

FACULTAD DE INGENIERÍA

Periodo agosto - diciembre 2021

MATERIA

Profesor

Tarea

Erick Al. Casanova Cortés Ingeniería Física a15014866@alumnos.uady.mx

6 de noviembre de 2021

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Objetivo	1
2.	Itroducción	1
3.	Sección X]
4.	Sección Y	1
5.	Conclusiones	1
6.	Referencias	2

Índice de figuras

Índice de cuadros

Resumen

1. Objetivo

En esta sección se describe el objetivo general de la práctica, así como los objetivos específicos que se pretende lograr con la implementación del dispositivo o circuito.

Objetivo general

Diseñar un modelo didáctico capaz de generar campos magnéticos constantes y variables en el tiempo, controlado por el usuario a través de una interfaz gráfica amigable e intuitiva. En el párrafo de arriba hay un ejemplo de un objetivo redactado. Los puntos más importantes son:

- debe contener el propósito final del circuito o dispositivo (responde a la pregunta ¿para qué sirve?),
- debe ser una sola oración,
- debe tener solamente un verbo.

Objetivos específicos

- Algún objetivo secundario que sirve para poder lograr el objetivo general,
- Algún objetivo secundario que sirve para poder lograr el objetivo general,
- Algún objetivo secundario que sirve para poder lograr el objetivo general.

2. Itroducción

Contenido de la sección INTRODUCCIÓN; al igual que el resto del documento, debe respetar el formato de fuente, márgenes e interlineado. En esta sección se presenta qué cosas (instrumentos, métodos, etc.) existen para resolver problemáticas similares a la presentada en el objetivo.

3. Sección X

Todas las figuras deben estar en buena calidad, ser perfectamente visibles. Todas las imágenes deben llevar pie de foto con número y nombre; debe hacerse referencia a la figura dentro del texto.

4. Sección Y

Las tablas que se incluyan en el reporte deberán estar numerados y nombradas en la parte superior de la tabla. Deberá hacerse referencia a la tabla dentro del cuerpo del texto.

5. Conclusiones

En esta sección se presentan las conclusiones derivadas del proyecto final.

6. Referencias

Referencias