***程序说明：有5个文件，主文件为square.c，为用\*画一个5\*5的方阵，头文件space.h声明space\_length()函数，指定空格的长度，space.c定义space\_length()函数，头文件line.h声明line\_length()函数，指定\*的长度，line.c定义line\_length()函数。***

程序如下：

**File1**: square.c

01 #include<stdio.h> //包含标准c头文件

02 #include"space.h" //包含自定义头文件

03 #include"line.h" //包含自定义头文件

04 main(int argc,char \*argv[]) //主函数

05 {

06 int i; //定义整形变量i

07 for(i=0;i<5;i++) //画5行

08 {

09 space\_length(10); //每行先空10个字符

10 line\_length(5); //再画5个※

11 printf("\n"); //然后换行，准备画下一行

12 }

13 printf("\t 5\*5 square\n"); //图末加上5\*5 square这几个字

14 }

**File2**: space.h

1. void space\_length(int i); //声明space\_length()函数

**File3**: space.c

01 #include<stdio.h> //包含标准c头文件

02 void space\_length(int i) //定义space\_length()函数

03 {

04 int k; //定义局部变量k

05 for(k=0;k<i;k++) //留i个空格

06 printf(" ");

07 }

**File4**: line.h

1. void line\_length(int i); //声明line\_length()函数

**File5**: line.c

01 #include<stdio.h> //包含标准c头文件

02 void line\_length(int i) //定义line\_length()函数

03 {

04 int k; //定义局部变量k

05 for(k=0;k<i;k++) //画i个※

06 printf(" \*");

07 }

makefile如下：

**File**: makefile

square: square.o space.o line.o

***//连接3个 .o文件成最终可执行文件square***

gcc -o square square.o space.o line.o

square.o: square.c

***//编译square.c文件成目标文件square.o***

gcc -c square.c

space.o: space.c space.h

***//编译space.c文件成目标文件space.o***

gcc -c space.c

line.o: line.c line.h

***//编译line.c文件成目标文件line.o***

gcc -c line.c

clean:

***//清除文件***

rm -f square