

枚方キッズゲームショー

企画書概要

produced by 探究塾ぱ〜ぱす

1 はじめに

本企画は、枚方市をフィールドに、ゲーム制作×探究学習を掛け合わせた“子どもたちの創造的挑戦の祭典”を実現するものです。初代『マリオカート』開発メンバーとしてゲーム文化を切り拓いてこられた **木村真人氏** にご参画いただき、木村真人氏の志と挑戦の物語（パーパス）に子どもたちが触れることで、「やってみたい！」自分にでもできた！」という実感を得られる機会をつくり、これからの時代をたくましく、豊かに生き抜く力を育む場としたいと考えています。

本プロジェクトは、「東京ゲームショー・キッズ版」を枚方から発信するイメージで構想しています。子どもたちが主役となり、自らの想い・技術・表現を注ぎ込んだゲームを、来場者の前で堂々と披露する“体験型・創造型”のショーケースです。

2 企画の狙い



地域×ゲーム×教育

枚方市が掲げる「eスポーツのまち」構想を教育面から加速。



探究心の育成

子どもたちが「遊ぶ側」から「創る側」へシフトし、STEAM・プログラミング力を伸ばす。



社会課題の可視化

地域の困りごとをゲームに落とし込み、楽しみながら課題解決の視点を養う。



志(パーパス)の継承

木村真人氏の開発哲学や挑戦の歴史を語り継ぎ、将来のクリエイターを鼓舞。

3

木村真人氏にお願いしたい役割



キックオフ講演

テーマ：『マリオカート開発秘話と“面白さ”を生む思考法』

目的：プロジェクト参加者（小3～中3）と保護者のモチベーションを最大化。



メンタリングセッション（対面2回10/18,19）

制作中のチームに対しフィードバック&質疑応答。

30分×4チーム想定。



最終審査員&アワード発表

「木村賞」を含む各賞を選定・授与。

ポストトークで“挑戦し続ける大切さ”をメッセージ。

4

プロジェクト全体像(日程案)

回	日程(案)	主な内容	場所
★ 第1回	2025/10/5(日)	キックオフ講演+チーム結成（木村氏登壇）	枚方市立市民会館
第2回	2025/10/12(日)	ゲーム企画立案ワーク&地域リサーチ	探究塾ぱ〜ぱす
★ (第3回)	2025/10/18(土)	ゲーム作成・メンターアドバイス（木村氏）プロトタイプ発表・フィードバック	探究塾ぱ〜ぱす
★ 第3回	2025/10/19(日)	ゲーム作成・メンターアドバイス（木村氏）プロトタイプ発表・フィードバック	探究塾ぱ〜ぱす
(第4回)	2025/10/25(土)	ゲーム作成・本番リハーサル	探究塾ぱ〜ぱす
★ 第4回	2025/10/26(日)	枚方キッズゲームショー本番 & 表彰式（木村氏登壇）	枚方市総合文化芸術セン

5 体制・サポート

運営母体

探究塾ぱ〜ぱす

協力

地元情報メディア「枚方つーしん（ひらつー）」全面広報協力・市教育委員会・北大阪ゲームクリエイターサークル、Kyoto AI×Edu Lab(KAEL)他（要請中）

準備サポート

スライド作成補助・当日アテンド・機材手配・PR素材制作

6 次のステップ



7/26 (木) 9:00~

オンライン打合せ - 企画趣旨共有 & ご要望ヒアリング



8/上旬

企画確定・役割分担調整



9/上旬

PR開始（公式リリース・動画ティザー公開）

木村真人氏のご意見を踏まえ、より魅力的な形にブラッシュアップして参ります。ぜひお力添えを賜れますと幸いです。

お問い合わせ先

探究塾ぱ〜ぱす 代表：野中 健次

枚方キッズゲームショー企画・運営担当：北田 朋也

© 2024 探究塾ぱ〜ぱす. All rights reserved.