

Tuntikirjanpito

15.1.14 – n. 2h – Ensimmäisen testiversion ohjelmointi

16.1.14 – n. 15min – DL1: GitHub, labtool ja dokumentteja

23.1.14 – n. 2,5h – DL2: Lisäohjelmointia, luokkakaavio ja testauksen aloittelua

30.1.14 – n. 3h – DL3: Ohjelmointia, testauksia yms.

5.2.14 – n. 2h (epäintensiivistä) – Asioiden selvittelyä ja pohtimista

6.2.14 – n. 2h – JavaDocs, ohjelmointia, testausta, sekvenssi ja mutanttien tappoa yms.

12.2.14 – n. 1h – Swingin tutkiskelua yms

13.2.14 – 2-3h – Vähän kaikkea, PlayArean jako kahteen jne.