

Website für Medienempfehlungen mit Play-Framework

Ziel:

Durch die neuen Medien hat sich das Konsumverhalten der Benutzer grundlegend verändert. Es gibt per Video-on-Demand die Möglichkeit zwischen tausenden von Filmen oder Serien zu wählen, welche dann auch in Sekunden abrufbereit sind. Das Gleiche gilt auch für andere Medien, besonders für Computerspiele per Steam oder Ebooks von Amazon.

Durch diese einfache Verfügbarkeit hat der Konsum zugenommen, sich vom Kino in die eigenen vier Wände verlagert und der Kauf/Verleih von der Videothek in den Browser.

Es kommt immer öfters vor, dass Benutzer zu Hause das Internet durchsuchen, um interessante Filme oder in den letzten Jahren auch zunehmend Serien zu finden und dann umgehend zu konsumieren.

Hierfür wollen wir eine Website entwickeln, auf welcher der Benutzer Medien bewerten kann und durch Vergleich mit anderen Benutzern dann Empfehlungen für Filme, Serien, Computerspiele oder Bücher bekommt. Diese Funktion wird zwar schon von einigen Websites, wie imdb.com oder moviepilot.de, angeboten, aber immer im Zusammenhang mit einem großen allgemeinen Filmportal. Wir wollen uns auf diese eine Funktion beschränken und auch im Allgemeinen eine schlankere Website als die oben genannten erstellen.

Wir wollen gerne mit Java arbeiten und haben uns für das Play-Framework entschieden, weil es nicht so schwergewichtig wie z.B. Spring MVC ist, aber trotzdem oft im professionellen Umfeld genutzt wird. Es geht uns besonders um den Lerneffekt und da wir beide nur Grundlegende HTML-Kenntnisse haben, denken wir, dass unser Ziel hochgesteckt ist.

Team:

Name	Matrikelnummer	E-Mail-Adresse
Till Kandelhard	2093519	till.kandelhard@haw-hamburg.de
Sven Blanck	2101594	sven.blanck@haw-hamburg.de

Projektleiter:

Prof. Dr. Andreas Plaß

Zeitplan:

Datum	Aufgabe	Personenstunden
05.11.14	Einarbeitung in Play-Framework / Design der Website und Usability	40 h / pro Person
26.11.14	Prototyp	50 h / pro Person
03.12.14	Bugfixing	30 h / pro Person
10.12.14	Zweiter Prototyp	35 h / pro Person
17.12.14	Präsentation / Abgabe	5 h / pro Person

Aufwandseinschätzung:

- Datenbank: 20h
- Wireframes, Mock-Ups, Allgemeine Vorbereitung für Design und Usability: 20h
- Login-System (OAuth oder OpenID): 30h
- Komplettes Design: 40h
- Empfehlungsalgorithmus: 30h
- Testen: 20h
- Einarbeitung in Play: 60h
- Füllen der Datenbank mit themoviedb.org API: 30h
- Dokumentation: 30h
- Projektauswertung: 10h
- Pufferzeit: 30h

Repository:

Die Versionskontrolle ist unter dem folgenden Link zu erreichen:

https://github.com/tkandelhard/MS_Projekt_B/