


## 팀 프로젝트 지도 활동 보고서

|            |  |          |               |  |
|------------|--|----------|---------------|--|
| 교과목명       | 프로그래밍 (가) - 콘솔게임   |          |               |  |
| 강사         | 한영준 교수   |          |               |  |
| 활동일자       | 2019년 11월 27일 (수요일)  |          |               |  |
| 학과         | 성명   | 학번       | 연락처           |  |
| 스마트시스템SW학과 | 김상욱  | 20192893 | 010-8739-5269 |  |
| 스마트시스템SW학과 | 김예린  | 20192895 | 010-9865-2532 |  |
| 스마트시스템SW학과 | 이민욱  | 20192918 | 010-4154-5529 |  |
| 활동내용       | <div style="display: flex; align-items: flex-start;">  <div> <p><a href="https://github.com/tkddnr3341/gunslinger-console-game-project-">https://github.com/tkddnr3341/gunslinger-console-game-project-</a></p> <p>3차 회의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 비행기 슈팅 게임에서 아이템을 먹으면 총알이 강해지는 것을 구현하기 위해서 아이템이 떨어지는 함수를 만듦.</li> <li>- 1, 2차 때 만든 target 함수와 player 함수를 합쳐서 한꺼번에 실행하는 방법을 모색함.</li> <li>- 많은 오류가 발생했지만 서로 피드백을 거듭하면서 거의 성공 단계에 이르름.</li> <li>- 다음 만남까지 비행기에서 총알이 나가는 bullet 함수와 dead함수를 짜오기로 하고 합치는 것을 연구함.</li> </ul> </div> </div> |          |               |  |

2019년 11월 27일