**Додаткове завдання (на підвищеня рейтингу)**

Написати програму генерації варіантів завдань для модульного тестування (кредиту).

**Вхідні дані:**

1. назва дисципліни;

2. прізвище викладача;

3. кількість варіантів (білетів);

4. нижні та верхні границі номерів завдань за трьома рівнями складності;

5. кількість завдань у кожному з рівнів складності

**Обмеження реалізації.**

Кількість тестових завдань, з яких вибираються варіанти може коливатися у таких границях:

* для першого рівня складності від 10 до 40
* для другого рівня складності від 10 до 40
* для третього від 5 до 20.

Нумерація завдань суцільна від 1 до кількості завдань.

Кількість завдань у варіанті за рівнями:

I рівень: 8 завдань;

II рівень: 8 завдань;

III рівень: 4 завдання

Номери завдань у варіанті не повинні повторюватися.

Програму реалізувати у вигляді консольного застосунку або форми Windows.

**Результати:** текстовий файл з варіантами завдань, розділених лініями розділу. Номери завдань розділяються комами.

приклад згенерованого набору для 50 тестових питань.

Дисципліна: Вступ до програмування

Викладач: Бичков О.С.

Дата Тестування: 25.05.2012

Варіант: 1

Рівень I:18,5,8,3,4,1,19,11

Рівень II:24,36,30,33,35,31,23,25

Рівень III:44,45,48,46

---------------------------------------------------

Дисципліна: Вступ до програмування

Викладач: Бичков О.С.

Дата Тестування: 25.05.2012

Варіант: 2

Рівень I:3,4,18,9,8,6,10,14

Рівень II:33,26,36,29,35,28,25,39

Рівень III:48,41,44,46

---------------------------------------------------