TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỐNG NGHỆ THÔNG TIN



BÀI TẬP LỚN MÔN TỔ HỢP & ĐỒ THỊ

10 bài lab

Người hướng dẫn: Thầy TRẦN LƯƠNG QUỐC ĐẠI

Người thực hiện: Thái Kim Thư – 51800816

Khoá: 22

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2021

TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỐNG NGHỆ THÔNG TIN



BÀI TẬP LỚN MÔN TỔ HỢP & ĐỒ THỊ

10 bài lab

Người hướng dẫn: Thầy TRẦN LƯƠNG QUỐC ĐẠI

Người thực hiện: Thái Kim Thư – 51800816

Khoá: 22

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2021

LÒI CẢM ƠN

Đây là phần tác giả **tự viết** ngắn gọn, thể hiện sự biết ơn của mình đối với những người đã giúp mình hoàn thành Luận văn/Luận án. Tuyệt đối không sao chép theo mẫu những "lời cảm ơn" đã có.

TÓM TẮT

Trình bày tóm tắt vấn đề nghiên cứu, các hướng tiếp cận, cách giải quyết vấn đề và một số kết quả đạt được, những phát hiện cơ bản trong vòng 1 -2 trang.

MỤC LỤC

LÒI CẨM Ơ	N		i
TÓM TẮT			
MỤC LỤC			1
DANH MỤC	CÁC	BẢNG BIỂU, HÌNH VỄ, ĐỒ THỊ	4
CHƯƠNG 1 – TỔ HỢP			5
1.1	Mixed radix generation (Tạo cơ số hỗn hợp).		5
	1.1.1	Giới thiệu bái toán.	5
	1.1.2	Ý tưởng thuật toán.	5
	1.1.3	Các bước thực hiện.	5
	1.1.4	Mã giả.	5
	1.1.5	Mã nguồn.	5
1.2	Heap algorithm (Thuật toán đống)		7
	1.2.1	Giới thiệu bái toán.	7
	1.2.2	Ý tưởng thuật toán.	7
	1.2.3	Các bước thực hiện.	7
	1.2.4	Mã giả.	7
	1.2.5	Mã nguồn.	8
1.3	Steinhaus Johnson Trotter.		8
	1.3.1	Giới thiệu bái toán.	8
	1.3.2	Ý tưởng thuật toán.	8
	1.3.3	Các bước thực hiện.	8
	1.3.4	Mã giả.	9
	1.3.5	Mã nguồn.	10
CHƯƠNG 2	−ĐÒ T	ГНІ	11

DANH MỤC KÍ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT

CÁC KÝ HIỆU

- f Tần số của dòng điện và điện áp (Hz)
- p Mật độ điện tích khối (C/m3)

CÁC CHỮ VIẾT TẮT

CSTD Công suất tác dụng

MF Máy phát điện

BER Tỷ lệ bít lỗi

DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU, HÌNH VỄ, ĐỒ THỊ

5
6
7
8
9
10
Error! Bookmark not defined.

CHƯƠNG 1 – TỔ HỢP

- 1.1 Mixed radix generation (Tạo cơ số hỗn hợp).
- 1.1.1 Giới thiệu bài toán.

1.1.2 Ý tưởng thuật toán.

- Input:
- Output:

1.1.3 Các bước thực hiện.

1.1.4 Mã giả.

Algorithm 1 Mixed radix generation (M)

Auxiliary variables a_0 and m_0 are introduced for convenience.

- **Step 1:** [Initialize] Set $a_j \leftarrow 0$ for $0 \le j \le n$, and set $m_0 \leftarrow 2$
- **Step 2:** [Visit] Visit the n-tuple $(a_1, ..., a_n)$. (The program that wants to examine all n-tuples now does its thing.)
- **Step 3:** [Prepare to add one] Set $j \leftarrow n$
- **Step 4:** [Carry if necessary] If $a_j = m_j 1$, set $a_j \leftarrow 0$, $j \leftarrow j 1$, and repeat this step.
- **Step 5:** [Increase, unless done] If j = 0, terminate the algorithm. Otherwise set $a_j \leftarrow a_j + 1$ and go back to **Step 2**.

Hình 1: Mã giả Mixed radix generation.

1.1.5 Mã nguồn.

```
def MixedRadixGeneration (m1):
         a = [0] * (len(m1)+1)
         m = [0] + m1
         n = len(m1)
         flag = True
         while flag == True:
             print(a[1:])
             j = n
             while a[j] == m[j] - 1:
                 a[j] = 0
                 j = j - 1
             if j == 0:
12
                 flag = False
             else:
                 a[j] += 1
     m = [1,3,2]
     MixedRadixGeneration(m)
```

Hình 2: Mã nguồn Mixed radix generation.

- 1.2 Heap algorithm (Thuật toán đống).
- 1.2.1 Giới thiệu bái toán.
- 1.2.2 Ý tưởng thuật toán.
- 1.2.3 Các bước thực hiện.
- 1.2.4 Mã giả.

```
Algorithm 1 Heap algorithm

Input: n: integer, A: an array

if n = 1 then output A

else

for i:=0; i; n; i ++ do

If n is even then

Swap(A[i], A[n-1])

else

Swap(A[0], A[n-1])

Output: the sets is permutated
```

Hình 3: Mã giả Heap algorithm.

1.2.5 Mã nguồn.

```
def heapPer (a, n):
         if n == 1:
             print(a)
             return
         for i in range(0,n):
             heapPer(a,n-1)
             if n % 2 == 0:
                  temp = a[i]
                 a[i] = a[n-1]
                  a[n-1] = temp
             else:
12
                  temp = a[0]
13
                  a[0] = a[n-1]
                  a[n-1] = temp
     a = [1,2,3]
17
     n = 3
     heapPer(a,n)
```

Hình 4: Mã nguồn Heap algorithm.

- 1.3 Steinhaus Johnson Trotter.
- 1.3.1 Giới thiệu bái toán.
- 1.3.2 Ý tưởng thuật toán.
- 1.3.3 Các bước thực hiện.

1.3.4 Mã giả.

```
Algorithm 1 Steinhaus-Johnson-Trotter
Input: given k is current mobile integer, p[]: input sequence, pi[]: invert of p,
d[] is direction of mobile integer.
  begin
       if k \leq N then
         JohnsonSteinhausTrotter (k+1, p, pi, d)
         for c := 1...k-1 loop
          x := pi[k];
          y := x + d[k];
          j := p[y];
          p[x] := j; pi[j] := x;
          p[y] := k; pi[k] := y;
          JohnsonSteinhausTrotter (k+1, p, pi, d)
         end loop
         d[k] := -d[k]
       else
         output(p)
       end if
  end
```

Hình 5: Mã giả Heap algorithm.

1.3.5 Mã nguồn.

```
def JohnsonSteinhausTrotter(k,p,pi,d):
         if k <= len(p):
             JohnsonSteinhausTrotter(k+1, p, pi, d)
             for c in range(0,k):
                  x = pi[k]
                 y = x + d[k]
                 j = p[y]
                  p[x] = j
                  pi[j] = x
                  p[y] = k
                  pi[k] = y
                  JohnsonSteinhausTrotter(k+1, p, pi, d)
13
             d[k] = -d[k]
         else:
14
             print(p)
     k = 1
     p = [1,2,3]
     pi = [3,2,1]
     d = [-1, -1, -1]
     JohnsonSteinhausTrotter(k,p,pi,d)
```

Hình 6: Mã nguồn Steinhaus Johnson Trotter.

CHƯƠNG 2 – ĐỒ THỊ