

# インセプションデッキ

## プロジェクトの名称

[プロジェクトの名称]

## 名前をつけた理由

- [名前をつけた理由その1]
- [名前をつけた理由その2]
- [名前をつけた理由その3]

# 1. 我われはなぜここにいるのか？

1. [大事な理由その1]
2. [大事な理由その2]
3. [大事な理由その3]

**プロジェクトの根幹に関わる理由**


**[このプロジェクトの根幹に関わる理由を1つ、ここに書く]**

## 2. エレベーターピッチ

- [潜在的なニーズを満たしたり、抱えている課題を解決したり]したい
- [対象顧客]向けの、
- [プロダクト名]というプロダクトは、
- [プロダクトのカテゴリー]です。
- これは[重要な利点、対価に見合う説得力のある理由]ができ、
- [代替手段の最右翼]とは違って、
- [差別化の決定的な特徴]が備わっています。

### 3. パッケージデザイン

[プロダクトの名称]

 素敵な写真

**最高のキャッチコピー**

[最高のキャッチコピー]

## ユーザーへのアピール

1. [ユーザーへのアピールその1]
2. [ユーザーへのアピールその2]
3. [ユーザーへのアピールその3]



## 4. やらないことリスト

| カテゴリ   | 項目       | やる / やらない / あとで決める | 理由             |
|--------|----------|--------------------|----------------|
| [カテゴリ] | [やること]   | やる                 | [やると決めた理由]     |
| [カテゴリ] | [やらないこと] | やらない               | [やらないと決めた理由]   |
| [カテゴリ] | [あとで決める] | あとで決める             | [あとで決めると決めた理由] |

## 5. プロジェクトコミュニティは...

 プロジェクトコミュニティの画像

関係者全員を！

...思っているよりもずっと大きい！

## 6. 技術的な解決策の概要

 概要レベルのアーキテクチャ設計図の画像

### 採用する技術

- [プログラミング言語]
- [ライブラリ]
- [ツール]
- [その他の要素技術]

## 7. 夜も眠れなくなるような問題は何だろう？

- [もし起きたらこわーいこと、その1]
- [もし起きたらこわーいこと、その2]
- [もし起きたらこわーいこと、その3]

## 8. 期間を見極める

 ざっくりしたタイムラインの画像

あくまで推測であって、確約するものではありません。

# 9. トレードオフ・スライダー

## 典型的なフォース

| max | >>> | >>> | >>> | min | 項目              |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----------------|
| 0   |     |     |     |     | 機能をぜんぶ揃える（スコープ） |
|     | 0   |     |     |     | 予算内に収める（予算）     |
|     |     | 0   |     |     | 期日を死守する（時間）     |
|     |     |     | 0   |     | 高い品質、少ない欠陥（品質）  |

上記以外で重要なこと

| max | >>> | >>> | >>> | min | 項目         |
|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| 0   |     |     |     |     | 使い勝手       |
|     | 0   |     |     |     | とにかくシンプルに！ |
|     |     | 0   |     |     | 詳細な監査ログ    |
|     |     |     | 0   |     | [などなど]     |

# 10. 何がどれだけ必要なのか

| 要素 | 値      |
|----|--------|
| 人数 | 3名     |
| 期間 | 3.5ヶ月  |
| 予算 | \$250K |



## 俺たちの"Aチーム"

| 人数  | 役割    | 強みや期待すること   |
|-----|-------|---|
| 1   | アナリスト | 必要な分だけ必要なときに分析するスタイルで働ける。テストも喜んで手伝える。素早い繰り返し型の開発スタイルで働ける。                 |
| 2   | 開発者   | C#、 <a href="#">MVC.NET</a> 、jQuery、SQL、ユニットテスト、リファクタリング、TDD、継続的インテグレーション |
| 0.5 | マネージャ | 顧客と直接顔を合わせてのコミュニケーションを担当する。状況報告、スコープ調整、予算管理、レポートラインへの報告                   |