

Cahier des Charges - EcoScout

Contents

1	Présentation du projet	3
1.1	Introduction	3
1.2	Définition des termes du projet	3
1.3	Règles définies	4
2	SFD	5
3	Pages de l'application	7

Membres de l'équipe

Prenom	Nom	Rôle pour ce projet
Amira	Elouazzani	Développeuse
Arthur	Durand	Développeur
Arthur	Hermitte	Développeur
Chloé	Le Maitre	Développeuse
Malek	Mkadem	Développeuse
Théophile	Loloum	Développeur
Thomas	Tuilier	Développeur
Sam	Gubernator	Développeur
Sylvain	Lombardy	Enseignant ENSEIRB, responsable du projet
Matthieu	Ploquin	Client du projet - Groupe SGdF Orée de Brocéliande
Gabriel		Utilisateur - Chef bleu SGdF, groupe de Pacé (35)
Stéphane		Utilisateur - Responsable de groupe SGdF, groupe de La Ferté St Aubin (45)

1 Présentation du projet

1.1 Introduction

Ce projet est un projet réalisé dans le cadre d'un PFA (Projets au fil de l'année) de l'école ENSEIRB-MATMECA de Talence durant l'année scolaire 2023/2024. Ce projet vise à développer une application informatique permettant d'inciter chaque adhérent et chaque structure à limiter son impact sur le climat, notamment en mesurant les progrès réalisés au travers de différentes actions.

Le projet EcoScout est disponible sur GitHub, accessible à l'adresse suivante :

<https://github.com/tloloum/EcoScout>

Le code source du projet EcoScout est publié en tant que logiciel open source, ce qui signifie que le code est librement accessible et modifiable par la communauté.

1.2 Définition des termes du projet

Différents termes importants seront utilisés lors de la réalisation de ce projet, en voici une liste non exhaustive.

- **Utilisateur:** Personne physique utilisant l'application.
- **Structure:** Personne physique ou morale.
- **Responsable:** Utilisateur responsable d'une structure donnée.
- **Membre:** Structure appartenant à une structure mère.
- **Administrateur:** Profil d'un utilisateur ayant les droits d'administration sur l'application.
- **Événement:** Événement planifié avec une durée définie organisé par une structure.
- **Défi:** Jeu invitant des structures à atteindre un objectif dans un temps donné.
- **Objectif:** Défini par une mesure (un élément qui peut se mesurer), une valeur (une donnée chiffrée ou référence) et un critère (un opérateur de comparaison).

Les **Objectifs** dans l'application EcoScout sont définis comme des **défis** à atteindre dans un temps donné, avec des critères spécifiques. La **base d'objectifs** fournie dans l'application sert de point de départ, offrant une variété d'objectifs aux utilisateurs. Chaque **structure** a la capacité de créer ses propres objectifs. Les objectifs créés par une structure sont visibles par toutes les structures qui en dépendent, favorisant la transparence et la collaboration. Les structures ont la possibilité de proposer des objectifs à leurs structures parentes, encourageant une approche hiérarchique dans la définition des challenges.

Exemple d'Objectif

Le **Groupe de Chamarande** crée un défi appelé "Déplacements Carbonés". Les objectifs spécifiques peuvent inclure la réduction des émissions de carbone liées aux déplacements. Les structures dépendantes, comme **L'Unité Louveteaux-Jeannettes**, participent activement à la réalisation de ces objectifs.

Exemple d'utilisation

Yanis Toirscout est un utilisateur d'EcoScout. Il utilise l'application pour gérer et suivre les activités de son groupe de Chamarande.

Groupe Chamarande représente la structure, le groupe, regroupant différentes unités et membres. Ici **Yanis Toirscout** est le responsable du **Groupe Chamarande**. **L'unité Louveteaux-Jeannettes** est membre du **Groupe Chamarande**. Par exemple on pourrait avoir Alice, fille de Yanis, qui fait partie de l'unité Louveteaux-Jeannettes.

Le **Week-end Déplacements Durables** peut être un événement organisé par le **Groupe Chamarande**. Il sera définie dans un délai prédéterminé, ici un weekend. Le **Défi** de cet événement pourrait être d'inviter les différentes structures spécifique à limiter leur empreinte carbone a un certain nombre.

1.3 Règles définies

Différentes règles ont été définies par rapport à l'interaction des différents éléments du projet.

- Une structure a entre 1 et n responsables.
- Un utilisateur est responsable de sa structure "personne physique".
- Un utilisateur peut être responsable de 1 à n structures.

2 SFD

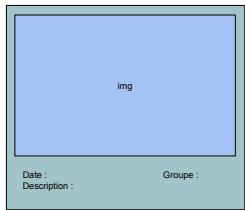
Fonctionnalité	Description	Complexité	Priorité	Justification
Créer un compte	Définir un utilisateur (nom, prénom, ...)	Simple	<i>Indispensable</i>	Création de BDD
Faire des groupes	Rejoindre plusieurs utilisateurs, avec un/des administrateur(s) qui a le droit de modification (suppression de données non valables)	Simple	<i>Indispensable</i>	BDD
Organisation d'événements	Définir un événement sur une durée fixe et rajouter des utilisateurs/groupe dans cet événement	Moyen	<i>Important</i>	
Lien d'invitation dans un groupe	Permettre à un administrateur d'inviter des utilisateurs dans un groupe	Moyen	<i>Indispensable</i>	
Définir un événement public / privé	Permettre à des personnes de s'ajouter sans invitation à un événement/groupe	Moyen	<i>Secondaire, à proposer</i>	
Calcul de l'impact	Calculer l'impact écologique d'un groupe/d'une personne/d'un événement. Sur un temps choisi/une action particulière (ex: le trajet)	Difficile	<i>Important</i>	
Ajout d'un impact écologique	Un utilisateur/un groupe peut rajouter des actions qui ont un impact écologique	Moyen	<i>Indispensable</i>	

Rechercher une action qui a un impact écologique	Rechercher une action pour la rajouter dans les impacts d'un utilisateur / groupe / événements	Simple/Moyen	<i>Important</i>	Utilisation de la BDD de l'ADEM
Côté ludique (badge,...)	Rajout d'un côté ludique à l'application, et ne pas donner un aspect de compétition	Difficile	<i>Secondaire</i>	Ensemble de fonctionnalités secondaires, complexité difficile à calculer
Statistiques globales (progression sur le temps, impacts des actions)	Calcul des statistiques globales d'un groupe/événements. (moyennes, comparaison sur le temps,...)	Moyen	<i>Important</i>	
Suppression d'un groupe / événements	Capacité de pouvoir supprimer un groupe/événements par un administrateur de celui-ci	Facile	<i>Important</i>	
Suppression automatique (événements / groupes trop anciens / passés)	Suppression automatique des événements ou des groupes dont l'activité est inexistante depuis trop longtemps	Moyen	<i>Secondaire</i>	
Ajout de droits sur un groupe	L'administrateur initial d'un groupe ou d'un événement peut rajouter des droits à certains utilisateurs sur ce groupe	Facile		

3 Pages de l'application

Chaque fonctionnalité clé sera représentée par une page dédiée dans l'application pour assurer une navigation intuitive. Voici comment les différentes fonctionnalités seront intégrées en tant que pages de l'application :

- **Page d'Accueil (Dashboard)** : Cette page constituera le point central de l'application, permettant aux utilisateurs de gérer leur compte, afficher un résumé personnalisé de leurs activités, et accéder rapidement aux fonctionnalités principales.
- **Page des Utilisateurs (Profil)** : Les utilisateurs auront une page dédiée pour créer et gérer leurs comptes. Ils pourront également consulter leurs informations personnelles et préférences liées à l'application.
- **Page des Statistiques (Calcul d'Impact)** : Les statistiques globales concernant les événements, les groupes, et les individus seront disponibles sur cette page. Les moyennes, les comparaisons sur le temps, et d'autres indicateurs écologiques seront présentés de manière claire. Cette page offrira aux utilisateurs la possibilité de visualiser l'impact écologique de leurs actions, de leurs dépenses carbone, avec une distinction entre les dépenses communes et individuelles.. Le calcul d'impact sera alimenté par la base de données de l'ADEM.
- **Page des Groupes** : La création et la gestion de groupes seront accessibles depuis cette page. Les utilisateurs pourront inviter d'autres membres, définir des relations entre eux, et créer des groupes de différentes tailles.
- **Page des Badges** : Bien que secondaire, la page des badges présentera le côté ludique de l'application, récompensant les utilisateurs pour leurs actions écologiques.
- **Page d'Organisation d'Événements** : Les utilisateurs pourront organiser des événements, tels que des week-ends de groupe, directement depuis cette page.



Logo: **ÉCO-BOULOT**

Navigation: Badge groupes événements

Search: Rechercher des informations publiques

User: Nom

Groupe

Nom_groupe

Nom_groupe

Bonjour !

Mes statistiques (si connecté)

Mes événement (si connecté)

page de stats

Logo: **ÉCO-BOULOT**

Navigation: Badge groupes événements

Search: Rechercher des informations publiques

User: Nom

Mon groupe

Nom_groupe

Nom_groupe

Rejoindre un groupe

Rejoindre

Créer un groupe

Créer

Description :

img

Nombres de membre :

Liste des membres :

Nom

Nom

Nom

Nom

Nom

Nom

Logo: **ÉCO-BOULOT**

Navigation: Badge groupes événements

Search: Rechercher des informations publiques

User: Nom

Mes événements

Nom événement n°1

Nom événement n°2

Nom événement n°3

Rejoindre un événement

Rejoindre

Créer un événement

Créer

Nom événement 2 :

Date :

Description :

img

Ajouter mon impact :

Ajouter un trajet

Ajouter autre

impact total de l'événement

Logo: **ÉCO-BOULOT**

Navigation: Badge groupes événements

Search: Rechercher des informations publiques

User: Nom

Mes badges :

Badges obtenus :

Badges disponibles :

Nom Badge

Description badge

Nom de l'impact :

+ Ajouter un impact :

Impact total :

Annuler Valider

Transport utilisé :

Distance : km

+ Ajouter un impact :

Impact total :

Annuler Valider