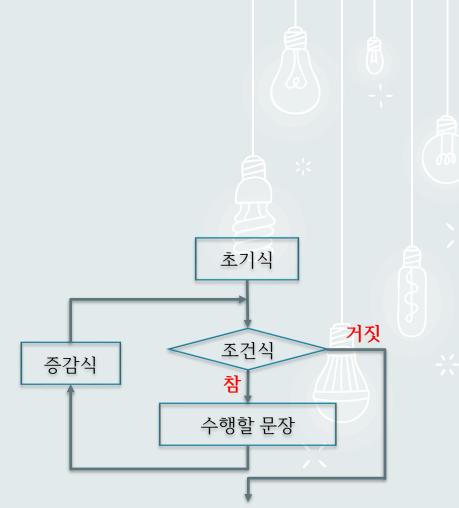
```
switch (조건){
  case 조건값1:
        수행할 문장1;
             조건값2 인경우 💉
  case 조건값2:
        수행할 문장2;
  case 조건값3:
        수행할 문장3;
                     모두 실행
  default:
        수행할 문장4;
```

2 반복문



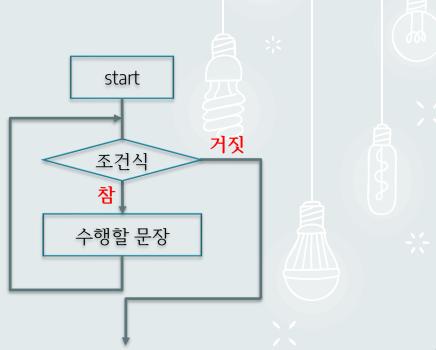
* 반복문

- → 반복문
 - × 여러 번 반복하여 실행 하고자 할 때
 - × 종류: for, while, do-while
- ╬ for문
 - × 주어진 횟수만큼 반복하고 싶을 때



ະ WHILE문

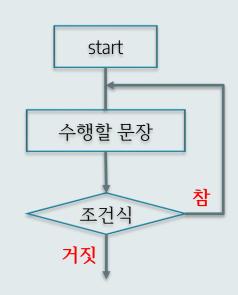
- ⊹ while문
 - × 조건식에 따라 반복 여부 결정



* DO-WHILE是

- ┼ do-while문
 - × 실행문을 우선 실행하고 조건식에 따라 반복 여부 결정

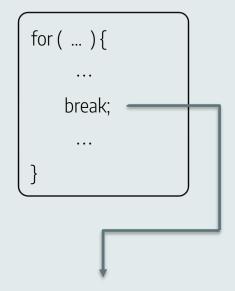
do {
 수행할 문장;
} while (조건식);

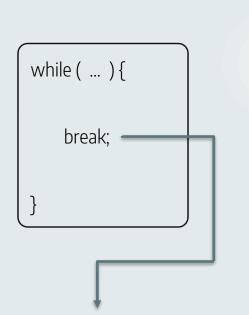


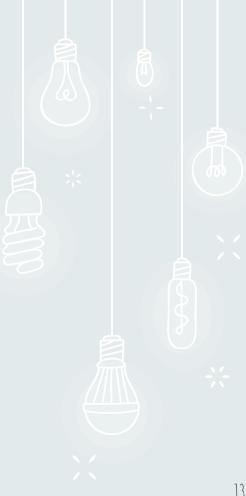


* 반복문에서 BREAK

- ┼ 반복문에서 break
 - × 반복문의 실행을 중지할 때
 - × 주로 if문과 함께 사용

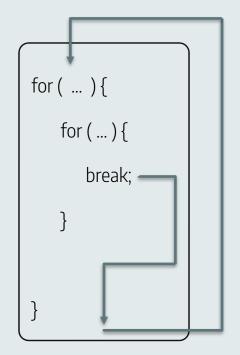


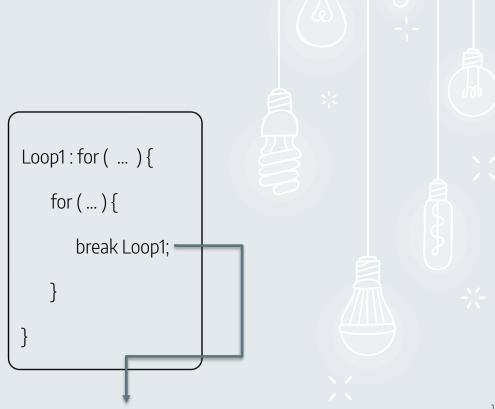




* 반복문에서 BREAK

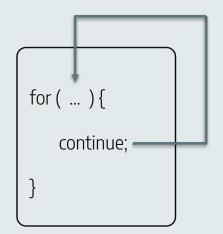
→ 중첩 반복문에서 break

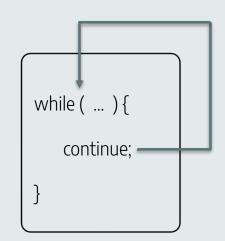


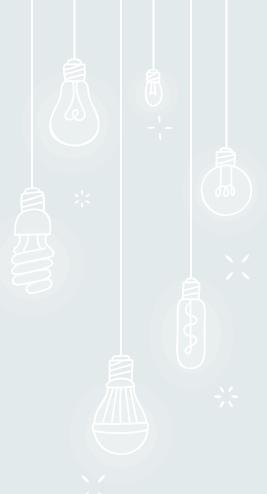


CONTINUE

- - × 반복문에서 조건식으로 이동







THANKS!

→ Any questions?

