

Muistipeli-sovellus

Yksinkertainen Javalla toteutettu muistipeli.

Käyttöohjeet

- Ohjelma pyytää käyttäjältä tämän nimeä. Nimi syötetään tekstikenttään ja hyväksytään nappia klikkaamalla. Ohjelma ei hyväksy tyhjää merkkijonoa nimeksi.
- Tämän jälkeen ohjelma pyytää käyttäjää valitsemaan pelin vaikeustason. Vaikeustaso valitaan nappulaan klikkaamalla, helpossa pelissä pelikenttä on pienempi ja nappulan löytämisestä saa enemmän pisteitä.
- Peliä pelataan seuraavasta ikkunasta. Peli kääntää kortin näkyviin klikkaamalla nappulaa. Mikäli paria ei löydy seuraavalla nappulan klikkauksella, kortit piilotetaan. Jos pari löytyy, pelaajan pisteet nousevat. Kun kaikki parit on löydetty, peli loppuu ja pelaaja voi joko lopettaa tai aloittaa uuden pelin.

Ohjelman kuvaus

Alkuperäisenä tavoitteena oli toteuttaa yhden tai kahden pelaajan pelattava muistipeli, joka perustuisi kuvatiedostojen näyttämiseen, sisältäisi monia vaikeusasteita, useita pelimoodeja ja käyttäjätilien hallinnan ja highscore-listan.

Valitettavasti, en massiivisesta yrityksestä huolimatta toteutettua muuta kuin toimivan peruspelin. Pahoittelen tätä.