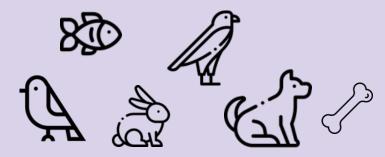
SUMMER PetStore 소프트웨어 시스템 개발 01분반 9조 썸머 20170962 이예린 20160965 성연주 20170989 한수현 20151044 조현아

목차

- 1. 개요 및 특징
- 2. 세부 기능
- 3. 시스템 구조 (구성 요소)
- 4. 구현 방법 (사용기술, 알고리즘, 문제해결 방법 등)
- 5. 업무 분담 (세부적인 분담 내용)
- 6. 결론



1. 개요 및 특징

• summerpetstore는 반려동물의 물품을 판매하고 구매하는 사이트

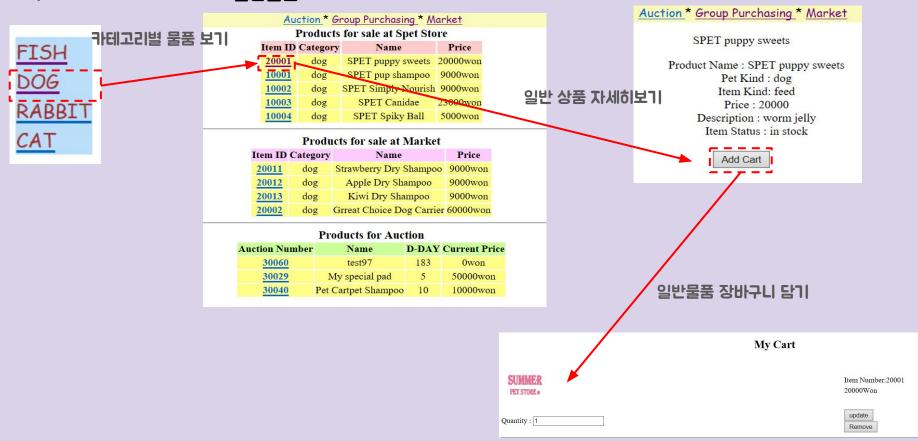
〈시스템 개요〉

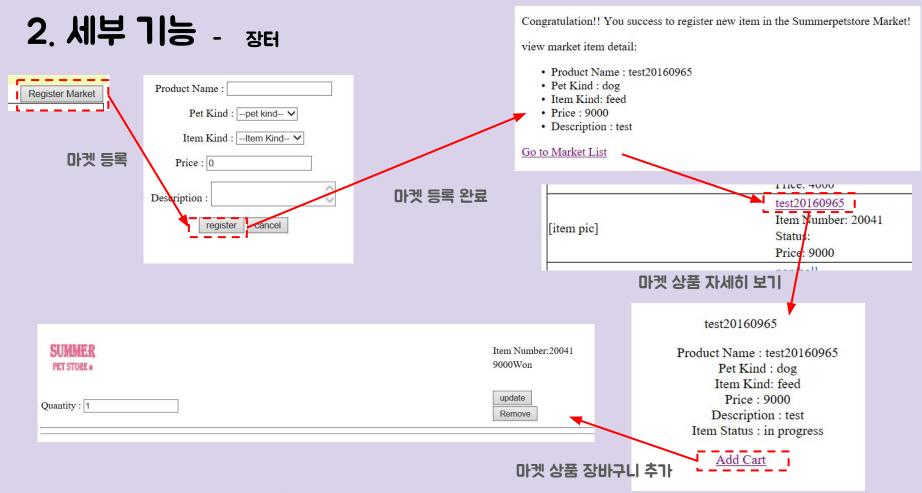
- 일반물품 구매
- 장터물품 구매,등록
- 경매
- 장바구니
- 사용자 관리

〈시스템 특징〉

- Spring framework기반 개발
- java, html, jsp 从용
- Spring MVC 모델 사용
- DB연계(SQL Developer 이용)
- My Batis 사용

2. 세부 기능 - 일반물품

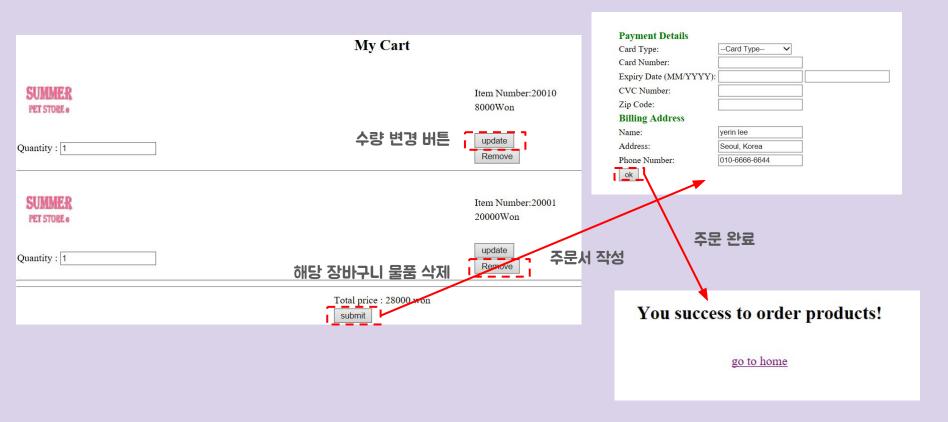




2. 세부 기능 - 명매



2. 세부 기능 - 장바구니



*주문시 장바구니 비워짐

2. 세부 기능 - 사용자 관리

- *로그인/로그아읏/회원가입은 생략함
- *로그인/로그아웃할 경우, 상단 로그인/아웃 버튼 변경됨



User Information User ID: yeonju97 password: Name: yeonju seong Email: yj@naver.com Address: seoul Phone: 01033712849 Save Account Information

Edit My Info Admin 사용자 MyPage(등록한 경매/장터 목록 확인) My Auction new Auction 30044 in progress [item pic] test97 30060 in progress [item pic] My Group Purchases My Market 20001 SUMMER in stock 20000 PET STORE . Delete Item

2. 세부 기능 - 프로젝트 채ቦ트를도

	세부기능	input view	request URL	Controller
	회원가입	/spetstore/user/register.jsp		AccountFormController
		/spetstore/user/myPage/editAccount.jsp		UserController
	화원달되 로그인 장바구나 물품 삭제 장바구나 물품 겉제 회원정보수정 내놓은 물건 보기(장터) 업로드한 캠텍 보기(Admin only) 일반상품 장바구나당기	/spetstore/user/SignonFormisp		UserController
사용자관리	장바구니 물품 삭제	/spetstore/user/myPage/Cart.jsp		CartController
	장바구니 물품 결제	/spetstore/user/PayForm.jsp		CartController
	회원정보수정	/spetstore/user/editAccount.jsp	/spetstore/user/editAccount.do	AccountFormController
	내놓은 물건 보기(장터)	/spetstore/user/myPage.jsp	/spetstore/market/detail	MarketController
	업로드한 경매 보기(Admin only)	/spetstore/user/summerPage.jsp	/spetstore/auction/detail	AuctionController
OTHERE	장바구니담기	/spetstore/spetitem/sListDetail.jsp	/spetstore/market/addCart/{itemId}	CartController
원인경 급	일반구매물품자세히보기	/spetstore/spetitem/categoryView.jsp	/spetstore/spetitem/detail	ShowDetailController
	장터물품등록	/spetstore/market/mRegister.jsp	/spetstore/market/mSearch/mRegisterSuc.do	MarketController
장터	장터물품자세히보기	/spetstore/market/mSearch.jsp	/spetstore/market/detail	MarketController
94	장터물품삭제	/spetstore/user/myPage.jsp	/spetstore/user/newAccount.do /spetstore/lindex /spetstore/lindex /spetstore/lindex /spetstore/liser/imp/age/cart/remove /spetstore/user/my/age/cart/remove /spetstore/user/editAccount.do /spetstore/user/editAccount.do /spetstore/user/editAccount.do /spetstore/linder/editAccount.do /spetstore/market/detail /spetstore/market/detail /spetstore/spetiten/idetail /spetstore/market/detail	MarketController
	장바구니담기	/spetstore/market/mDetail.jsp	/spetstore/market/addCart/{itemId}	CartController
	경매정보자세히보기	/spetstore/auction/aSearch.jsp	/spetstore/auction/detail	AuctionController
경매	입찰	/spetstore/auction/priceRegister.jsp	/spetstore/auction/bid/{curMaxPrice}/{auctionId}	BidController
	경매등록	/spetstore/auction/mRegister.jsp	/spetstore/auction/aSearch/aRegisterSuc.do	AuctionController
기타	카테고리별 정보보기	spetstore/index.jsp	/spetstore/category/{cname}	ShowCategoryViewController

Controller's method & Parameter	Service	DAO	result view
onSubmit(HttpServletRequest, HttpSession,@ModelAttribute("user"),BindingResult)	insertUser(account)	UserDAO.insertUser(account)	/spetstore/user/sucRegister.jsp
deleteUser(@RequestParam("userId"), HttpSession, SessionStatus)	deleteUser(userId)	UserDAO.deleteUser(userId)	/spetstore/index.jsp
handleRequest(HttpServletRequest,@ModelAttribute("currentLogin"), Model)	getUserByld(userld, password)	UserDAO.getUserByld(userId, password)	/spetstore/index.jsp
deleteltem(@RequestParam("itemId"), HttpServletRequest)	showCartList(userId)	CartDAO.showCartList(userId)	/spetstore/user/myPage/Cart.jsp
finishOrder(@ModelAttribute("newOrder"), @ModelAttribute("orderForm"), Model, HttpServletRequest)	createOrder(orderForm)	CartDAO.createOrder(orderForm)	/spetstore/user/PaidSuc.jsp
on Submit(Http ServletRequest, Http Session,@ModelAttribute("user"), BindingResult)	updateUser(account)	UserDAO.updateUser(account)	/spetstore/user/myPage.jsp
showMarketDetail(@RequestParam("itemId"))	showInfo(itemId)	MarketDAO.showInfo(itemId)	/spetstore/market/mDetail.jsp
showAuctionDetail(@RequestParam("auctionId"), HttpServletRequest, Model)	showInfo(auctionId)	AuctionDAO.showInfo(auctionId)	/spetstore/auction/aListDetail.jsp
addCartSpetitem(@PathVariable itemId, HttpServletRequest)	addCart(userld, itemld), showInfo(itemld)	CartDAO.addCart(userld, itemId), MarketDAO.showInfo(itemId)	/spetstore/spetitem/sListDetail.jsp
showSpetitem(@RequestParam("itemId"), Model)	showdetailInfoSP(itemId)	SProuctDAO.showdetailInfoSP(itemId)	/spetstore/spetitem/sListDetail.jsp
registerMarket(@ModelAttribute("marketForm"), SessionStatus, Model, HttpServletRequest)	registerItem(marketForm)	MarketDAO.registerItem(marketForm)	/spetstore/market/mRegisterSuc.jsp
showMarketDetail(@RequestParam("itemId"))	showInfo(itemId)	MarketDAO.showInfo(itemId)	/spetstore/market/mDetail.jsp
deleteMarket(@PathVariable int itemId, Model)	deleteltem(itemId)	MarketDAO.deleteltem(itemId)	/spetstore/market/mSearch.jsp
addCartMarket(@PathVariable itemId, HttpServletRequest)	addCart(userld, itemld), showInfo(itemld)	CartDAO.addCart(userId, itemId), MarketDAO.showInfo(itemId)	/spetstore/market/mDetail.jsp
showAuctionDetail(@RequestParam("auctionId"), HttpServletRequest, Model)	showInfo(auctionId)	AuctionDAO.showInfo(auctionId)	/spetstore/auction/aListDetail.jsp
bid(@RequestParam("bidPrice"), @PathVariable curMaxPrice, @PathVariable auctionId, HttpServletRequest)	bid(userld, myPrice, auctionId)	AuctionDAO.bid(userld, myPrice, auctionId)	/spetstore/auction/aRegisterSuc.jsp
registerAuction(@ModelAttribute("auctionForm"), HttpServletRequest, Model)	registerAuction(auctionForm)	AuctionDAO.registerAuction(auctionForm)	/spetstore/auction/aRegisterSuc.jsp
showCateView(@PathVariable("cname"), Model)	showinfoSP(cname), showinfoMP(cname), showinfoAP(cname)	showInfoSP(cname), MarketDAO.showInfoMP(cname), AuctionDAO.showInfoAP(cname)	/spetstore/spetitem/categoryView.jsp

단, '장바구니, 장터 물품 등록, 경매 등록, 장바구니 담기'의 경우에는 로그인이 안되어있는 경우, 로그인 창으로 이동함

스프레드 시트 링크: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1FNJ-MO-g12FB6JY4e8dkrS_jii8-K8DSb9SDkNNQafMA/edit?usp=sharing

3. 시스템 구조

클라이언트 처리요청(URL)

2 Request 처리 요청

3 Request 처리

Controller

AccountFormController.java
AuctionController.java
BidController.java
CartController.java
MarketController.java
MoveToMRegisterController.java
ShowCategoryViewController.java
ShowDeatilController.java
UserController.java

Model

AuctionService.java-AuctionDAO.java
-AuctionMapper.java
CartService .java-

CartDAO.java-CartMapper.java MarketService.java-MarketDAO.java-

MarktetMapper.java

4 ModelAndView return

Model data를 전달받아 Response

생성(jsp 이용)

View

/user/editAccount.jsp
/user/myPage/Cart.jsp
/spetitem/categoryView.jsp
/market/mDetail.jsp
/auction/aListDetail.jsp
/auction/aRegister.jsp

. . .

4. 구현 기능 - 문제 해결방법

1) jar파일 부재로 발생한 오류

메시지 Request processing failed; nested exception is org.mybatis.spring.MyBatisSystemException: nested exception is org.apache.ibatis.exceptions.PersistenceException:

- -> WEB-INF/lib에 jar 파일 등록
- 2) Controller 內 RequestMapping 정보 오류

HTTP 상태 404 – 찾을 수 없음

타입 상태 보고

절망 Origin 서버가 대상 리소스를 위한 현재의 representation을 찾지 못했거나, 그것이 존재하는지를 밝히려 하지 않습니다.

- -> request url 올바르게 수정
- 3) 리스너 설정 오류

HTTP 상태 500 – 내부 서버 오류

타입 예외 보고

메시지 서블릿 [dispatcherServlet]을(를) 위한 Servlet.init() 호출이 예외를 발생시켰습니다.

-> 설정 파일(web.xml) 올바르게 수정

4. 구현 기능 - 문제 해결방법

4) Controller, Service 등 경로 오류

```
<context:component-scan base-package="dongduk.cs.ssd.summerpetstore.controller" />
```

-> web.xml 에서 'は 'に context.ContextLoaderListener</listener-class'

부분 주석을 처리를 취소함

- -> 주석 처리를 했던 이유: 주석 처리를 하지 않으면 첫 화면이 등장하지 않고 클래스 리스너 오류가 난다.
- ->리스너 오류가 났던 이유: jdbc.oracle.properties를 포함하지 않았음 -> 이 파일을 포함 하여 위의 모든 오류 해결

4. 구현 기능 - 사용기술

1)Validation 기능

: controller에서 validator를 이용해 회원가입, 회원수정에서 입력값 검증





2)intercepter기능

: 로그인을 하지 않은 상태에서 장바구니(cart)로 간다면 interceptor를 통해 로그인 창으로 이동

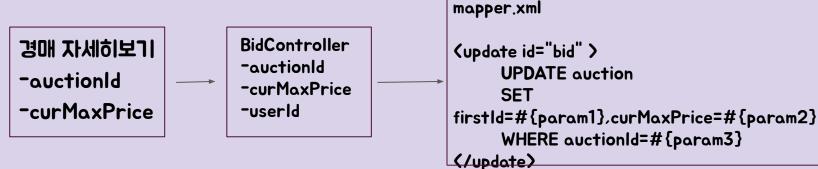


4. 구현 기능 - _{알고대}

- 1) 경매 입찰:
 - -경매 자세히 보기 화면에는 경매 번호와, 현재 최고가를 포함한 정보가 있다.
 - -BidController에서 PathVariable로 받아온 현재 최고가와, 경매 번호를 받아온다.
 - -UserSession을 통하여 현재 로그인 되어있는 계정을

현재 최고가와 경매번호와 함께 Service와 Dao를 넘겨주어 최고가와 해당 유저정보를 수정한다

-경매 성공화면으로 넘긴다.



4. 구현 기능 - _{알고리즘}

- 2) 장바구니 재고 확인:
 - -이미 장바구니에 존재하는 물건인 경우와 장바구니에 존재하지 않은 경우으로 나눈다.(itemld, userId로 검사)
 - -이미 존재하는 물건일 경우:

장바구니에 존재하는 quantity와 재고량과 비교하여 재고량이 더 클 경우 InStock 을 ture(1)로 설정하고, 반대의 겨우 false(0)로 설정한다. 그리고 quantity 에 + 1을 한다(update).

-장바구니에 존재하지 않은 물건일 경우:

재고량이 1보다 클 경우 InStock 을 ture(1)로 설정하고, 반대의 겨우 false(0)로 설정. 카트에 정보추가(insert)

4. 구현 기능 - _{알고대}

```
public void addCart(String userId, int itemId) {
              if(cmapper.countItemId(userId, itemId) > 0) {
                      //이미 존재하는 물건일 경우
                      int q = cmapper.getQuantity(itemId, userId);
                      ItemModel im = cmapper.findItembyitemId(itemId);
                      if(im.getStock() < q) { //재고량 확인
                             cmapper.updateInStock(0, itemId, userId);
                      cmapper.incrementQuantity(userId, itemId); //quantity + 1
              else { //존재하지 않은 물건일 경우
                      ItemModel im = cmapper.findItembyitemId(itemId);
                      int inStock;
                      int quantity = 1;
                      if(im.getStock() >= quantity) { //재고량 확인
                             inStock = 1;
                      }else {
                             inStock = 0;
                      cmapper.addCart(itemId, im.getName(), im.getPrice(), inStock, quantity, userId);
```

5. 업무 분담

20160965 성연주

〈장바구니〉 -삭제

-장바구니 삭제

20170962 이예린

-경매 목록 보기

-카테고리별 물품보기

(경매)

-장바구니 총액계산 및 업데이트 -주문과 연결

〈장터〉

-장터 추가

- 주문

(경매)

- 경매 정보보기

〈일반(공식물품) 구매〉 -장바구니 추가

-회원 탈퇴

-장바구니 추가 -입찰 -경매 등록 -경매 자세히보기

20170989 한수현 〈일반(공식물품) 구매〉 -물품 자세히보기

〈사용자〉 -로그인 -로그아웃 -회원 정보수정

(사용자)

-로그인 인터셉터

-마이페이지에 해당사용자 경매 넣기 -마이페이지에서 올린 장터 삭제

-마이페이지에 해당 사용자 장터 넣기

(장터)

-장터 자세히보기

-장터 정보보기

-화면 디자인

(TIEH) -46관리

-화면 디자인

CILETY

-46관리

-회의록 정리

-View수정

(TIEH)

-모든 View기본 토대

+ 수정

-화면 디자인

-모든 mapper 토대

-View수정

-모든 Controller 토대

6. 결론

이번 코로나 사태로 대면강의가 아닌 온라인 강의로 진행되어서 팀프로젝트하는데 전에 했던 것과 다른 방식이라 색달랐다. 실제로 만나서 회의하기보다 행아웃으로 온라인 회의를 진행하였으나, 팀원들이 잘 따라와서 큰 문제없이 진행되었다. 그러나 개발 시작 후 팀원 중 한명이 참여를 안하게되어 계획에 차질이 생기고, 초반에 오류를 잡는데에 시간을 많이 써 시간이 촉박했음이 많이 아쉬웠다.

이번 summerpetstore를 진행하면서 처음으로 spring framework을 사용해봤는데 처음에는 생각보다 어렵고 복잡하게 느껴졌지만 수업을 듣고 공부하고 팀원들과 도와가면서 진행하다보니점차 적응하고 이해하면서 진행했다. 다만 시간이 부족해서 처음에 계획했던 기능을 다 구현하지는 못해서 아쉽긴하지만 할 수 있는 최선을 다해서 후회는 없다. 한학기 동안 팀원들이 각자 자신이 맡은 바를 열심히 해서 이런 최선의 결과를 얻었다고 생각해 뜻 깊었던 프로젝트였다. 소프트웨어시스템 개발 수업을 통한 spring 기반 팀 프로젝트를 하면서 많은 것을 배웠던 한학기였다.

도움을 주신 박창섭 교수님 감사합니다.