Starten der Simulationssoftware

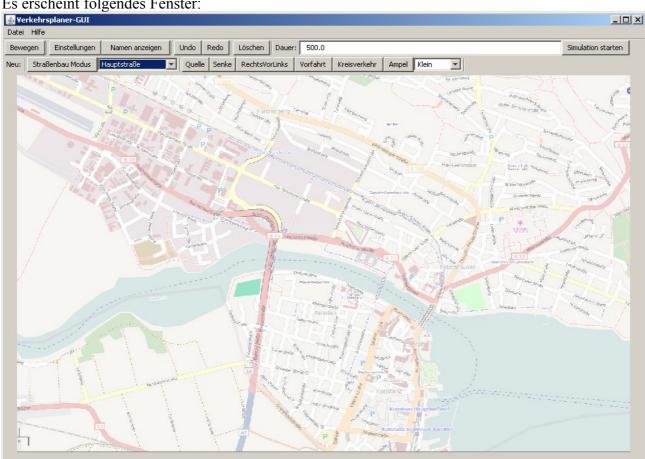
Starten mit Debuganzeige:

Doppelklick auf start-Debug.cmd

Normal starten:

Doppelklick auf verkehrsplaner.jar

Es erscheint folgendes Fenster:



Die obere Menüzeile

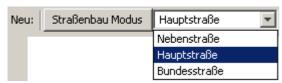


- Bewegen: Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben und um eine Kurve in eine Straße einzubauen bzw. zu verschieben.
- Einstellungen: Umschalten in den Einstellungsmodus, um die Einstellungen von Kreuzungen und Straßen anzupassen.
- Namen anzeigen bzw. Namen verstecken: Kreuzungs- und Straßennamen anzeigen bzw. verstecken.
- Undo: Letzte Operation rückgängig machen.
- Redo: Letztes Undo rückgängig machen.
- Löschen: Umschalten in den Löschen-Modus, um Kreuzungen und Straßen zu entfernen.

Dauer: 500.0 Simulation starten

- **Dauer**: In dem Dialogfeld kann angegeben werden, wie viel Sekunden in der Simulation simuliert werden sollen.
- **Simulation starten**: Hiermit kann die Simulation gestartet werden. Bitte beachten: Die Simulation startet nur wenn es keine Fehler im Verkehrsnetz gibt. Im Debugmodus wird bei einem fehlerhaften Verkehrsnetz eine Fehlermeldung ausgegeben.

Die untere Menüzeile



• Straßenbau Modus: In diesem Modus können Straßen per Drag&Drop gebaut werden. Bei Kreuzungen muss als Ausgangspunkt einer Straße einer der 4 Konnektoren (oben/unten/rechts/links) gewählt werden. Wird kein gültiger Ausgangspunkt ausgewählt erscheint keine Straße beim Drag&Drop. Befindet sich die Straße beim Drag&Drop über einem gültigen Ziel, so wird dies durch das rot Färben der Straße angezeigt und die Maustaste kann losgelassen werden.



Verschiedene Modi um Objekte des Verkehrsnetzes zu bauen:

- Quelle: Um Quellen zu bauen.
- Senke: Um Senken zu bauen.
- RechtsVorLinks: Zum errichten einer Rechts-vor-Links Kreuzung.
- **Vorfahrt**: Zum errichten einer Vorfahrtskreuzung.
- **Kreisverkehr**: Zum errichten eines Kreisverkehrs.
- Ampel: Zum erreichten einer Ampel. Der Ampeltyp kann über die Auswahlbox rechts neben dem Button ausgewählt werden.

Der Datei Dialog



- Laden: Um ein bestehendes Verkehrsnetz zu laden.
- **Speichern**: Um das aktuelle Verkehrsnetz zu speichern.

- **Hintergrundbild laden**: Um ein Hintergrundbild für das aktuelle Verkehrsnetz zu laden.
- Allgemeine Einstellungen: Fenster für die allgemeinen Einstellungen öffnen.
- Beenden: Beendet das Programm.

Das Popup-Menü



- **Einstellungen**: Umschalten in den Einstellungsmodus, um die Einstellungen von Kreuzungen und Straßen anzupassen.
- **Bewegen**: Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben und um eine Kurve in eine Straße einzubauen bzw. zu verschieben.
- Neue Quelle: Hier neue Quelle bauen ohne den aktuellen Modus zu wechseln.
- Neue Senke: Hier neue Senke bauen ohne den aktuellen Modus zu wechseln.

Die Animations-Menüleiste



- **Bewegen**: Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben.
- Namen anzeigen bzw. Namen verstecken: Kreuzungs- und Straßennamen anzeigen bzw. verstecken.
- **Animationsdetails**: Wechseln in die Detailansicht des Animationsmodus. Durch das Klicken auf eine Kreuzung bekommt man eine Animationsansicht der Kreuzung.
- **Schieberegler**: Einstellen der Animationsgeschwindigkeit von Langsam (zirka 1x) bis Schnell (zirka 100x).
- STOP: Beendet die Animation augenblicklich und wechselt in die Ergebnisansicht.
- Unterer Fortschrittsbalken: Gibt an wie viel simulierte Zeit bereits vergangen ist.

Die Ergebnis-Menüleiste



- **Bewegen**: Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben.
- **Detailansicht**: Wechseln in die Detailansicht des Ergebnismodus. Durch das Klicken auf eine Kreuzung bekommt man das detailierte Ergebnis der Kreuzung angezeigt.
- **Die Auswahlbox**: Auswählen was in der GUI angezeigt werden soll.
- Ergebnis exportieren: Export das Ergebnis als CSV-Datei, um es z.B. in Excel laden zu

können.

• Ergebnisansicht schließen: Schließt die Ergebnisansicht und wechselt in den Standardmodus.