

BÀI GIẢNG CƠ SỞ LẬP TRÌNH

CHƯƠNG 0.

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

NGUYỄN THÀNH THỦY

BỘ MÔN TIN HỌC QUẢN LÝ

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ, ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG

THUYNT@DUE.EDU.VN

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- **“Automate the Boring Stuff with Python - Practical Programming for Total Beginners”,** by Al Sweigart, No Starch Press (2015);
- **“Python for Everybody”,** by Charles R. Severance (2016);
- **“The Python Workbook - A Brief Introduction with Exercises and Solutions”,** by Ben Stephenson, Springer Press (2014);
- **"PYTHON BY EXAMPLE - Learning to Program in 150 Challenges",** NICHOLA LACEY, Cambridge University Press (2019)
- *Các nguồn khác tại **HocTrucTuyen123.net***

TÀI LIỆU THAM KHẢO

❑ Trang web **HTTP://HOCTRUCTUYEN123.NET**

→ Lớp: **CƠ SỞ LẬP TRÌNH**

❑ FaceGroup của môn học:

<http://fb.com/groups/CoSoLapTrinh.DUE>

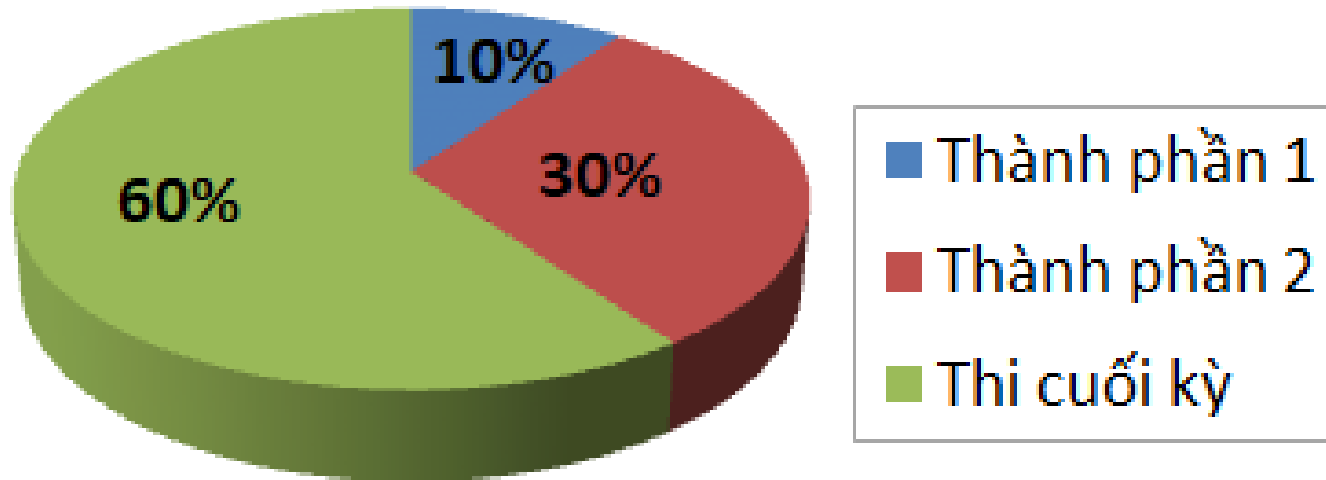
Nơi cung cấp:

- Toàn bộ tài liệu, bài giảng, thông tin, thông báo về môn học và việc nộp bài tập của SV đều thông qua trang web này.
- Đề nghị SV thường xuyên theo dõi thông tin từ trang web.

PHẦN MỀM HỖ TRỢ HỌC TẬP



HÌNH THỨC ĐÁNH GIÁ



- **10% Thành phần 1:** Bài thi giữa kỳ
- **30% Thành phần 2:** Bài tập tại lớp + Bài tập về nhà
- **60% Bài thi cuối kỳ**

Hình thức thi Giữa kỳ và Cuối kỳ: lập trình trên máy

YÊU CẦU CHUNG ĐỐI VỚI SINH VIÊN

- Để môn học đạt hiệu quả cao nhất, sinh viên nên mang theo laptop lên lớp để học;
- Tham gia đầy đủ các buổi học;
- Đọc bài giảng và tài liệu tham khảo trước khi lên lớp;
- Tham gia làm bài tập cá nhân và nộp bài chấm nhanh trên lớp;
- Làm đầy đủ các bài tập kết thúc chương sau mỗi buổi học.

THÔNG TIN LIÊN LẠC VỚI GIẢNG VIÊN

GV. Nguyễn Thành Thủy

Bộ môn Tin học quản lý

 thuynt@due.edu.vn