ファイルの実行

```
In [1]: %run -i test.py

15

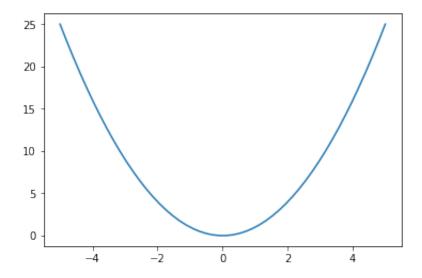
In [2]: # %run はマジックコマンドで、このノートブックでのみ意味を持つ
```

グラフの表示

```
In [9]: %matplotlib inline
  import matplotlib.pyplot as plt
  import numpy as np
```

In [10]: # %matplotlib inline もマジックコマンドで、グラフをノートブック内で表示

```
In [13]: x = np.linspace(-5,5) # 描画範囲
y = x**2
plt.plot(x,y)
plt.show()
```



基本構文

hello

数学的な記述

```
In [16]:
         import math
 In [18]: math.sqrt(2)
Out[18]: 1.4142135623730951
 In [20]: math.exp(1)
 Out[20]: 2.718281828459045
 In [21]: math.log(10)
 Out[21]: 2.302585092994046
 In [25]: math.cos(2*math.pi)
 Out[25]: 1.0
 In [26]: math.pi
 Out[26]: 3.141592653589793
 In [27]: math.sin(math.pi/2)
 Out[27]: 1.0
 In [28]: math.tan(math.pi/4)
演算子
 In [34]: a = 1
         a += 1
 Out[34]: 2
 In [35]: a *= 2
         а
 Out[35]: 4
```

Out[36]: 'hello'

In [36]: | c = "hello"

```
In [40]: | d = """rugby
        tennis
        soccer"""
        print(d) # """で複数行をコメントアウト
        rugby
        tennis
        soccer
```

スライシング

```
In [41]: a = "afivajfvo"
Out[41]: 'afivajfvo'
In [42]: |len(a)
Out[42]: 9
In [43]: a[:3]
Out[43]: 'afi'
In [44]: a[-1]
Out[44]: 'o'
```

format

```
In [49]: a = 1
        b = 3
        c = 3
In [47]: s = "{}と{}の和は、{}です。".format(a,b,c)
        S
Out[47]: '1と2の和は、3です。'
In [54]: t = "{}を{}で割ると、{:5.3f}です。".format(a,b,a/b)
Out[54]: '1を3で割ると、0.333です。'
In [55]: | print(a
              b
```

制御構文

```
In [56]: x = 100
          if x > 100:
             print("big")
          else:
             print("small")
         small
In [72]: a = 0
          for i in range(1,5):
          a = a + i
         print(a)
         10
In [73]: | for i in range(1,10,2):
             print(i)
          1
         3
          5
         7
          9
In [75]: i = 0
         while i < 5:
             print(i)
              i += 1
         0
          1
         2
         3
```

```
In [79]: for i in range(1,21):
               if i%15==0:
                   print("fizzbuzz")
               elif i%3==0:
                   print("fizz")
               elif i%5==0:
                   print("buzz")
               else:
                   print(i)
          1
          2
          fizz
           4
          buzz
          fizz
          7
          fizz
          buzz
          11
          fizz
          13
          14
          fizzbuzz
          16
          17
          fizz
          19
          buzz
リスト
 In [86]: 1 = [1,2,3,4]
Out[86]: [1, 2, 3, 4]
 In [87]: | 1.append(5)
Out[87]: [1, 2, 3, 4, 5]
 In [88]: | 1.insert(1,100)
```

```
Out[88]: [1, 100, 2, 3, 4, 5]

In [89]: s = [6,7,8,9]
s
Out[89]: [6, 7, 8, 9]
```

```
In [90]: | 1.extend(s)
In [92]: 1
Out[92]: [1, 100, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
In [93]: 1+s
Out[93]: [1, 100, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 6, 7, 8, 9]
append もinsert もextendも破壊的な操作
In [95]: |1 = [1,2,3]
Out[95]: [1, 2, 3]
 In [96]: m = 1
In [98]: m.append(4)
In [99]: m
Out[99]: [1, 2, 3, 4]
In [101]: 1 # 1も変わってしまう
Out[101]: [1, 2, 3, 4]
リストのコピー
In [102]: m = 1[:]
Out[102]: [1, 2, 3, 4]
In [103]: m.append(5)
In [104]: | m
```

リストのリスト

In [105]: 1

Out[104]: [1, 2, 3, 4, 5]

Out[105]: [1, 2, 3, 4]

```
In [106]: | 1 = [[],[],[]]
Out[106]: [[], [], []]
In [107]: | 1[1].append(1)
Out[107]: [[], [1], []]
In [109]: 1 = [i**2 \text{ for } i \text{ in } range(1,5)]
Out[109]: [1, 4, 9, 16]
In [110]: m = [[i*10+j \text{ for } j \text{ in } range(5)] \text{ for } i \text{ in } range(5)]
Out[110]: [[0, 1, 2, 3, 4],
            [10, 11, 12, 13, 14],
            [20, 21, 22, 23, 24],
            [30, 31, 32, 33, 34],
            [40, 41, 42, 43, 44]]
タプル
In [113]: | u = 1,
Out[113]: (1,)
In [112]: a= 1,2,3
Out[112]: (1, 2, 3)
シーケンス型(文字列、リスト、タプル)
In [116]: 1 = [2,4,6]
In [117]: | for i in 1:
                print(i)
           2
```

4

```
In [118]: m = [x*2 \text{ for } x \text{ in } 1]
Out[118]: [4, 8, 12]
In [119]: | s = "abcd"
In [121]: for x in s:
               print(x)
           а
           b
           С
           d
In [122]: ["*"+x+"*" for x in s]
Out[122]: ['*a*', '*b*', '*c*', '*d*']
In [123]: list(s)
Out[123]: ['a', 'b', 'c', 'd']
In [125]: s = list(s)
           s[1]
Out[125]: 'b'
```

集合(重複を許さず、順番に意味を持たない)

```
In [126]: a = set() # 空集合

In [129]: a.add(1) a.add(2)

In [130]: a

Out[130]: {1, 2}

In [131]: 2 in a

Out[131]: True

In [132]: 5 in a

Out[132]: False
```

```
In [133]: b = \{2,3,4\}
Out[133]: {2, 3, 4}
In [137]: a&b #共有集合
Out[137]: {2}
In [139]: | a-b #差集合
Out[139]: {1}
In [140]: |a|b #和集合
Out[140]: {1, 2, 3, 4}
In [141]: a.add(2)
In [142]: a
Out[142]: {1, 2}
関数
In [144]: def sum(a,b):
              return a+b
In [146]: sum(5,4)
Out[146]: 9
In [147]: def add(a,b=100):
              return a+b
In [148]: add(50)
Out[148]: 150
In [149]: add(50,10)
```

モジュール:関数やクラスを集めたもの

datetimeモジュール

Out[149]: 60

```
In [150]: import datetime
In [153]: | d = datetime.date(2019,8,8)
          d.year
Out[153]: 2019
In [154]: d.month
Out[154]: 8
In [155]: d.day
Out[155]: 8
In [158]: | d.weekday()
Out[158]: 3
クラス定義
In [159]: class Person:
              def __init__(self,first_name,last_name): # インスタンス化時に呼ば
          れる
                  self.first_name = first_name
                  self.last name = last name
In [163]: person1 = Person("kawamoto", "tatsunori")
          person1.last name
Out[163]: 'tatsunori'
In [164]: person1.first_name
Out[164]: 'kawamoto'
 In [1]: class Person:
              def init (self, first name, last name): # インスタンス化時に呼ば
          れる
                  self.first_name = first_name
                  self.last_name = last_name
              def get name(self):
                  return self.first name + " " + self.last name
              def str (self):
                  return self.last_name + " "+ self.first_name
              def call (self):
                  return self.first_name + " call " + self.last_name
```

```
In [2]: person2 = Person("kawamoto","tatsunori")
In [3]: person2.get_name()
Out[3]: 'kawamoto tatsunori'
In [4]: print(person2)
          tatsunori kawamoto
In [5]: person2()
Out[5]: 'kawamoto call tatsunori'
```

xxは特殊メソッド

• **call**: 関数みたいに返される

• init: インスタンス化時に呼び出される

• **str**: print文などに入れられた時に返される

モジュール

```
In [6]: import datetime
In [7]: d = datetime.date(2019,8,9)
In [8]: d.year
Out[8]: 2019
```

···のようにしても良いが

dateクラスのみをしたい場合は、モジュールからクラスを指定してインポートする

```
In [9]: from datetime import date
In [10]: d = date(2019,8,3)
In [11]: d.day
Out[11]: 3
```

モジュールの作成

ファイル操作(読み込み)

```
In [23]: f = open("sample.txt")
        for line in f:
                           #1行ずつ処理
         # line = line.rstrip() #rstrip:改行文字を削除
           print(line)
        f.close()
        rugby
        music
        tennis
In [24]: | f = open("sample.txt")
                           #1行ずつ処理
        for line in f:
           line = line.rstrip() #rstrip:改行文字を削除
           print(line)
        f.close()
        rugby
        music
        tennis
```

• closeメソッドで、リソースを解放

tennis

• 例外処理などで、closeメソッドが呼ばれない可能性がある場合は、with構文を使う

```
In [25]: with open ("sample.txt") as f:
    for line in f:
        line = line.rstrip()
        print(line)

rugby
music
```

ファイル操作(書き込み)

print文のendのデフォルトは改行! なので、改行をなくしている

pickleモジュール

```
In [29]: from datetime import date
    import pickle
    x = date(2019,8,10)
    x

Out[29]: datetime.date(2019, 8, 10)

In [31]: with open ("today.pkl","wb") as f:
    pickle.dump(x,f,-1)
```

- バイナリの方が処理が早い為、バイナリとする
- dump関数:書き込みたいオブジェクト、書き込み先のファイルオブジェクト、書き込みフォーマットのバージョンを指定する(-1で最新となる)

その他のファイル形式

csvファイルの取り扱い

```
In [37]: import csv
```

```
In [42]: s = 0
          with open ("sample.csv") as f:
              reader = csv.reader(f)
              next(reader) # abcd (見出し行) をスキップ: 1 行進める
              for row in reader: # 1行ずつ
                  s += int(row[1])
          print(s)
          18
 In [43]: | import csv
          data = [[1, "a", 1.1],
                      [2, "b", 1.2],
                      [3,"c",1.3]]
          with open ("output.csv", "w") as f:
              wr = csv.writer(f)
              for row in data:
                  wr.writerow(row)
jsonファイル
 In [44]: import json
          data = {"a":1,"b":"x","c":[1,2,3],"d":{"a":1,"b":2}}
          s = json.dumps(data) # dumpsで文字列として書き出す
          S
 Out[44]: '{"a": 1, "b": "x", "c": [1, 2, 3], "d": {"a": 1, "b": 2}}'
 In [47]: data2 = json.loads(s) # loadsで文字列を読み込む
          data2
```

Out[47]: {'a': 1, 'b': 'x', 'c': [1, 2, 3], 'd': {'a': 1, 'b': 2}}

例外処理

```
In [52]: d = {"a":1,"b":2,"c":3}
         print(d["d"])
                                                   Traceback (most recent c
         KeyError
         all last)
         <ipython-input-52-0f4213320bad> in <module>
               1 d = {"a":1,"b":2,"c":3}
         ---> 2 print(d["d"])
         KeyError: 'd'
In [54]: d = {"a":1,"b":2,"c":3}
         try:
             print(d["d"])
         except KeyError:
             print("KeyError")
         KeyError
In [55]: d = {"a":1,"b":2,"c":3}
         try:
             print(d["d"])
         except KeyError as err: #発生したエラーを変数errに格納
             print("KeyError: {}".format(err))
         KeyError: 'd'
In [56]: d = {"a":1,"b":2,"c":3}
         try:
             print(d["d"])
         except:
             print("something wrong")
         something wrong
```

なにも指定しないと全ての例外を受け取る(あまりよくない)

すべての例外を受け取り、かつ変数で受け取る

In [60]:	d = {"a":1,"b":2,"c":3}
	<pre>try: print(d["d"]) except Exception as err: print(type(err)) print(err)</pre>
	<pre><class 'keyerror'=""> 'd'</class></pre>
In []:	
In []:	
In []:	