


팀 프로젝트 활동 보고서

교과목명	프로그래밍 (가) - 콘솔게임			
강사	한영준 교수			
활동 일자	2019년 11월 29일 (금요일)			
학과	성명	학번	연락처	
스마트시스템SW학과	김상욱	20192893	010-8739-5269	
스마트시스템SW학과	김예린	20192895	010-9865-2532	
스마트시스템SW학과	이민욱	20192918	010-4154-5529	
활동 내용	<div style="display: flex; align-items: flex-start;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>https://github.com/tkddnr3341/gunslinger-console-game-project-</p> <p>4차 회의</p> <ul style="list-style-type: none"> - 총알이 나가는 bullet 함수를 만들었으나 오류가 떠서 피드백을 거듭하는 중. - 원래 만들어 놓은 target 함수에다가 전역변수를 사용하여 x좌표 배열, y좌표 배열을 잡음. - x좌표를 랜덤으로 받아 target이 각각 떨어지게 바꿈. - 다음 회의까지 bullet 함수의 오류를 고치고, 각자 만든 함수를 합치기로 함. </div> </div>			

2019년 11월 29일