## BÀI TẬP CHƯƠNG 3 – CẤU TRÚC LẶP WHILE, FOR

**3.7.** Viết chương trình thực hiện tính n!

Biết rằng: n!=n\*(n-1)!

0!=1

- a. Sử dụng vòng lặp while
- b. Sử dụng vòng lặp for

## Trong đó:

- n được nhập vào từ bàn phím
- Chương trình có thể lặp lại việc nhập giá trị n và tính n!, cho đến khi n<0 thì dừng.

Chương trình nhập xuất theo mẫu sau:

-10 5 120 4 24 -1

**3.8.** Nhập vào một ký tự bất kỳ và một số nguyên n (1<=n<=20), chương trình in lên màn hình trang trí theo cấu trúc bên dưới.

**Ví dụ:** ký tự nhập vào là dấu \*, số nguyên n = 6. Kết quả trên màn hình sẽ như sau: (Mỗi dấu \* cách nhau 1 dấu cách)

\*\*\*\*

6

3.9. Nhập vào số nguyên n (2<=n<=50), in lên màn hình các số nguyên chẵn đầu tiên.

**Ví dụ:** nếu nhập vào n=10 thì dãy số được in trên màn hình như sau (trong dãy số, mỗi số cách nhau 1 dấu cách):

- a. Sử dụng vòng lặp while
- **b.** Sử dụng vòng lặp for

10 2 4 6 8 10

- **3.10.** Nhập từ bàn phím số nguyên n (n>=1), thực hiện các yêu cầu sau:
- a. In lên màn hình dãy số từ 1 đến n, với điều kiện mỗi số nằm trên một dòng văn bản.

n=5 1 2 3 4 5 **b.** In lên màn hình dãy số từ 1 đến n, với điều kiện mỗi dòng có tối đa 5 chữ số (mỗi số nhau 1 dấu cách).

n=17 1 2 4 3 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
11 12 13 14 15
16 17

c. In lên màn hình n dòng, với mỗi dòng là một dãy số từ 1 đến n (mỗi số nhau 1 dấu cách).

n=5	
12345	
12345	
12345	
12345	
12345	

**3.11.** Nhập vào một dãy các số nguyên tùy ý, cho đến khi bấm số 0 thì kết thúc nhập. Cho biết có bao nhiêu số âm và bao nhiêu số dương đã được nhập vào trong dãy số trên.

1	
2 3	
3	
-4	
5	
-6	
7	
0	
5 so duong	
2 so am	

**3.12.** Nhập một số nguyên n (0<=n<=9999) từ bàn phím. In lên màn hình giá trị đã được mã hóa theo quy tắc sau:

- Các chữ số nằm trong số nguyên n được mã hóa thành chữ cái;
- Các chữ số được mã hóa theo quy tắc sau:

$0 \to A$ $1 \to B$	5 -> F 6 -> G	1478 BEHK
$2 \rightarrow C$	7 -> H	
3 -> D	8 -> K	120
4 -> E	9 -> L	BCA