기획 – 몬스터 테이밍 rpg

몬스터를 포획하여 경험치와 돈을번다 - > 포획하여 길러도댐ㅎㅎ

일반 몹들은 유혹가능 -> 일반몹은 매층마다 초기화됨

보스몹은 매층 마다 랜덤하게 바뀜 -> 알을 얻으려면 특정조건을 만족해야함

던전룸을 깨면 보스에 대한 힌트가 나오고

보스방에 들어가기전에 특정 목적달성해야 알이 드롭

최종 보스 죽이려면 보스몹 3마리??

스킬을 산다

369 6 334.3

3.718 32.299 0.106