

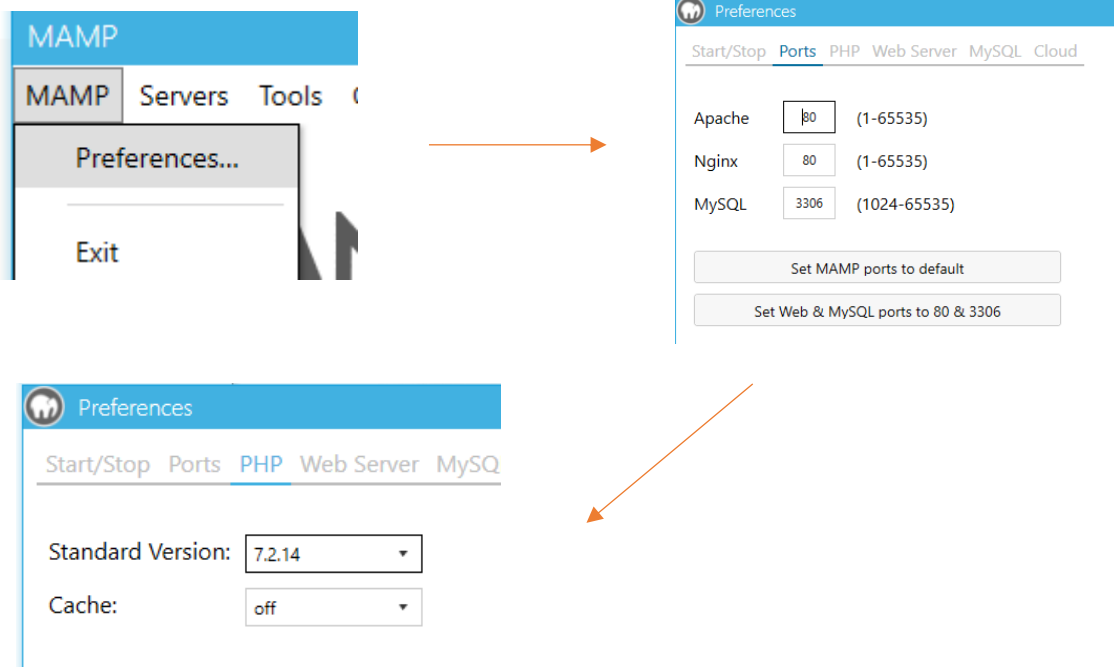
## 1. Baza danych:

Do poprawnego działania programu jest nam potrzebna baza danych, znajduje się ona na **GitHubie** (plik o nazwie **io.sql**) oraz program do hostowania baz danych (**rekomendowany MAMP**)

Link do pobrania MAMP: <https://www.mamp.info/en/downloads/>

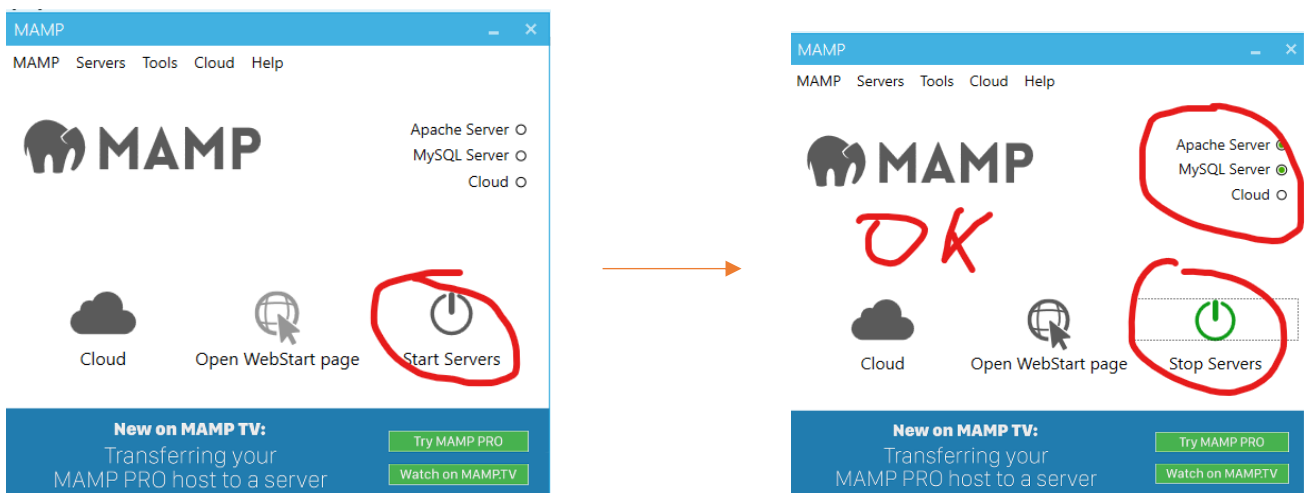
### 1.1 Instalacja i uruchomienie:

Po instalacji pakietu uruchamiamy aplikację MAMP.



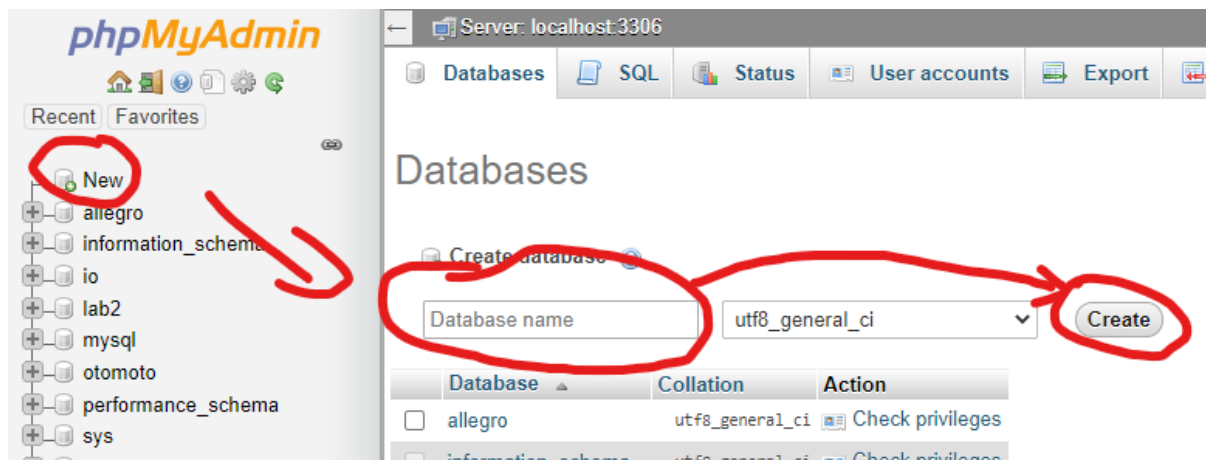
Do poprawnego działania trzeba dodać wyjątki w **zaporze** (Reguły przychodzące oraz wychodzące) na dane porty.

Po wciśnięciu „Start Servers” zielone diody przy Apache i MySQL Server sygnalizuje, że działa.

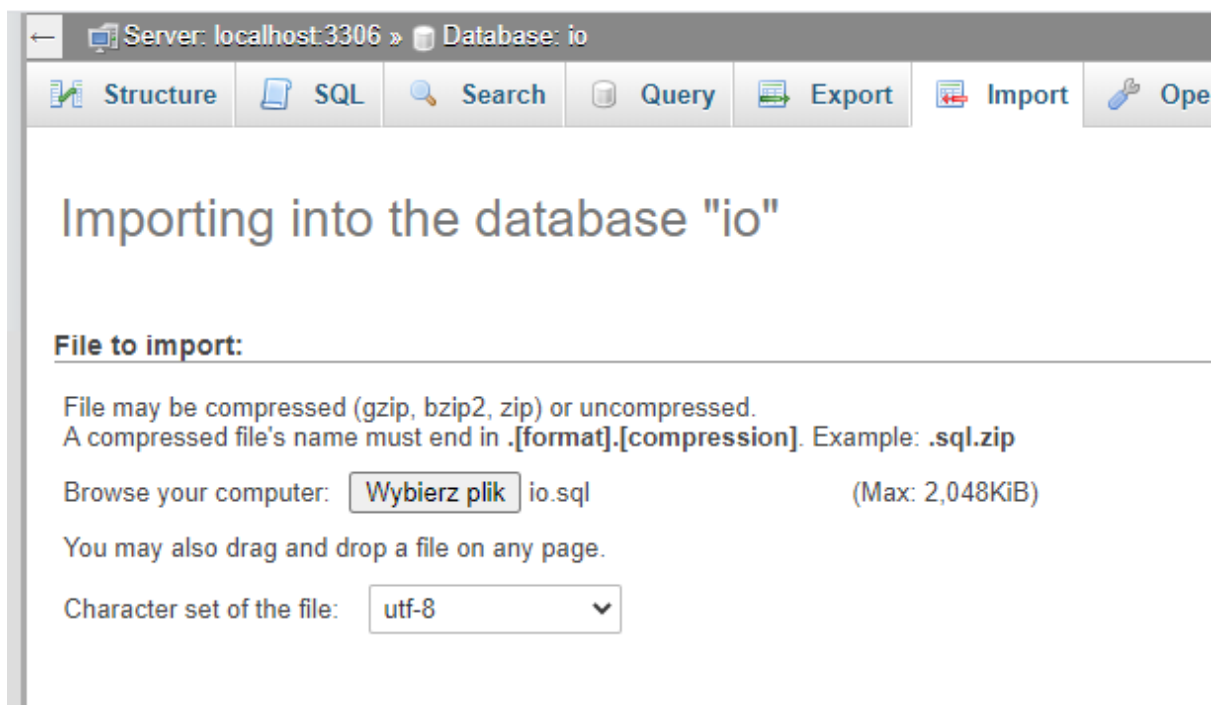


## 1.2 Importowanie bazy danych:

Tworzymy pustą bazę danych o nazwie: io



Importujemy bazę z GitHuba



## 2. Program:

**! Dla lepszej funkcjonalności oraz poprawnym wyświetlaniu programu prosimy nie zmieniać wymiarów okienka. Przypominamy, że jest to wersja prototypowa, za wszelkie problemy i niedogodności przepraszamy !**

Istnieją 2 opcje do uruchomienia programu:

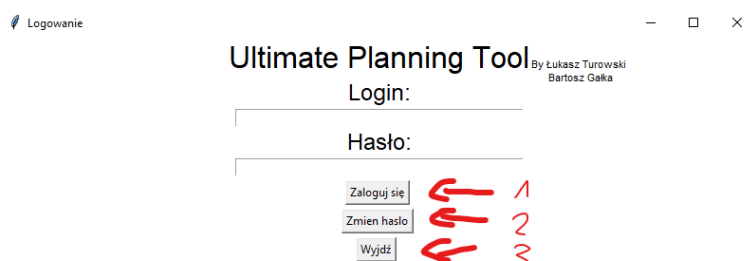
### 1. Opcja 1:

Pobranie 2 partów .rar, wypakowanie ich oraz uruchomienie pliku .exe (plik może się chwilę odpalać)

### 2. Opcja 2:

Pobrania z GitHuba Logowanie.py oraz zbudowanie projektu w programie (**rekomendowany PyCharm**) przez pobranie wymaganych bibliotek (tkinter, pandas, pymysql, pandastable, numpy). Do poprawnego działania potrzebny jest **Python 3.7!**

Po uruchomieniu programu pokaże się okno logowania:

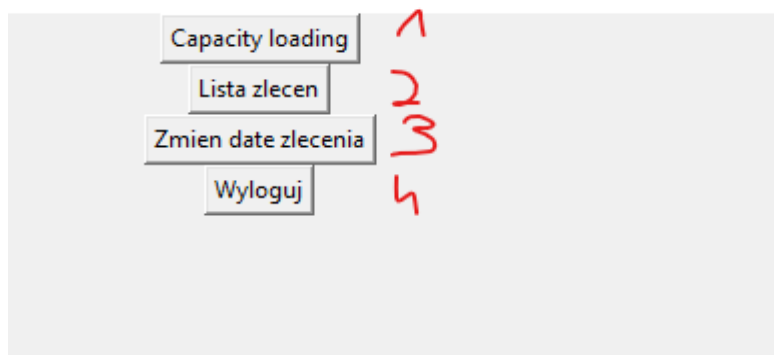


© copyright, all right reserved

W bazie danych istnieją 2 konta: Planista oraz Kierownik, żeby zalogować się na planistę trzeba wpisać **login: planista** oraz **hasło: 4321**, do kierownika – **login: kierownik** **hasło: 1234**. W celach pokazowych hasła zostały skrócone, zachęcamy do zmiany ich w panelu zmiany hasła.

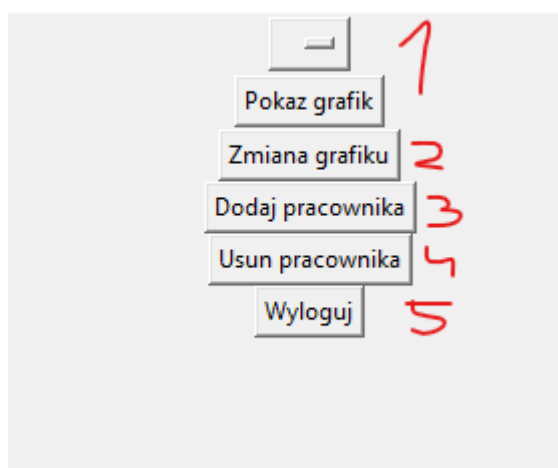
Po zalogowaniu się na Planistę wyświetla się okienko:

ista



- 1 – Pobiera z bazy danych informacje o obciążeniu linii oraz je wyświetla.
- 2 – Pobiera oraz wyświetla z bazy danych informacje o wykonanych zleceniach dla wybranej linii.
- 3 – Pozwala na zmianę daty zlecenia.
- 4 – Powracamy do okienka logowania.

Po zalogowaniu się na Kierownika możemy:



- 1 – Wyświetlić grafik z bazy danych dla wybranego pracownika.
- 2 – Przejść do okna zmiany grafiku oraz zmienić go.
- 3 – Przejść do okna dodawania nowego pracownika.
- 4 – Przejść do okna usuwania pracownika.
- 5 – Powrócić do okna logowania.

**Wszystkie zmiany dokonane wewnątrz programu są wysyłane do bazy danych!**

**Dziękujemy za uwagę!**

*\*Obrazki mogą się różnić w stosunku do końcowej wersji.*