

# Tehtävämäärittely

## ***Aihe: Muistipeli***

- Toteutetaan yhden tai kahden pelaajan pelattava muistipeli

## ***Käyttäjät: Pelaajat***

Pelaajan toiminnot:

- Pelaaja valitsee yksin- tai kaksinpelin
- Pelaaja/pelaajat valitsevat kuinka monta paria peliin sisältyy = pelin koko/vaikeustaso
  - vaiko mahdollisesti kiinteä koko?
- Pelin alettua pelaaja kääntää vuorollaan kaksi valitsemaansa nappulaa
  - Mikäli nappulat ovat pari, ohjelma kirjaa pisteen kääntäneelle pelaajalle ja jättää nappulat kääntämättä
  - Mikäli nappulat eivät ole pari, ohjelma kääntää nappulat takaisin ja vuoro vaihtuu

## ***Ohjelman tehtäviä:***

- Pelilaudan luominen pelin alkaessa
  - koko, eli montako paria, mahdollisesti kiinteä koko, esim. suurempi määrä pareja kaksinpelissä?
- Pelilaudan nappuloiden lisääminen laudalle satunnaisessa järjestyksessä
- Kirjanpito
  - vuorot, lukumäärä ja pelaajien vuoronvaihdot
  - pisteytys
- Nappuloiden kääntämisestä huolehtiminen
  - löytyneet parit jäävät näkyviin
  - mikäli paria ei löydy, nappulat käännetään kuvapuoli alaspäin

- Pelin lopettaminen
  - peli loppuu, kun kaikki parit on löydetty
  - vaihtoehtoisesti peli voi loppua esim. kun tietty määrä vuoroja on käytetty
  - tai kun toinen pelaaja saavuttaa tietyn pistemäärän
  - voittajan ilmoittaminen + tilastojen tulostaminen (montako vuoroja, pisteet jne.)
- Mahdollinen ”turnausmoodi” moninpelissä
  - esim. two-out-of-three, jne. + asianmukainen kirjanpito voitoista
- Pitkäaikainen tilastointi?
  - Hall of fame?, nopein voitto, korkein pistemäärä jne.? + uusien tulosten syöttö
  - Näiden tilastojen esittäminen