**LINE**

**インターンシップの志望理由について教えてください。**

今まで，チーム開発を経験したことがありませんでした．個人の開発だと作ろうとしている物の規模は小さいものなので，チームを組んで作業をする必要はありません．しかし，企業が提供するサービスなどは個人で開発するものよりも規模が大きいです．チームを作り，タスクを分けて作業を行う必要があります．将来，企業で仕事をする上でチーム開発は必ず行うものだと思います．なので，チーム開発を経験できるこのインターンに参加し，チーム開発の方法や難しさなど体験し，今後の開発に活かしたいと思っています．以上が志望理由となります．

**他社インターンシップの選考状況をお聞かせください。①企業名　②インターンシップ実施時期（いつからいつまで）　③選考状況（**1次面接結果待ち、合格済みなど）　④選考結果確定時期（●月●日頃）を記載してください。　※現在参加している、または選考が進んでいるインターンシップがない場合は"特になし"とご入力ください。

① wantedly

②8/5~8/16 ・8/19~9/6 ・9/9~9/27のうちいずれか

③一次面談結果待ち

④不明

①株式会社VOYAGE GROUP

②8/12~8/30

③面談待ち

④不明

①株式会社アカツキ

②7/1(月)〜7/19(金) ・8/1(木)〜8/23(金)・9/2(月)〜9/20(金)

③面談待ち

④不明

**ハッカソンやインターンなど、チーム開発の経験について教えてください。**

**ご自身のスキルや技術力の実績（学業・研究・インターンシップ・アルバイトなど）について、アピールできることを記載してください**

C言語：個人開発：ゲームボーイアドバンス上で動作するアプリケーション開発

C++：研究：研究で提案した手法をシミュレータで実装、Linuxコマンドの実装

Java：大学：ｋ近傍法などのクラスタリングの実装

Python：個人開発と競技プログラミング：画像認識を用いた講義の出席管理プログラム開発

JavaScript：個人開発：Vue.jsを使った偏差値，点数，平均点を用いたWebアプリケーション開発

Go言語：個人開発：JavaScript (Vue.js)で作成したWebアプリケーションのサーバーサイドの実装をしました． 簡単なCLで動くアプリケーションで，○☓ゲームを作成しました．その他に、高校名や偏差値などをWebスクレピングで取得するプロブラムや，データベースを操作するプログラムなどを作成，GoogleAPIを用いたプログラム開発もしています．

PostgreSQL：個人開発：Go言語からテーブルの作成やデータの挿入などに使用しています．基本的なSQL文は理解しています．

Heroku：個人開発：作成したWebアプリケーションをデプロイしています．

ラズパイ：個人開発 ：ICカードをかざすことで，自宅の扉の鍵を自動で解錠し，扉を閉めると自動で施錠してくれる工作物の作成．

研究について，【研究内容】：将来、常時ネットワークに接続する車両が基地局と通信する際に、渋滞や交差点などの車両が多い場所では通信トラフィックが増大し、通信遅延やパケットロスが発生する。それによる、交通事故などが発生すると考えられるので、車両の走行状態によって通信を変化させる研究を行った。 車両の走行状態とは，車両がGPSやセンサを使い自身の車両情報（速度，経度，緯度等）を取得し，決定される状態のことを指す． シミュレーションはScenargieというものを使用した．提案した手法をアプリケーションとして実装を行い，車両の走行状態を考慮しない手法と比較をするためにパケット受信率，通信トラフィック量，通信遅延の項目で評価と考察をした．評価の結果，提案手法は車両から送信されるデータの削減を確認することが出来た．また，考察において，日本の平均車両密度を超えると，提案手法のみではデータの削減が不十分だということも示した．