# **ZADANIA BOOTSTRAP, 12.05 JFDZ9**

	_	_		_	-
7 ^	$\mathbf{r}$	Λ	МП		4
/ 4		$\Delta$			

Odtwórz następując	v układ, na każo	lvm urzadzeniu. Ia	vout ma wygla	dać tak samo.

- przyjmij dowolną wysokość rzędów

- zagnieźdź elementy w kontenerze

#### **ZADANIE 2.**

Odtwórz layout.

2,5 / 12	7 / 12	2,5 / 12
----------	--------	----------

### **ZADANIE 3.**

Zbuduj layout, który wygląda następująco na kolejnych break-pointach.

- przyjmij dowolną wysokość elementów
- wykorzystaj kontener fluid

# **Breakpoint MD**

1	2	3	4	5	6
7	7	8	3	g	)
10			11		
12					

# **Breakpoint SM**

1	2	3
4	5	6
	7	
8		
9		
10		

11
12

# Breakpoint < SM (telefony)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

#### **ZADANIE 4.**

Zbuduj layout, który w kolumnach ma zagnieżdżone rzędy z kolumnami.

### **Breakpoint MD**

(1) 8 / 12	(2) 4 / 12	(3) 8 / 12	(4) 4 / 12
(5) 12 / 12			

### Breakpoint < SM (telefony)

1	3
2	4
	5

#### **ZADANIE 5.**

Korzystając z offsetów, zbuduj następujący layout, przyjmij breakpoint MD.

1 (33.3%)		2 (33.3%)
	3 (33.3%)	

#### **ZADANIE 6.**

3	4
	5

Korzystając z ukrywania elementów, odtwórz layout. Zwróć uwagę, na ukryte elementy na telefonie.

### **Breakpoint SM**

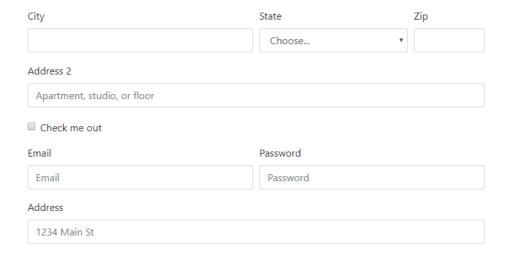
1	2	
3	4	
5		
6		

### Breakpoint < SM (telefony)

3	4
5	

#### **ZADANIE 7.**

Odtwórz formularz. Na telefonie, każde pole ma być jedno pod drugim. Nie krępuj się wspomagać dokumentacją 😊



### **ZADANIE 8.**

Stwórz karuzelę z 3 obrazkami, korzystając z gotowych bootstrapowych komponentów.

#### **ZADANIE 9.**

Poeksperymentuj z gotowymi cieniami, borderami, przyciskami, tabsami.