

---

## **COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO**

---

CLIENTE-SERVIDOR



2 DE FEBRERO DE 2022  
PEDRO TLAXCALTECO MORALES 1320114068  
PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN  
UNIVERSIDAD DE TECAMAC  
ING.SOFTWARE3522IS

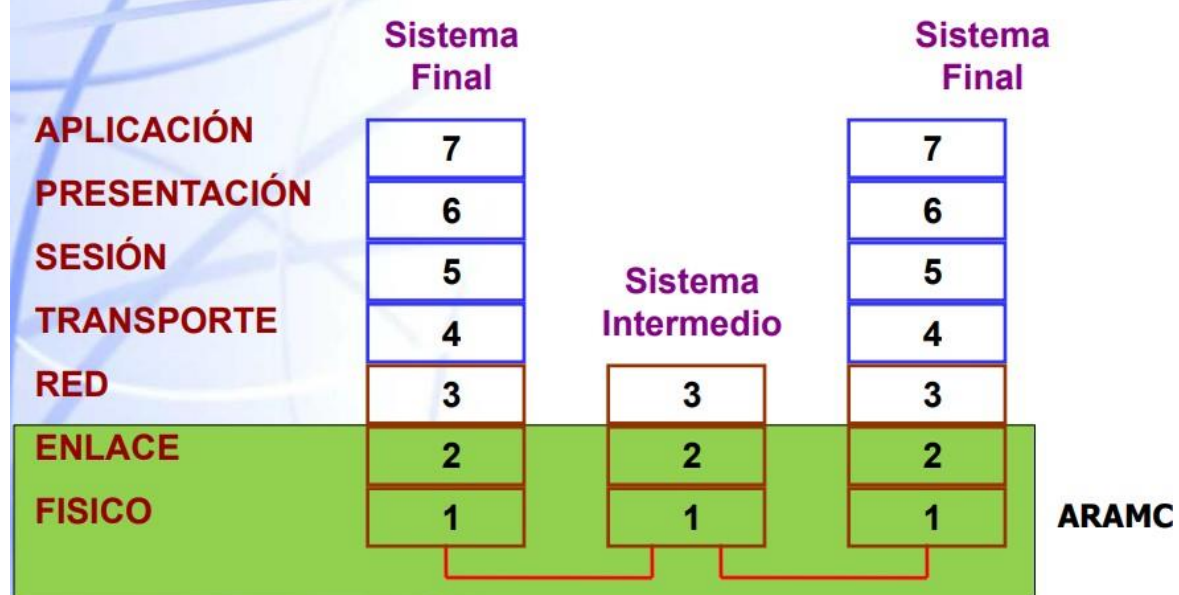
# Contenido

<b>Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas .....</b>	<b>3</b>
El modelo de referencia OSI.....	3
El modelo de referencia TCP/IP.....	3
<b>Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor .....</b>	<b>4</b>
<b>Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor .....</b>	<b>5</b>
<b>MANUEL DE USUARIO .....</b>	<b>6</b>
<b>REPOSITORIO.....</b>	<b>12</b>
<b>DOMINIO.....</b>	<b>12</b>

# Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

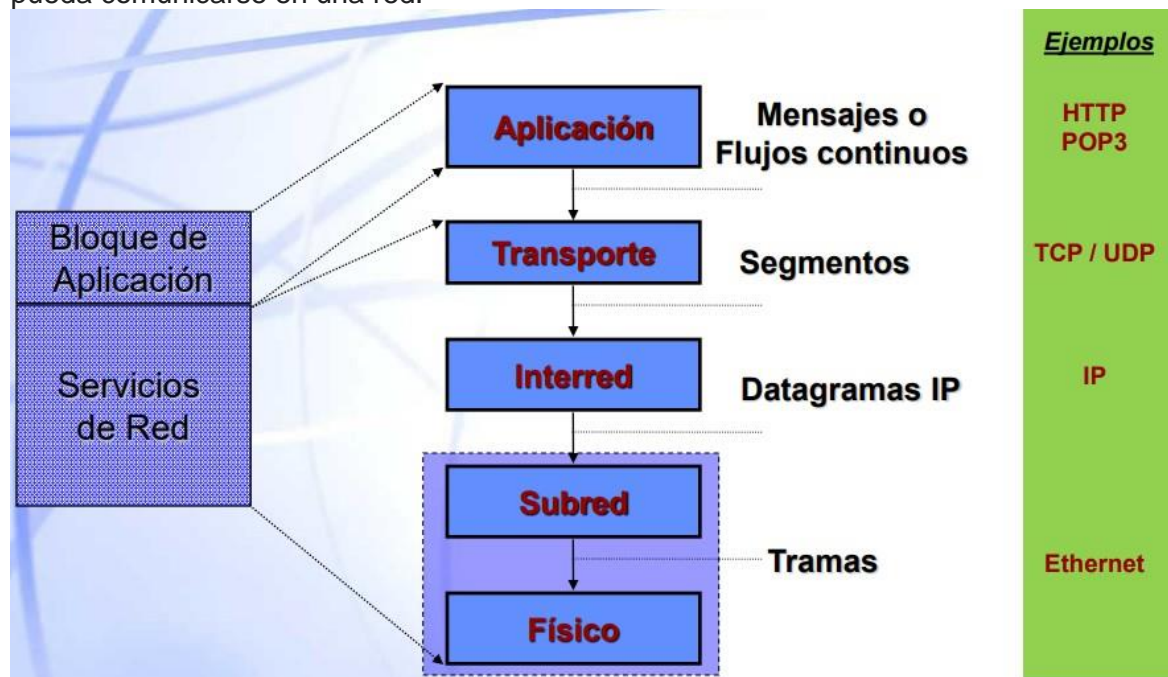
## El modelo de referencia OSI

Organiza la transferencia de información en la red en 7 capas



## El modelo de referencia TCP/IP

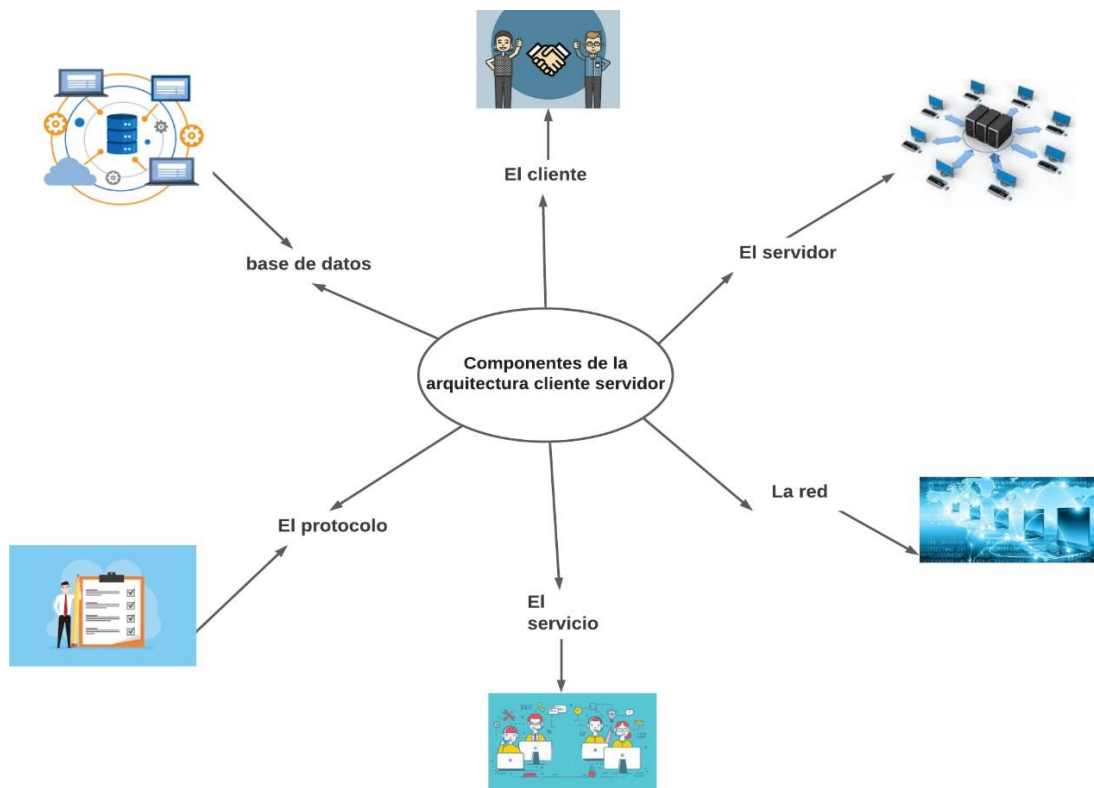
El modelo TCP/IP es usado para comunicaciones en redes y, como todo protocolo, describe un conjunto de guías generales de operación para permitir que un equipo pueda comunicarse en una red.



## Comparativa



Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor

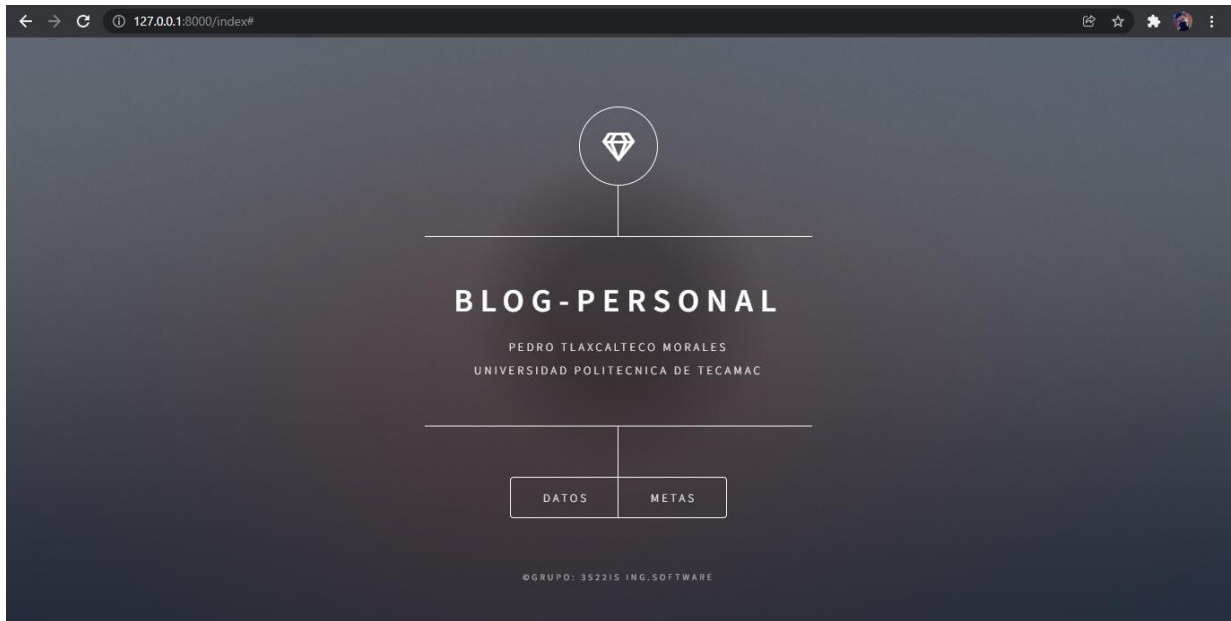


## Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

IAAS	PAAS	SAAS	CLIENTE/SERVIDOR
La Infraestructura como Servicio (IaaS, Infrastructure as a Service) abarca todo el hardware virtualizado, es decir, el espacio en servidores virtuales, las redes, almacenamiento, etc.	proporciona un entorno cloud o plataforma donde poder crear aplicaciones y acceder a ellas a través de la red	permite acceder a aplicaciones software alojadas en la nube a través de la red y desde cualquier dispositivo.	Interfaz de usuario.
Ahorro en hardware. No hace falta inversión en hardware físico, ya que el servicio IaaS es mantenido por el proveedor.	Reducción de costes. Pagas por lo que utilizas, y no necesitas invertir en infraestructura IT física.	Actualizaciones automáticas. Disponibilidad inmediata de las últimas versiones, generalmente sin coste.	Gestión del procesamiento
Pago por uso. Al no tener que adquirir una herramienta completa y cerrada, nos aseguramos de pagar solo lo que se necesita.	Permite la colaboración entre equipos situados en distintos lugares.	Compatibilidad con diferentes dispositivos.	Gestión de la base de datos
Seguridad física en los centros de datos. Alojando nuestro hardware en la Nube, evitamos brechas de seguridad en caso de caída de servidores o posibles inclemencias que podamos no tener contempladas.	Seguridad. Protección de los datos y copias de seguridad automatizadas.	Accesibilidad en cualquier lugar y momento.	Hay 2 tipos de arquitecturas cliente-servidor de dos capas:
Acceso al servicio desde cualquier lugar mientras el protocolo de seguridad lo permita.	Control total sobre las herramientas que se instalan en sus plataformas, adaptado a sus necesidades.	Personalización de las aplicaciones.	

# MANUEL DE USUARIO

1. EN LA PRIMERA PAGINA SE MODIFICARA EL LINK Y SE LE AGREGAR “/index”  
PODRA VER LAS VISTAS DE DATOS Y METAS.



EN LA VISTA DE DATOS TENDRA UN BOTON DE METAS QUE LO LLEVARA A LA OTRA VISTA

✕

## DATOS PERSONALES

---



Mi nombre es Pedro Tlaxcalteco Morales, Naci el 15 de Junio del 2001 en el hospital naval Santa Catarina, Coyoacán, Ciudad de México.

Estudio en la universidad politecnica de tecamac, en la carrera de ingeniería en software cursando Quinto cuatrimestre, decidí estudiar esta carrera porque me gustaría aprender a desarrollar páginas web, gestionar sitios web o elaborar proyectos que ayuden a la sociedad.

**METAS.**

## **M E T A S**

---



### **C O R T O   P L A Z O**

A corto plazo es poder terminar mi carrera y graduarme como ingeniero.

### **M E D I A N O   P L A Z O**

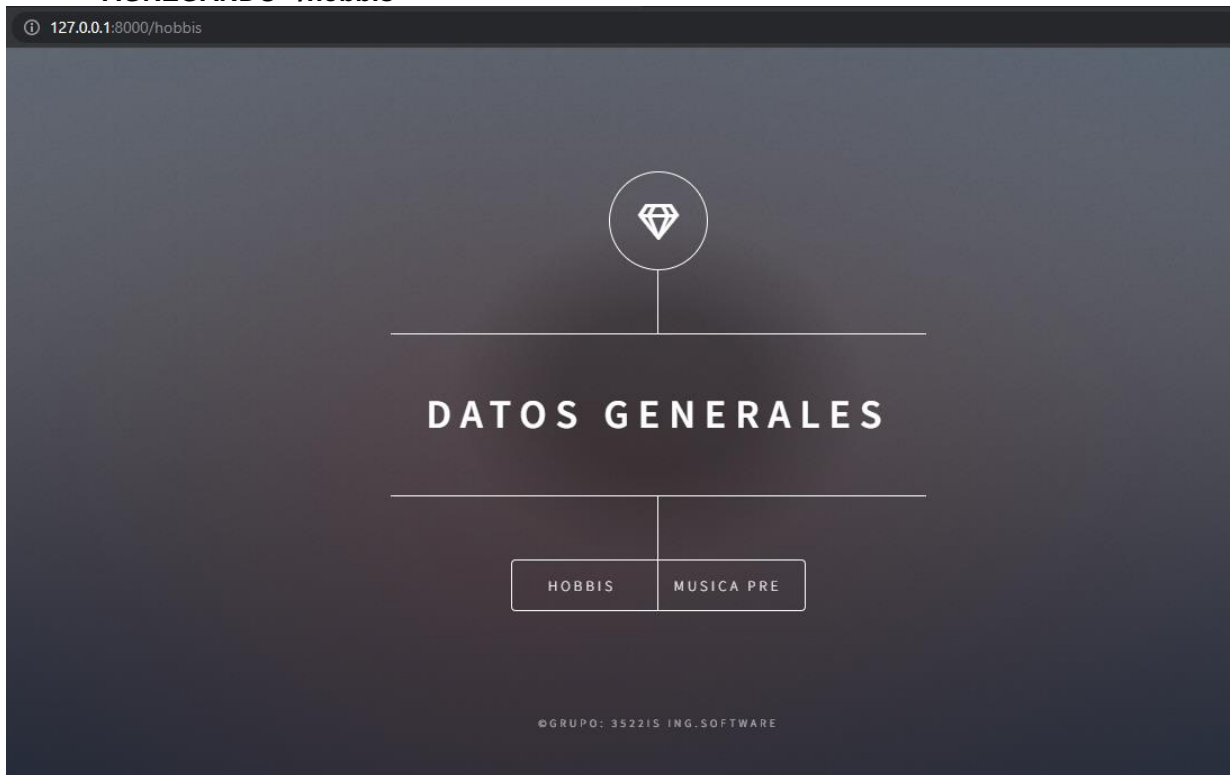
A mediano plazo es poder laborar para una empresa reconocida como desarrollador.

### **L A R G O   P L A Z O**

A largo plazo es estudiar una licenciatura en administracion de empresas y poder estar laborando en otro pais.



2. PARA IR AL APARTADO DE DATOS GENERALES SE MODIFICARÁ EL LIINK AGREGANDO “/hobbis”



# HOBBIES

---



1) Escuchar musica.

2) Convivir con mi familia.

3) Convivir con mis amigos.

4) Ver peliculas.

5) Jugar videojuegos.

## MUSICA PREFERIDA

---



1)A LA ANTIGUITA

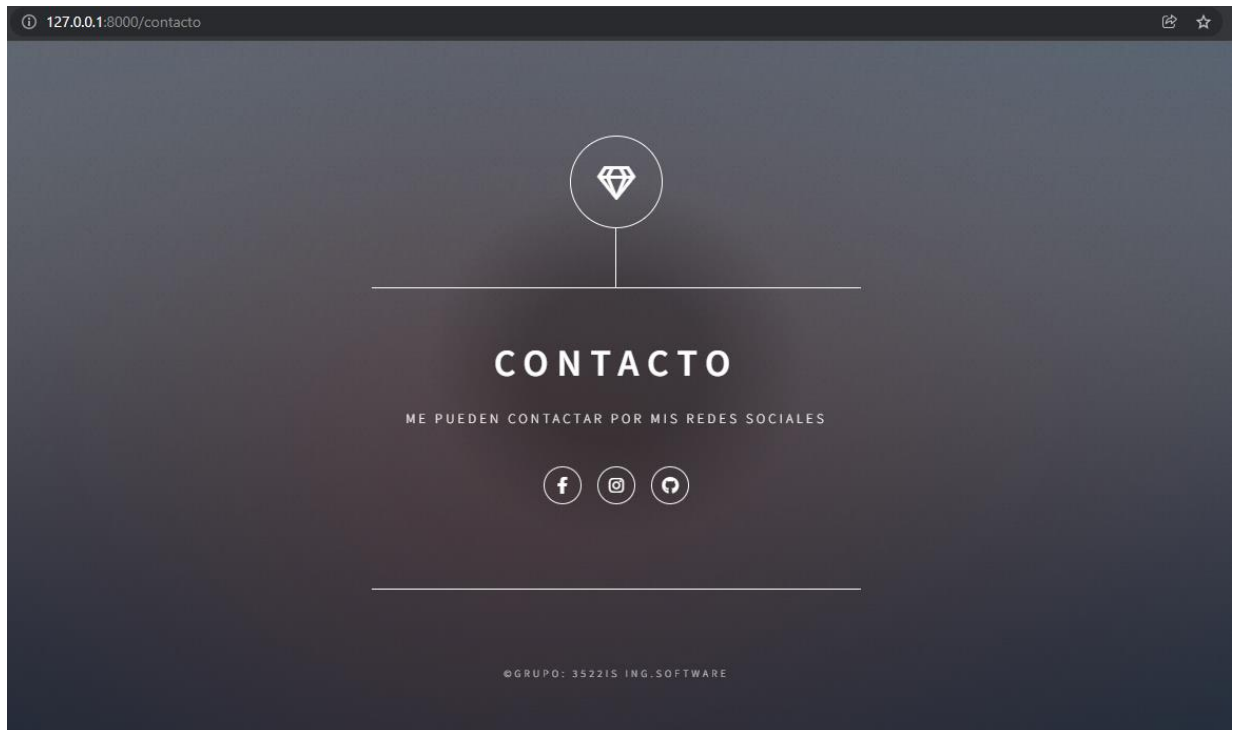
2)TODAVIA ME AMAS

3)PAZ EN ESTE AMOR

4)DIA TRAS DIA

5)VANIDAD

3. PARA IR A LA VISTA DE CONTACTO SE AGREGARÁ AL LINK “/contacto” PARA IR A LA VISTA DE CONTACTO



## REPOSITORIO

<https://github.com/tlaxcalteco/blog-personal1.git>

## DOMINIO

<https://personal-blog3.herokuapp.com/index#>