
PORTFOLIO

프로젝트 PROJECT

1. 헬스장 관리 프로그램

프로젝트명	헬스장 관리 프로그램		
개발기간	2018-11-28 ~ 2018-12-31(1개월)	개발인원	3명
개발환경	.Net Framework, Windows Form, Visual Studio 2017, Visual Code, CentOS, .Net Core, putty, MariaDB, HeidiSQL		
개발배경	Winform 으로 구현을 할 수 있는 프로젝트가 어떤 것이 있을까 찾아본 결과 회원관리를 하는 프로젝트를 하는게 좋겠다. 라는 생각이 들어서 헬스장 회원관리 프로그램을 만들어보면 어떨까 라는 생각에 개발을 하게 되었습니다.		
아키텍처	<pre>graph LR subgraph DISPLAY FORM VIEW MODULE FORM <--> VIEW VIEW <--> MODULE end FORM -- Request --> SERVER[SERVER] SERVER -- Response --> MODULE SERVER -- "Data Request" --> DATABASE[(DATABASE)] DATABASE -- "Data Response" --> SERVER</pre>		
개발내용	<ul style="list-style-type: none">-로그인, 회원관리,등록, 헬스장 물품관리, 매출액 정보, 회원BMI 관리 폼 UI설계-테이블 정의-개발에 필요한 기능 모듈화-winform 화면 개발-web api 구현-프로시저 구현		
담당업무	DB 모델링,모듈화 ,winform 화면 개발, 프로시저, web api		
고찰	프로젝트를 진행하면서 모듈화 및 프로시저에 대해서 배울 수 있었습니다.		

The sequence of images illustrates the development and testing of the BMS (Beefhook Management System) for Goodee Fitness. The sequence starts with the initial design and login screen, followed by the implementation of the member list, member registration, and member information management screens, and ends with the implementation of the member information management screen.

Image 1: Initial Design and Login Screen

The first image shows the initial design of the BMS. It features a blue header with the text "BMS 솔루션스" (BMS Solution) and the Goodee Fitness logo. Below the logo is a login form with a password input field and a "로그인" (Login) button. The background is a grayscale image of a muscular man.

Image 2: Member List Implementation

The second image shows the implementation of the member list screen. It displays a table with columns for "번호" (Number), "이름" (Name), "나이" (Age), "성별" (Gender), "전화번호" (Phone Number), "주소" (Address), and "등록일자" (Registration Date). The table contains 15 rows of member data.

Image 3: Member Registration Implementation

The third image shows the implementation of the member registration screen. It includes a "회원 등록" (Member Registration) section with fields for "이름" (Name), "나이" (Age), "성별" (Gender), "전화번호" (Phone Number), "주소" (Address), and "기간" (Period). There is also a "날짜를 선택하고 버튼을 눌러주세요." (Select date and click button) section with a calendar and a "등록" (Register) button.

Image 4: Member Information Management Implementation


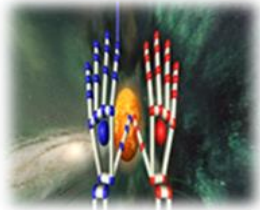

The fourth image shows the implementation of the member information management screen. It includes a "회원 정보" (Member Information) section with a table for member data. The table has columns for "번호" (Number), "이름" (Name), "나이" (Age), "성별" (Gender), "전화번호" (Phone Number), "주소" (Address), and "등록일자" (Registration Date). The table contains 15 rows of member data. There is also a "회원 정보" (Member Information) section with a table for member data.

Image 5: Member Information Management Implementation

The fifth image shows the implementation of the member information management screen. It includes a "회원 정보" (Member Information) section with a table for member data. The table has columns for "번호" (Number), "이름" (Name), "나이" (Age), "성별" (Gender), "전화번호" (Phone Number), "주소" (Address), and "등록일자" (Registration Date). The table contains 15 rows of member data. There is also a "회원 정보" (Member Information) section with a table for member data.

2. VR과Leap motion을 활용한 천체관측 프로그램

프로젝트명	VR과Leap motion을 활용한 천체관측 프로그램		
개발기간	2018.02~2018.06	개발인원	4명
개발환경	Unity3D,Visual Sutdio2017,c++,c#		
개발 배경	<p>별을 관측할 때 일반 사람들은 하늘을 볼 때 빛나고 있는 별이 어떤 별인지 알기가 쉽지 않습니다. 이론적인 지식보다 경험적인 지식이 중요하다는 생각을 하게 되어서 날씨나 외부 환경에 국한 되지 않고 공부할 수 있는 환경을 만들고자 VR을 이용하여 언제 어디서든 천체를 원하는 시간대에 생동감 있게 감상 할 수 있습니다. 천문학에 관한 전문지식이나 장비 없이도 쉽게 별자리와 행성 정보에 대한 관측을 하여 효율적인 교육효과가 나타날 수 있기 때문에 이러한 천체관측 교육용 프로그램을 개발하였습니다.</p>		
아키텍처			
개발내용	<ul style="list-style-type: none"> -오브젝트들의 각 기능 구현 -Leap motion 제스처 개발 -교육용 UI 개발 		

담당업무	-UI디자인 -행성 오브젝트 궤적 구현
고찰	프로젝트를 진행하면서 C#과 오브젝트들을 움직이는 알고리즘들을 공부하면서 상대적으로 공부가 많이 필요하다고 느꼈습니다.
실행화면	<div>   </div> <div> a) Main Scene b) Planet Scene </div> <div>  </div> <div> c) Constellation Scene </div>