

# Übungen zu „Web Technologie“

## Zugriff auf Web Services II

Prof. Dr. Kunz

**Benutzen Sie zur Bearbeitung der Aufgaben die Dateien im Zip-Ordner!**

### Aufgabe 1: Theorie

- Nennen Sie 3 Vorteile von Promises.
- Wie werden Fehler behandelt, welche über die Fetch-API aufkommen?
- Nennen Sie 4 Response-Objekt-Methoden, die ein Fetch-Aufruf haben kann.

### Aufgabe 2: Sitzplätze vom Server erhalten

In der Web Service Übung I haben Sie in der Javascript-Datei „JavaScript.js“ einen `XMLHttpRequest` definiert, mit welchem Sie eine JSON Datei empfangen und verarbeitet haben.

Erstellen Sie nun einen Fetch-API Call, welcher dieselben Funktionalitäten aufweist wie die zuvor definierte `XMLHttpRequest` und eventuelle Fehler fängt.

- Initialisieren Sie die Verbindung mit dem Server:  
<https://my-json-server.typicode.com/christophkunz/webtechbackend/seats>
- Übergeben Sie das JSON Objekt an eine geeignete Variable
- Jeder Sitz im JSON Objekt über eine Funktions-Schleife an die Arraylist `availableSeats` übergeben werden
- Nach der Speicherung aller Sitze in der Arraylist `availableSeats`, soll die Funktion `showTable()` aufgerufen werden
- Falls ein Fehler auftritt, soll der String „Fehler: “ concatiniert mit dem Fehlertyp auf der Konsole ausgegeben werden.

### Hinweis:

Der Server kann unter Umständen gelegentlich nicht angesprochen werden. Achten Sie auf die Konsole und die Angabe "404" und versuchen Sie es erneut.