

## Η ΜΑΧΗ ΤΟΥ ΜΑΡΑΘΩΝΑ- ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Πρόκειται για ένα ελεύθερα διαθέσιμο στο <https://scratch.mit.edu/projects/138006245> ηλεκτρονικό παιχνίδι το οποίο εξηγεί το σχέδιο της μάχης του Μαραθώνα λαμβάνοντας υπ' όψιν του τις ιστορικές παραμέτρους.

Το ηλεκτρονικό παιχνίδι «Η Μάχη του Μαραθώνα» σχεδιάστηκε εξ ολοκλήρου από τους μαθητές με την κατάλληλη καθοδήγηση. Χρησιμοποιείται για τον έλεγχο των γνώσεων των μαθητών και την καλύτερη κατανόηση όλων των ιστορικών παραμέτρων του σημαντικού αυτού ιστορικού γεγονότος. Είναι κατάλληλο για τη δευτεροβάθμια εκπαίδευση. Η διαθεματική προσέγγισή μας επιχείρησε να συνδυάσει την ιστορική σκέψη και γνώση με τις νέες τεχνολογίες, με σκοπό να κεντρίσει το ενδιαφέρον των παιδιών, αλλά και να παραγάγει ένα υλικό χρήσιμο σε όλους τους μαθητές και όχι μόνο στους δημιουργούς του παιχνιδιού. Για τη δημιουργία του ηλεκτρονικού παιχνιδιού χρησιμοποιήθηκε το λογισμικό Scratch, το οποίο επιλέχθηκε γιατί οι μαθητές ήταν οι δημιουργοί του παιχνιδιού και βέβαια οι τελικοί χρήστες συνεπώς έπρεπε να είναι κατάλληλο για την ηλικία τους και τις γνώσεις τους.

Δημοσίευση σε:

Παπαμαγκανά Ι, Παντελοπούλου Στ., Καψούρη Δ, 2022, «Πολεμώντας το παρελθόν»: Μια διδακτική προσέγγιση στη μάχη του Μαραθώνα», 7ο Πανελλήνιο Συνέδριο με θέμα: «Εκπαίδευση και Πολιτισμός στον 21ο αιώνα», Παιδαγωγική Εταιρεία Ελλάδας, ΕΚΕΔΙΣΥ, τ. Γ, 476-482. <https://ekedisy.gr/praktika-7oy-panellinioy-synedrioy-ekpaideysi-kai-politismos-ston-21o-aiona/> .