

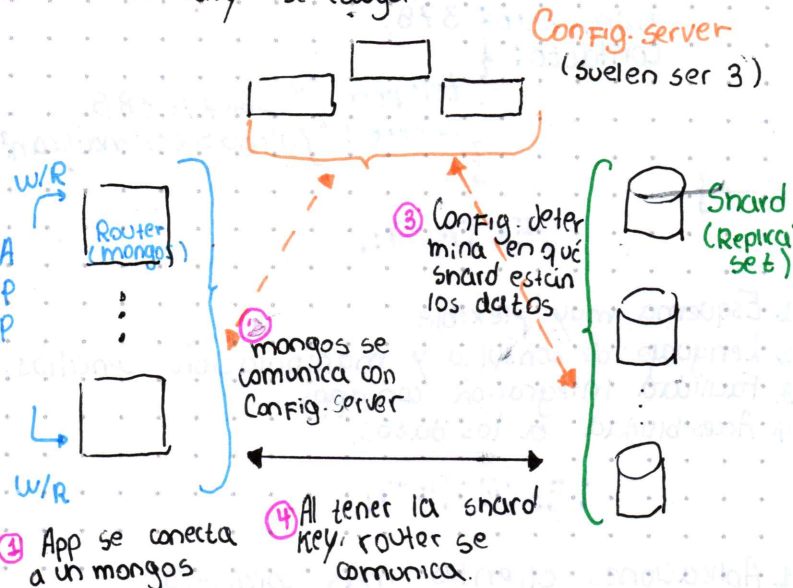
MongoDB

- Base de datos No SQL **orientada a documentos**
- Eficiente en almacenamiento y recuperación de datos.
- Utilizado actualmente para:

- Internet de las cosas
- Visualización geoespacial
- Gestión de contenidos
- Aplicaciones móviles
- Videojuegos
- Log de eventos

ARQUITECTURA

- ♦ Arquitectura **master-slave**
- ♦ **mongod**: Demonio (servicio, proceso, primario) que funciona en un nodo y administra el **acceso a los datos**.
- ♦ **mongos**: Servidores de **enrutamiento** entre la aplicación y la base de datos.
- ♦ **Config-server**: Servidor que almacena los metadatos para localizar los datos de las operaciones. Es un **indexador**.
- ♦ **Replica set (shard)**: Grupo de procesos mongod que almacenan las mismas copias de los datos
 - **Primary**: Copias principales
 - **Secondary**: " secundarias de Primary
 - **Arbitrer**: Vota para decidir en caso de que Primary se caiga.



- ♦ Si se caen todos los **Config-server** igual existe la posibilidad de que los enrutadores se conecten a algún shard utilizando **cache**.

- ♦ **3 Config-server**: Garantizan acceso aunque 1 ó 2 de ellos se caigan.
 - Reparten carga de trabajo
 - Se escribe en ellos si los metadatos **cambian**.

- ♦ **2 o más mongos**: Reparten **carga de peticiones** de apps.

- ♦ **2 o más shards**: Para repartir los documentos en varios nodos del cluster.

- ♦ **Chunks**: "Trozos" en los que se reparten los **documentos** de una **colección** en varios **shards**.

- ♦ **Shard key**: Clave que determina **cómo** se divide una colección en varios shards.

- ♦ **Range Based Sharding**:
 - Chunks se crean en base a **rango de valores** de la **shard key**.
 - ✓ **Bueno para consultas** → Documentos con un valor de shard key similar estarán probablemente en un mismo shard.
 - ✗ **Puede haber shards sobrecargados**

- ♦ **Hash Based Sharding**:
 - Cálculo de valor hash en base a la **shard key**.
 - ✓ **Buen equilibrio y carga de los datos**
 - ✗ Consultas por rango sobre la shard key requerirán **acceder a varios shards**.

Replicación de los datos

- ♦ Cada réplica es controlada por una instancia del proceso **mongod**.
- ♦ **Primario** almacena en una estructura de log los cambios en los datos, luego son propagados a **secund.**



- Operaciones de **escritura** se realizan exclusivamente sobre el **primario**.
 - Las de lectura, por defecto, también. (se puede configurar tanto escritura y lectura)
- Heartbeat (♥)**: Comunicación entre nodos del mismo replica set indicando que siguen vivos. Se envía cada 2 segundos. Si pasa más de 10 segundos donde no hubo respuesta, se da por **caído**.
- ¿Qué ocurre si el primario cae?
 - Secundarios deben elegir un nuevo **primario** entre ellos, mediante **votación**. Solo el que tiene datos + recientes se puede volver.
- ¿Y si hay empate?
 - Arbiter**: Instancia mongod que se encarga de desempatar las votaciones. No almacena réplicas.

Casos especiales de secundarios

- Priority 0**: No pueden convertirse en primarios.
- Hidden replica**: Invisibles a la app. cliente (no pueden ser leídos por la app).
- Delayed replica**: Guardan las copias del principal con **retraso**.
Útil para backups y snapshots.

Configuración de lectura

- Por defecto, es siempre sobre el **primario**. Otras posibilidades:
 - Primary Preferred**: Si el primario no está disponible, no se espera a que lo esté, se va a un secundario.
 - Secondary**: Siempre sobre secundarios, puede servir para **disponibilidad** pero falla en **consistencia**.
 - Secondary Preferred**.
 - Nearest**: Se escoge el con **menor latencia**.

Almacenamiento de los datos

- Snapshot**: Va sacando fotos instantáneas del estado en qué están los datos y los va almacenando (no se sobre escribe).
- Checkpoint**: Cada 60 segundos o al alcanzar los 2GB, se escribe el Snapshot en disco, siendo la nueva copia perdurable de los datos.

- Journal**: MongoDB escribe todas las transacciones del Snapshot en un fichero de log para recuperar entre 2 checkpoints.

Configuración de escritura

- Niveles de **Write Concern** para confirmación de escritura.
 - Sin confirmación
 - Únicamente en **primario**.
 - En **primario** y uno o varios **secundarios**.
 - Confirmación de escrito en **Journal**.

MODELO DE DATOS

- Orientado a documentos en **BSON**

Colección → Tabla
Documento → Fila
Campos → Columna

- Cada documento dentro de una colección tiene un identificador único SIEMPRE.
- Documento**: Conjunto de pares campo-valor. Pueden tener tantos campos como se desee. Puede contener otros documentos. Un campo puede estar o no estar.

Ejemplo:

```
{
  _id: <ObjectId 1>
  nombre: "Julio",
  apellido1: "Gonzalez",
  apellido2: "Sañudo",
  numSocio: 378,
  contacto: {
    telefono: "166777888",
    correo: "julioGS@kmail.com"
  }
}
```

VENTAJAS

- Esquema muy flexible
- Lenguaje de consulta y manipulación sencillos
- Facilidad integración con apps.
- Accesibilidad a los datos.

DESVENTAJAS

- Aplicaciones clientes más complejas
- No garantiza ACID