

Übungen zu „Web Technologie“

JavaScript II

Prof. Dr. Kunz

Benutzen Sie zur Bearbeitung der Aufgaben die Dateien im Zip-Ordner!

Aufgabe 1: Arrays und Objekte

In Ihrer JavaScript-Datei finden Sie folgendes Array:

```
const newsletter = [  
  {  
    id: 1,  
    name: "Heinz",  
    mail: "heinz@web.com",  
    password: "1234Ketchup"  
  },  
  {  
    id: 2,  
    name: "Karla",  
    mail: "karla@gmail.com",  
    password: "myPassword"  
  },  
  {  
    id: 3,  
    name: "Simon",  
    mail: "simon@gmail.com",  
    password: "geheim123"  
  },  
  {  
    id: 4,  
    name: "Carl",  
    mail: "carl@web.com",  
    password: "lisbet2013"  
  }  
];
```

1. Geben Sie zeilenweise für jedes der Objekte des Arrays alle Informationen auf der Konsole aus. Die Ausgabe sollte diesem Format entsprechen (nur Werte):
ID Name E-Mail Passwort
2. Geben Sie alle User auf der Konsole nach obigem Schema aus, die ihren Account bei Webmail haben (@web.com).

3. Geben Sie **aufsteigend** sortiert die Namen der User auf der Konsole aus, welche den Character "i" enthalten.

Aufgabe 2: Exceptions

1. Machen Sie sich die Begrifflichkeit rund um Java-Ausnahmen durch das Beantworten folgender Fragen klar:
 - a. Was ist eine Exception im Kontext von JavaScript?
 - b. Welche vordefinierten Fehler-Objekte gibt es in JavaScript?
 - c. Beschreiben Sie die Bedeutung der folgende Konstrukte: `try`, `catch`, `finally` und `throw`.
2. Ergänzen Sie die Funktion `addMe` mit einem Mechanismus, welche eine Exception wirft, falls in der Form keine Mailadresse übergeben wird.