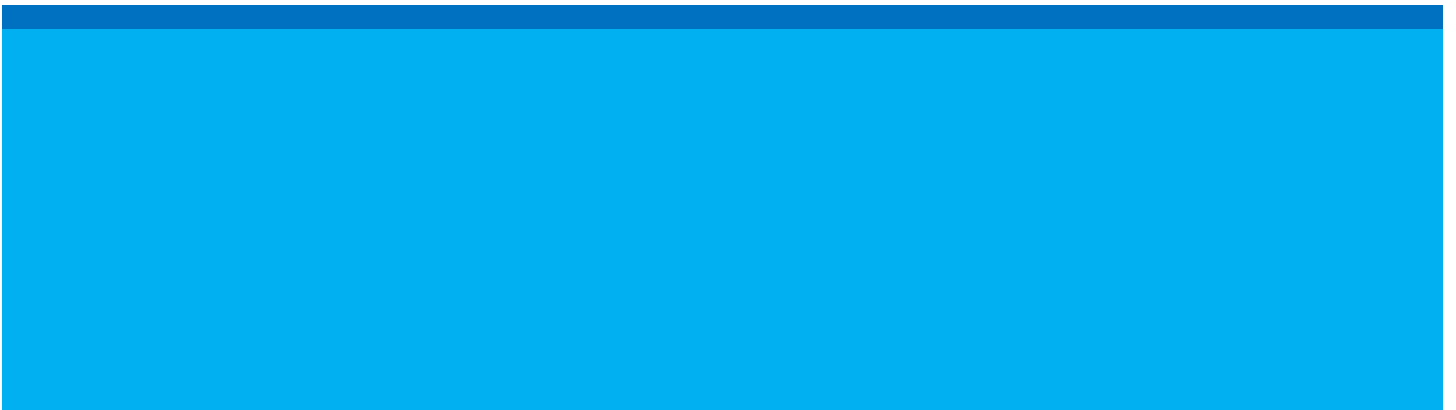




HOCHSCHULE KONSTANZ TECHNIK, WIRTSCHAFT UND GESTALTUNG
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

BENUTZERHANDBUCH

PRIMAL DUAL WANDLER

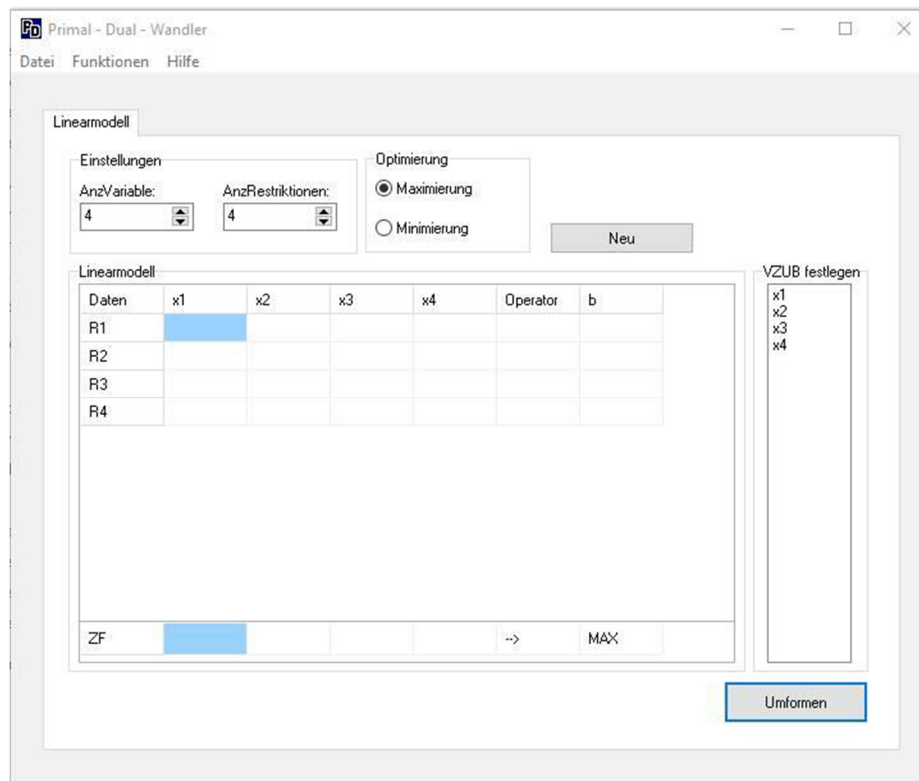


INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis	1
1. Funktionalität.....	2
1.1 Aufbau des Programmes	2
1.2 Laden	2
1.3 Neues Modell	3
1.3 Dokument erstellen.....	4
1.4 Speichern	4
1.5 Neu	5

1. FUNKTIONALITÄT

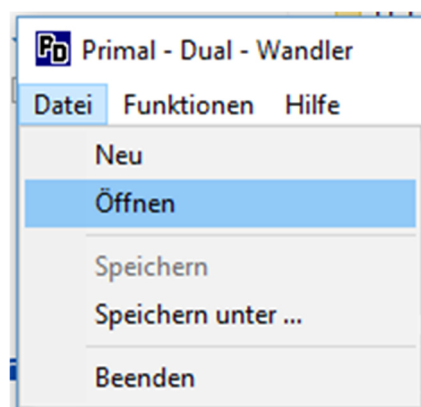
1.1 AUFBAU DES PROGRAMMES



Beispiel zur Benutzung:

1.2 LADEN

Wollen Sie ein bereits hinterlegtes Linearmodell bearbeiten, können Sie dieses über das Menü öffnen und laden aufrufen.



1.3 NEUES MODELL

Bei Erstellung eines neuen Modells, muss nichts vorher geladen werden.

Stellen Sie auf der Registerkarte Linearmodell die Anzahl der Variablen und die Anzahl der Restriktionen ein.

Primal - Dual - Wandler

Datei Funktionen Hilfe

Linearmodell

Einstellungen

AnzVariable: 4

AnzRestriktionen: 4

Wählen Sie eine Optimierungsstrategie:

Optimierung

☒ Maximierung

☐ Minimierung

Tragen Sie das Linearmodell in die Tabelle ein (oder öffnen Sie eine alte Datei).

Markieren Sie die Variablen welche Vorzeichenunbeschränkt sind.

Linearmodell

Daten	x1	x2	x3	x4	Operator	b
R1						
R2						
R3	Durch markieren können Sie angeben, welche Variablen Vorzeichenunbeschränkt sind (Mehrfachauswahl mit "+strg" möglich)					
R4						

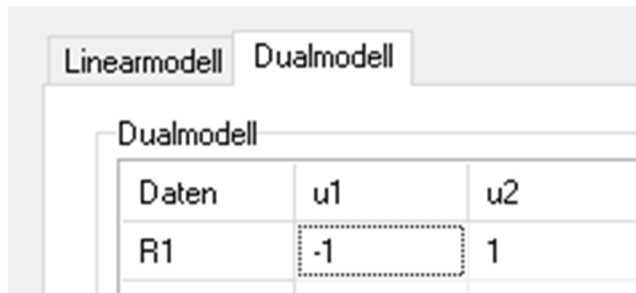
VZUB festlegen

- x1
- x2
- x3
- x4

Durch Betätigung des Buttons „Umformen“ wird das dazugehörige Dualmodell ermittelt. Ebenso kann über „Menü → Funktionen → Umformen“ oder den Shortcut „F9“ die Ermittlung des Dualmodells erfolgen.

Umformen

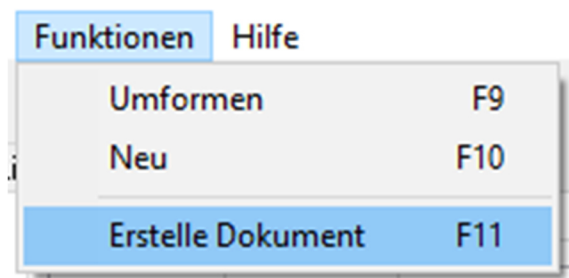
Wurde das Dualmodell ermittelt wird dieses dann auf der Registerkarte Dualmodell dargestellt.



Daten	u1	u2
R1	-1	1

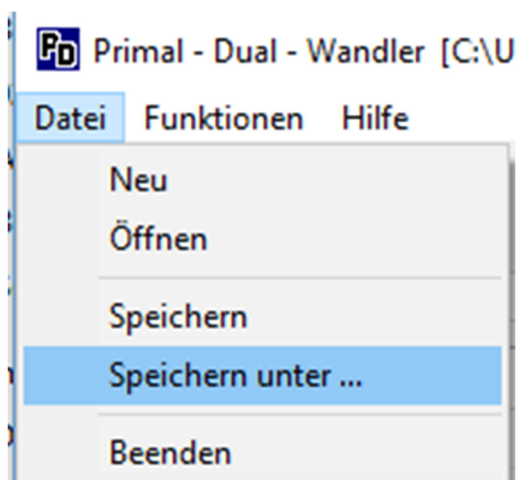
1.3 DOKUMENT ERSTELLEN

Jetzt können Sie über die Menüleiste „Funktionen“ -> „Dokument erstellen“ vom Programm ein MS Word Dokument generieren lassen, welches alle Informationen zu dem Linear- und Dualmodell enthält.



1.4 SPEICHERN

Über die Menüleiste „Datei“ -> „Speichern“ / „Speichern unter“ kann das Modell in einer Datei abgespeichert werden.



1.5 NEU

Über die Menüleiste „Funktionen“ -> „Neu“ oder dem Shortcut “F10“ kann der Ursprungszustand des Programmes wiederhergestellt werden.

