



HOCHSCHULE KONSTANZ TECHNIK, WIRTSCHAFT UND GESTALTUNG
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

BENUTZERHANDBUCH

VERKEHRSPLANER



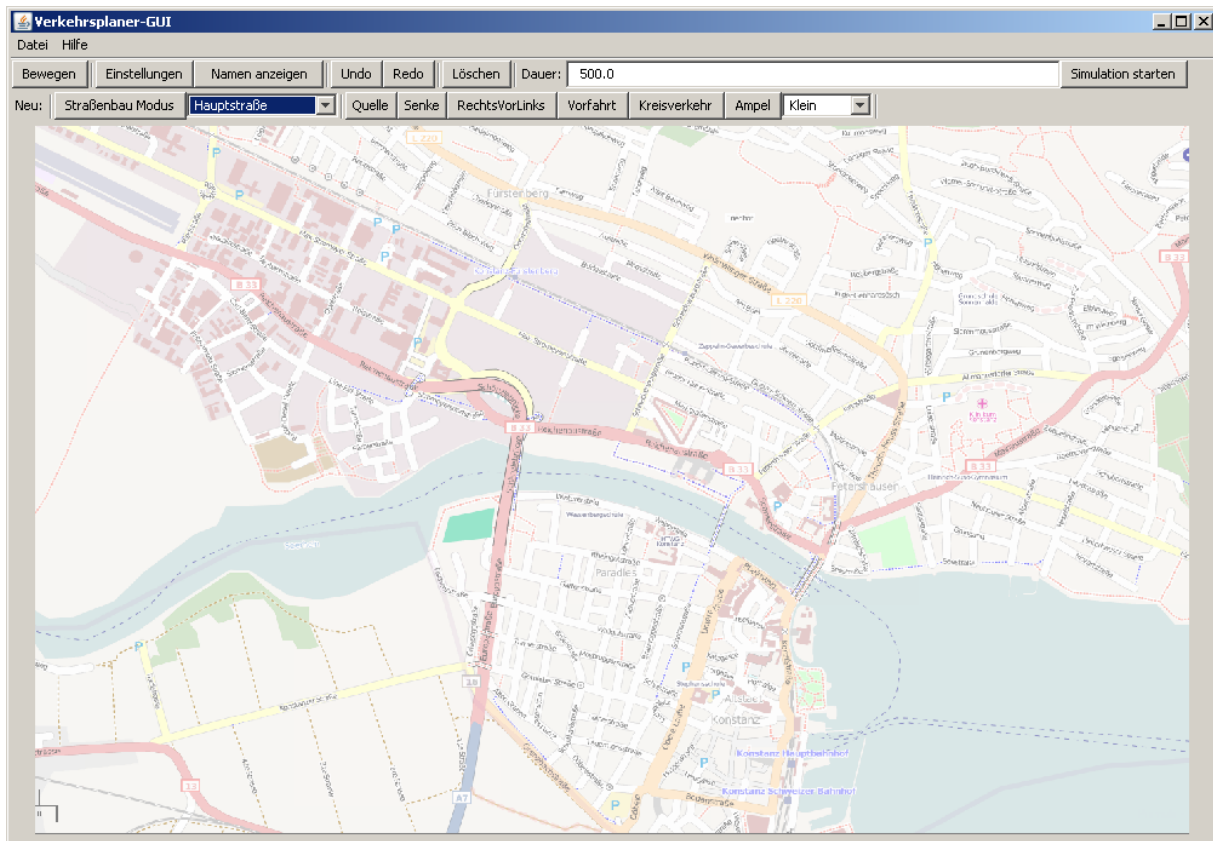
INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis	1
1. Funktionalität	2
1.1 Startseite	2
1.2 Menüleiste 1.....	3
1.3 Menüleiste 2.....	3
1.4 Menüleiste 3.....	4
1.5 Fortschrittleiste	4
1.6 Ergebnisleiste	5

1. FUNKTIONALITÄT

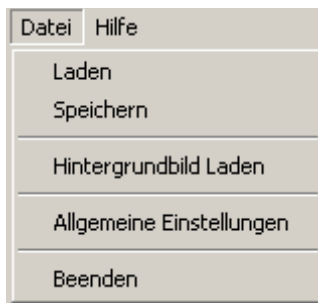
Der Verkehrsplaner ist ein Simulationsprogramm, dass in erster Linie als Unterstützung für Verkehrsnetze dient. Dieses Tool ermöglicht es, ein individuelles Verkehrsaufkommen zu generieren und diese zu simulieren. Die durchgeführte Simulation liefert ein Ergebnis, welches dem Nutzer z.B. zeigt, an welcher Stelle im Straßenverlauf Staus entstehen können.

1.1 STARTSEITE



Dies ist die Startseite des Verkehrsplaner. Unter den nachfolgenden Punkten werden die einzelnen Reiter erläutert.

1.2 MENÜLEISTE 1



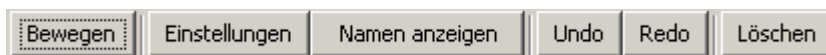
Datei:

- **Laden** | Um ein bestehendes Verkehrsnetz zu laden.
- **Speichern** | Um das aktuelle Verkehrsnetz zu speichern.
- **Hintergrundbild laden** | Um ein Hintergrundbild für das aktuelle Verkehrsnetz zu laden.
- **Allgemeine Einstellungen** | Fenster für die allgemeinen Einstellungen öffnen.
- **Beenden** | Beendet das Programm.

Hilfe:

- **Info** |

1.3 MENÜLEISTE 2



- **Bewegen** | Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben und um eine Kurve in eine Straße einzubauen bzw. zu verschieben.
- **Einstellungen** | Umschalten in den Einstellungsmodus, um die Einstellungen von Kreuzungen und Straßen anzupassen.
- **Namen anzeigen/Namen verstecken** | Kreuzungs- und Straßennamen anzeigen bzw. verstecken.
- **Undo** | Letzte Operation rückgängig machen.
- **Redo** | Letztes Undo rückgängig machen.
- **Löschen** | Umschalten in den Löschen-Modus, um Kreuzungen und Straßen zu entfernen.

Dauer: 500.0 Simulation starten

- **Dauer** | In dem Dialogfeld kann angegeben werden, wie viel Sekunden in der Simulation simuliert werden sollen.
- **Simulation starten** | Hiermit kann die Simulation gestartet werden. Bitte beachten: Die Simulation startet nur, wenn es keine Fehler im Verkehrsnetz gibt. Im Debugmodus wird bei einem fehlerhaften Verkehrsnetz eine Fehlermeldung ausgegeben.

1.4 MENÜLEISTE 3

Neu: Straßenbau Modus Hauptstraße Quelle Senke RechtsVorLinks Vorfahrt Kreisverkehr Ampel Klein

- **Straßenbau Modus** | In diesem Modus können Straßen per Drag&Drop gebaut werden. Bei Kreuzungen muss als Ausgangspunkt einer Straße einer der 4 Konnektoren (oben/unten/rechts/links) gewählt werden. Wird kein gültiger Ausgangspunkt ausgewählt erscheint keine Straße beim Drag&Drop. Befindet sich die Straße beim Drag&Drop über einem gültigen Ziel, so wird dies durch das Färben in Rot der Straße angezeigt und die Maustaste kann losgelassen werden.
- **Quelle** | Um Quellen zu bauen.
- **Senke** | Um Senken zu bauen.
- **RechtsVorLinks** | Zum Errichten einer Rechts-vor-Links Kreuzung.
- **Vorfahrt** | Zum Errichten einer Vorfahrtskreuzung.
- **Kreisverkehr** | Zum Errichten eines Kreisverkehrs.
- **Ampel** | Zum Errichten einer Ampel. Der Ampeltyp kann über die Auswahlbox rechts neben dem Button ausgewählt werden.

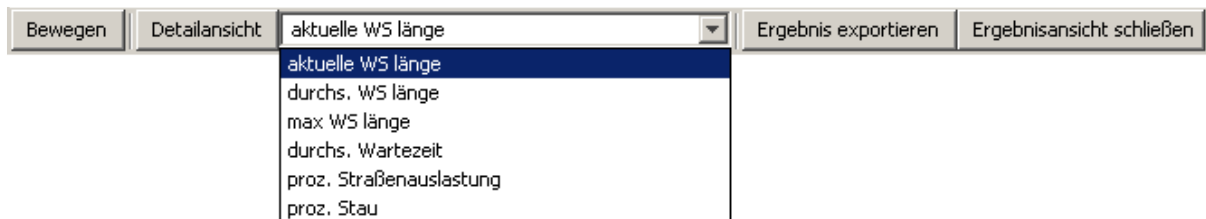
1.5 FORTSCHRITTELEISTE

Bewegen Namen anzeigen Animations Details Langsam Schnell 25.0% STOP

- **Bewegen** | Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben.
- **Namen anzeigen/Namen verstecken** | Kreuzungs- und Straßennamen anzeigen bzw. verstecken.
- **Animationsdetails** | Wechseln in die Detailansicht des Animationsmodus. Durch das Klicken auf eine Kreuzung bekommt man eine Animationsansicht der Kreuzung.
-

- **Schieberegler** | Einstellen der Animationsgeschwindigkeit von Langsam (zirka 1x) bis Schnell (zirka 100x).
- **STOP** | Beendet die Animation augenblicklich und wechselt in die Ergebnisansicht.
- **Unterer Fortschrittsbalken** | Gibt an wie viel simulierte Zeit bereits vergangen ist.

1.6 ERGEBNISLEISTE



- **Bewegen** | Umschalten in den Bewegen-Modus, um Kreuzungen per Drag&Drop zu verschieben.
- **Detailansicht** | Wechseln in die Detailansicht des Ergebnismodus. Durch das Klicken auf eine Kreuzung bekommt man das detaillierte Ergebnis der Kreuzung angezeigt.
- **Auswahlbox** | Auswählen was in der GUI angezeigt werden soll.
- **Ergebnis exportieren** | Export das Ergebnis als CSV-Datei, um es z.B. in Excel laden zu können.
- **Ergebnisansicht schließen** | Schließt die Ergebnisansicht und wechselt in den Standardmodus.