**SA-KARATEDO**

**Documento de Arquitectura del Software**

**<Versión 1.0>**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor(es)** |
| **01-11-2015** | **1.0** | **Versión Inicial** | **Minerva Verdugo**  **Sandra Villamizar**  **Teddy Sears** |

**Contenido**

1. **Introducción**

**1.1 Propósito**

**1.2 Alcance**

**1.3 Personal Involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombres | Minerva Verdugo, Sandra Villamizar, Teddy Sears |
| Rol | Grupo 16 |
| Responsabilidades | Módulo de Gestión de Compra |

* 1. **Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
|  |  |
| ERS | Especificación de Requerimientos de Software. |
| DAS | Documento de Arquitectura de Software. |
| Atleta | El atleta es un cliente de SA- KARATEDO y posee un rol en el sistema. |
| Entrenador | El entrenador es un cliente de SA- KARATEDO y posee un rol en el sistema. |
| RNF | Requerimiento no Funcional. |
| C# | Lenguaje de Programación. |
| ASP.NET | Framework diseñado para el desarrollo web para crear páginas web dinámicas. |
|  |  |

* 1. **Referencias**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Referencia | Título | Ruta | Autor |
| IEEE | Estándar IEEE 830 – 1998 | http://ayudantiasubb.files.wordpress.com/2008/06/ieee.pdf | IEEE |
| ERS | Especificación de Requerimientos de Software | <https://github.com/rosmantorres/sakaratedo/wiki> | Grupo de desarrollo SA-KARATEDO |
| Programación en Capas | Arquitectura en N Capas | <http://jentor.com.ar/post/Arquitectura-de-N-Capas-y-N-Niveles.aspx> | Julio Tentor |
| W3C | Estándares Webs | http://www.w3c.es/estandares/ | W3C |

**1.6 Resumen**

1. **Representación Arquitectónica**
2. **Metas de la Aarquitectura y Restricciones**

**3.1 Metas**

**3.2 Restricciones**

1. **Vista Lógica**

**4.1 Vista de Paquetes**

**4.1 Diagrama de Clases**

**5. Vistas de Caso de Uso**

**5.1 Casos de Uso**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_01\_01 Agregar Producto del Carrito**

**|-**

**!Precondición**

**|Tener el producto listado en el menú de inventario y tener sesión iniciada.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|Se ha agregado el producto exitosamente al carrito de compras en la sesión del cliente.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|No se pudo agregar el producto al carrito del cliente.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El actor selecciona el botón de -> “Agregar al Carrito” en la lista de productos de compra.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor presiona el botón de agregar al carrito en el sistema de compra de los productos.**

**# El sistema registra el producto para asociarlo al carrito de compras.**

**# El sistema mostrará un mensaje de éxito de que el producto fue registrado. El Caso de Uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**2-A. El sistema no pudo registrar exitosamente el producto.**

**:A1. El sistema mostrará un mensaje de error.**

**:A2. El caso de uso termina.**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_02\_02 Ver Carrito**

**|-**

**!Precondición**

**|Iniciar Sesión.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|El sistema le muestra los productos disponibles del sistema de inventario.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|: El sistema no puede mostrar los productos que se han agregado al carrito.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El actor selecciona el botón de -> “Ver Carrito” en el panel principal.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El Actor selecciona la opción “Ver carrito” del menú.**

**# El sistema despliega la pantalla de productos que hay en el carrito con la información de la cantidad de cada uno, foto y el subtotal de la compra. EL CU termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**2-A. El Actor no ha iniciado sesión.**

**:A1. Caso de Uso SKD\_CU\_01\_01\_01.**

**:A2. El caso de uso termina.**

**2-B El Actor selecciona la opción “Generar Compra”.**

**:B1. Caso de Uso SKD\_CU\_16\_04\_04.**

**:B2. El caso de uso termina.**

**2-C El Actor selecciona la opción “Eliminar”.**

**:C1. Caso de Uso SKD\_CU\_16\_03\_03.**

**:C2. El Caso de Uso termina.**

**2-D El Actor modifica la cantidad de unidades de un producto.**

**:D1. Verificar que exista esa cantidad disponible en el inventario.**

**:D2. Modificar cantidad de unidades de ese producto en el carrito.**

**:D3. Actualizar subtotal de la compra.**

**:D4. El caso de uso termina.**

**2-F El Actor selecciona la opción de "Detallar producto"**

**:F1. Caso de Uso SKD\_CU\_16\_06\_06.**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_03\_03 Eliminar Producto del Carrito**

**|-**

**!Precondición**

**|El usuario debe tener privilegios de Administrador o cliente.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|Los productos fueron eliminados exitosamente del carrito.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|Los productos no pudieron ser eliminados del carrito.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El actor selecciona -> “Ver Carrito” -> “Eliminar” en la lista de productos en el carrito de compra.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor selecciona la opción de eliminar en el producto listado en el carrito de compra.**

**# El sistema le muestra un mensaje de advertencia para eliminar el producto del carrito.**

**# El actor confirma la eliminación del producto en el carrito de compra.**

**# El sistema elimina el producto del carrito y muestra un mensaje indicando que se ha eliminado exitosamente. El caso de uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**3-A. El actor presiona el botón “Cancelar” y el sistema lo regresa al menú principal de módulo de inventario.**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_04\_04 Registrar Pago**

**|-**

**!Precondición**

**|Se debe tener al menos un producto asociado al carrito.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|Se genera la compra.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|No se genera la compra.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El actor selecciona el botón de “Procesar Compra”.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor selecciona la opción de Procesar compra en el listado de los productos que pertenecen al carrito del cliente.**

**# El sistema le muestra las opciones de los tipos de pagos que puede seleccionar el cliente.**

**# El actor selecciona el tipo de pago.**

**# El sistema le permite introducir los datos correspondientes del modo de pago.**

**# El actor selecciona el botón de Procesar.**

**# El Sistema muestra un mensaje de confirmación para procesar.**

**# El actor confirma el proceso.**

**# El sistema genera la compra y muestra un mensaje de transacción realizada exitosamente. El caso de uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**3-A. El actor presiona el botón de “Regresar”.**

**:A1. El sistema lo redirecciona al menú principal de módulo de inventario.**

**:A2. El caso de uso termina.**

**:4-A. El sistema muestra que no se registró el pago.**

**:A1. Se muestra el mensaje de error.**

**:A2. El caso de uso termina.**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_05\_05 Consultar Productos Disponibles**

**|-**

**!Precondición**

**|Debe existir al menos un producto en el inventario y haber iniciado sesión.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|Los productos fueron consultados.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|Los productos no pudieron ser consultados.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El actor selecciona el botón de -> “Consultar Productos”.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor selecciona la opción de consultar productos del menú principal.**

**# El sistema le muestra la pantalla de los productos existentes con su información. El caso de uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**2-A. El actor presiona el botón de Agregar al carrito.**

**:A1. Invocar al caso de uso SKD\_CU\_16\_01\_01.**

**2-B El actor presiona el botón de "Detallar Producto"**

**:B1. Invocar al caso de uso SKD\_CU\_16\_06\_06.**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_06\_06 Detallar producto**

**|-**

**!Precondición**

**|El producto debe estar en la consulta de productos a comprar.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|El producto logra ser detallado.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|El producto no logra ser es detallado.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El usuario presiona el botón ->”Detallar Producto”.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor selecciona la opción de “Detallar Producto” al lado del producto en específico.**

**# El sistema le muestra el detalle del producto con la foto, cantidad disponible y especificaciones particulares del mismo. El caso de uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

**|-**

**|}**

**{|**

**!Caso de Uso**

**|SKD\_CU\_16\_07\_07 Consultar mensualidades morosas**

**|-**

**!Precondición**

**|El producto debe estar en la consulta de productos a comprar.**

**|-**

**!Condición Final de Éxito**

**|Las mensualidades morosas logran ser consultadas.**

**|-**

**!Condición Final de Fallo**

**|Las mensualidades morosas no logran ser consultadas.**

**|-**

**!Actor Primario**

**|\*Atleta**

**\*Entrenador**

**|-**

**!Disparador**

**|El usuario presiona el botón ->”Mensualidades morosas”.**

**|-**

**!colspan="2"|Escenario Principal de Éxito**

**|-**

**|colspan="2"|**

**# El actor selecciona la opción de “Mensualidades morosas” en el menú.**

**# El sistema le muestra todas las morosidades que tiene, indicando fecha de retraso, monto y el mes correspondiente. El caso de uso termina.**

**|-**

**!colspan="2"|Extensiones**

**|-**

**|colspan="2"|**

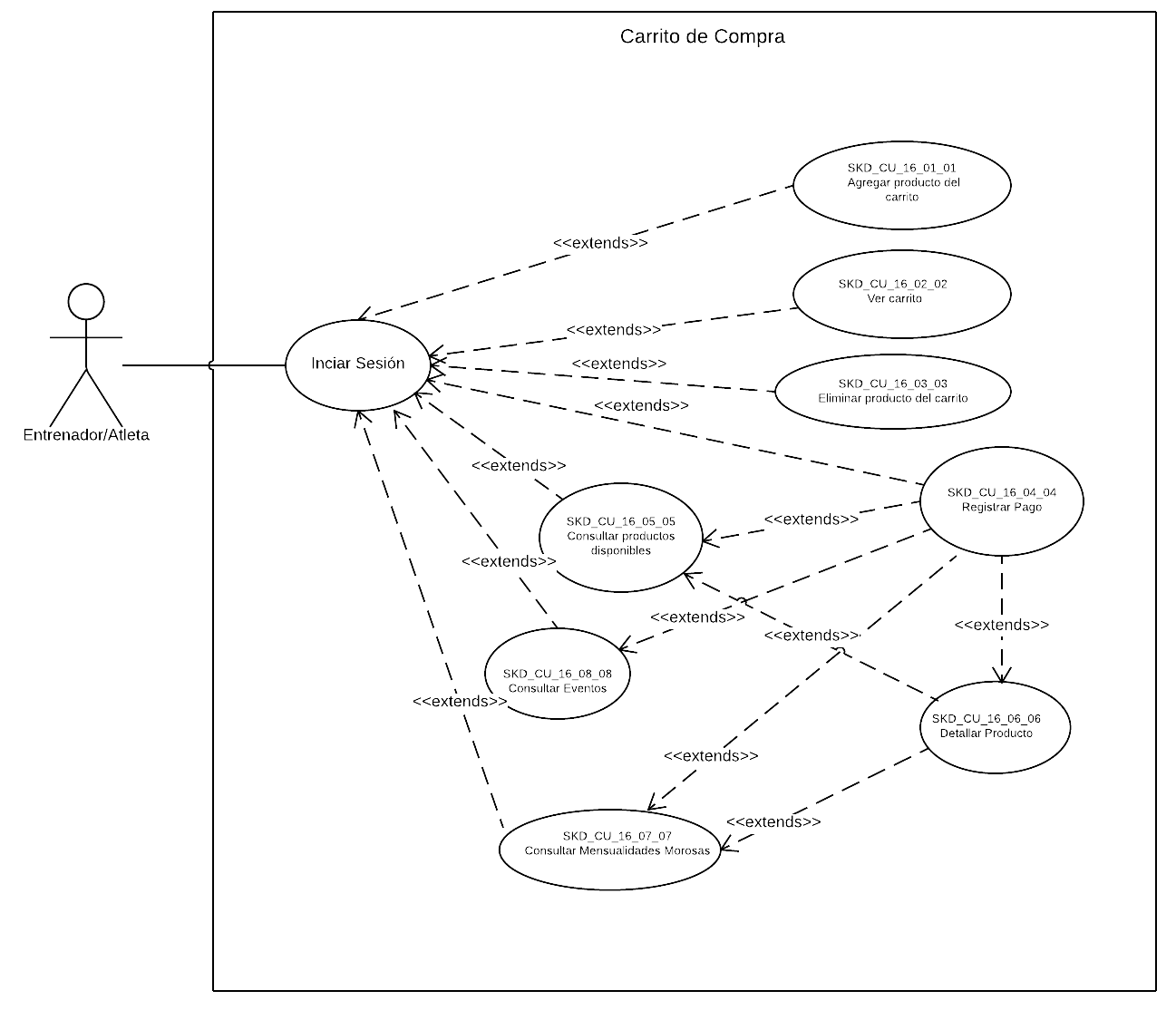
**2-A. El actor presiona el botón de Agregar al carrito.**

**:A1. Invocar al caso de uso SKD\_CU\_16\_01\_01.**

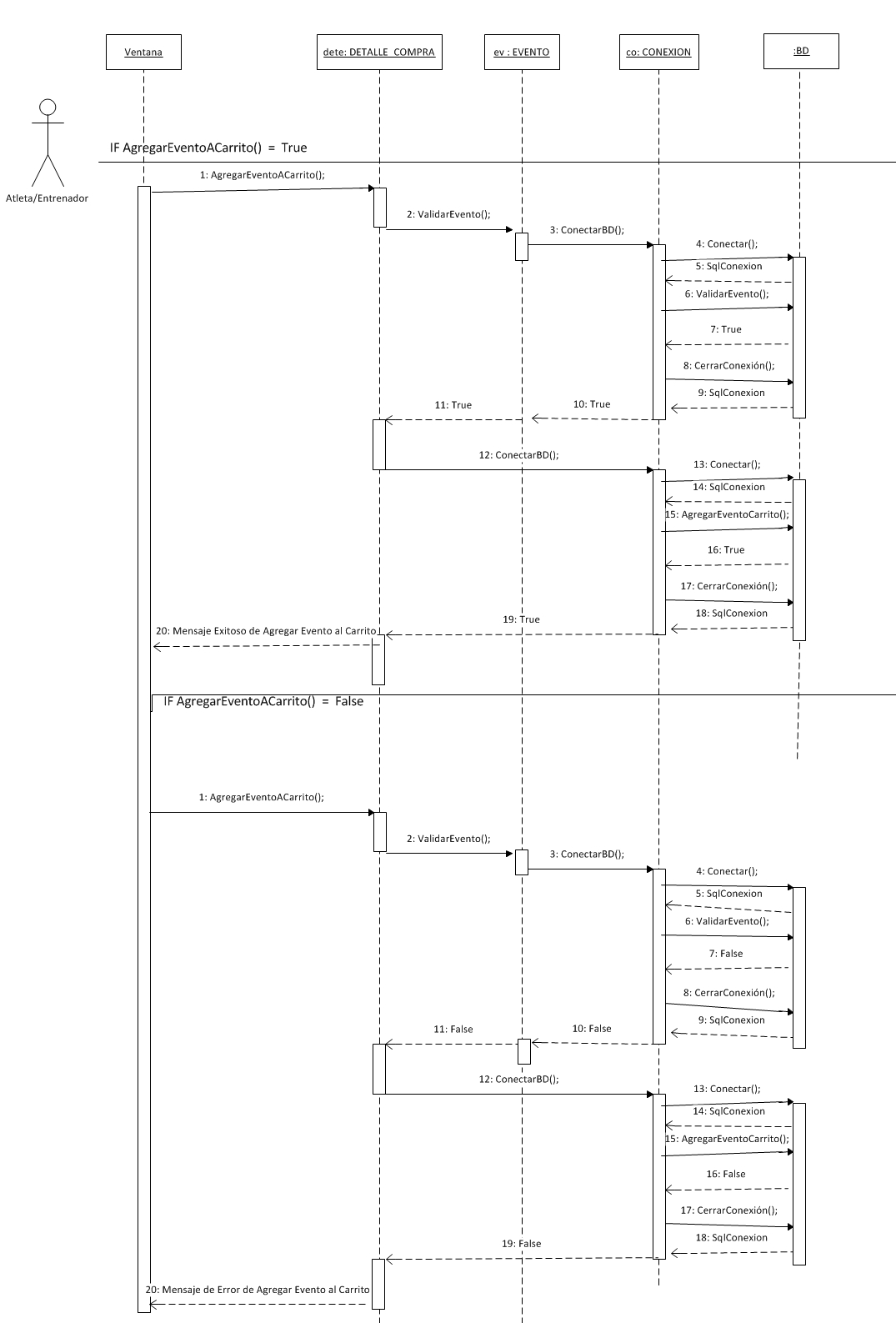
**|-**

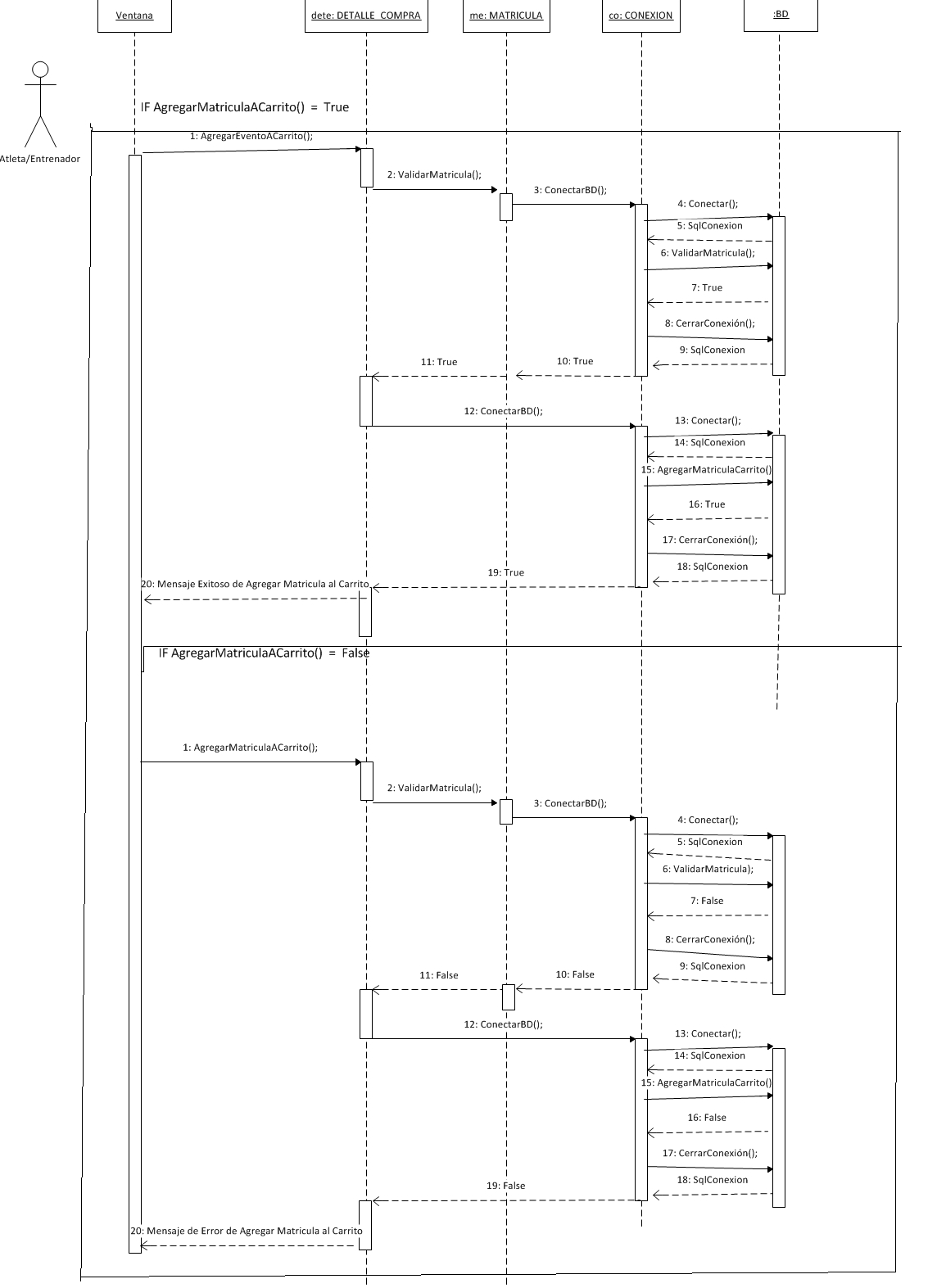
**|}**

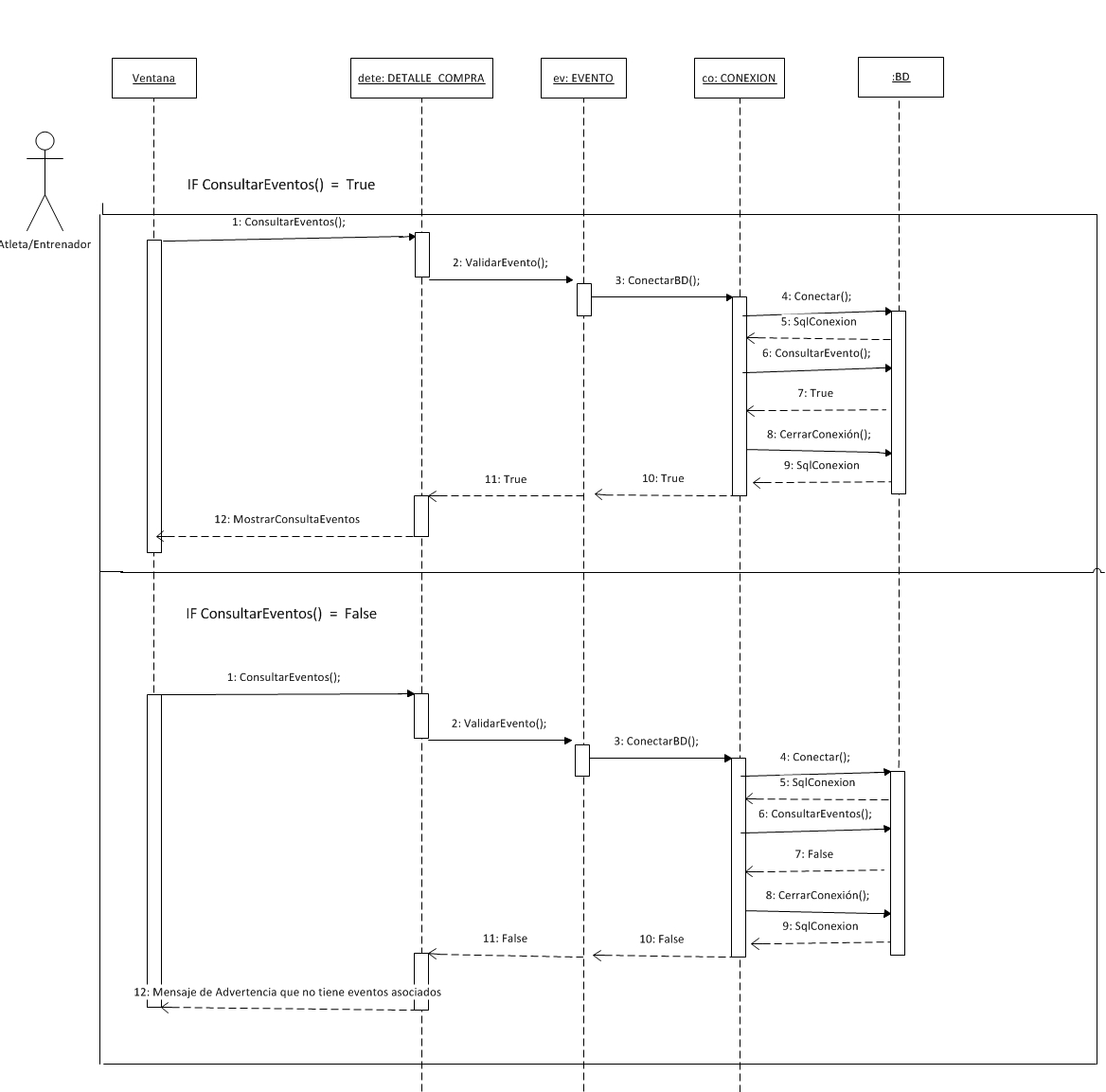
**5.2 Diagrama de Casos de Uso**

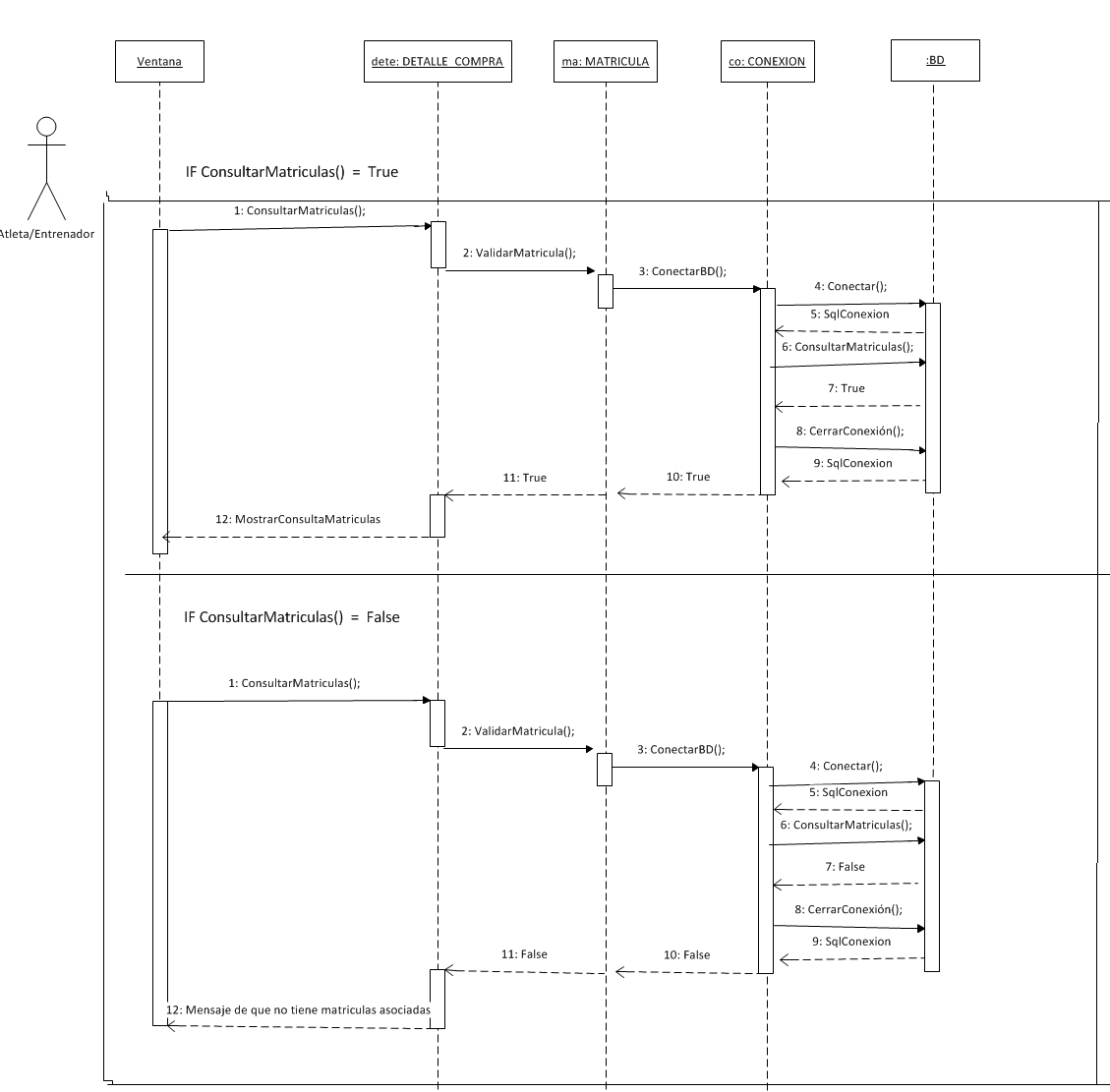
****

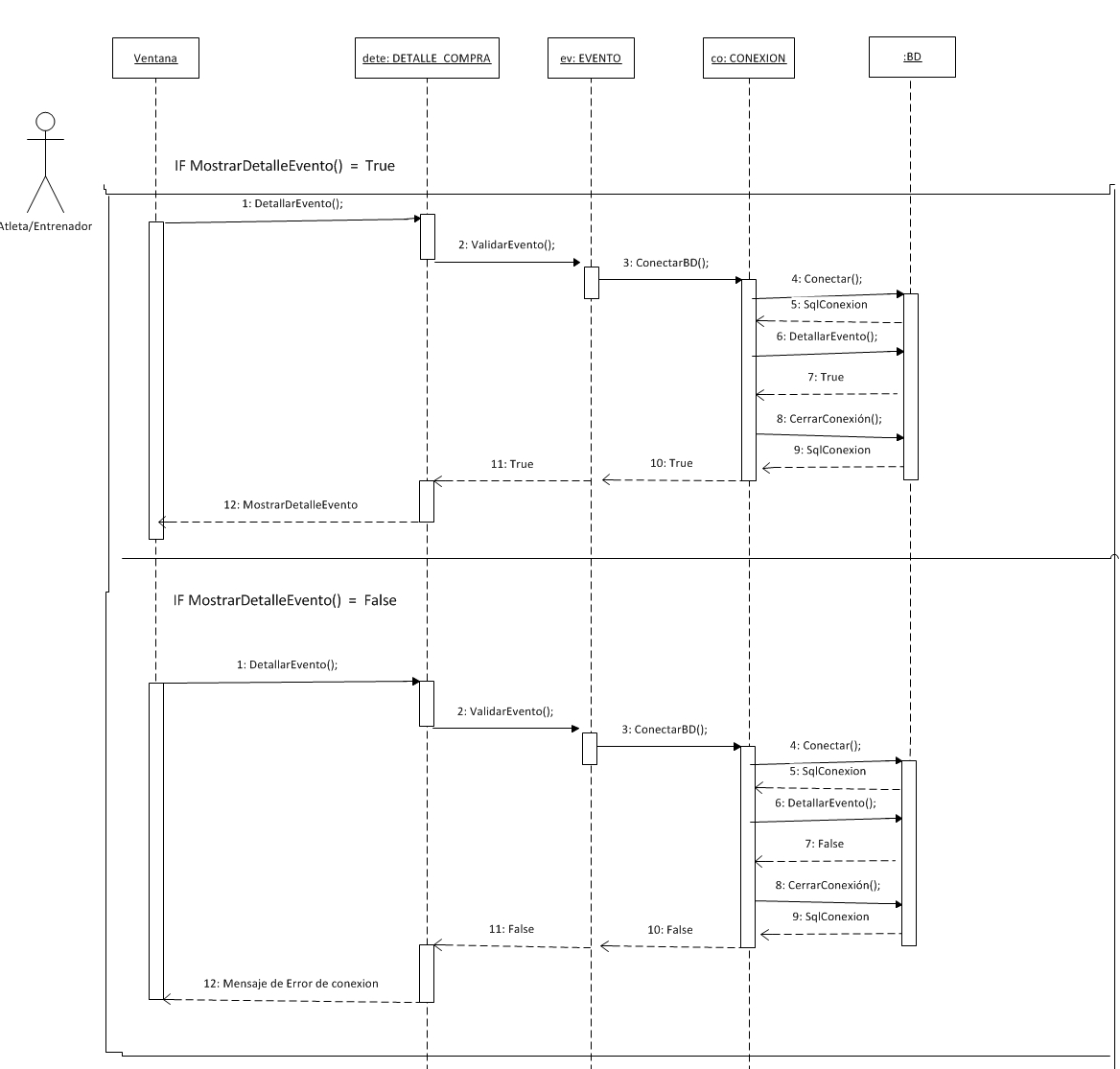
**5.3 Diagrama de Secuencias**

****

****

****

****

****

**6. Vista Despliegue**

**7. Vista Implementación**

**8. Vista de Datos**

**9. Vista de Seguridad**

**10. Calidad**

**10.2 Estándares**

**Acrónimos**

**11. Tamano y Performance**

**Anexos**

**15. Diagrama ER**

**16. Diagrama de Clases Módulo 16**