

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG VỚI MÔ HÌNH 3 - LAYER





Nội Dung

- ❖ Phân biệt 3-tier, 3-layer
- ❖ Phân biệt được vai trò & trách nhiệm của mỗi layer
- ❖ Quản lý ngoại lệ trong mô hình 3-layer

1-tier, 3-layer

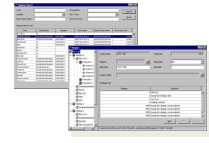
Physical view

Application + Data

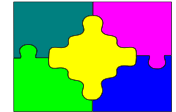


Logical view

GUI



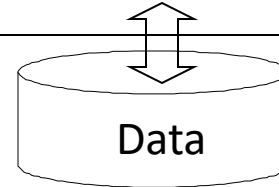
Business logic



Data Access

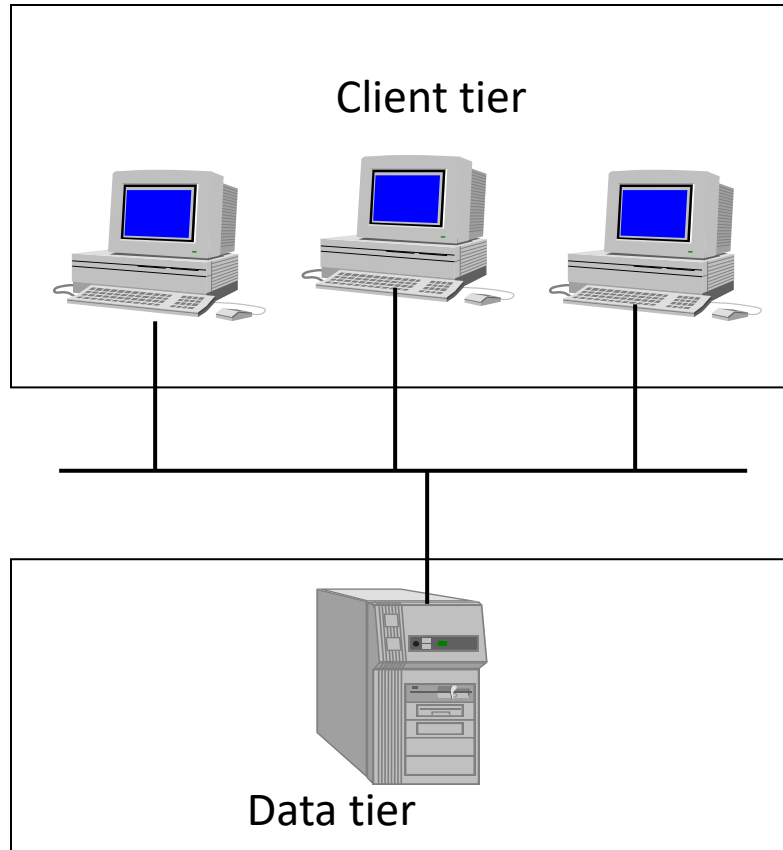


Data

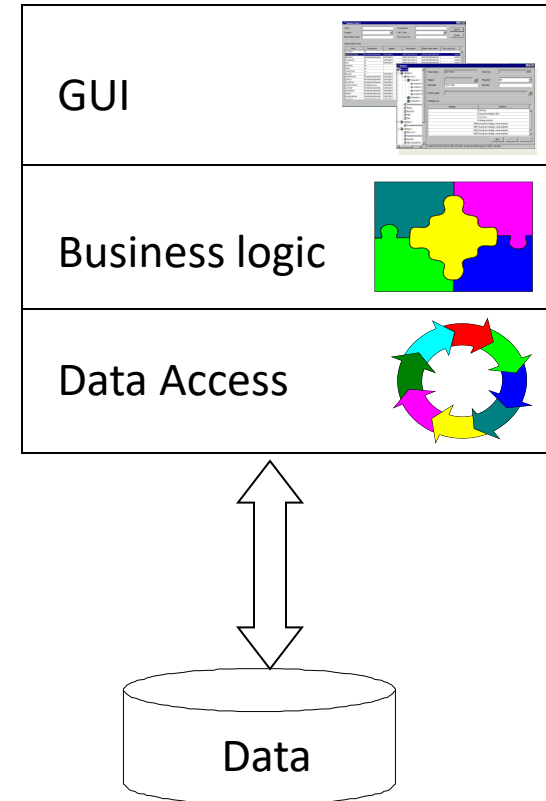


2-tier, 3-layer

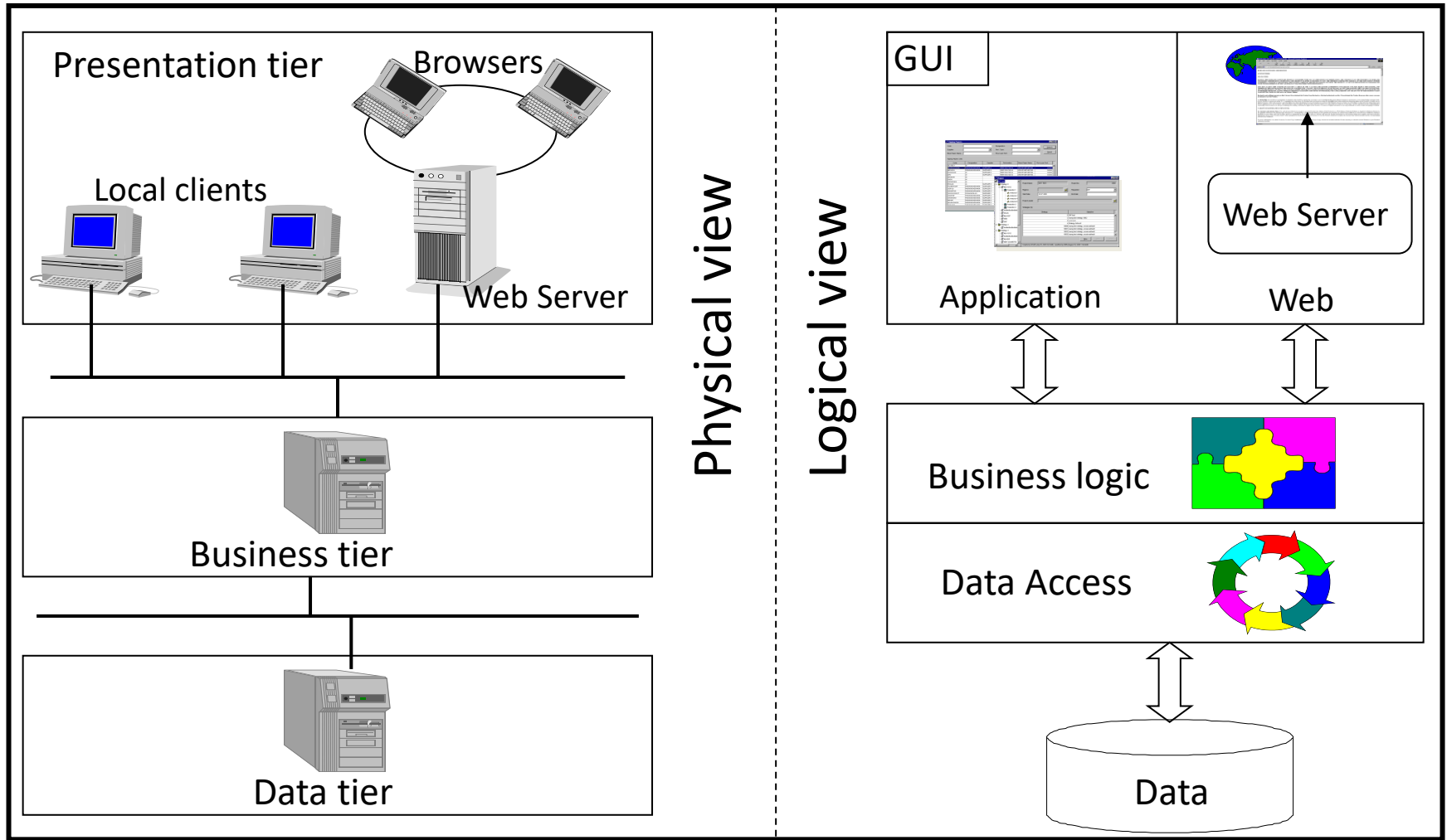
Physical view



Logical view



3-tier, 3-layer



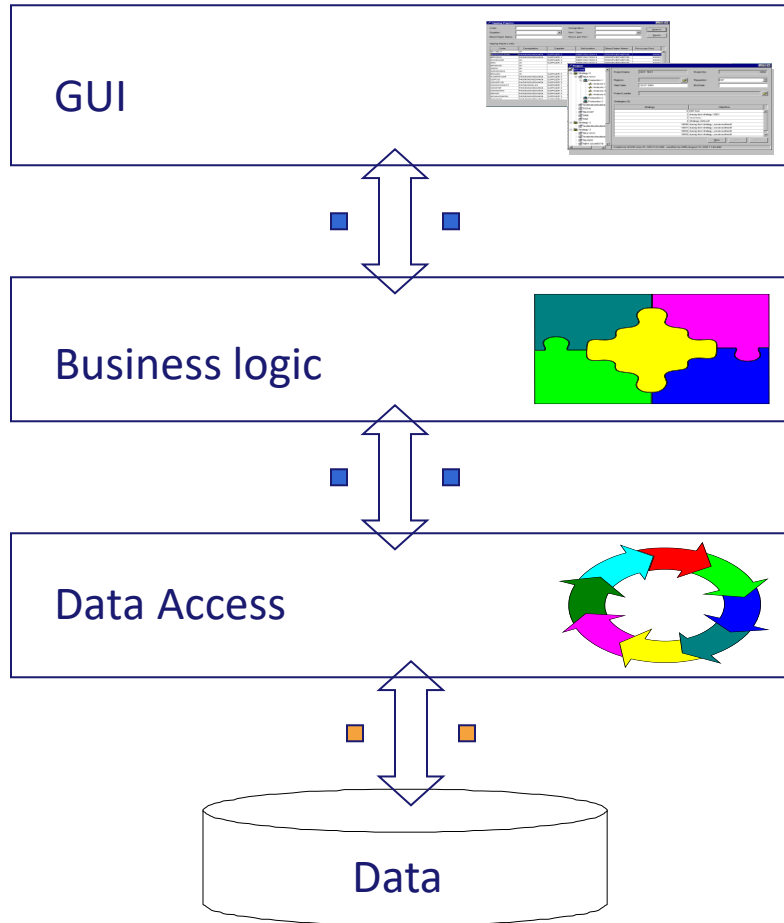
Vai trò của các layer

- ❖ **GUI (Presentation) Layer**: Nhập liệu và trình bày dữ liệu, có thể bao gồm các bước kiểm tra dữ liệu trước khi gọi Business Logic Layer.
- ❖ **Business Logic Layer**: Kiểm tra các yêu cầu nghiệp vụ trước khi cập nhật dữ liệu, quản lý các **Transaction**, quản lý các **concurrent access**.
- ❖ **Data Access Layer**: Kết nối CSDL, tìm kiếm, thêm, xóa, sửa,...trên CSDL

Lưu ý

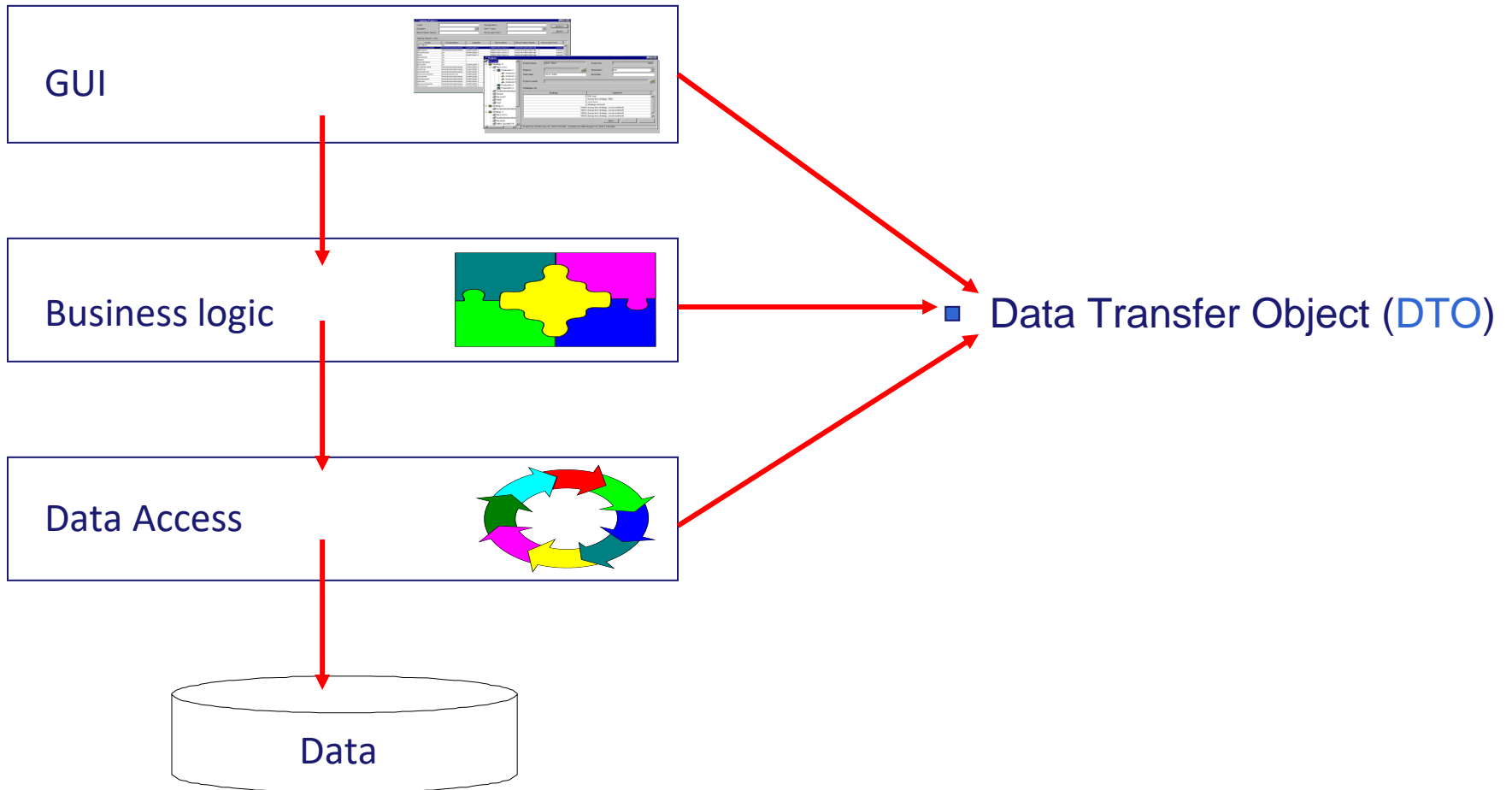
- ❖ Phân biệt vai trò Business Layer và khái niệm “xử lý”
- ❖ Mỗi Layer vẫn có xử lý riêng, đặc trưng của Layer đó
- ❖ Đôi khi việc quyết định 1 xử lý nằm ở layer nào chỉ mang tính chất tương đối

Việc trao đổi liên lạc giữa các layer



- Data Transfer Object (**DTO**)
- Các giá trị, dòng, bảng

Sự phụ thuộc giữa các layer



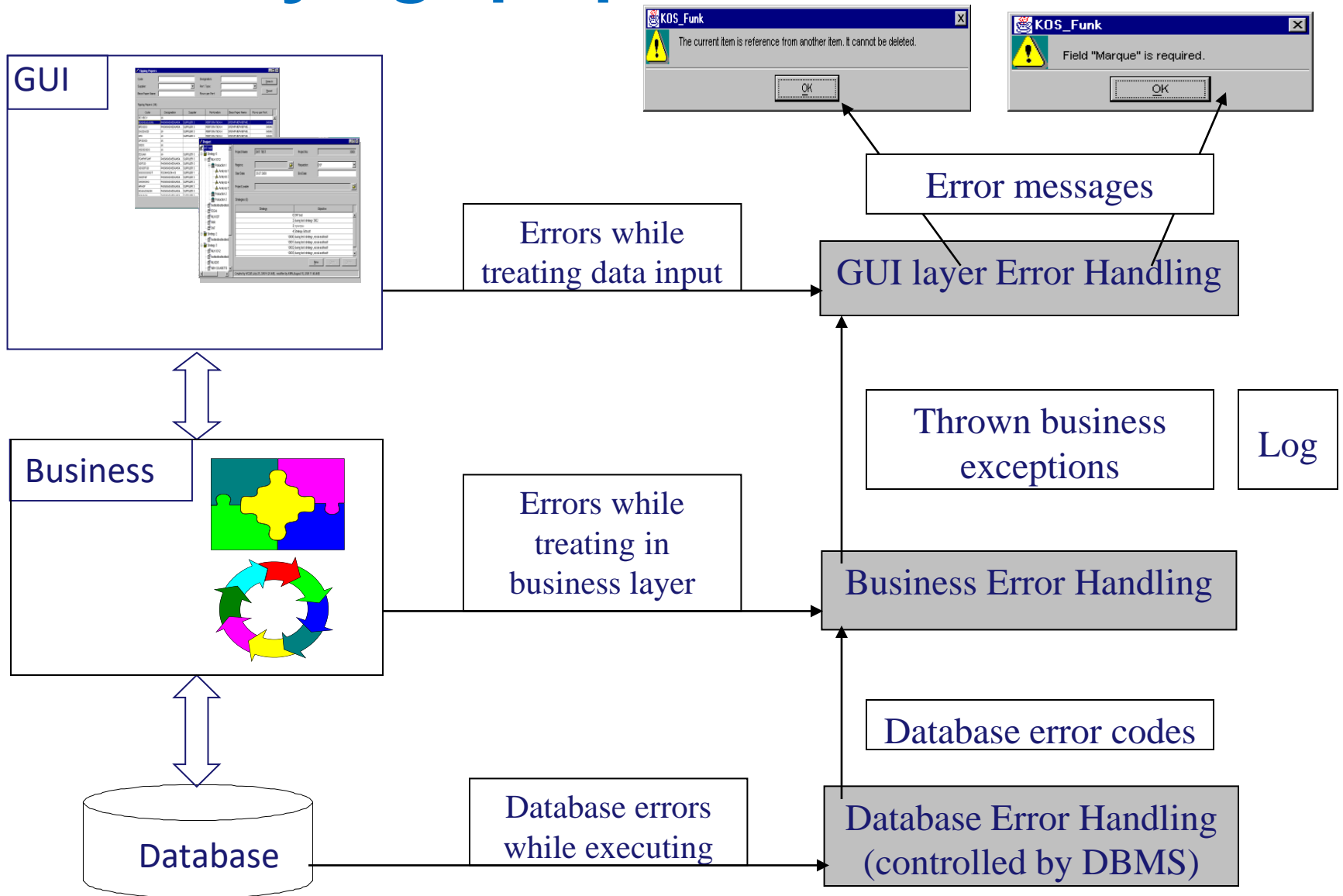
Chi tiết các Layer

- ❖ Giảm sự kết dính giữa các thực thể phần mềm (decoupling)
- ❖ Tái sử dụng
- ❖ Chia sẻ trách nhiệm

Tính chất của mô hình 3-layer

- ❖ Giảm sự kết dính giữa các thực thể phần mềm (decoupling)
- ❖ Tái sử dụng
- ❖ Chia sẻ trách nhiệm

Quản lý ngoại lệ



Quản lý ngoại lệ

- ❖ Ngoại lệ có thể xảy ra ở bất kỳ layer nào
- ❖ Khi ngoại lệ xảy ra ở một layer thì:
 - Xử lý nội bộ trong layer đó
 - “Quăng” ngoại lệ lên layer “cao hơn”
 - Không xử lý
- ❖ Khi một layer nhận ngoại lệ từ một layer “thấp hơn”
 - Xử lý nội bộ
 - “Quăng” ngoại lệ lên layer “cao hơn”
 - Không xử lý

WPF

Đăng Nhập Hệ Thống



Tên : Admin

Mật Khẩu :

Đăng Nhập Hủy

WF

Đăng Nhập Hệ Thống



Tên : Admin

Mật khẩu :

Đăng Nhập Hủy

MATERIAL-MAHAPPS-DRAGABLZ MASH UP



CARDS

BUTTONS

PALETTE

MAHAPPS

2011



January 1
12:31:00 PM

2012



June 30
12:31:00 PM

2013



December 12
12:31:00 PM

2014



November 17
12:31:00 PM

1970



January 1
12:31:00 PM

1971



June 30
12:31:00 PM



	Windows Forms	PDF	Windows Forms/ GDI+	Windows Media Player	Direct3D	WPF
Giao diện đồ họa (form và các control)	X					X
On-screen văn bản	X					X
Fixed-format văn bản		X				X
Hình ảnh			X			X
Video và âm thanh				X		X
Đồ họa 2 chiều			X			X
Đồ họa 3 chiều					X	X

Thảo luận

