# LuaT<sub>E</sub>X-jaの開発

北川 弘典 (LuaTEX-ja プロジェクトチーム)

2011年10月22日

### **Outline**

#### 導入

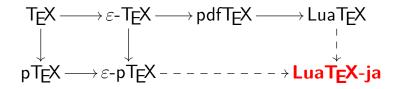
- 背景
- 開発方針
- 使い方: plain T<sub>E</sub>X
- 使い方: LATFX

現在の状況

pTEX との主要な変更点

プロジェクトについて

# LuaT<sub>E</sub>X-ja



LuaT<sub>E</sub>X-ja は , LuaT<sub>E</sub>X 上で日本語組版を 実現させるマクロパッケージである .

# LuaTEX

$$\begin{aligned} \mathsf{LuaT}_{\mathsf{E}}\mathsf{X} &\simeq \mathsf{pdfT}_{\mathsf{E}}\mathsf{X} + \mathsf{Lua} + \mathsf{METAPOST} \\ &+ \mathsf{Omega} + \mathsf{OpenType} + \cdots \end{aligned}$$

#### 主な特徴:

- pdfへの直接出力(pdfTEXの後継)
- Unicode への対応 (SIP 内の文字も余裕)
- TrueType/OpenType フォントの直接利用
- Lua スクリプトで T<sub>E</sub>X 内部処理のカスタマイズが可能 もはやエンジンレベルで拡張する必要はない

詳しくは,昨年度の八登さんの講演を参照.



### 開発方針1

### pTEX のプリミティブに対応する機能から実装.

- 以前から存在した, LuaTFX で日本語組版を行う実験:
  - luaums.sty(北川)適当にでっち上げた最低限の実装。
  - luajalayout パッケージ(作者:前田一貴) フォント合成・fontspec パッケージを用いた実装.

は「LATEX ベース」で,組版の調整機能が不足していた.

■ 最低でも pTFX と同等の組版の自由度を確保する.

### 開発方針2

### pTFX と100%の互換性は目指さない.

- pTrX の不都合・不可解な点があれば,積極的に改める.
- pTrX と全く同じ文法・動作の実装は事実上不可能.

### 最終的に ,(空白挿入等の) 仕様を文書化する.

とは言いながら,ドキュメントはまだまだ未完成.

## plain pTEX用ソース

```
\hsize=20zw
\font\bigmc=jis at 14.4pt
% 和文フォント定義
こんにちは,\TeX の世界へ!
{\bigmc 大きい文字だよ.}
\end
```

# "plain LuaTEX-ja"用ソース

```
\input luatexja.sty % LuaT<sub>E</sub>X-ja本体
\hsize=20\zw
\jfont\bigmc=psft:Ryumin-Light:jfm=ujis at14.4pt
% 和文フォント定義
こんにちは,\TeX の世界へ!
{\bigmc 大きい文字だよ.}
\end
```

- luatexja.sty を読み込む(これがないと話が始まらない)
- zw, zh は \zw, \zh に.
- 和文フォント定義は \jfont のみ可 . 書式も変化 .

## pLATEX用ソース

```
\documentclass[a4paper,10pt]{jsarticle} \usepackage{lmodern}\begin{document} 「これはまったく意味がない日本語の文だ.」(あいう){\large\gtfamily(abc ゴシック)} 何かalphabet(欧文文字)も打ってみるか. % % \end{document}
```

## "LuaLATEX-ja" 用ソース

```
\documentclass[a4paper,10pt]{ltjsarticle}
\usepackage{lmodern}\begin{document}
「これはまったく意味がない日本語の文だ.」
(あいう){\large\gtfamily(abc ゴシック)}
何かalphabet(欧文文字)も打ってみるか.
$\zeta(2) \simeq
\directlua{tex.print(math.pi^2/6)}$.
\end{document}
```

- クラスを LuaT<sub>F</sub>X-ja 同梱のものに変える.
- 欧文用クラスに対しても , \usepackage{luatexja}で 最低限の設定がされる .

### 組版結果

「これはまったく意味がない日本語の文だ .」 (あいう) (abc ゴシック) 何かalphabet(欧文文字)も打ってみるか .  $\zeta(2)\simeq 1.6449340668482$ .

### **Outline**

導入

#### 現在の状況

- ■「エンジン拡張」部分・plain TFX 対応
- LATEX 対応
- fontspec 等への対応

pTFX との主要な変更点

プロジェクトについて

## 実装の模式図

各種パッケージへの対応 plain TFX 日本語用クラスファイル 対応 PTFX 対応 「エンジン拡張」

## 実装の模式図

各種パッケージへの対応 plain TFX 日本語用クラスファイル 対応 PTFX 対応 TFX インターフェース パラメタ設定用 Lua コード 実際の組版処理用 Lua コード

# 「エンジン拡張」部分・plain T<sub>E</sub>X 対応

### 概ね実装完了,テスト段階.

- 和文フォントの(欧文フォントとの)独立管理
- 和文文字間・和欧文間の空白挿入
- 禁則処理用のペナルティ挿入
- 欧文・和文のベースライン上下移動
- 和文文字直後の改行での空白挿入抑制 (限定的)
- 縦書き関連はまだ.また,速度が非常に遅い.

しかし,細かい仕様変更はまだ行う可能性はある.

# LATEX 対応

### (横組みに関する)大半の $pLAT_FX 2_{\epsilon}$ 拡張を実装.

- 和文フォントの管理 (plfonts.dtx 相当)
- LATEX カーネルへのパッチ (plcore.dtx 相当) 但し,次の変更は omit している:
  - ボトムフロートの出力順序
  - 脚注マクロ
- 日本語用クラスファイルを試験的に作成 . (しかし,最終的にどうなるかは未決定)
  - ltjclasses : jclasses の LuaT<sub>E</sub>X-ja 対応版
  - ltjsclasses: jsclassesのLuaT<sub>E</sub>X-ja対応版

# fontspec 等への対応

#### fontspec 対応

- luatexja-fontspec パッケージを使用する.
- 和文フォント用命令は\setmainjfont, \setsansjfont のように「j」がつく.

#### OTF パッケージの機能

- luatexja-otf パッケージを使用する.
- 例:「\CID{8705}と高」 髙と高
- \CID, \UTF と, ajmacros.sty の一部機能が実装.

### **Outline**

導入

現在の状況

#### pTFX との主要な変更点

- 命令名称・書式
- 空白挿入処理
- 和文文字直後の改行

プロジェクトについて

## 命令名称の変更

殆どの組版パラメタは \ltjsetparameter に key-value リストを渡すことで設定 .

#### 和欧文間空白

```
代入 \ltjsetparameter{xkanjiskip=\langle length \rangle} 取得 \ltjgetparameter{xkanjiskip} (as string)
```

#### 禁則用ペナルティ

## 和文フォントの指定方法

```
\jfont\piyo=psft:FutoMinA101-Bold
    :jfm=ujis;... at 15pt
```

和文フォントは,次の3要素の組である:

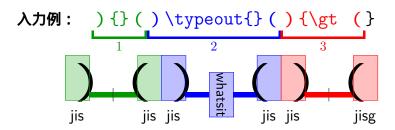
字 形 OpenType/TrueType フォントも可 . prefix psft:で非埋込フォントを指定可能 .

metric pT<sub>E</sub>X の JFM に相当するが,若干設定項目が増加. 上の例では jfm-ujis.lua が使われる.

サイズ

### 明朝の太文字(非埋込)だよ!

# 空白挿入の単位:pTEX の場合



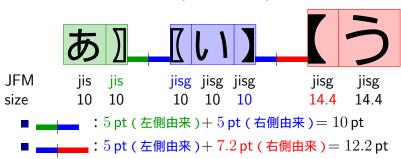
<mark>入力ソース中で連続していなければ,空白挿入処理は分断.</mark> 元来の T<sub>F</sub>X でも, of{}fice では合字は抑制される.

# 空白挿入の単位:LuaT<sub>E</sub>X-ja の場合

- 水平リスト内に寄与しないものは無視 LuaT<sub>E</sub>Xでも, of{}ficeでは合字は抑制されない
- 2 行分割に影響しないものも無視
- 3 例え字形が異なっても、metric とサイズが同じならば、空白挿入処理では同じフォントとして扱われる (違うフォントとして扱うことも設定により可能)

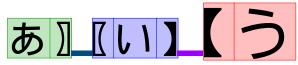
# 異フォントの文字:pTEXの場合

pT<sub>E</sub>X では,異なるフォントの文字間には, 両者の JFM 由来の空白が(両方別々に)入る:



# 異フォントの文字: LuaT<sub>E</sub>X-ja の場合

LuaT<sub>E</sub>X-ja において,異なるフォントの文字間には, 両者の metric 由来の空白の<mark>平均</mark>値が入る(設定で変更可):



metric min min ujis ujis ujis ujis ujis ujis size  $10 \ 10 \ 10 \ 10 \ 10 \ 14.4 \ 14.4$ 

- **■** : (5 pt ( 左側由来 ) + 5 pt ( 右側由来 ))/2 = 5 pt
- **■** : (5 pt ( 左側由来 ) + 7.2 pt ( 右側由来 ) / 2 = 6.1 pt

### 和文文字直後の改行

### LuaTEX の仕様により,限定的な実装

改行による空白が抑制されるかは , **その行を入力から読み込む前**の内部状態で決まる .

**入力例**: \_」「ひらがな他を欧文扱いにする」

\ltjsetparameter{jacharrange={-6}}xあ
y

出力は「xy」となる(**行末空白は入らない**). 1行目を入力から読み込む時点で,「あ」は和文文字扱い.

### まとめ

### LuaTFX-ja は,

- 日本語組版を LuaT<sub>F</sub>X 上で行うパッケージ.
- pT<sub>E</sub>X をかなり意識しているが , 100% 互換とはならない .
- LATEX, fontspec 用コードが試験的に整備され, ある程度は使える.しかし,バグが埋まってい る可能性ありなので,使用には注意.

# LuaTEX-ja プロジェクトについて

■ 公式ページ

http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/FrontPage

- まだ安定版のリリースはない . スナップショットがダウンロード可能 .
- 開発メンバー
  - 北川 弘典
  - 前田 一貴
  - 八登 崇之
  - 黒木 裕介
  - 阿部 紀行
  - 本田 知亮
  - 山本 宗宏