Cahier des charges : Jackpot Tob Slot

1. Présentation du projet

Jackpot Tob Slot est un jeu de machine à sous interactif et accessible via un navigateur web. Ce projet vise à offrir une expérience utilisateur fluide et divertissante, grâce à une interface moderne et un gameplay dynamique. Développé avec des technologies web robustes comme Node.js et Express, le jeu est personnalisable et inclut des fonctionnalités basiques telles que la gestion des utilisateurs et la mise à jour en temps réel du solde.

2. Objectifs du projet

- Fournir une plateforme simple et intuitive pour jouer à un jeu de machine à sous.
- Garantir des performances optimales sur différents navigateurs.
- Permettre une personnalisation facile des multiplicateurs de la machine à sous.
- Assurer une gestion de base des utilisateurs pour une meilleure expérience (optionnel).

3. Fonctionnalités

• Interface utilisateur:

- Design réactif adapté à tous types d'écrans (desktop et mobile).
- o Animations fluides pour améliorer l'immersion.

Gestion des utilisateurs :

- o Système d'authentification simple (inscription et connexion facultatives).
- o Stockage des informations des utilisateurs (nom, mot de passe, solde).

Mécanique du jeu :

- o Machine à sous avec des symboles aléatoires et divers multiplicateurs.
- o Mise à jour instantanée du solde en cas de victoire ou de perte.

• Technologies utilisées:

- o **Node.js**: Gestion de la logique serveur.
- o **Express**: Création des routes backend.
- o **EJS**: Rendu des pages HTML dynamiques.
- o **CSS3**: Stylisation et animations.
- o JavaScript : Gestion de la logique côté client.

4. Architecture et Base de Données

Schéma de la base de données (fichier database.db) :

La base de données contient une table unique : users.

id username password balance

5. Prérequis techniques

- Installer Node.js
- Installer les dépendances nécessaires via npm.
- Configurer un serveur local pour le développement.

6. Installation et configuration

1. Cloner le dépôt :

bash

git clone <URL>

cd JackpotTobSlot

2. Installer les dépendances :

Bash

npm install

3. Lancer le projet :

bash

CopierModifier

node app.js

4. Ouvrir un navigateur et accéder à l'URL : http://localhost:3000.

7. Licence

Ce projet est distribué sous la licence MIT. Vous êtes libre de l'utiliser, de le modifier et de le redistribuer.