



---

## **COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO**

---

CLIENTE-SERVIDOR



**2 DE FEBRERO DE 2022**

**PEDRO TLAXCALTECO MORALES 1320114068**

**PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN**

**UNIVERSIDAD DE TECAMAC**

**ING.SOFTWARE**

**3522IS**

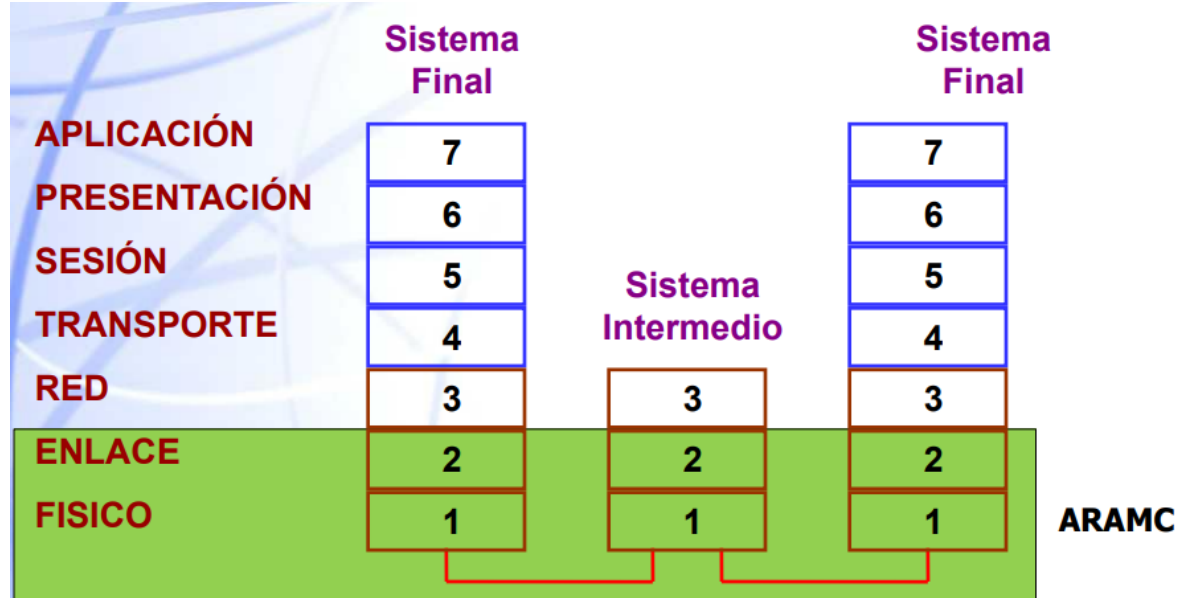
## Contenido

|                                                                                       |          |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| <b>Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas.....</b>       | <b>2</b> |
| <b>Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor .....</b>   | <b>3</b> |
| <b>Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor .....</b> | <b>4</b> |
| <b>REPOSITORIO.....</b>                                                               | <b>5</b> |
| <b>DOMINIO.....</b>                                                                   | <b>5</b> |

## Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

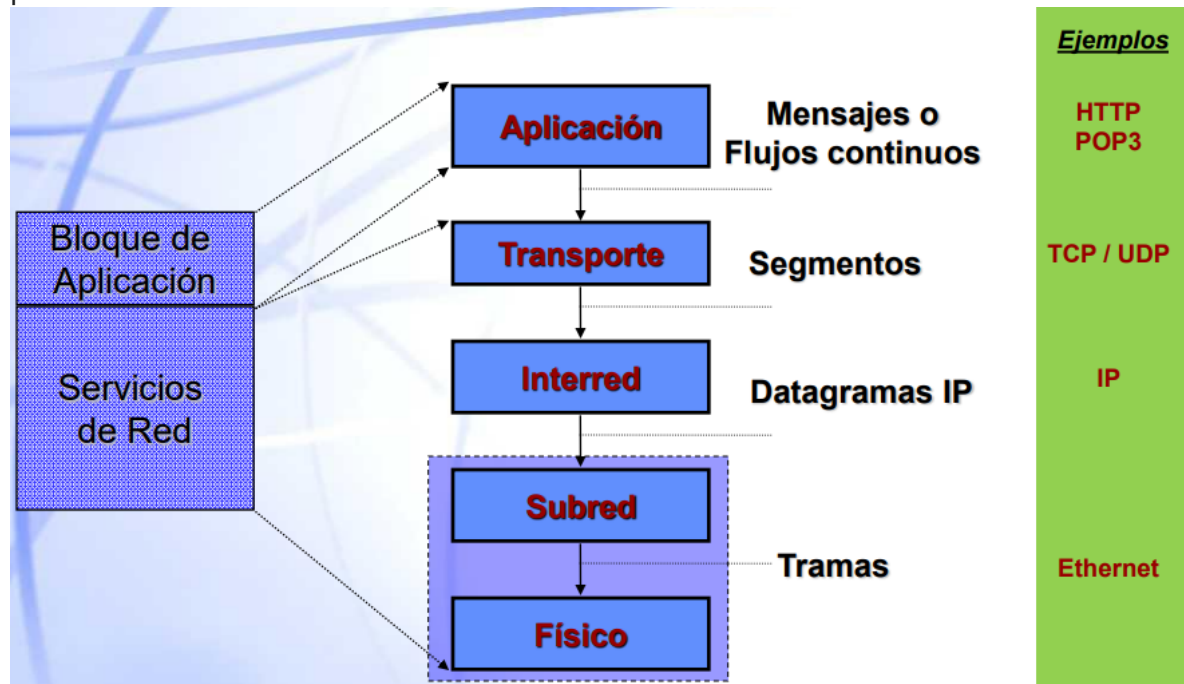
### El modelo de referencia OSI

Organiza la transferencia de información en la red en 7 capas

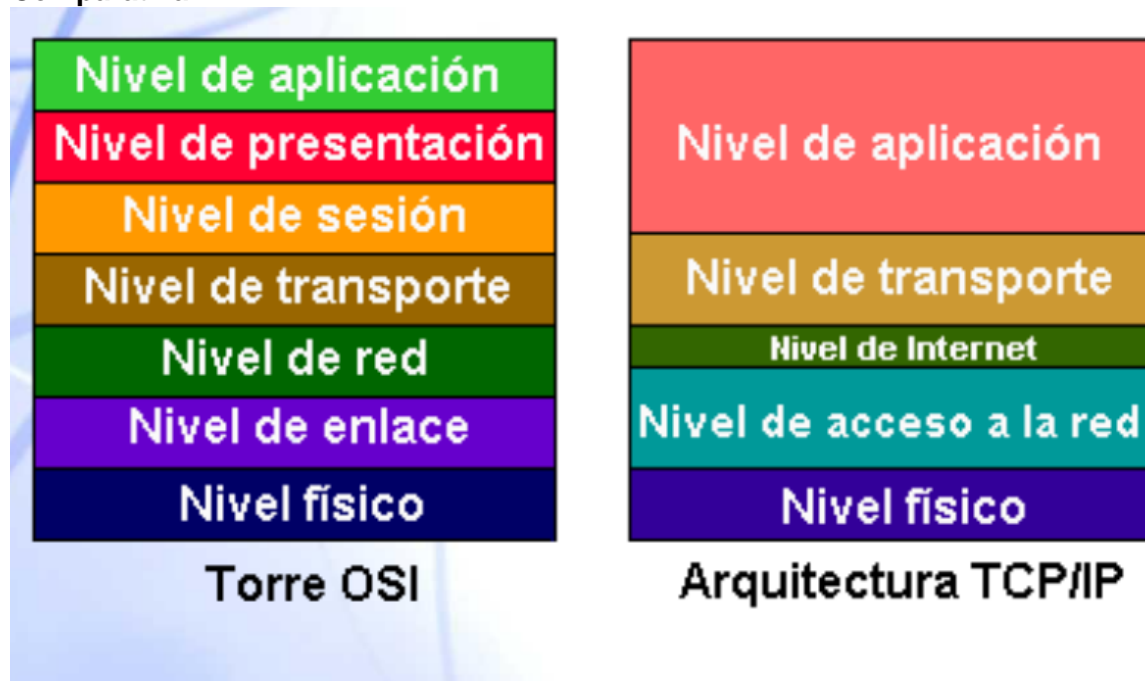


### El modelo de referencia TCP/IP

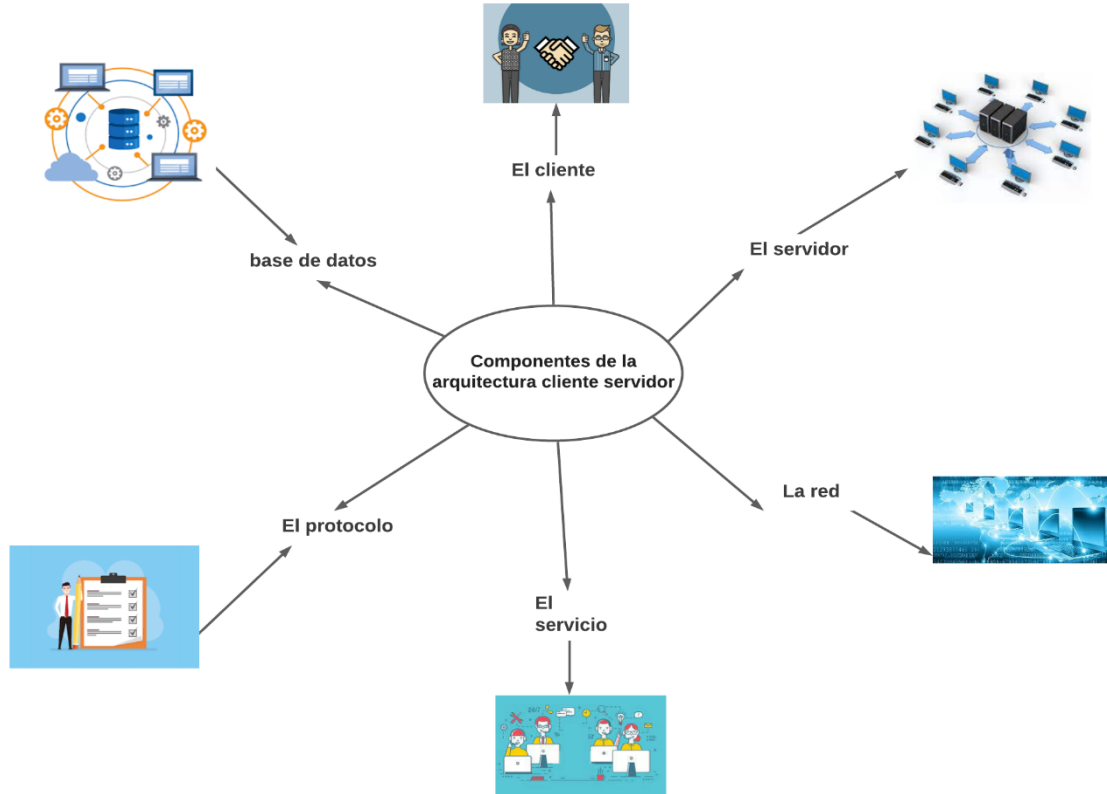
El modelo TCP/IP es usado para comunicaciones en redes y, como todo protocolo, describe un conjunto de guías generales de operación para permitir que un equipo pueda comunicarse en una red.



## Comparativa



Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor



### Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

| IAAS                                                                                                                                                                                                    | PAAS                                                                                                          | SAAS                                                                                                          | CLIENTE/SERVIDOR                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| La Infraestructura como Servicio (IaaS, Infrastructure as a Service) abarca todo el hardware virtualizado, es decir, el espacio en servidores virtuales, las redes, almacenamiento, etc.                | proporciona un entorno cloud o plataforma donde poder crear aplicaciones y acceder a ellas a través de la red | permite acceder a aplicaciones software alojadas en la nube a través de la red y desde cualquier dispositivo. | Interfaz de usuario.                                        |
| Ahorro en hardware. No hace falta inversión en hardware físico, ya que el servicio IaaS es mantenido por el proveedor.                                                                                  | Reducción de costes. Pagas por lo que utilizas, y no necesitas invertir en infraestructura IT física.         | Actualizaciones automáticas. Disponibilidad inmediata de las últimas versiones, generalmente sin coste.       | Gestión del procesamiento                                   |
| Pago por uso. Al no tener que adquirir una herramienta completa y cerrada, nos aseguramos de pagar solo lo que se necesita.                                                                             | Permite la colaboración entre equipos situados en distintos lugares.                                          | Compatibilidad con diferentes dispositivos.                                                                   | Gestión de la base de datos                                 |
| Seguridad física en los centros de datos. Alojando nuestro hardware en la Nube, evitamos brechas de seguridad en caso de caída de servidores o posibles inclemencias que podamos no tener contempladas. | Seguridad. Protección de los datos y copias de seguridad automatizadas.                                       | Accesibilidad en cualquier lugar y momento.                                                                   | Hay 2 tipos de arquitecturas cliente-servidor de dos capas: |
| Acceso al servicio desde cualquier lugar mientras el protocolo de seguridad lo permita.                                                                                                                 | Control total sobre las herramientas que se instalan en sus plataformas, adaptado a sus necesidades.          | Personalización de las aplicaciones.                                                                          |                                                             |

## REPOSITORIO

<https://github.com/tlaxcalteco/blog-personal1.git>

## DOMINIO

<https://personal-blog3.herokuapp.com/index#>