

実践演習（設計）

00 はじめに

- これからみなさんはチームを組んで実践演習に取り組みます。
- 実践演習では、チュータを顧客と見立てて、設計→製造→試験という一連の工程について演習を行います。
- あらかじめ決まっているのは要件だけです。
- その先はみなさんで考えるので、自由度が高くなります。
- コミュニケーション能力やスケジュール管理能力も求められます。
- 完遂できるようチーム全員で協力して進めてください。

01 要件

- 作成するシステム

模擬試験 Webアプリ

- 試験解答機能
 - まずは4択問題
 - ジャンルは問わない
- 試験結果表示機能
 - 採点結果

- その他(選択自由)
 - 4択以外の試験機能
 - 復習機能
 - 試験問題作成機能(質問、回答(選択肢))
- ログイン機能
- ユーザ登録/削除機能
- 模擬試験ごとのランキング表示機能
- 個性的な機能

02 スケジュール

- 初日は、以下を行ってください。
 - チーム名の決定
 - 担当の割り振り
 - これまでの成果物を見せ合って担当を決めましょう。
 - スケジュールの作成
-
- 期間内に成果物を完成させられるように意識しましょう。
 - チュータのレビューをもって完成とします。
 - チュータのレビュー日は事前に決めて調整しましょう。
 - チュータレビューの前にメンバ内でレビューを行ってください。

03 成果物

- 以下の成果物を作成してください。
- 画面設計書
- 画面遷移図
- DB設計書
- 内部設計書
- チームごとにリポジトリ管理してください。
 - みんなが編集するファイルは競合に注意しながら作業しましょう。

04 ルール

- 毎朝、進捗を報告する朝会を実施します。
 - 報告担当者は日替わり(全員が必ず担当する)
 - チームメンバーは報告担当者に自分の進捗度合いを伝えておく
- 画面レイアウトやデザインは自由です。
 - チーム内である程度統一しましょう。