



HOCHSCHULE KONSTANZ TECHNIK, WIRTSCHAFT UND GESTALTUNG
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

BENUTZERHANDBUCH

JOB-SHOP 2.2



INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis	1
1. Funktionalität	2
1.1 Menüleiste.....	2
1.2 Eingabefenster.....	2
1.3 Ergebnisseite	3
1.3 LP-Lösung.....	3

1. FUNKTIONALITÄT

Die Aufgabe des Programmes besteht darin eine vorgegebene Zahl von Produkten hinsichtlich einer optimalen, kürzesten Gesamtdurchlaufzeit auf verschiedene Maschinen einzuteilen. Hierbei sind die maximalen Produkt- und Maschinenzahlen auf 16 Einheiten begrenzt,

1.1 MENÜLEISTE

Datei Info Hilfe

Datei:

- **Speichern** | Die geöffnete Datei wird gespeichert
- **Laden** | Die geöffnete Datei wird gespeichert
- **Beenden** | Beendet das Programm.

Info:

- **Impressum** | Die Tabelle kann auf den Defaultwert zurückgesetzt werden.

Hilfe:

- **Hilfe zu Job Shop 2.2** | Öffnet das Benutzerhandbuch.

1.2 EINGABEFENSTER

The screenshot shows the 'JobShop' application window. At the top, there is a menu bar with 'Datei', 'Info', and 'Hilfe'. Below the menu bar, there are two spin boxes: 'Anzahl Maschinen' set to 2 and 'Anzahl Produkte' set to 2. To the right of these are two buttons: 'LP' and 'GLPK'. Further right is a 'Berechnen' button. Below these controls is a table with two columns: 'Maschine1' and 'Maschine2'. The table has two rows: 'Produkt1' and 'Produkt2'. The values in the table are: Produkt1 (Maschine1: 1, Maschine2: 1) and Produkt2 (Maschine1: 2, Maschine2: 1).

	Maschine1	Maschine2
Produkt1	1	1
Produkt2	2	1

Dies ist das Eingabefenster, es öffnet sich beim Starten des Programms. Hier kann sowohl die Anzahl der Maschinen als auch die Anzahl der Produkte ausgewählt werden. Der LP-Solver kann zur Berechnung ausgewählt werden.

1.3 ERGEBNISSEITE

Das Ergebnis der Eingabe sieht folgendermaßen aus:

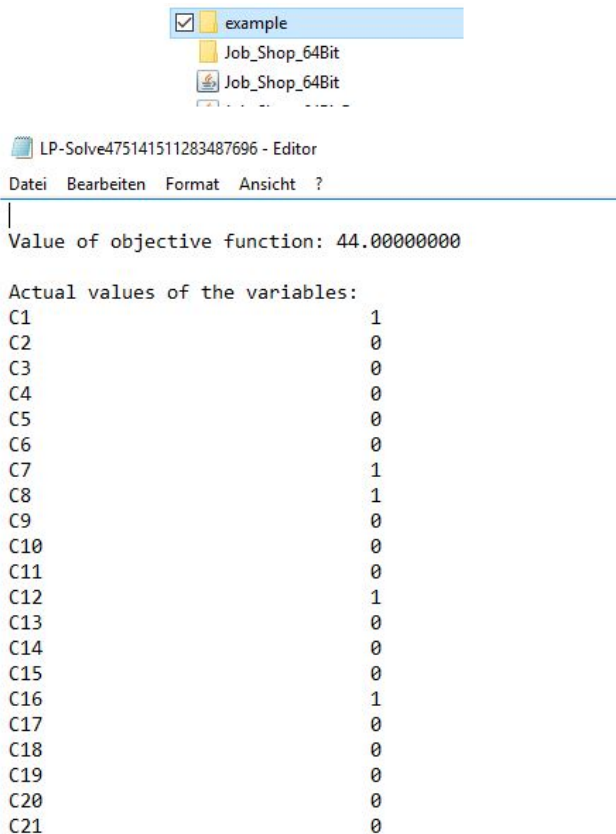


	t1	t2	t3
Maschine1	P2	P2	P1
Maschine2	P1	P1	P2

Das Ergebnis ist so zu verstehen, dass die Maschine 1 in den ersten zwei Minuten bzw. Stunden Produkt 2 produziert, währenddessen produziert die Maschine 2 Produkt 1. In der dritten Minute bzw. Stunde produziert die Maschine 1 Produkt 1 und die Maschine 2 Produkt 2.

1.3 LP-LÖSUNG

Im Ordner „example“ finden Sie den LP Ansatz sowie die LP Lösung der angegebenen Matrix.



```
Value of objective function: 44.00000000

Actual values of the variables:
C1      1
C2      0
C3      0
C4      0
C5      0
C6      0
C7      1
C8      1
C9      0
C10     0
C11     0
C12     1
C13     0
C14     0
C15     0
C16     1
C17     0
C18     0
C19     0
C20     0
C21     0
```

[illegible]