

JAVA 2. Array



| Background

- ✓ Condition- if, switch
- ✓ Loop - for, while, do~while
- ✓ Array

| Goal

- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해
- ✓ 배열의 정의와 사용에 대한 이해

| Problem

1. 배열을 사용한 프로그램을 실습하여 보자. 아래 클래스 다이어그램을 참조하여 클래스를 작성해 보세요

(패키지명 : com.ssafy.java, 클래스명 : ArrayTest)

❖ 작성해야 할 프로그램의 기능

- ✓ 배열을 생성하고, 배열에 입력된 값을 출력하여 보자.
- ✓ 배열에 입력된 값의 합계를 구하여 출력하여 보자.
- ✓ 배열에 입력된 값의 평균을 구하여 출력하여 보자.
- ✓ 배열에 입력된 최소값을 구해 보자.

❖ 결과 화면은 다음과 같이 출력되어야 한다.

```
34 23 64 25 12 75 22 88 53 37
배열의 합 : 433
배열의 평균 : 43
배열의 최소값 : 12
```

2. Lotto 프로그램을 작성하여 보자.

(1~45 중 임의의 숫자 6개를 중복되지 않게 생성하여 출력한다.)

(패키지명 : com.ssafy.java, 클래스명 : Lotto)

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "wsjava02_반_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 제출