**一、Token的挖矿规则**

挖矿机制采用每次评定挖一次矿，总共10000次挖完，每200次挖矿减半一次。也就是有50次减半。

首次减半为50M，第二次为25M，三次为12.5M，四次为6.25M，四次为3.125M……设减半i次后作为奖励发放的token数量为 ：



例如，第一次减半后的结果=50M 。

通过平均算法，获得每个评定活动所能获得的基础奖励token数量：



例如，在第一次减半后，平均每次能挖到；在第二次减半前中平均每次能挖到……

备注：按照机制来来估算，如果一年能够发起上链的电影如果是100部（估计没有这么多，能有50部就不错了），那么一万部就要将近100年才能挖完我们所有矿币，如果只有50部每年的话将近会有200年才能挖完，当然为了项目的经营我们在开始阶段会先预挖10M，剩下90M会作为矿币让所有人来挖。我们的Token总量为100M。

**二、算法——评定每次活动可以挖出多少token**

根据票房P、参与人数N，每次挖矿（参与一次评定活动）token动态分配总量为：



为最小参与人数，暂定100人，该因子限制了获得挖矿奖励的评定活动门槛；

*P*为本评定活动电影的票房；

为均值票房，可用于权衡此次评定对象的电影的影响力；

为同一减半周期中每一次挖矿（每一次评定活动）的token奖励均值；

为均值奖励函数，经讨论采取对数运算；

为主观评分均值，即不经算法处理的每个参评人打出的主观分的均值；

为最终链评得分，该因子可以权衡在此次评定活动中参评人员评分的质量以及评定的说服力，对高质量评定活动予以适当奖赏，对一些整体有恶意拉高或踩低倾向的评定活动予以适当惩罚。