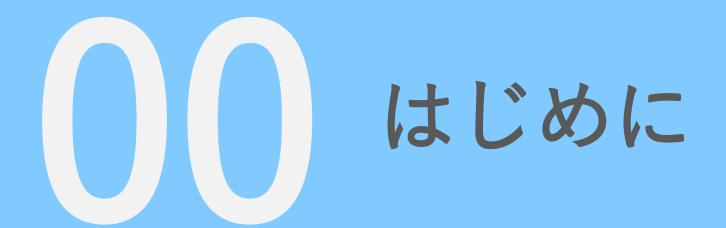


実践演習(設計)







- これからみなさんはチームを組んで実践演習に取り組みます。
- 実践演習では、チュータを顧客と見立てて、設計→製造→試験という一連の工程について演習を行います。

- あらかじめ決まっているのは要件だけです。
- その先はみなさんで考えるので、自由度が高くなります。
- ・コミュニケーション能力やスケジュール管理能力も求められます。

・ 完遂できるようチーム全員で協力して進めてください。



要件



• 作成するシステム

模擬試験 Webアプリ

- •試験解答機能
 - まずは4択問題
 - •ジャンルは問わない

- •試験結果表示機能
 - •採点結果

要件



- その他(選択自由)
 - 4択以外の試験機能
 - 復習機能
 - 試験問題作成機能(質問、回答(選択肢))
 - ログイン機能
 - ・ユーザ登録/削除機能
 - 模擬試験ごとのランキング表示機能
 - 個性的な機能



スケジュール



- 初日は、以下を行ってください。
 - チーム名の決定
 - 担当の割り振り
 - これまでの成果物を見せ合って担当を決めましょう。
 - スケジュールの作成

- 期間内に成果物を完成させられるように意識しましょう。
 - チュータのレビューをもって完成とします。
 - チュータのレビュー日は事前に決めて調整しましょう。
 - チュータレビューの前にメンバ内でレビューを行ってください。



成果物

成果物について



・以下の成果物を作成してください。

- 画面設計書
- 画面遷移図
- DB設計書
- 内部設計書

- チームごとにリポジトリ管理してください。
 - みんなが編集するファイルは競合に注意しながら作業しましょう。



ルール



- 毎朝、進捗を報告する朝会を実施します。
 - ・報告担当者は日替わり(全員が必ず担当する)
 - チームメンバは報告担当者に自分の進捗度合いを伝えておく

- 画面レイアウトやデザインは自由です。
 - チーム内である程度統一しましょう。