

# 펌웨어 개발 환경 구축

#### 학습목표

- 코드 생성툴의 기능을 설명할 수 있다.
- 코드 생성툴을 설치하고 사용할 수 있다.
- 크로스 컴파일 개발 환경을 설치하고 사용할 수 있다.

#### 학습내용

- 코드 생성 툴 STM32CubeMX
- 크로스 컴파일러 개발환경



- 🧿 코드 생성툴 STM32CubeMX 소개
  - O STM32CubeMX 개발 환경 소개

#### STM32CubeMX

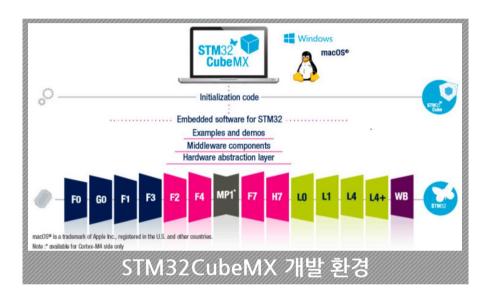
STM사에서 MCU 개발을 돕기 위해 제공하는 개발 환경 중 하나



MCU 구동에 필요한 소프트웨어 프로젝트나 초기화 코드 제작에는 많은 전문 지식과 경험이 필요



- 🧿 코드 생성툴 STM32CubeMX 소개
  - O STM32CubeMX 개발 환경 소개
    - → STM사에 제조 판매하는 모든 ARM Cortex-M core를 내장한 MCU의 초기화 코드와 STM사의 표준 라이브러리 함수들을 제공



#### STM사의 표준 라이브러리

- ··· C언어의 printf와 같이 정형화된 형태의 함수
- → MCU의 여러 주변장치들을 쉽게 제어할 수 있도록 도와줌





- O STM32CubeMX 개발 환경 소개
  - ₩ 각종 저 수준의 디바이스 드라이버 제공

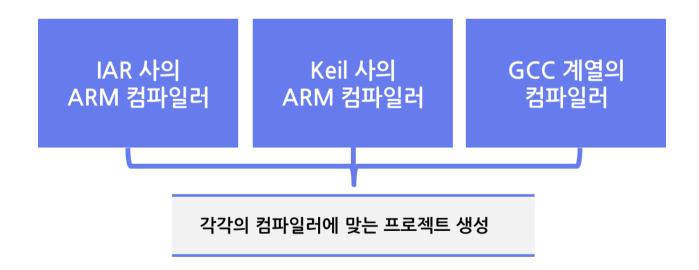






O STM32CubeMX 개발 환경 소개









O STM32CubeMX 개발 환경 소개



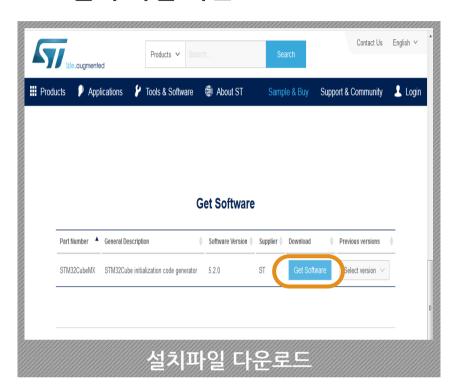
MCU 전력소모 계산 기능



전력량 예상 가능



- 💿 STM32CubeMX 설치 및 사용법
  - O CubeMX 설치 파일 다운로드



#### 설치파일 다운로드

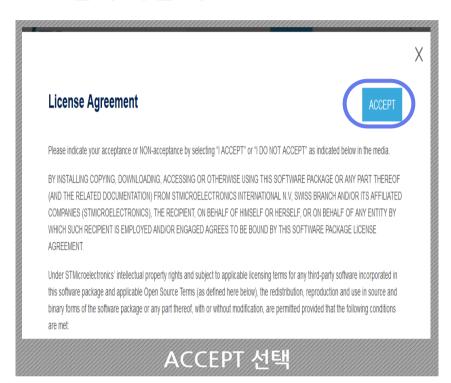
- → CubeMX 홈페이지 접속
- → Overview 화면에서 Get Software 선택





#### O STM32CubeMX 설치 및 사용법

O CubeMX 설치 파일 다운로드

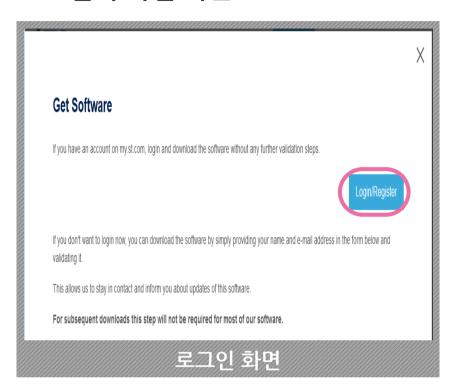


#### ACCEPT 선택

··· ACCEPT를 눌러 라이선스 동의



- 🧿 STM32CubeMX 설치 및 사용법
  - O CubeMX 설치 파일 다운로드



#### 로그인

₩ 비회원일 경우 회원가입, 회원일 경우 로그인



- 🧿 STM32CubeMX 설치 및 사용법
  - 자바 런타임 설치



#### 자바 런타임 에러

₩ 자바 런타임이 설치되어있지 않거나 버전이 낮을 경우



CubeMX는 자바 런타임이 필요



- STM32CubeMX 설치 및 사용법
  - 자바 런타임 설치



#### 자바 런타임 설치

₩ 최신 버전의 자바 런타임 설치



- O STM32CubeMX 설치 및 사용법
  - 교수님 실습 영상 STM32CubxMX 설치과정 및 사용법
    - 1 STM32CubxMX 설치 과정
    - 2 STM32CubeMX 사용법



- 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개
  - O STM32 시리즈의 크로스 컴파일러 개발 환경

#### 크로스 컴파일러

STM32시리즈는 여러 종류의 ARM Cortex-M 크로스 컴파일 개발 환경을 사용

→ 크로스 컴파일러는 완전 무료인 GNU계열과 상용 프로그램들로 나눌 수 있음



- 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개
  - O STM32 시리즈의 크로스 컴파일러 개발 환경

#### **GNU**

- ₩ 1983년 리차드 스톨만이 설립
- ···· 자유로운 실행, 복사, 수정, 배포의 정신을 가진 세계적 규모의 개발자 단체
- ··· GNU 계열의 크로스 컴파일러 소프트웨어 제작 및 배포
- → GNU의 GCC컴파일러는 C 언어 컴파일러로 소스 공개



GNU의 로고



- 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개
  - O STM32 시리즈의 크로스 컴파일러 개발 환경

#### **Eclipse**

- → 대부분의 무료 컴파일러의 그래픽 환경 툴로 제공
- ☆ 소스를 편집하거나 컴파일, 디버깅할 때 필요한 무료 그래픽 환경 제공
- → 원래 Java 언어
- → plugin 기능을 이용해 여러 언어의 개발 환경으로 널리 사용



Eclipse의 로고



- 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개
  - O STM32 시리즈의 크로스 컴파일러 개발 환경

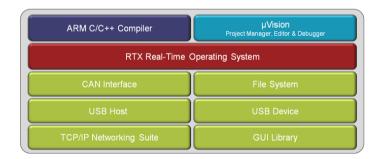
#### 대표적인 STM32 시리즈 크로스 컴파일러 개발 환경

이름	제작사	라이선스 타입	설명
MDK - ARM	ARM Keil	상용	컴파일러, IDE, CMSIS, RTOS 등 제공
EWARM	IAR	상용	높은 시장 점유율
STM32CubeIDE	ST	무료(GNU)	STM32CubeMX와 TrueSTUDIO를 통합
SW4STM32	AC6	무료(GNU)	Eclipse 기반의 통합 개발 환경
ARM DS-5	ARM	무료(GNU)	ARM사에서 제공하여 표준으로 간주할 수 있음



# 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개

- O ARM Keil의 MDK-ARM
  - → STM 시리즈 크로스 컴파일러 개발환경 중 대표적인 상용물
  - ··· ARM사가 Keil사의 MDK -ARM이라는 툴을 인수하여 제공
  - □ uVision이라는 불을 통해 소스 편집은 물론 디버깅, 프로젝트 관리를 단일하고 편리한 통합 개발 환경 제공
  - ── Keil RTX라는 실시간 운영체제(RTOS)를 제공하여 작은 메모리 사용량으로 멀티 태스킹 환경 구현 가능
  - ··· TCP/IP, USB host와 device, CAN통신,
    Flash 메모리 파일 시스템, 그래픽 GUI 툴 등을 미들웨어로
    제공함
  - ···· CMSIS(Cortex Microcontroller Software Interface Standard)를 제공하여 타사의 Cortex-M 용 소프트웨어와 호환 가능



MDK-ARM 개발 환경 구성



# 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개

- O IAR사의 Embedded Workbench for ARM
  - → STM32CubeMX 툴로 프로젝트 생성 가능
  - → IAR사의 자체적인 ARM 용 C/C++ 컴파일러 제공
  - ··· C-spy라는 툴을 통해 디버깅은 물론 성능 분석, 전력 소모와 RTOS 디버깅 등이 가능

#### STM32CubelDE

- → STM사에서 제공하는 STM32용 무료 툴으로 코드의 생성, 컴파일, 디버깅까지 지원하는 통합 개발 환경
- → 코드 생성툴인 STM32CubeMX와 Eclipse 기반의 GCC 툴체인인 TrueSTUDIO의 결합
- → STM사의 디버거인 ST-Link지원
- → GCC 계열 툴체인인 Atollic TrueSTUDIO 뿐만 아니라 AC6사의 SW4STM32 프로젝트도 지원
- ··· 설치 가능한 OS는 윈도우, 리눅스, 맥



# 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 소개

- System workbench for STM32
  - → GNU GCC 툴체인을 사용하는 개발 환경으로 AC6사의 System workbench for STM32도 많이 사용됨. 줄여서 SW4STM32로 사용
  - SW4STM32도 TrueSTUDIO와 같이 Eclipse기반의 GCC 툴체인 사용
  - ₩ 설치 가능한 OS는 윈도우, 리눅스, OS X
  - ··· 회원 가입 후 설치 프로그램 다운로드하여 설치
  - ···· 홈페이지에서 "Downloading the System Workbench for STM32 installer"를 선택하여 설치 프로그램을 자신의 OS에 맟게 다운로드



- **②** 크로스 컴파일러 개발 환경 구축
  - ARM Keil MDK
    - 1 MDK-ARM 설치
    - 2 MDK-ARM 프로젝트 생성 및 컴파일



- 🧿 크로스 컴파일러 개발 환경 구축
  - STM32CubeIDE
    - 1 STM32CubelDE 설치
    - 2 STM32CubelDE 프로젝트 생성 및 컴파일

#### 요점노트

#### 1. 코드 생성 툴 STM32CubeMX



- 코드 생성 툴 STM32CubeMX
  - STM32CubeMX는 그래픽 환경에서 자동으로 초기화 코드를 생성해주는 툴임
  - STM32CubeMX는 STM사에 제조 판매하는 모든 ARM Cortex-M core를 내장한 MCU의 초기화 코드와 STM사의 표준 라이브러리 함수들을 제공함
  - STM32CubeMX는 시장점유율이 높은 IAR사의 ARM 컴파일러, Keil사의 ARM 컴파일러뿐만 아니라 GCC계열의 컴파일러에 맞는 프로젝트를 생성함
  - STM32CubeMX를 설치하기 전에 자바 런타임을 최신 버전으로 업데이트해야함

#### 요점노트

#### 2. 크로스 컴파일러 개발환경



- 크로스 컴파일러 개발환경
  - 대부분의 무료 컴파일러는 Eclipse라는 그래픽 환경 기반에 ARM-GCC 컴파일러를 사용함
  - 대표적인 STM32용 크로스 컴파일러는 MDK-ARM, EWARM, STM32CubelDE, SW4STM32등이 있음
  - ARM Keil의 MDK-ARM은 자체적인 ARM용 C/C++ 컴파일러와 uVision이라는 IDE를 제공함
  - STM32CubelDE는 STM사에서 제공하는 툴로 코드의 생성, 컴파일, 디버깅까지 지원하는 통합 개발 환경임