1. **Fichier\_inv.py**Ce script Python génère un inventaire aléatoire de données forestières pour un certain nombre de parcelles et d'arbres au sein de chaque parcelle. Les informations générées incluent l'âge, le diamètre à hauteur de poitrine (dbh), la croissance de la couronne, et d'autres paramètres pour chaque arbre. Le script écrit ces données dans un fichier texte spécifié. Chaque entrée correspond à un arbre avec un identifiant unique, une espèce, et des caractéristiques de croissance. Ce script est utile lorsque vous souhaitez modifier l'inventaire pour une simulation, mais il est important de vérifier le nombre d'espèces à générer dans AG ou ailleurs.
2. **Creation\_combinaison\_espèce.py**Ce script Python génère et enregistre toutes les combinaisons valides de trois nombres issus de deux ensembles prédéfinis, où chaque combinaison doit totaliser 100. Les combinaisons possibles sont créées à partir de l'ensemble Ensemble\_10 et filtrées pour que leur somme soit égale à 100. Les combinaisons valides sont ensuite sauvegardées dans un fichier CSV nommé combinaisons\_valides.csv. Le script affiche également les combinaisons contenant le nombre 100 et indique le nombre total de combinaisons valides générées.
3. **Calcul\_Nombre\_chemin\_possibles\_sequence.py**Ce script Python explore les chemins possibles dans un réseau d'états défini par une matrice de transition. Il commence par initialiser les états et créer une matrice décrivant les transitions possibles entre eux. Ensuite, il utilise une recherche en largeur (BFS) pour générer tous les chemins de longueur spécifiée à partir d'un état de départ donné. Le script calcule le nombre de combinaisons possibles pour chaque chemin, basé sur des valeurs spécifiques trouvées dans les chemins. Enfin, il affiche le total des combinaisons en notation scientifique, le logarithme en base 2 de ce total, et le nombre de chemins trouvés pour chaque état de départ, offrant ainsi une vue d'ensemble des possibilités dans le réseau d'états.