# 152112011 Computer Programming LAB

#### LAB WORK 2

### 15 March 2022

### **Objectives:**

- ➤ Start → Programs → Microsoft Visual Studio
- ightharpoonup File  $\rightarrow$  New  $\rightarrow$  Project
- $\triangleright$  Select Visual C++  $\rightarrow$  Empty Project and write project name **Lab02** at bottom.
- $\triangleright$  In Solution Explorer right click Source Files folder  $\rightarrow$  Add  $\rightarrow$  New Item
- ➤ Select C++ File (.cpp) and give name **EX1.cpp** at bottom.
- Add a new item to this project such as **EX1.cpp**, **EX2.cpp**, etc.. for each of the following programs for today's lab work. **Do not forget exclude previous example**.
- Right click file (EX1.cpp) and select Exclude from project.
- 1. <u>Olasılık kuramı</u> ve <u>istatistik</u> bilim dallarında varyans bir <u>rassal değişken</u>, bir <u>olasılık dağılımı</u> veya <u>örneklem</u> için <u>istatistiksel yayılımın</u>, mümkün bütün değerlerin <u>beklenen değer</u> veya <u>ortalamadan</u> uzaklıklarının karelerinin ortalaması şeklinde bulunan bir ölçüdür. Ortalama bir dağılımın merkezsel konum noktasını bulmaya çalışırken, varyans değerlerin ne ölçekte veya ne derecede yaygın olduklarını tanımlamayı hedef alır. Varyans için <u>ölçülme birimi</u> orijinal değişkenin biriminin karesidir. Varyansın karekökü <u>standart sapma</u> olarak adlandırılır; bunun ölçme birimi orijinal değişkenle aynı birimde olur ve bu nedenle daha kolayca yorumlanabilir.
- Aşağıda C kodu rastgele üretilmiş bir dizinin standart sapmasını hesaplamak üzere yazılmıştır. Fonksiyon kısmını tamamlayınız?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#define UZUNLUK 20
float f1(int a[]){
        int i;
        float ortalama=0,sapma=0;

}
void main (){
    int i, sayilar [UZUNLUK];

srand(time(NULL));
for (i = 0; i < UZUNLUK; i++)
        sayilar[i] = rand();
printf ("standart sapma%f\n",f1(sayilar));
}</pre>
```

**2.** Random olarak üretilen bir dizideki **2. maximum ve minimum olan sayıyı döndüren** bir fonksiyon yazınız.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <time.h>
#define UZUNLUK 10
void foo(int dz[],int *x,int *y)
{
//max1 en buyuk sayı, max2 en buyuk 2. sayı
//min1 en kucuk sayi, min2 en kucuk 2. sayı
int i,max1,max2,min1,min2;
```

```
void main ( )
{
   int i, sayilar [UZUNLUK],max2,min2 ;

   srand(time(NULL));
   for (i = 0 ; i < UZUNLUK ; i++ ) {
      sayilar[ i ] = rand ( ) % 100;
      printf ( "sayi [ %d ] = %d\n", i, sayilar[ i ]) ;
   }
   foo(sayilar,&max2,&min2);
   printf("%d %d\n",max2,min2);
}
</pre>
```

# **Optional:**

**Question 1:** Shift an array N times left or right. Use the given array A for this question as the test case and shift the values of A to the left or right. Both N and directions must be specified by the user.

Use the given predefined array for this question: A (1,2,3,4,5,6,7,8,9)

• N: 2 Direction: Left => A(3,4,5,6,7,8,9,1,2)

**Question 2:** Find the max length of subarray that include same value in the given array A.

Use the given predefined array for this question: A (1,2,2,8,4,4,6,6,6,8,4,9)

- There are 3 subarray that include same value : (2,2) (4,4) (6,6,6)
- The max length of them is 3(6,6,6).

**Question 3 :** Suppose that an array A contains zero and non-zero values. Replace the zero values with the value of -1 and replace it at the end of the array.

Use the given predefined array for this question: A(2,0,0,1,4,9,0,5,0,7)

- Step 1: A(2,0,1,4,9,0,5,0,7,-1)
- Step 2: A(2,1,4,9,0,5,0,7,-1,-1)
- Step 3: A(2,1,4,9,5,0,7,-1,-1,-1)
- Step 4: A(2,1,4,9,5,7,-1,-1,-1,-1)