

TETRIS

Soundfile jfile

Soundfile tfile

boolean gameOver

Tetrimino currierc

int Grid[][]

int curvPos[]

Queue <Tetrimino> shapes

int score

int difficulty

setup() : void

initialize() : void

draw() : void

showHome() : void

showHelp() : void

showPause() : void

showScore() : void

showLevel() : void

showNext() : void

confirmLevel() : void

stack() : void

fill@() : void

getShape() : Tetrimino

displayShape() : void

keypressed() : void

drop() : void

openHelp() : void

pause() : void

endGame() : void

TETRIMINO

int shape[][]

int colour

Tetrimino()

getX(int) : int

getY(int) : int

getMaxX() : int

getMaxY() : int

getLeastX() : int

getLeastY() : int

getColor() : int

rotateCW() : void

rotateCCW() : void

