

# 柳天威

微信: liutianwei0001(欢迎添加我的微信号) 邮箱: tianwei0liu@yeah.net  
手机: +44 7432 765051 (英, 常用) +86 15712810518 (中, 不常用)

## 教育经历

---

史蒂文斯理工学院, 霍博肯, 新泽西州, 美国

计算机科学理学学士

05/2019

绩点: 3.60/4.00

爱丁堡大学, 爱丁堡, 苏格兰, 英国

计算应用数学硕士

预计毕业时间: 08/2020

## 技能

---

编程语言: Python 3, R, Java, C/C++, SQL, MATLAB

Python库: Numpy, Matplotlib, scikit-learn, tensorflow

R库: tidyverse

## 实习经历

---

北京上格云技术有限公司, 北京

算法实习生

05/31/2017 - 08/20/2017

1. 将已有的MATLAB 代码转译为 Python 3 代码
2. 在Python程序中使用了多线程读取数据的方法优化了程序的执行效率
3. 协助导师开发了用于故障检测的机器学习引擎:
  - a. 实验了多种流形学习算法(Manifold)用于输入数据降维并将结果可视化
  - b. 协助优化了深度学习算法(LSTM-RNN)
4. 优化了一个用于收集整理数据的图形界面.

## 校内工作经历

---

课程助教, 计算机构成与汇编编程

08/27/2017 - 12/21/2017

1. 批改了学生的平时作业与期中考试
2. 向学生讲解了有关课程知识的问题和作业中遇到的软件与硬件问题.

## 校内项目

---

医疗信息数据软件

01/17/2018—05/03/2018

1. 运用UML设计了一个企业级医疗信息系统, 包括病人、诊所、医生、治疗方法等信息
2. 应用Java EE与PostgreSQL实现了该系统
3. 通过Glassfish在亚马逊EC2云服务器上部署了该应用.

## 创客松参与(Hackathon)

---

PennApps XVI, 宾西法尼亚大学, 费城, 宾西法尼亚州

Myochemist

09/08/2017 - 09/10/2017

1. 使用Unity 3D Engine、OCR与VR创建了一个可视化分子结构的小游戏
2. 通过Unity 3D Engine实现了将可视化的分子结构放大与缩小的功能

PennApps XVIII, 宾西法尼亚大学, 费城, 宾西法尼亚州

1. 使用Unity 3D Engine制作了一个与Myo智能手环结合的二人互动游戏

## 课程证书

---

Neural Networks and Deep Learning, Coursera

Credential ID: P2GPU7CPB463

Credential URL: <https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/P2GPU7CPB463>