

경쟁적 전염.

DFS를 사용하려면 트리 기반으로  
만들자.

ALGORITHM.

{ ① 트리 정의

{ ② 깊이 탐색 / 너비 탐색 (우선)

이 순서로 진행.

# ① 트리 생성.

; 초 단위로 값이 바뀌므로

초 단위를 이용해 트리 생성.

ex) 3x3 matrix

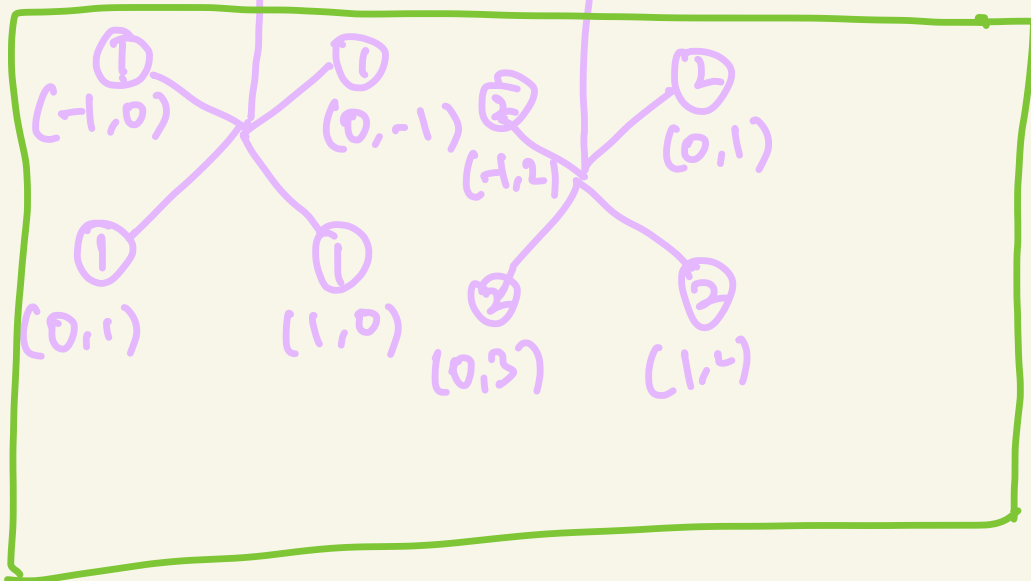
1	0	2
0	0	0
8	0	0

(✓) (좌표)

Zero node

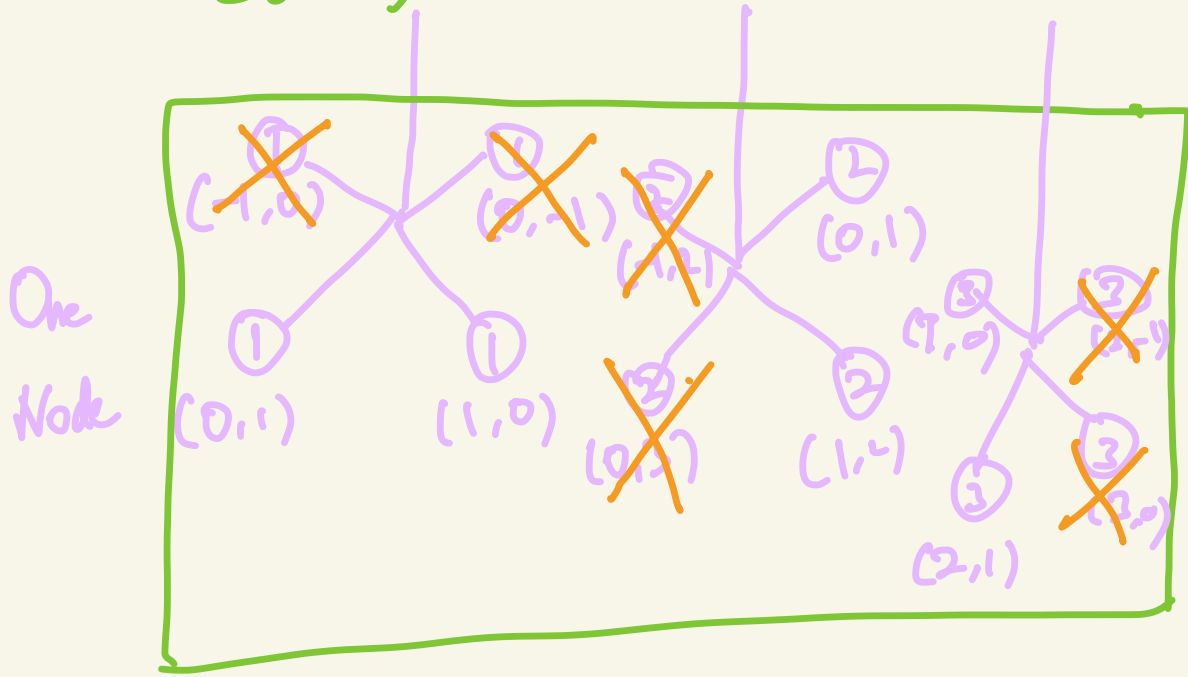
① (0,0) ② (0,2) ③ (2,0)

One Node



Problem 1.  $(-1, 0)$  같은 좌표는 존재 X.

@ Solve)

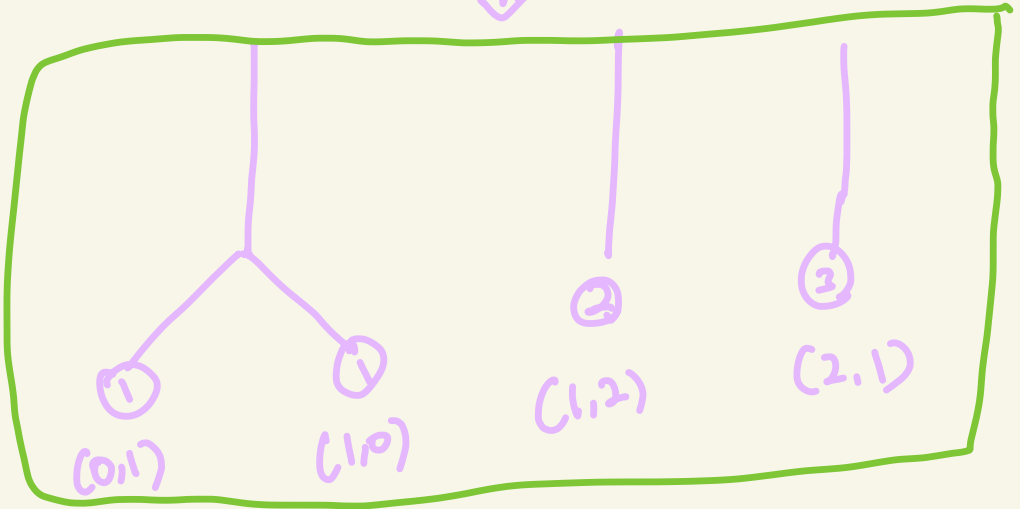
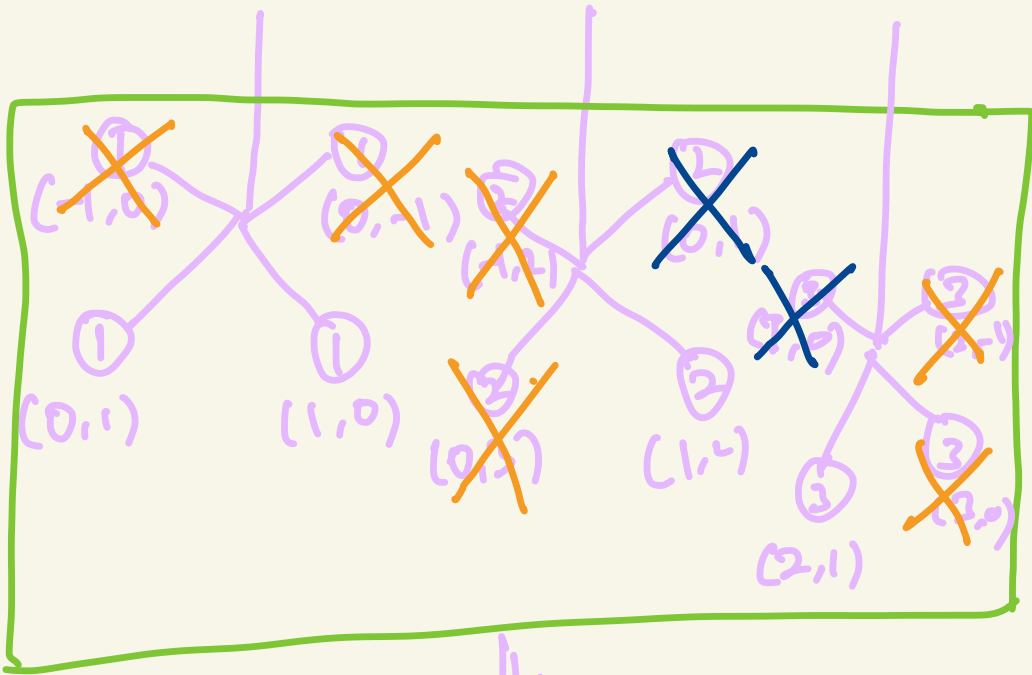


Problem 2. 겹치는 좌표에 대한 처리.

Solve) 진행은 작은 숫자 순서대로

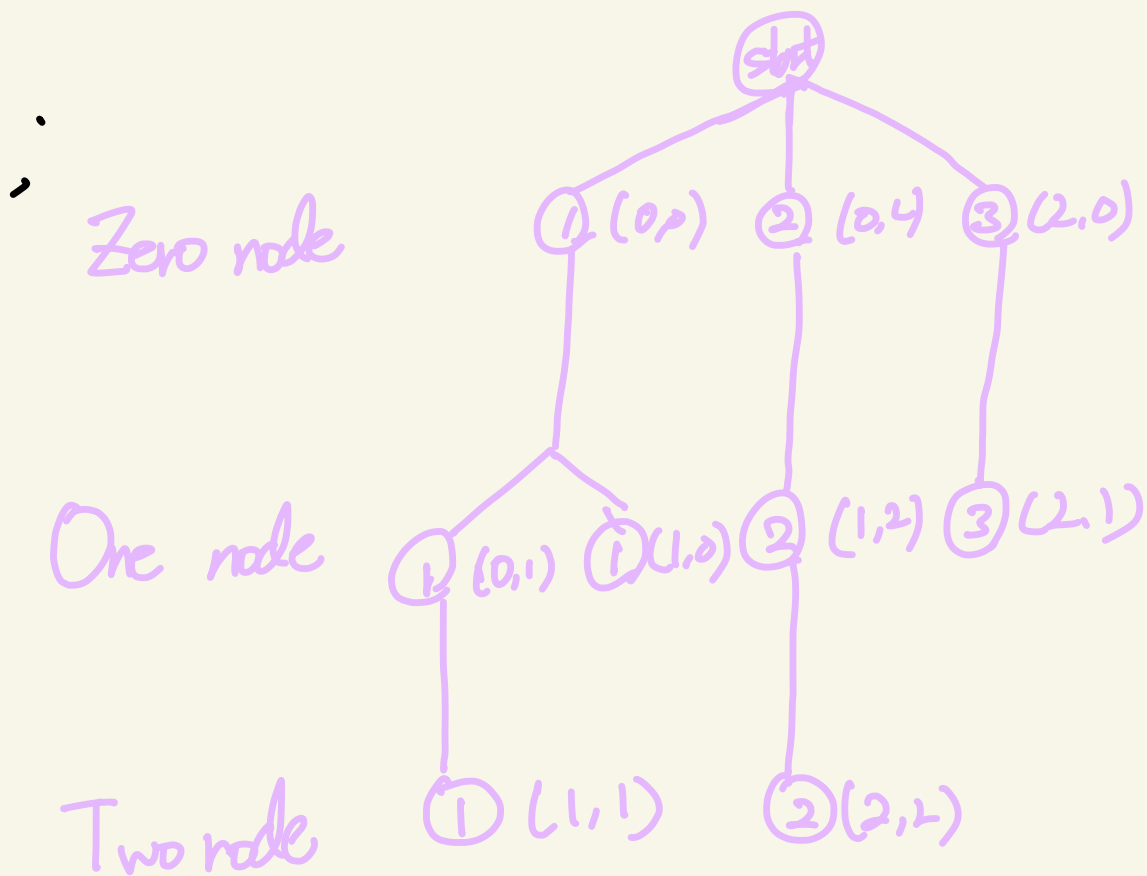
"0" 이 아닌 값은 가지면

실행 X.



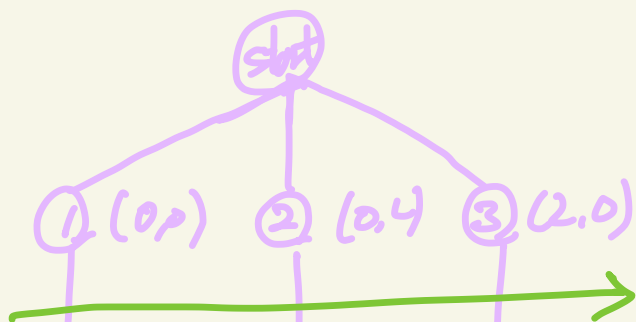
두 가지 조건과 같이 생겼다면

TREE

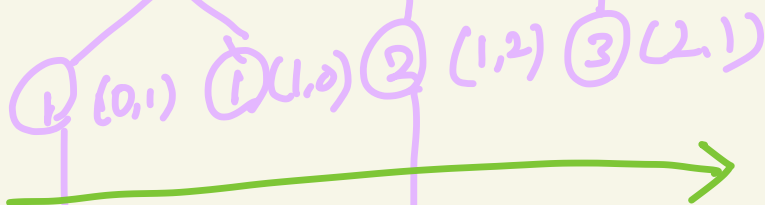


## ② 깊이 or 너비

Zero node



One node



Two node



다음은 시간 복잡도가 변화가 필요하므로

①, ②, ③... ④ 바이트가 동시에 진행해야함.

∴ BFS로 진행.