

# 游戏README文档

## 游戏简介

《魔塔》是一种策略类的固定数值RPG游戏。游戏需要动很多脑筋，任何一个轻率的选择都可能导致游戏的失败。我们设计的魔塔游戏层数仅有10层，但是制作精美，道具很多，而且难度不低，对智商是一次艰巨的考验。玩家需要找到合适的方式通关，最后看到通往游戏结束的阶梯。

## 游戏玩法

在游戏中，玩家将作为勇士，通过有选择的不断打怪（获得经验）、拾取钥匙（以便打开道路上的门）、获得药水或道具来提升自己（增加防御、生命、攻击），只有穿过层层关卡，打败最终BOSS,才能救出公主，迎娶白富美，走上人生巅峰。

由于考虑到游戏仍存在少量问题（我们努力了很久，现仍然无法解决），尽量走最近的路到达楼梯；由于在属性栏的更新上有所问题，请不要轻易相信左侧栏。初次启动有点慢，请见谅。

### 建议路线：

- 第一层直接向上走到怪物处，攻击绿色怪物，可以看到我们回合制战斗的场景；
- 第二层可以尝试播放音乐、调整音乐音量来调整自己的游戏心情；
- 第四层可以到商场中转一转，理性消费，增加相应属性（属性栏未显示，但已经消费成功）；
- 其他的楼层可以随便逛逛（建议尽量直接走到楼梯）

## 操作


键	动作
↑键或W键	右移
←键或A键	左移
→键或D键	上移
↓键或S键	下移
鼠标左键单击	触发相应的按键事件

## 基本数据

## 怪物

怪兽图片	编号	生命	攻击	防御	金币	类型
	0	100	65	15	30	暴击
	1	35	18	1	1	普通
	2	45	20	2	2	普通
	3	35	38	3	3	普通
	4	60	32	8	5	暴击
	5	50	42	6	6	真伤
	6	55	52	12	8	真伤
	7	50	48	22	12	暴击

## 道具

图像	名称	防御	攻击	生命
	蓝宝石	1		
	红宝石		1	
	红药瓶			50
	蓝药瓶			200
	5 层剑		10	
	9 层盾	10		

## 联系我们

王蔚达: [1292042074@qq.com](mailto:1292042074@qq.com)

付舒阳: [1311283263@qq.com](mailto:1311283263@qq.com)

## 致谢

---

- 感谢朱宏明老师幽默风趣的课堂
- 感谢助教哥哥们的陪伴与指导
- 感谢2021级同济大学软件工程荣誉课课程群一起奋斗的群友们的陪伴
- 感谢[@sunnyboychina](#) 的cocos2d-x 4.0学习笔记