中国移动温州分公司 2019 年 7 月 – 2020 年 8 月

校招 职位: 区县网络部无线工程主管

• 负责了温州瑞安市 4G 频段宏基站的扩容、升级、新建，共经手 178 个宏站建设

• 转正答辩取得前 10% 的 A, 接手工作当即获得 12 区县 KPI 考核第一

MIT6.824 分布式系统 2022 年 5 月 – 2022 年 7 月

C++, Linux 个人项目 (5000 行)，麻省理工 C/S 课程

在系统学习了麻省理工6.824分布式系统课程的基础上，完成了所有项目LAB：

• MapReduce : 分布式处理超大文本词频统计 (运行时加载、任务定时、超时重传...)

• Raft : 共识算法，保证集群间高可用, 项目基石 (领导选举、心跳同步、持久化...)

• KvRaft : 基于 Raft 的分布式 KV 数据库，保证并发强一致 (上下文、应用层快照...)

• shardKv : 基于分片的分布式数据库 (强一致、负载均衡、数据迁移、垃圾回收...)

• 技术点: 多线程 (定时任务、同步)、 RPC(序列化)、 Unix 文件 IO、 C/S 模式 (所有 LAB)...

自己写框架、然后基于框架写的分布式系统，主要工作在底层和服务端，造轮子花了很多心血。项目公认的很难，都是我自己根据需求说明实现的，5500行代码，花两个月时间。

Linux 高并发服务器 2022 年 4 月 – 2022 年 5 月

C++ 个人项目 (800 行)，学习了 Unix 网络编程后的实践

• 手写最经典的 C/S 模式网络通信 (TCP/UDP,select/poll/epoll)

• 实现线程池，通过有限状态机解析请求, 生成响应行 (针对 GET)

实现了简单的web服务器

基于三维重建及虚拟现实的类鸟飞行系统 2020 年 12 月 – 2022 年 3 月

Python、 C# 个人项目，课题研究

基于 Unity 平台 C# 编程, 结合嵌入式开发及深度学习实现场景自生成的 VR 类鸟飞行系统

•Unity平台的虚拟现实应用开发（C#）

•通过人工智能利用照片自动生成3D场景，供Unity作为Scene使用（Python）

•嵌入式开发实现设备内部硬件电路逻辑以及电机传动（C）

• 编程语言: C++/C(熟练),C#(一般),Python(一般),Go(在学)

• C++ : 学习过侯捷老师课程 (OOP、 STL、 C++ 新标准、设计模式)，多线程 (熟练)

• 计算机基础: 数据结构与算法 (熟悉)，操作系统，计算机网络 (了解 TCP/IP， HTTP)

• 数据库: 学习过数据库系统概论, 能看明白 SQL, 了解 MySQL 存储引擎与性能调优

• Linux 基础: 熟悉 Linux 常见命令, 会编译, 简单 gdb 调试, 会一点 shell(配合 API)

• 其他: Unity 开发、深度学习、三维重建、 git(一般用 vscode)、 VR 开发、嵌入式

担任天津大学团委编辑部部长，负责天津大学团委公众号的运营以及日常推送文案创作与编辑。担任天津大学网球协会副会长，负责天津大学校级周末网球训练活动开展以及校级网球大赛的举办。

负责温州下属瑞安市所有 4G 频段宏基站的新开，扩容，升级。经手了 4G 宏站 82 个与 96 个 5G 宏站反向开通，共计 178 个宏基站建设。校招转正答辩得到前 10%的 A 评价，正式接手工作即获得 12 区县 KPI 考核第一。

毛式权 13906876687

工作认真负责，学习能力强，今日事今日毕，不喜欢拖延。对自己要求较高，不喜欢给自己设限，更希望逃离自己舒适区，延迟满足感，追求极致。喜欢钻研技术，希望通过自己的努力提升自己，同时主人翁意识比较强，自己的工作哪怕对公司起到螺丝钉的作用也感觉与有荣焉。乐观积极，喜欢与人交流并共同进步。