

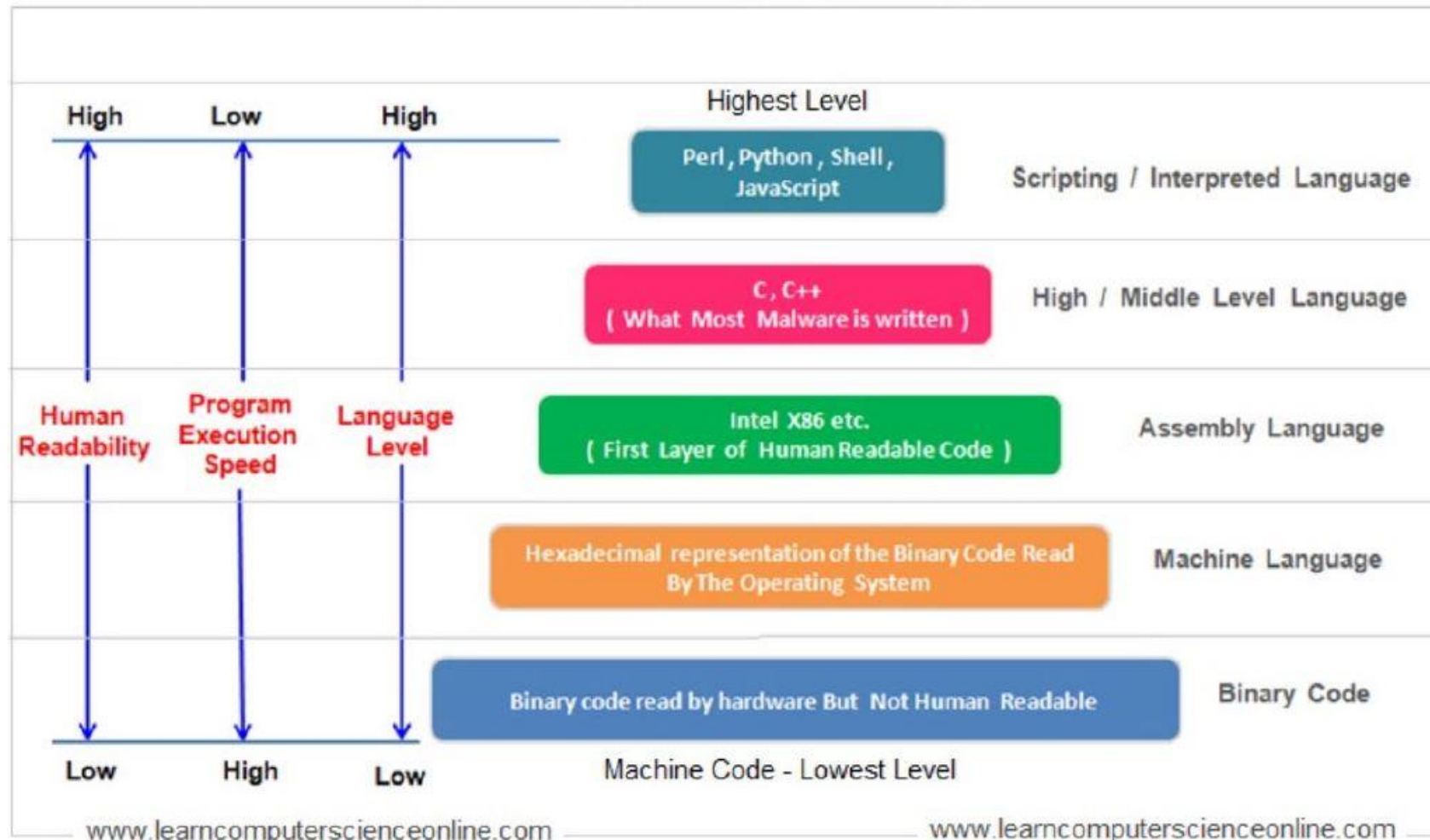


Data Engineering **Python Revision**

Taught by Pichaya Tandayya

Python and Other Languages

Computer Programming Language - Types And Levels



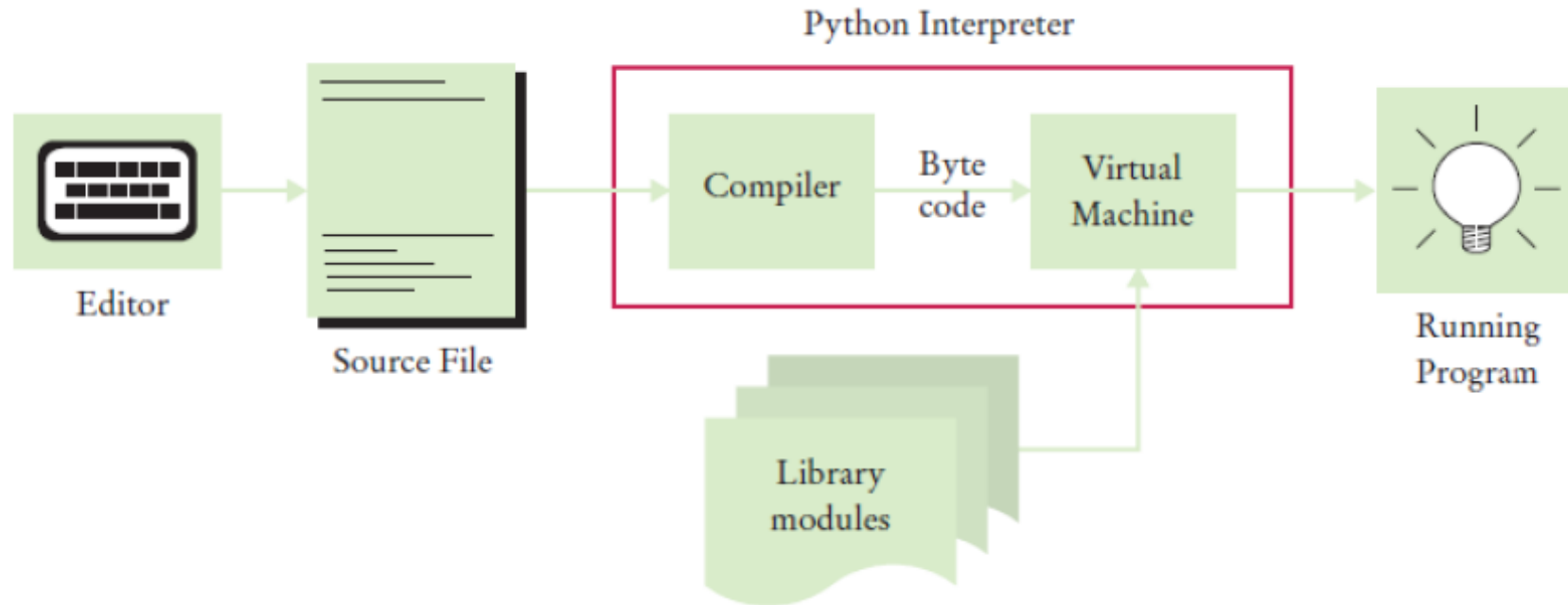
Python



- ภาษาโปรแกรมระดับสูง (high-level language)
- ได้รับความนิยมสูงในปัจจุบัน
- พัฒนาจากภาษาโปรแกรม C, C++, Java
- มี Module Libraries มากมาย ใช้งานได้หลากหลาย
- Open Source ใช้งานฟรี พัฒนาต่อยอดได้
- Multi-Programming Paradigms: Imperative, Structured, Procedural and OOP
- Current Version: Python 3

รูปแบบการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

- การเขียนโปรแกรมรูปแบบปกติ คือ เขียนโปรแกรม ด้วย Editor สร้างไฟล์ Source Code (file.py) แล้วใช้ **Python Interpreter** แปลงเป็นโปรแกรมที่รันได้



- การเขียนโปรแกรมไพธอนรูปแบบโต้ตอบทันที (interactive mode) คือ การรันโค้ดบน **Python Interpreter Shell**

Source: เสกสรรค์ สุวรรณมณี แนะนำการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ด้วยภาษาไพธอน

รูปแบบการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

- **ฟังก์ชัน Function** คือ โครงสร้างการทำงานที่มีจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดในตัว มีลักษณะเป็น โปรแกรมย่อย (subprogram) อยู่ภายในโปรแกรม หรือถูกเรียกใช้งานจากโปรแกรมอื่น หรือส่วนอื่น ๆ มีชื่อเรียกหลายชื่อเช่น procedure, subprogram หรือ routine และฟังก์ชันที่เป็นส่วนประกอบในคลาส มีอีกชื่อเรียกหนึ่งว่า เมธอด (method)
- **โมดูล Module** คือ โปรแกรมไพธอน ที่รวบรวมฟังก์ชัน ข้อมูล และคำสั่งการทำงานต่าง ๆ ทุกโปรแกรมไพธอน (.py) เป็นโมดูล และแต่ละโมดูลสามารถเรียกใช้งานกันได้ โดยการ import หรือนำเข้าโมดูล เข้ามาในโปรแกรม

Function Definition การนิยามฟังก์ชัน

- **function** ในโปรแกรมภาษาไพธอน มีการประกาศหรือนิยามก่อน จึงจะเรียกใช้งานได้ โดยใช้ คำหลัก (keyword หรือ reserved word) ของภาษาไพธอน คือ **def** (define หรือ definition)

def ชื่อฟังก์ชัน (พารามิเตอร์) :

statement_1

.... # คำสั่งการทำงานในฟังก์ชัน เขียนย่อหน้า 1 ระดับ อยู่ในฟังก์ชัน

statement_2

- ฟังก์ชันจะจบการทำงานที่คำสั่งสุดท้าย หรือ ที่คำสั่ง **return**
- คำสั่ง **return** เป็นการจบฟังก์ชันแบบไม่มีการส่งค่าคืนกลับ
- หรือ **return value** เป็นการจบฟังก์ชันแบบ ส่งค่าคืนกลับเป็นค่า **value**

ตัวอย่าง การนิยามฟังก์ชัน

```
def func1( ) :
    print("Hello World")
    return

def func2( p ) :
    print("Hello "*p, end='')
    print("World")

def func3( a, b ) :
    c = (a*a + b*b)**0.5
    return c
```

- การตั้งชื่อฟังก์ชัน ใช้หลักการเดียวกับการตั้งชื่อตัวแปร และตั้งชื่อไม่ซ้ำกัน
- หลังชื่อฟังก์ชัน ตามด้วย () เสมอ
- พารามิเตอร์ของฟังก์ชัน อยู่ภายใน () ตั้งชื่อเหมือนตัวแปร อาจจะมีหลายตัว หรือไม่มีก็ได้
- คำสั่ง **return** เป็นจุดจบการทำงานของฟังก์ชัน (อาจมีหลายตำแหน่งได้) ถ้าไม่มีคำสั่ง return ฟังก์ชันทำงานจนจบคำสั่งสุดท้าย

ตัวอย่าง การนิยามฟังก์ชัน

ตัวอย่างการเรียกฟังก์ชัน

```
func1( )  
func2(2)  
x = 3  
func2(x)  
y = func3( 3.0, 4.0 )  
print(y, func3(6.0, 8.0) )
```

ตัวอย่างผลลัพธ์ของโปรแกรม

```
Hello World  
Hello Hello World  
Hello Hello Hello World  
5.0 10.0
```

- นิยามของฟังก์ชัน **ไม่มีการทำงานเกิดขึ้น ถ้าไม่ได้ถูกเรียกใช้**
- **Function call** คือการเรียกฟังก์ชัน หรือการเรียกให้ฟังก์ชันทำงาน
- เรียกฟังก์ชันด้วยชื่อและตามวงเล็บ และค่าในวงเล็บที่ส่งให้กับพารามิเตอร์ของฟังก์ชัน
- เมื่อฟังก์ชันทำงานจบ จะกลับมายังส่วนการเรียกใช้เสมอ อาจจะมีการส่งค่าคืนกลับมา (เช่น func3) หรือ ไม่มี (เช่น func1 func2)

Scope of Functions and Variables

- ไฟล์ Source Code โปรแกรมไพธอน (file.py) ประกอบด้วย ส่วนที่เป็นคำสั่งการทำงาน (script) ส่วนหลักระดับแรกสุด (ไม่ย่อหน้า) ซึ่งจะถูกรับเริ่มทำงานไปตามลำดับคำสั่ง
- หากมีการนิยามฟังก์ชัน ให้ใส่ไว้ในส่วนต้นโปรแกรม หรือก่อนส่วนคำสั่งการทำงาน (script) เพราะจะได้เรียกใช้งานฟังก์ชันที่ประกาศไว้ก่อนหน้าได้
- ฟังก์ชันจะถูกทำงานเมื่อมีการเรียกใช้เท่านั้น
- อาจมีการสร้างฟังก์ชัน main() ไว้เป็นส่วนหลักของโปรแกรม แต่ต้องมีคำสั่งเรียก ฟังก์ชัน main() ไว้เพื่อเรียกให้ทำงาน

โครงสร้างไฟล์โปรแกรม Python (.py)

```

import xxx    # ส่วนการนำเข้าโมดูลต่างๆ จากภายนอก ที่ใช้ในโปรแกรมนี้

def f1 ( ) :    # ประกาศ หรือนิยามของฟังก์ชัน
    ...

def f2 ( x ) :    # ประกาศ หรือนิยามของฟังก์ชัน
    ...

def main ( ) :    # ประกาศฟังก์ชันสำหรับเป็นส่วนหลักของโปรแกรม (ไม่มีก็ได้)
    ...
# ถ้าโปรแกรมมีสร้างฟังก์ชัน main ต้องเขียนคำสั่งการเรียกฟังก์ชัน main ( ) ไว้ด้วย
...
a = 12
main()
    
```

Modules

- โปรแกรมไพธอน (filename.py) หนึ่ง ๆ เรียกว่าเป็นโมดูล
- โปรแกรมไพธอนสามารถนำเข้าโปรแกรมไพธอน อื่น ๆ ด้วยคำสั่ง
import ชื่อโมดูล (ชื่อไฟล์เท่านั้น ไม่ต้องมี .py)
- ไฟล์โมดูลที่ถูกเรียกใช้ เก็บอยู่ในตำแหน่งเดียวกับกับไฟล์โปรแกรม (หรือมีการกำหนด path ไว้แล้ว)
- โมดูลมาตรฐานต่าง ๆ หรือ *Python Packages* ที่ติดตั้งเพิ่มเติม ถูกเรียกใช้งานได้ โดยไพธอน จะไปค้นหาไฟล์โมดูลในตำแหน่ง *sys.path* ที่กำหนดไว้แล้ว (หรือ *system environment PYTHONPATH* ของระบบ)

Import การนำเข้า Modules และเรียกใช้ฟังก์ชัน

- โปรแกรมไพธอน (md.py) เป็นโมดูล มีฟังก์ชัน f1 และ f2

ไฟล์โมดูล md.py

```
# md.py
def f1(n) :
    x = n+100
    return x
def f2(x,y) :
    z = x+2*y
    return z
```

ไฟล์โมดูล md.py (ต่อ)

```
def main() :
    print('md')
    x=f1(2); y=f2(x,3)
    print(y, '\nEnd of md')

main()
```

Import การนำเข้า Modules และเรียกใช้ฟังก์ชัน

- โปรแกรมไพธอน (caller.py) เรียกใช้ import โมดูล md และสามารถเรียกใช้ฟังก์ชัน md.f1() และ md.f2() ได้ มี *ชื่อโมดูล* นำหน้าฟังก์ชัน

ไฟล์โมดูล caller.py

```
import md
def main() :
    print('caller')
    x= md.f1(2)
    y= md.f2(x,3)
    print('caller:', y)
```

```
main()
```

ผลการรันโปรแกรม caller.py

```
md
108
End of md
caller
caller: 108
# ส่วน main ของ md.py จะถูกรันก่อน
```

Import การนำเข้า Modules และเรียกใช้ฟังก์ชัน

ถ้าต้องการให้ส่วนหลักของโมดูล **ไม่ถูกเรียก** เมื่อถูก import ไปยังโปรแกรมอื่น ๆ

```
ไฟล์โมดูล md.py
# md.py
def f1(n) :
    x = n+100
    return x
def f2(x, y) :
    z = x+2*y
    return z
```

```
ไฟล์โมดูล md.py (ต่อ)
def main() :
    print('md')
    x=f1(2); y=f2(x,3)
    print(y, '\nEnd of md')

if __name__ == "__main__" :
    main()

# ส่วนนี้จะเรียกเมื่อ md.py เป็นโปรแกรมหลักเท่านั้น
```

Import การนำเข้า Modules และเรียกใช้ฟังก์ชัน

- โปรแกรมไพธอน (caller.py) เรียกใช้ import โมดูล md1 และสามารถเรียกใช้ฟังก์ชัน md.f1() และ md.f2() ได้ มี *ชื่อโมดูล* นำหน้าฟังก์ชัน

```
ไฟล์โมดูล caller.py
import md
def main() :
    print('caller')
    x= md.f1(2)
    y= md.f2(x,3)
    print('caller:', y)

main()
```

```
ผลการรันโปรแกรม caller.py
caller
caller: 108

# ส่วน main ของ md.py จะไม่ถูกรัน
# ถ้ามีการใส่โค้ดข้างล่างนี้ ไว้ใน md.py
if __name__ == "__main__" :
    main()
```

Convert Python Script to .exe File

- PyInstaller
 - <https://python.land/deployment/pyinstaller>
 - <https://www.geeksforgeeks.org/python/convert-python-script-to-exe-file/>
- > pip install pyinstaller
- > pyinstaller --onefile -w 'filename.py'
- Additional PyInstaller Options
 - --onefile: Bundles the script and all dependencies into a single executable.
 - --windowed: Suppresses the console window (useful for GUI applications).
 - --icon: Allows you to specify an icon for the executable.
- For more information, see <https://medium.com/@moraneus/crafting-a-standalone-executable-with-pyinstaller-f9a99ea24432>

