

1. 자연수 N 을 입력 받아, N 개의 1 이상 5 이하의 난수로 이루어진 리스트 a 를 생성한다. 이렇게 생성된 리스트의 원소들을 3개씩 묶어서 합을 구한 다음 새로운 리스트 b 에 삽입하는 함수 `sumThree(a, n)`을 사용하여 프로그램을 작성하라. 함수 `sumThree(a, n)`은 리스트 b 를 반환한다.
- 이 문제에서 순서도는 `sumThree(a, n)`에 대해서 그린다.
 - 만약 N 이 3의 배수가 아닌 경우에는 다음과 같이 처리한다. N 을 3으로 나눈 나머지가 1일 때는 리스트 a 에 두 개의 0을 추가하고, N 을 3으로 나눈 나머지가 2일 때는 리스트 a 에 하나의 0을 추가하여 리스트 a 의 길이를 3의 배수로 맞추어 준다.

```
>>>
```

```
N = 6
```

```
a = [4, 2, 4, 5, 3, 4]
```

```
b = [10, 12]
```

```
>>>
```

```
N = 7
```

```
a = [5, 1, 1, 1, 4, 1, 2]
```

```
b = [7, 6, 2]
```

```
>>>
```

```
N = 8
```

```
a = [2, 4, 1, 3, 2, 1, 3, 2]
```

```
b = [7, 6, 5]
```

```
>>>
```

```
def sumThree(a, n):
    while n % 3 != 0:
        a.append(0)
        n += 1
    b = []
    i = 0
    while i < n:
        s = a[i] + a[i+1] + a[i+2]
        b.append(s)
        i += 3
    return b
```

```
import random
N = int(input('N = '))
a = []
for i in range(N):
    a.append(random.randint(1, 5))
print('a =', a)
print('b =', sumThree(a, N))
```

2. 중복되는 데이터가 없이 정수를 입력 받아서 리스트로 만든 다음, 리스트의 원소 중 비소수의 합 p_sum과 소수의 합 n_sum을 출력하는 함수 sumPrime(a)를 사용하여 프로그램을 작성하라. 함수 sumPrime(a)는 p_sum과 n_sum을 반환한다.
- 이 문제에서 순서도는 sumPrime(a)에 대해서 그린다.
 - 프로그램을 실행할 때 2보다 작은 수를 입력하면, '2 이상의 수만 입력하세요.'라는 메시지를 출력한다.

>>>

```
정수 입력(종료시는 999) : 1
2 이상의 수만 입력하세요.
정수 입력(종료시는 999) : 3
정수 입력(종료시는 999) : 2
정수 입력(종료시는 999) : 4
정수 입력(종료시는 999) : 5
정수 입력(종료시는 999) : 6
정수 입력(종료시는 999) : 1
2 이상의 수만 입력하세요.
정수 입력(종료시는 999) : 3
정수 입력(종료시는 999) : 4
정수 입력(종료시는 999) : 7
정수 입력(종료시는 999) : 999
생성된 리스트 : [3, 2, 4, 5, 6, 7]
소수의 합 : 17
비소수의 합 : 10
>>>
```

소수일 때 True를 반환하는 함수 isPrime(x)는 다음과 같다.

```
def isPrime(x):
    for i in range(2, int(x/2)+1):
        if x % i == 0:
            return False
    return True
```

```
def isPrime(x):
    for i in range(2, int(x/2)+1):
        if x % i == 0:
            return False
    return True
```

```
def sumPrime(a):
    n = len(a)
    p_sum = 0
    n_sum = 0
    for i in range(n):
        if isPrime(a[i]):
            p_sum += a[i]
        else:
            n_sum += a[i]
    return (p_sum, n_sum)
```

```
data = int(input('정수 입력(종료시는 999) : '))
nums = []
while data != 999:
    if data <= 1:
        print('2 이상의 수만 입력하세요.')
    elif nums.count(data) == 0:
        nums.append(data)
    data = int(input('정수 입력(종료시는 999) : '))
print('생성된 리스트 :', nums)
result = sumPrime(nums)
print('소수의 합 : ', result[0])
print('비소수의 합 : ', result[1])
```

3. 다음과 같이 0 이상 3 이하의 정수로 이루어진 정방행렬에서 i 를 행, j 를 열이라고 할 때, 상위 삼각 행렬($i < j$ 인 원소)에 있는 원소의 합 $s1$ 과 하위 삼각 행렬($i > j$ 인 원소)에 있는 원소의 합 $s2$ 를 구한 다음, $s1$ 에서 $s2$ 를 뺀 결과를 출력하는 함수 `subMatrix(a)`를 사용하여 프로그램을 작성하라. 함수 `subMatrix(a)`는 $s1$ 과 $s2$ 를 반환한다.

- 이 문제에서 순서도는 `subMatrix(a)`에 대해 그린다.
- 사용자로부터 정방행렬의 크기 M 을 입력 받고, 0이상 3 이하의 정수는 난수를 발생시켜서 입력한다. 주대각선($i = j$)에 있는 원소에는 0을 입력한다.

```
>>>
```

```
M = 4
```

```
0 1 0 1
```

```
3 0 2 1
```

```
1 3 0 0
```

```
1 0 2 0
```

```
결과 : 5 - 10 = -5
```

```
>>>
```

행렬을 만들어 주는 함수 `makeMatrix(m)`와 행렬을 출력해 주는 함수 `printMatrix(a)`는 다음과 같다.

```
def makeMatrix(m):
```

```
    a = []
```

```
    for i in range(m):
```

```
        b = []
```

```
        for j in range(m):
```

```
            if i == j:
```

```
                b.append(0)
```

```
            else:
```

```
                b.append(random.randint(0, 3))
```

```
        a.append(b)
```

```
    return a
```

```
def printMatix(a):  
    n = len(a)  
    for i in range(n):  
        for j in range(n):  
            print(a[i][j], end=' ' )  
        print()
```

```
def makeMatrix(m):
    a = []
    for i in range(m):
        b = []
        for j in range(m):
            if i == j:
                b.append(0)
            else:
                b.append(random.randint(0, 3))
        a.append(b)
    return a
```

```
def printMatix(a):
    n = len(a)
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            print(a[i][j], end=' ')
        print()
```

```
def subMatrix(a):
    s1 = 0
    s2 = 0
    n = len(a)
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            if i < j:
                s1 += a[i][j]
            elif i > j:
                s2 += a[i][j]
    return (s1, s2)
```

```
import random
M = int(input('M = '))
A = makeMatrix(M)
print()
printMatix(A)
print()
```

```
result = subMatrix(A)
```

```
print('결과 : %d - %d = %d'%(result[0], result[1], result[0] - result[1]))
```

4. 영문 소문자 a를 0, b는 1, c는 2, ..., i는 8, j는 9와 같이 숫자를 나타낸다고 하자. 다음과 같이 두 개의 문자열 S1과 S2를 입력 받은 다음, 입력된 문자열을 정수로 만드는 함수 makeNumber(s)를 사용하여 S1과 S2의 합을 출력하는 프로그램을 작성하라.
- 이 문제에서 순서도는 makeNumber(s)에 대해 그린다.
 - a부터 j 사이의 문자가 아닌 경우 'a부터 j 사이의 영문 소문자만 입력 가능합니다.'라는 오류 메시지를 출력한다.

```
-----  
>>>  
S1 = xyz  
a 부터 j 사이의 영문 소문자만 입력 가능합니다.  
S1 = bca  
S2 = efg  
120 + 456 = 576  
>  
-----
```

a부터 j 사이의 영문 소문자인 경우 True를 반환하는 함수 isAtoj(s)는 다음과 같다.

```
-----  
def isAtoj(s):  
    for i in range(len(s)):  
        t = ord(s[i])  
        if t < 97 or t > 106:  
            return False  
    return True  
-----
```

```
def isAtoJ(s):
    for i in range(len(s)):
        t = ord(s[i])
        if t < 97 or t > 106:
            return False
    return True

def makeNumber(s):
    k = 1
    a = 0
    for i in range(len(s)-1, -1, -1):
        t = ord(s[i]) - 97
        a += t * k
        k *= 10
    return a

S1 = input('S1 = ')
while not isAtoJ(S1):
    print('a 부터 j 사이의 영문 소문자만 입력 가능합니다.')
    S1 = input('S1 = ')
S2 = input('S2 = ')
while not isAtoJ(S2):
    print('a 부터 j 사이의 영문 소문자만 입력 가능합니다.')
    S2 = input('S2 = ')
s1 = makeNumber(S1)
s2 = makeNumber(S2)

print('%d + %d = %d'%(s1, s2, s1+s2))
```
