

Piscine C

Mini-projet 00 : Sastantua

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: Premier mini-projet de la piscine <math>C de 42.

Table des matières

| Ι | Préambule | 2 |
|-----|-----------|---|
| II | Consignes | 3 |
| III | Le sujet | 5 |

Chapitre I Préambule

Allosimanius Syneca is a planet noted for ice, snow, mind-hurtling beauty and stunning cold. The view from the top of the Ice Crystal Pyramids of Sastantua is widely known for its ability to release the observer's mind to hitherto unexperienced horizons of beauty.

Une fois n'est pas coutume : le préambule est en rapport avec le sujet.

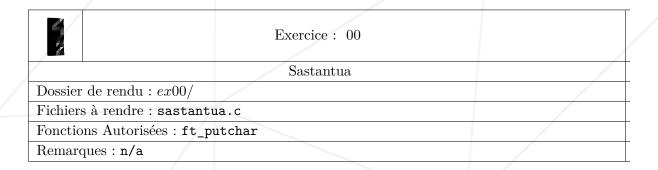
Chapitre II

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet /
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...

| | Piscine C | Mini-projet 00 : Sastantua |
|---|----------------------------------|----------------------------|
| | • Réfléchissez. Par pitié, par C | Odin! Nom d'une pipe. |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| * | | |
| | | |
| | | 4 |
| | | |

Chapitre III Le sujet



- Écrire une fonction qui affiche la pyramide de Sastantua à l'écran en fonction d'une taille donnée. Une pyramide de taille 0 n'affiche rien.
- Votre fonction devra être prototypée de la façon suivante :

void sastantua(int size);

• Quelques exemples :





Vous trouverez un binaire sastantua dans le répertoire /mnt/fuse/0/nfs/others/resources/piscine/sastantua