本選考・エントリーシート・Yahoo

【Q1-1-1】

選考に参加したい領域を選択してください。

※ポテンシャル採用の領域は下記URLでご確認ください。

https://about.yahoo.co.jp/hr/job-info/role/0001/

※選択いただいた領域よりマッチする領域がある場合、領域の変更をご提案させていただくことがあります。

※「どの領域でも構わない」を選択いただいた方は、現在のスキルにマッチする領域を弊社にて判断し、その領域で選考させていただきます。※

**アプリケーション・プラットフォーム開発**

データサイエンス

インフラ

セキュリティ

どの領域でも構わない

Q1-1-2】

【Q1-1-1】で回答した領域の希望理由や興味を持っていることを具体的に教えてください。（150文字以内）※

一日あたりのアクティブユーザが日本最大規模のサービスを運用している場で技術について学び、改善、新規開発が出来る環境があると思います。そのような環境へ挑戦することで成長し、社内外問わずエンジニアを引っ張れるような存在になりたいと思い上記の領域に志望します。

【Q2-1】

自身が取り組んでいる研究の内容について教えてください。（100文字以上、500文字以内）

＜記入例＞【キーワード】：データマイニング、ネットワーク分析

研究背景：○○○○

研究目的：○○○○

研究内容：○○○○

実装言語・使用ツール等：Python、CytoScape

【キーワード】：ITS、LTE、V2X通信

研究背景：

近年、コネクテッドカーと呼ばれる、常時ネットワークに接続している車両が登場し、車の位置情報などを利用したサービスが可能となります。

しかし、車両が通信することで、特に車両が多い交差点や渋滞などの状況では通信トラフィックが増大します。その結果、通信遅延や通信ができない状況が発生し車両同士の事故や渋滞につながる危険があります。

研究目的：

車両が道路を走行している状態（車両の走行状態）に応じて、通信頻度や通信するデータ量を動的に変化させることで通信トラフィックを減少させ、通信遅延や通信ができないといった状況を回避することが研究の目的です。

研究内容：

車両の走行状態は車両の速度、位置、方角などの車両情報を元に決定した。今回に研究では二種類の状態を定義した。評価については、走行状態を考慮しない方法と評価項目を元に比較し、考察も行った。考察において，日本の平均車両密度を超えると，提案手法のみではデータの削減が不十分だということも示した．

実装言語・使用ツール等：C++、Scenargie

【Q3-1】次の選択肢のなかでプログラミングを経験した場面を選んでください。（複数回答可）※

**1.授業 2.研究** 3.起業 **4.アルバイト 5.インターンシップ 6.趣味** 7.その他

【Q5】では、過去の技術系のアルバイトやインターンシップ等の経験について、

担当した作業・役割、作業ボリューム・人数、システム構成、成果などについて具体的に記入してください。

（経験時間が多い方から最大3つまで記入可能）

【Q5-1-1】

アルバイト・インターンシップ、あるいは過去に就業していた会社があれば、会社名・団体名を教えてください。

また、いずれもない場合は、「特になし」と記入してください。

＜記入例＞　○○○○株式会社／株式会社○○○○／××法人○○○○／「特になし」※

楽天株式会社

【Q5-1-2】

【Q5-1-1】で回答いただいたインターンシップ・アルバイトの参加期間または所属期間を選択してください。

一ヶ月

【Q5-1-3】

上記期間におけるトータル作業時間について、おおよその時間で構いませんので、何時間作業されたかを半角数字で回答してください。

※「時間」は記入不要です。

＜記入例＞1日8時間程度の作業があるインターンシップを5日間行った場合 ⇒ 8×5＝40時間 ⇒「40」を記入

　　1日6時間程度の作業があるアルバイトを3カ月間に週2回の頻度（合計26日間出勤）した場合　⇒　6×26＝156時間 ⇒「156」を記入

142.5

【Q5-1-4】

過去のアルバイト・インターンシップ経験の概要を簡潔に記入してください。

＜アルバイト・インターンシップ経験の概要　記入例＞

【業務概要】○○○○（守秘義務に反しない範囲で記入してください。）

【開発人数】○○○○

【担当役割】○○○○

【開発言語・技術】○○○○

【業務概要】

8月末から9月末までは就業型インターンとして参加していました。詳細は伏せるようにと言われているので概要程度しか紹介できません。概要は以下のとおりです。

CI/CDシステムの構築

本番環境のバグ修正

依存関係の可視化ツールの改良

10月からはアルバイトとして働いています。

現在、行っている業務内容は所属している部署内で使用されているDBについてのドキュメントの作成です。

【Q5-2-1】

アルバイト・インターンシップ、あるいは過去に就業していた会社があれば、会社名・団体名を教えてください。

＜記入例＞　○○○○株式会社／株式会社○○○○／××法人○○○○

【Q5-2-2】

LINE株式会社

【Q5-2-1】で回答いただいたインターンシップ・アルバイト等の参加期間または所属期間を選択してください。

5日間

【Q5-2-3】

上記期間におけるトータル作業時間について、おおよその時間で構いませんので、何時間作業されたかを半角数字で回答してください。

※「時間」は記入不要です。

【Q5-2-4】

35

過去のアルバイト・インターンシップ経験の概要を簡潔に記入してください。

（【Q5-1-4】の形式を参考に記入してください。）

【業務概要】

LINEが提供しているSDKのLINE Front-end Framework（LIFF）を使って、用意されたアプリケーションを参加した学生でチームを組んで開発していく、ハッカソン形式のものでした。開発したのはLINEのトーク内から遊ぶことができるアプリケーションです。思い浮かべたポケモンのタイプや大きさ色などを答えていくことで，ポケモンを特定する流れになっています。ポケモンを特定すると，特定したポケモンの画像が表示され，声も聞こえる仕様です。

【開発人数】

3人1チーム

【担当役割】

フロント側の処理と、UIまわりを担当しました

【開発言語・技術】

javascript, python, kubernetes, docker

【Q5-3-1】

アルバイト・インターンシップ、あるいは過去に就業していた会社があれば、会社名・団体名を教えてください。

＜記入例＞○○○○株式会社／株式会社○○○○／××法人○○○○

【Q5-3-2】

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社

【Q5-3-1】で回答いただいたインターンシップ・アルバイトの参加期間または所属期間を選択してください。

5日間

【Q5-3-3】

上記期間におけるトータル作業時間について、おおよその時間で構いませんので、何時間作業されたかを半角数字で回答してください。

※「時間」は記入不要です。

35

【Q5-3-4】

過去のアルバイト・インターンシップ経験の概要を簡潔に記入してください。

（【Q5-1-4】の形式を参考に記入してください。）

【業務概要】

一緒に参加していた学生でチームを組んで，AWSのサービスを使ったアプリケーションの開発を行い、現場のエンジニアに向けて発表を行いました．

開発したのは落とし物を管理するアプリケーションです。内容は，消しゴムや鉛筆などの落とし物を写真撮影して，その画像をweb上からサーバへアップロードします。その後，画像は画像認識によってラベル付けされます。落としたものを探している人は，検索画面から落としたものの情報を入力することで，入力情報と同じラベルの付いた画像を表示して探しものを探すアプリケーションです。

【開発人数】

3人1チーム

【担当役割】

フロント側の処理と、UIまわりを担当しました

【開発言語・技術】○○○○

AWS、javascript

【Q6】

上記に記載した以外に、自信のある開発経験があれば、下記の記入例の形式に従い回答してください（最大3つまで）。

※公開されているURLがない場合、制作物の画面キャプチャなどをアップロードした、オンラインストレージサービスのURLでも構いません。

＜制作物の概要　記入例＞　※記入内容は具体的に記入してください。

【Q6-1】開発経験①

自信のある開発経験について記入してください。（50文字以上、1000文字以内）

※上記＜制作物の概要　記入例＞を参考にしてください。

【概要】

中学や高校などで受験する模試の点数、偏差値、平均点などの結果から動的に点数や偏差値を表示し、都道府県を指定すると、表示されている偏差値と同じ高校の情報（高校名、URL）が表示されるWebアプリ

【作業期間】

点数、偏差値、平均点から動的に点数と偏差値を表示する部分までは日数でいうと3日、時間で換算すると1日程度で完成しました。都道府県の表示については、高校の情報の収集に約1週間程度かかりました。

【関係者の人数】

このアプリは一人で開発をしています。

【開発言語・技術】

フロントエンド：Vue.js（少し）

バックエンド：Go言語

データベース：PostgreSQL

クラウド環境：Heroku

【参考URL】

<http://deviation-value.herokuapp.com/>

【きっかけ】

作成したきっかけは、僕が塾でアルバイトとして働いている中で，偏差値についての質問も多く，教室長も懇談で偏差値のことで生徒の親から話しがあがるということを聞いていたので，それなら，点数や偏差値がわかるようなものがあれば懇談や生徒への指導に対して今までにない話し合いなどが出来るのではないかと考えたためです。

【アピールポイント】

今までは偏差値は模試などの結果でわかって、それを元に懇談などは行われていたのが、このアプリを使うことで、この模試であと何点取れば偏差値がこの数字になるという話や、目標としている学校の偏差値を取るためにはこの模試だとこの点数を取る必要があったなどの今までにない会話の切口が生まれるのではないかと考えています。

【Q6-2】開発経験②

自信のある開発経験について記入してください。（50文字以上、1000文字以内）

※上記＜制作物の概要　記入例＞を参考にしてください。

【概要】ICカードをかざすことで，自宅の扉の鍵を自動で解錠し，扉を閉めると自動で施錠してくれる工作物を作りました

工作物の簡単なプログラムの流れについて，簡単に説明します．

扉に取り付けられた非接触ICカードリーダーにICカードをかざすと，各カードに割り振られているIDを読み取り，登録されているIDであれば，鍵が解錠されます．鍵が解錠されると超音波センサが開く扉と壁までの距離を計測し，閾値以下になると，扉が閉まっていると判断し，鍵を施錠します．

【開発言語・技術】

言語：Python

その他：Raspberry Pi、

【きっかけ】

自宅の玄関の鍵を開けるという作業が面倒くさいと感じていました。一方、改札をスムーズに通過することができるICカードの便利さとその当時、ハードウェアを触ったことがなく一度くらいは触ってみたいという思いもありました。このICカードの便利さとハードウェアを触ってみたという思いをかけ合わせれば、玄関の鍵という面倒くさいという課題を解決できるのではないかと考えたのがきっかけです。

【アピールポイント】

CカードをICカードリーダーにかざすことで扉の鍵を施錠することも可能なのですが，その場合，玄関での作業を増やすことになるので，超音波センサで距離を測定し，自動で施錠するシステムを採用しました．

次に，自宅の扉の玄関側の鍵の構造は上下に動かして，解錠，施錠を行うタイプです．モータは回転運動なので，この運動を直線運動に変換する必要があります．そこで，スライド入力の揺運機構を参考にして自作しました．自作した機構と設置するための材料にはLEGOを使用しました．

【Q6-3】開発経験③

自信のある開発経験について記入してください。（50文字以上、1000文字以内）

※上記＜制作物の概要　記入例＞を参考にしてください。

■【Q7】～【Q12】

その他、以下について、アピールしたいものがあれば記入してください。

【Q7-1】

GitHubのアカウントをお持ちの方はアカウントのURLを教えてください。

例)https://github.com/<アカウント名>

<https://github.com/shinnosuke-K>

【Q7-2】

GitHubの中で自信のあるプロジェクトやコードがあれば、URLを教えてください。

<https://github.com/shinnosuke-K/Deviation-value>

【Q7-3】

【Q7-2】で回答いただいたプロジェクトやコードのアピールポイントがあれば教えてください。（50文字以上、500文字以内）

開発をしているのは自分ひとりですが、行う作業ごとにissueを立てて、それに合わせたブランチを作成して、そのブランチで開発を行います。開発を終わればPRを出して、マージ、issueを閉じるという流れで開発を行っています。

【Q8】

OSSにプルリクエストを送ってマージされた経験があれば、送ったプルリクエストのURLを教えてください。

複数ある場合は、自信のあるものから順に3つ記入してください。

例）https://github.com/<アカウント名>/<リポジトリ名>/pull/<番号>

【Q9-1-1】

AtCoderのアカウントをお持ちの方は、レートが分かるURLを教えてください。

例）https://atcoder.jp/user/<アカウント名>

【Q9-1-2】

AtCoderのアカウントをお持ちの方は、最高レートを教えてください。