


## 팀 프로젝트 지도 활동 보고서

교과목명	프로그래밍 (가) - 콘솔게임			
강사	한영준 교수			
활동일자	2019년 12월 4일 (수요일)			
학과	성명	학번	연락처	
스마트시스템SW학과	김상욱	20192893	010-8739-5269	
스마트시스템SW학과	김예린	20192895	010-9865-2532	
스마트시스템SW학과	이민욱	20192918	010-4154-5529	
활동내용	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p><a href="https://github.com/tkddnr3341/gunslinger-console-game-project-">https://github.com/tkddnr3341/gunslinger-console-game-project-</a></p> <p>5차 회의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 정보 함수를 넣어서 게임 정보를 선택하면 볼 수 있도록 함.</li> <li>- 배열을 이용하여 map을 구현하고 drawmap 함수를 구현해서 map을 설정시킴.</li> <li>- set color를 도입함으로써 디자인 적인 면에서 향상 시킴.</li> <li>- 따로 구현한 함수를 final 소스코드에 병합시킴.</li> <li>- 내일까지 아이템을 완성시켜서 아이템을 먹으면 모든 타겟들이 사라지게 하는 기능을 구현하기로 함.</li> </ul> </div> </div>			

2019년 12월 4일