实验 4 类与对象的应用 2

实验目的:

- 1掌握类和对象的概念、定义和使用方法。
- 2 掌握静态数据成员和 const 修饰的成员函数的用法。
- 3掌握 c++程序的一般结构。

实验内容:

在实验 3 个人的活期储蓄账户类 SavingsAccount 上修改完成以下内容:

- (1) 在类 SavingsAccount 中增加一个静态数据成员 total,用来记录各个账户的总金额,并为其增加相应的静态成员函数 getTotal 用来对其进行访问。
- (2) 将类 SavingsAccount 中不需要改变对象状态的成员函数声明为常成员函数,比如 getBalance 等。
 - (3) 增加日期类 Date

```
class Date
{
  int
      year, month, day;
                 //该日期是从公元元年1月1日开始的第几天
  int
      totalDays;
public:
  Date(int year, int month, int day);
      getYear() const { return year; }
  int
      getMonth() const { return month; }
  int
      getDay() const { return day; }
                          //输出当前日期
        show() const;
  void
```

bool isLeapYear() const; //判断当年是否为闰年(计算天数和利息都要用上) int distance(const Date& date) const; //计算当前日期与指定日期之间相差天数 };

- (4) 类 Savings Account 中的 int date 都要改成 Date 类的对象。
- (5)将整个程序分为 5 个文件: date.h account.h 是类定义头文件, date.cpp account.cpp 是类实现文件, 5.cpp 是主函数文件。自己写的头文件引用要用双引号

提示:

- (1) 利息的计算方式:一年中每天的余额累积起来再除以一年的总天数,得到一个日均余额,再乘以年利率。
- (2)两个日期相差天数的计算方式:选取一个基准日期(如公元元年1月1日),在计算两个日期相差天数时,先分别将两个日期与基准日期的相对天数计算出来,再将两个相对天数相减即可。
- (3)与基准日期(如公元元年1月1日)相对天数的计算方式: (1)计算公元元年到公元 y-1年的总天数。平均每年有365天,闰年多一天,即365*(y-1)加上公元元年到y-1年之间的闰年数。(2)加上当年当月1日到当年1月1日之间相差的天数。(3)加上当年当月当日到当年当月1日之间相差的天数。
- (4) 可以把每月 1 日到 1 月 1 日天数放在一个数组中,该数组元素值分别是: 0,31,59,90,120,151,181,212,243,73,304,334,365
 - (5) 两个头文件里先写:

```
#ifndef _DATE_H_ #ifndef _ACCOUNT_H_

#define _DATE_H_ #define _ACCOUNT_H_

... ... #endif #endif
```

要求:

- 完成上述成员函数的定义;
- 定义类对象,测试程序的正确性

定义两个账户 s0 和 s1, 年利率都是 1.5%, 都在 2020 年 11 月 1 日创建账户, 随后 s0 在 2020 年 11 月 5 日和 2020 年 12 月 5 日分别存入 5000 元和 5500 元, s1 在 2020 年 11 月 25 日和 2020 年 12 月 20 日分别存入 10000 元和取出 4000 元。2021 年 1 月 1 日是银行的计息日。分别输出 s0(17 的样子)和 s1(12 的样子)两个账户的信息(账号、余额)及所有账户的总额。

(3)写出实验报告。

Date.cpp

```
#include "Date.h"

using namespace std;

int Date::SumOfMonth[12] = {0, 31, 59, 90, 120, 151, 181, 212, 243, 273, 304, 334};

Date::Date(int year, int month, int day): year(year), month(month), day(day), totalDays(0) {};

void Date::show() const
{
    cout << year << "年" << month << "月" << day << "目";
}

bool Date::isLeapYear() const
```

```
return (year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0);
int Date::distance(const Date &date) const
   // 计算从基准日期(第1年)到当前日期的天数
   int current_days = (year - 1) * 365;
   for (int i = 1; i < year; i++)
       if ((i % 4 == 0 && i % 100 != 0) || (i % 400 == 0))
           current_days++;
   current days += SumOfMonth[month - 1] + day;
   if (isLeapYear() && month > 2)
       current_days++;
   // 计算从基准日期(第1年)到参数日期的天数
   int param days = (date.year - 1) * 365;
   for (int i = 1; i < date.year; i++)</pre>
       if ((i % 4 == 0 && i % 100 != 0) || (i % 400 == 0))
           param_days++;
   param_days += SumOfMonth[date.month - 1] + date.day;
   if (date.isLeapYear() && date.month > 2)
       param_days++;
   return param_days - current_days;
```

Date.h

```
#ifndef DATE_H
#define DATE_H

#include <iostream>

class Date
{
private:
    int year, month, day;
    int totalDays;
    static int SumOfMonth[12]; // 每月1日到1月1日的天数
```

➤ SavingsAccount.cpp

```
#include "SavingsAccount.h"
using namespace std;
double SavingsAccount::total = 0;
SavingsAccount::SavingsAccount(int _id, const Date &_date, double _rate)
    : id(_id), balance(0), rate(_rate), lastDate(_date), accumulation(0) {};
double SavingsAccount::accumulate(const Date &date)
   int days = date.distance(lastDate);
   days = abs(days);
   accumulation += balance * days;
   lastDate = date;
   return accumulation;
void SavingsAccount::deposit(const Date &date, double amount)
   accumulate(date);
   balance += amount;
   total += amount;
   date.show();
    cout << " 已存入" << amount << "元" << endl;
    cout << "当前余额为" << balance << "元" << endl;
void SavingsAccount::withdraw(const Date &date, double amount)
```

```
accumulate(date);
   balance -= amount;
   total -= amount;
   date.show();
   cout << " 已取出" << amount << "元" << endl;
   cout << "当前余额为" << balance << "元" << endl;
void SavingsAccount::settle(const Date &date)
   double dailyBalance = accumulate(date) / (date.isLeapYear() ? 366 : 365);
   double interest = dailyBalance * rate;
   balance += interest;
   total += interest;
   accumulation = 0;
   cout << "当前利息为" << interest << "元" << endl;
void SavingsAccount::show() const
   cout << "账号:" << id << endl;
   cout << "当前余额为:" << balance << "元" << endl;
```

> SavingsAccount.h

```
double accumulate(const Date &date);

// 获得到指定日期为止的存款金额按日累积。

// 存入现金,date 为日期,amount 为金额
void withdraw(const Date &date, double amount);
void settle(const Date &date);
void show() const;
inline int getId() const { return id; }
inline double getBalance() const { return balance; }
inline double getRate() const { return rate; }
static inline double getTotal() { return total; } // 获取所有账户总金额
};
#endif
```

➤ Main.cpp

```
#include "SavingsAccount.h"
#include <iostream>
using namespace std;
const double rate = 0.015;
int main()
   Date date1(2020, 11, 1); // 创建账户日期
   Date date2(2020, 11, 5); // s0 第一次存款日期
   Date date3(2020, 12, 5); // s0 第二次存款日期
   Date date4(2020, 11, 25); // s1 第一次存款日期
   Date date5(2020, 12, 20); // s1 取款日期
   Date date6(2021, 1, 1); // 计息日期
   SavingsAccount s0(1, date1, rate);
   SavingsAccount s1(2, date1, rate);
   s0.deposit(date2, 5000);
   s0.deposit(date3, 5500);
   s1.deposit(date4, 10000);
   s1.withdraw(date5, 4000);
   s0.settle(date6);
   s1.settle(date6);
   s0.show();
   s1.show();
```

```
cout << "所有账户总金额为: " << SavingsAccount::getTotal() << "元" << endl;
return 0;
}
```

> 运行结果

(pt2) PS D:\code\Experimental Report\CPP\面向对象基本知识\E3 类与对象的应用2\c1> g++ Main.cpp ate.cpp SavingsAccount.cpp -o Main (pt2) PS D:\code\Experimental Report\CPP\面向对象基本知识\E3 类与对象的应用2\c1> Main 2020年11月5日 已存入5000元 当前余额为5000元 2020年12月5日 已存入5500元 当前余额为10500元 2020年11月25日 已存入10000元 当前余额为10000元 2020年12月20日 已取出4000元 当前余额为6000元 当前利息为17.8151元 当前利息为13.2329元 账号:1 当前余额为:10517.8元 账号:2 当前余额为:6013.23元 所有账户总金额为: 16531元

三、实验总结

● 静态数据成员和常成员函数的应用:

静态成员可以共享类的状态,避免每个对象单独存储相同的数据;常成员函数能保证不修改对象状态。在实践中,我应用了静态数据成员 total 来跟踪所有账户的总金额,确保每次账户的变动都能更新这一共享值。同时,使用 const 修饰成员函数,如 getBalance,确保这些函数不会修改类的状态。

● 日期处理:

通过实现 Date 类,我掌握了日期的内部表示和计算方法,特别是如何计算日期差和判断闰年。相比传统的使用 int 类型表示日期,使用 Date 类能够更精确地处理日期相关操作。

● 程序结构与模块化:

将程序分为多个文件进行管理,增强了代码的可读性和可维护性。我也更加熟悉了 CPP 中各个文件的引用及其编写规范。

● 内联函数的使用:

Date 和 SavingsAccount 类中有对应的 get 方法,我尝试将其改写为了课堂中学习到的内联函数,能够提高程序的运行效率,但内联函数会将函数体复制到每个调用处,这可能导致程序的整体体积增加。