

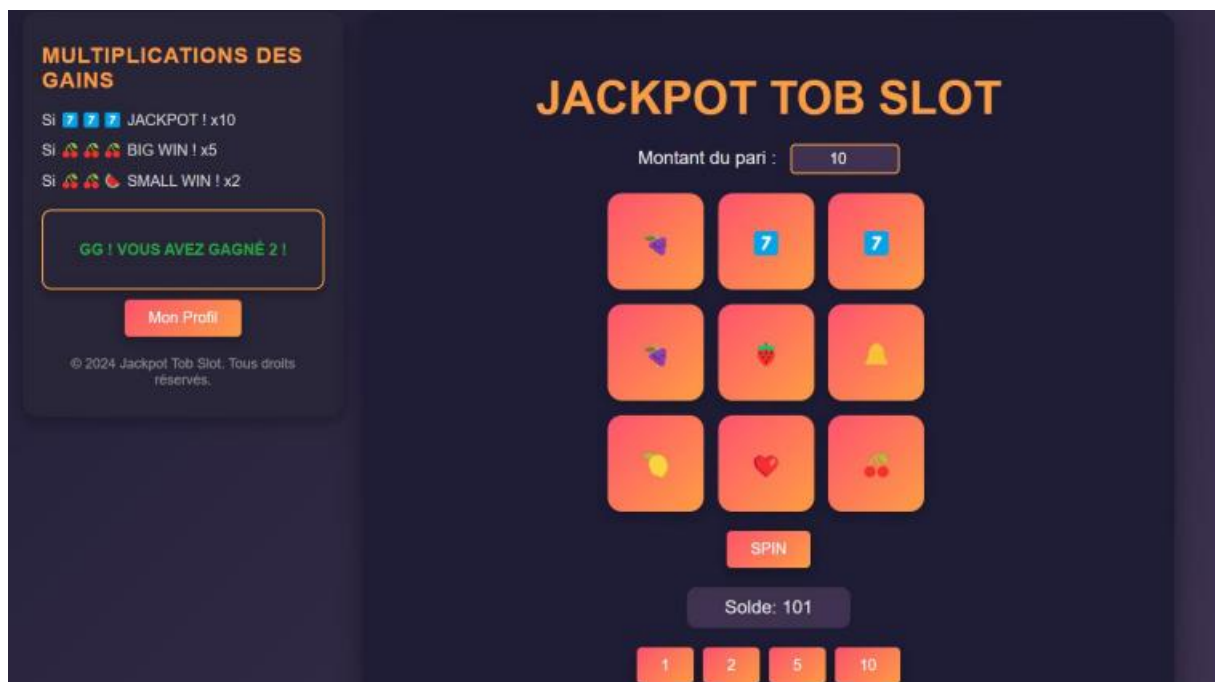
# Jackpot Tob Slot : Machine à sous Web

## 1. Présentation du Projet

**Jackpot Tob Slot** est un jeu de machine à sous interactif, accessible via un navigateur web. L'objectif est d'offrir une expérience de jeu fluide, immersive et responsive grâce à une interface moderne et une mécanique de jeu dynamique.

Le jeu repose sur un backend robuste développé avec **Node.js** et **Express**, et intègre des fonctionnalités clés comme la gestion des utilisateurs et la mise à jour en temps réel du solde.

Capture de Jackpot Tob Slot :



## 2. Objectifs

- Proposer un jeu de machine à sous simple, intuitif et accessible.
- Garantir des performances optimales sur l'ensemble des navigateurs web.
- Offrir la possibilité de personnaliser facilement les multiplicateurs.
- Implémenter une gestion facultative des utilisateurs pour enrichir l'expérience.

### 3. Fonctionnalités

#### Interface utilisateur

- Design responsive compatible desktop et mobile.
- Animations fluides pour une meilleure immersion.

#### Gestion des utilisateurs (*optionnelle*)

- Authentification simple (inscription/connexion).
- Stockage sécurisé des données utilisateurs : nom, mot de passe, solde.

#### Mécanique de jeu

- Système de machine à sous avec symboles aléatoires et multiplicateurs.
- Mise à jour instantanée du solde selon le résultat du spin.

#### Technologies utilisées

- **Node.js** : logique serveur.
- **Express** : gestion des routes.
- **EJS** : rendu dynamique des pages HTML.
- **CSS3** : mise en forme et animations.
- **JavaScript** : logique côté client.

### 4. Architecture & Base de Données

Le projet utilise une base de données SQLite contenant une seule table principale :

- **users**
  - id : identifiant unique
  - username : nom de l'utilisateur
  - password : mot de passe (hashé)
  - balance : solde actuel

Base de données stockée dans le fichier database.db.

Schéma de la table users :

users
id
username
password
balance

## 5. Prérequis Techniques

- Avoir **Node.js** installé.
- Installer les dépendances via npm.
- Disposer d'un serveur local pour le développement.

## 6. Installation & Lancement

1. Cloner le dépôt

```
git clone « url du repo »
```

2. Installer les dépendances

```
npm install
```

3. Lancer le projet

```
node server.js
```

4. Ouvrir dans un navigateur et accéder à l'URL : <http://localhost:3000>.