

Instituto Tecnológico de Buenos Aires

22.05 ANÁLISIS DE SEÑALES Y SISTEMAS DIGITALES

Trabajo práctico N°3

Grupo 3

MECHOULAM, Alan	58438
LAMBERTUCCI, Guido Enrique	58009
RODRIGUEZ TURCO, Martín Sebastian	56629
LONDERO BONAPARTE, Tomás Guillermo	58150

Profesores

Jacoby, Daniel Andres
Belaustegui Goitia, Carlos F.
Iribarren, Rodrigo Iñaki

Presentado: 12/06/20

Índice

1. Conversores clásicos	2
1.1. Introducción	2
1.2. Conversor ADC0808	2
1.3. Acondicionamiento de la señal de entrada	4
1.3.1. Offset y enclavamiento	4
1.3.2. Sample & Hold	4
1.4. Máxima frecuencia de entrada sin Sample & Hold	5
1.5. Conversor DAC0800	5
1.6. Señal de sincronización de conversión	7
1.6.1. Restricciones temporales	7
1.6.2. Circuito generador de la señal de sincronización	8
1.6.3. Circuito oscilador	9
1.7. FAA y FR	10
1.8. Resultados	12
1.9. Mediciones	14
2. Conversor $\Sigma\Delta$	18
2.1. Conversor Sigma Delta $\Sigma\Delta$	18
2.1.1. Introducción	18
2.1.2. Arquitectura	19
2.1.3. Modulador	19
2.1.4. Noise Shaping	19
2.1.5. Decimación	23
2.1.6. Simulaciones	24

1. Conversores clásicos

1.1. Introducción

En el presente informe se desarrolló un circuito el cual convierte una señal analógica en digital y luego de vuelta a analógica, con tres modos de funcionamiento distintos: frecuencia arbitraria de muestreo, step y free-running.

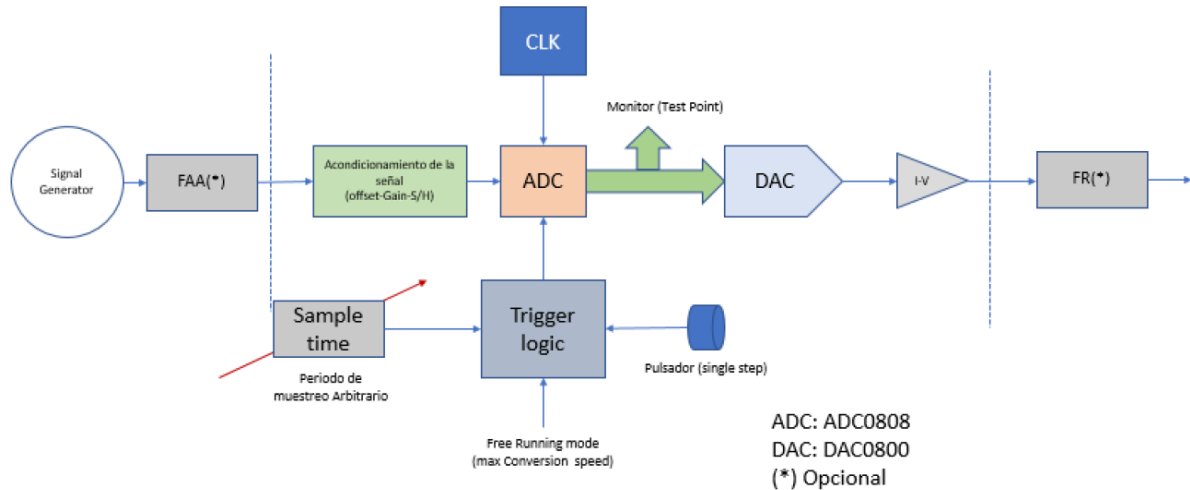


Figura 1: Diagrama en bloques del circuito pedido.

1.2. Conversor ADC0808

El **ADC0808** es un conversor analógico-digital de ocho bits con ocho canales multiplexados y salida binaria paralela. En el presente informe se utilizó un único canal analógico. Este conversor está compuesto por una red en escalera 256R conectada a un árbol de llaves, el cual compara los distintos valores proporcionados por dicha red con la entrada analógica. Es así que, mediante el registro de aproximaciones sucesivas, el cual realiza una búsqueda binaria con todos los valores posibles de la red escalera hasta converger a un valor digital óptimo, el ADC0808 logra realizar la conversión analógica-digital.

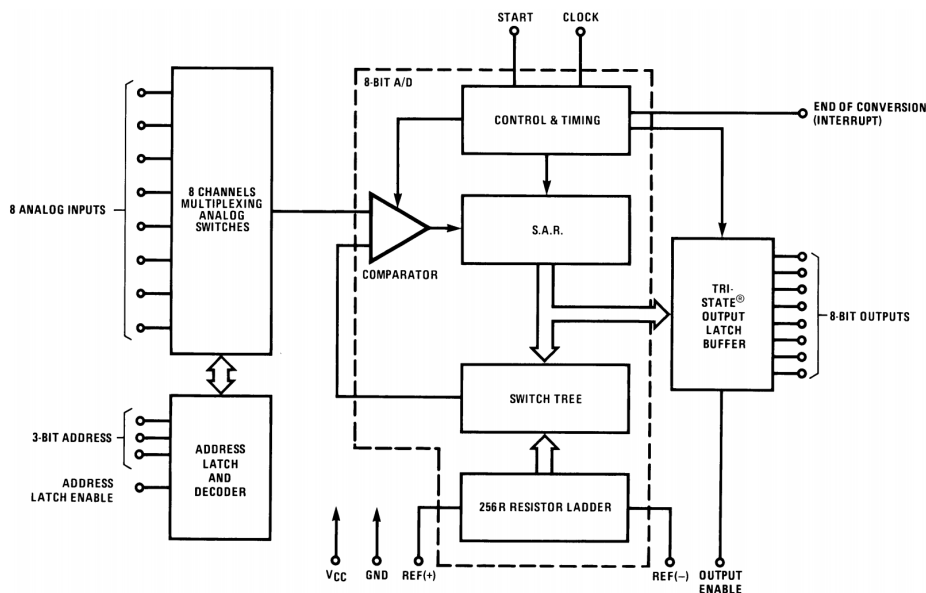


Figura 2: Diagrama en bloques simplificado del conversor ADC0808.

A continuación, se detalla la funcionalidad de cada pin del integrado mostrado en la Figura (2) de manera simplificada donde se puede observar el diagrama temporal en la Figura (3).

- **8 Analog Inputs:** Aquí se colocan las entradas analógicas que se desean convertir. Se utilizó únicamente una sola de estas entradas, mientras que el resto se las conectó a tierra para evitar el ruido electromagnético.
- **3-bit Address:** Esta entrada binaria permite seleccionar qué entrada analógica se utiliza para realizar la conversión. Estas entradas se conectaron permanentemente a tierra, de manera tal que siempre se realice la conversión con la primer entrada analógica.
- **Address Latch Enable:** Para un valor alto, el ADC0808 mantiene registro del último address ingresado. Se conectó a VCC.
- **VCC:** Tensión positiva de alimentación, se utilizó el valor de $5V$ resultando en una resolución a la salida de $19.6mV$ por bit.
- **GND:** Tierra del circuito
- **REF(+), REF(-):** Tensiones de referencia para la red escalera 256R. Se conectó la referencia positiva a VCC y la negativa a GND.
- **Clock:** El clock utilizado fue cercano al valor máximo extraído de la datasheet, de $1.2MHz$.
- **Start:** Esta señal de control inicia un ciclo de conversión.
- **End of Conversion:** Esta señal de interrupción pasa a un estado alto cuando se acaba un ciclo de conversión. Si se conecta esta señal a la señal de **Start** se logra la máxima frecuencia de conversión para una señal de **Clock** fija.
- **8-bit Outputs:** Salida digital paralela de ocho bits.
- **Output Enable:** Permite utilizar la funcionalidad tri-state del buffer de salida. Este pin no fue utilizado y fue fijado en un estado alto.

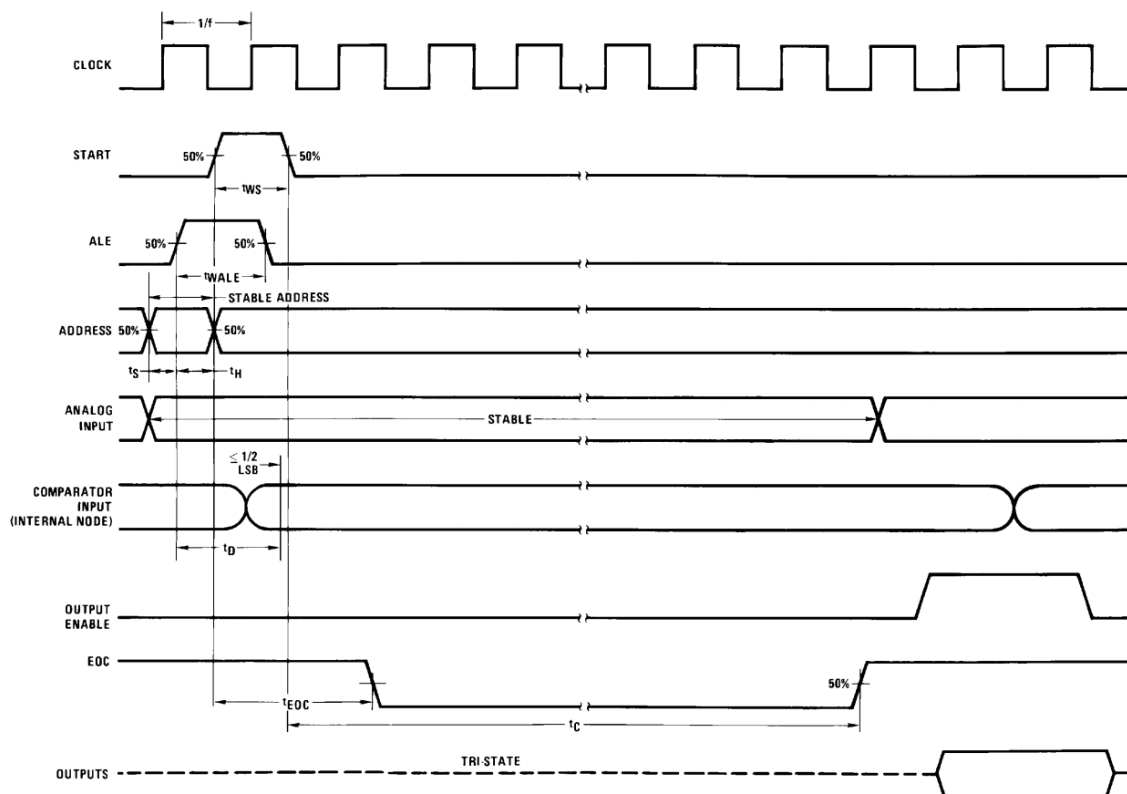


Figura 3: Diagrama temporal de las señales de entrada, salida y control del convertidor ADC0808.

1.3. Acondicionamiento de la señal de entrada

1.3.1. Offset y enclavamiento

Dado que la señal que ingresa al ADC0808 debe estar contenida dentro del rango $0V-5V$ con un margen de $100mV$, se montó a la señal de entrada sobre un nivel de continua igual a $\frac{5V-0V}{2} = 2.5V$ para luego limitar con un circuito enclavador a esta resultante entre los rangos permisibles del conversor. El circuito utilizado se detalla en la Figura (4).

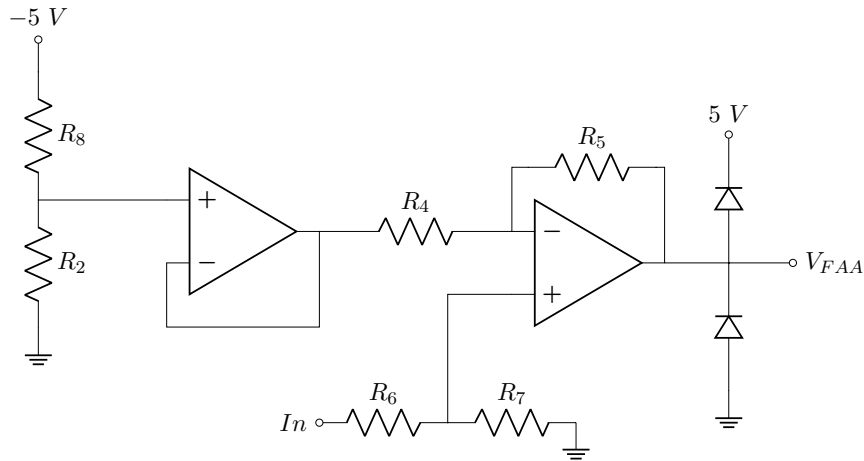


Figura 4: Circuito de acondicionamiento de la señal de entrada.

1.3.2. Sample & Hold

A la hora de realizar el proceso de conversión, el comparador del ADC necesita que la señal de entrada se mantenga estable. Como se verá en la sección siguiente, si no se utiliza un Sample & Hold, es necesario que la frecuencia de entrada sea lo suficientemente baja como para que el comparador logre hacer su trabajo sin comprometer la precisión de este.

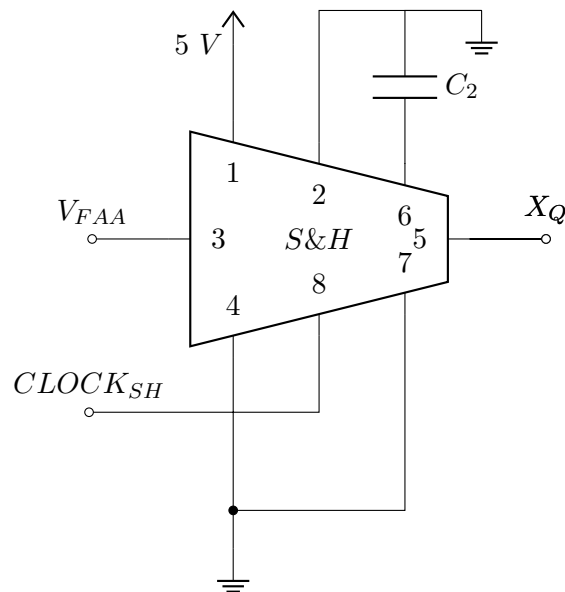


Figura 5: Sample & Hold.

El S&H seleccionado es el [LF398N](#). Sabiendo que se posee una tasa de conversión máxima de 18.6 kHz , analizado

en la sección de restricciones temporales, se tiene que

$$T_{acq} = \frac{1}{2 \cdot 18.6 \text{ kHz}} \approx 26 \mu s$$

De esta forma, observando el gráfico de la hoja de datos mostrada en la Figura (6) del S&H, se requiere un capacitor de 10 nF .

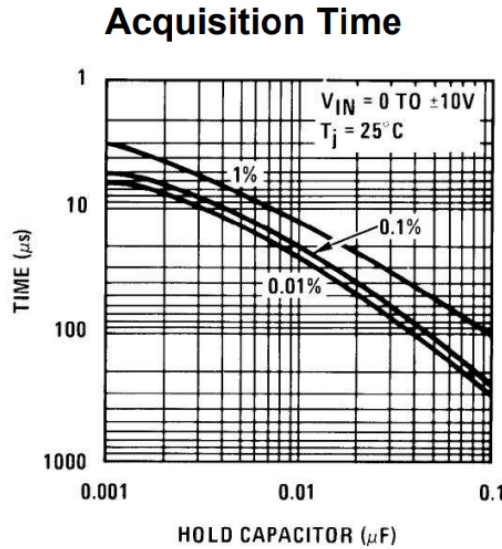


Figura 6: Tiempo de adquisición del S&H en función del capacitor de hold.

1.4. Máxima frecuencia de entrada sin Sample & Hold

De la datasheet del ADC0808, se tiene que si $V_{CC} = V_{REF+} = 5V$ y $V_{REF-} = 0V$, la resolución será de $19.53125 \frac{mV}{bit}$. Si se utiliza una frecuencia de clock $f_{CLK} = 1.2MHz$ se tiene que $t_c = 52\mu s$ con un margen de seguridad como se analizó en la sección de restricciones temporales. Esto implica que la entrada no debe de tener una pendiente mayor a $\frac{19.53125mV}{52\mu s} = 376.6 \frac{V}{s}$ para no introducir error en la cuantización de la señal.

Si la señal de entrada se encuentra en el peor caso, es decir, con una excursión de tensión de $-0.1V + V_{REF-}$ a $5V + 0.1V$; esta se encuentra montada sobre un nivel de continua igual a $(5.1V - (-0.1V))/2 = 2.6V$; y esta se puede considerar senoidal gracias a la teoría desarrollada por Fourier; se tiene que la amplitud pico máxima de la senoidal puede ser $2.6V$. Luego, asumiendo el peor caso de la pendiente de la senoidal, para un ángulo igual a cero radianes, lo que permite utilizar la aproximación paraxial, se tiene que

$$\left. \frac{d(2.6V \cdot \sin(2\pi f_{in_{max}} t))}{dt} \right|_{t=0} = 2.6V \cdot 2\pi f_{in_{max}} = \frac{19.53125mV}{52\mu s} \quad (1)$$

Finalmente, se obtiene que la componente de mayor frecuencia de la señal de entrada para no comprometer la precisión del ADC0808 debe ser como máximo

$$f_{in_{max}} = 23Hz$$

1.5. Conversor DAC0800

Se utilizó el integrado [DAC0800](#), un conversor D/A de 8 bits con salida diferencial de corriente. Para convertir esta corriente en un nivel de tensión se utilizó el circuito propuesto por la hoja de datos que se muestra a continuación:

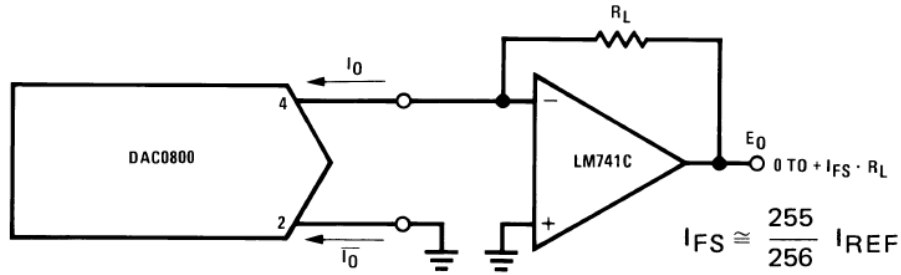


Figura 7: Configuración salida DAC.

La salida va de 0 a $V_{fs} = I_{fs} \cdot R_L$. En cuanto al pinout del DAC es el siguiente:

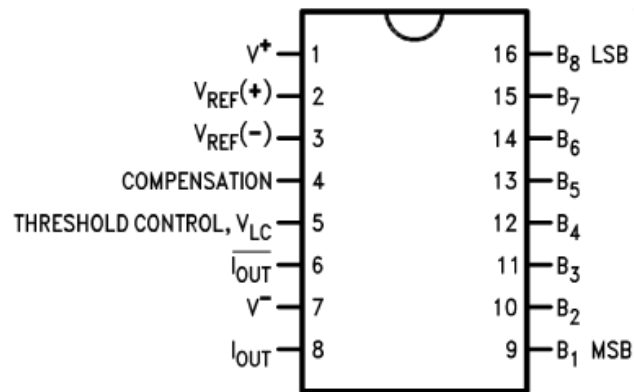


Figura 8: Pinout DAC0800.

Donde los pines desde B1 a B8 son las entradas digitales, siendo B1 el bit mas significativo. En cuanto a la salida, es por corriente, y corresponde a los pines 6 y 8, cabe mencionar que dichas corrientes son complementaria, osea su suma da 0. Los pines 2 y 3 son las tensiones V^+ y V^- fueron conectadas a 5V y a GND respectivamente, mientras que las tensiones de referencia, si bien dice tensiones, uno debe proveer corrientes de referencia, esto se hace utilizando una resistencia entre vcc y V_{ref+} , al igual que una entre GND y V_{ref-} . En cuanto al pin de threshold fue conectado a masa, mientras que en el pin de comp se conectó un capacitor de 100nF.

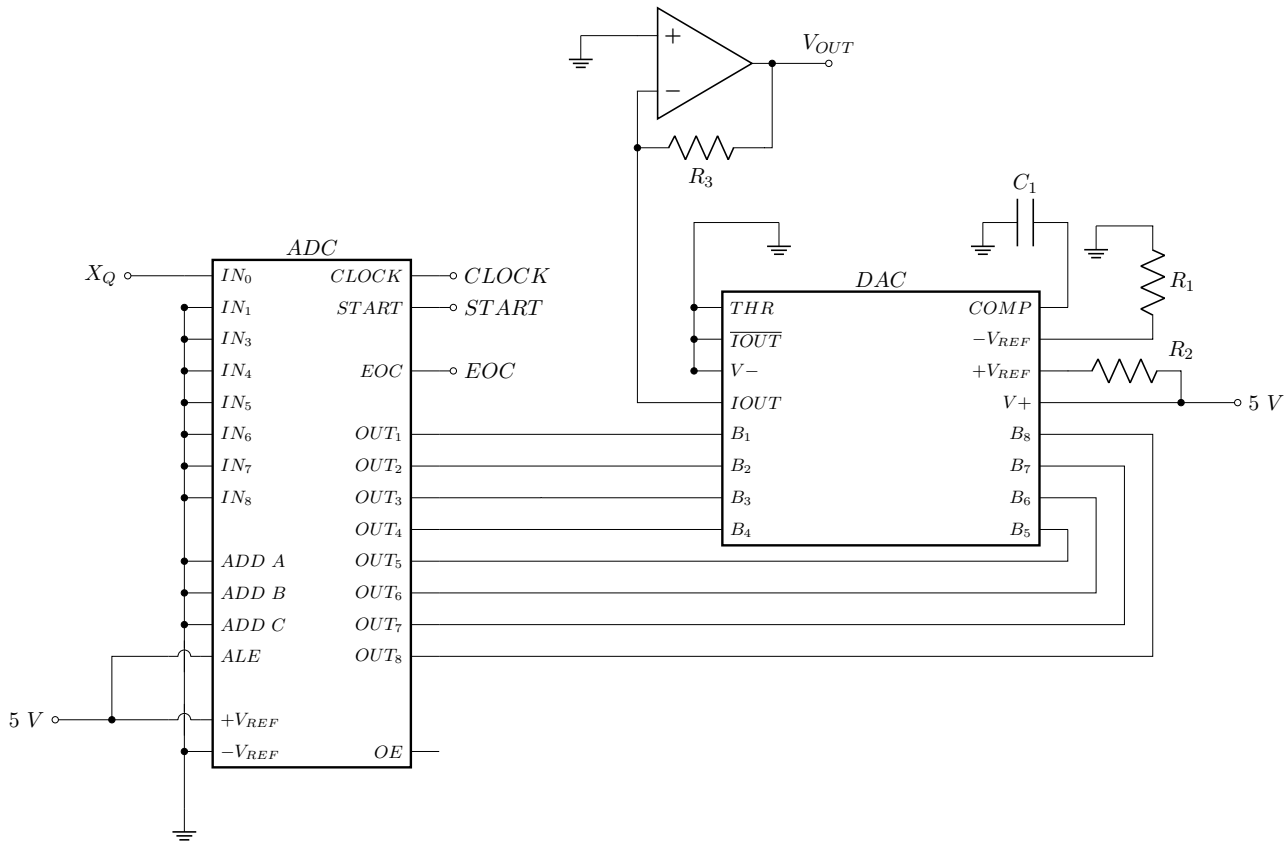


Figura 9: DAC y ADC implementados.

1.6. Señal de sincronización de conversión

1.6.1. Restricciones temporales

Restricciones teóricas

Si los componentes utilizados tuviesen un tiempo de operación ideal, se podría utilizar un clock tan rápido como se quiera. Sin embargo, esto no sucede. Por parte del integrado ADC0808, se tiene que el tiempo de conversión con una señal de sincronización de $640kHz$ es como máximo $116\mu s$. Luego, el DAC0808 posee un tiempo de estabilización de $100ns$. Por parte del Sample & Hold utilizado, el LF398N, se tiene que el tiempo de adquisición máximo con un capacitor de hold de $10nF$ es de aproximadamente $26\mu s$ como calculado. Finalmente, se obtienen dos limitantes en tiempo:

- El ADC0808 tarda como máximo $116\mu s$ en convertir el valor holdeado de la señal analógica en digital.
- El LF398N tarda como máximo $26\mu s$ en cargar el capacitor de hold con el valor de la señal analógica en la fase de sampleo.

Es por esto, que la rapidez máxima de la señal que gobierna la frecuencia de conversión del circuito es el doble del mínimo entre la inversa de los dos limitantes temporales, es decir, $\frac{1}{2 \cdot 116\mu s} = 4.31kHz$.

Optimización de la frecuencia de muestreo

Para aumentar aún más las frecuencia de conversión del circuito, se puede generar una señal de control cuyo duty cycle no sea del 50 %, debido a que mientras el ADC se encuentra convirtiendo, el S&H no posee ninguna restricción temporal más que la de fuga del capacitor, mientras que si el S&H está sampleando la señal, el ADC no posee ninguna restricción temporal.

Basta con que el duty cycle sea tal que el tiempo de holdeo sea igual al tiempo de conversión del ADC y el tiempo de sampleo se igual al tiempo máximo que tarda el S&H en cargar su capacitor de hold. Se tiene entonces que

$$DT_{optimo} = \frac{20\mu s}{116\mu s} \cdot 100 = 17.24 \% \quad (2)$$

para simplificar el circuito, se tomó $DT = 25 \%$, por lo que se tiene que el tiempo de sampleo es de

$$T_{sample} = 0.25 \cdot 116\mu s = 29\mu s \quad (3)$$

Es así que se obtiene una máxima frecuencia de sampleo teórica con las consideraciones de

$$\frac{1}{116\mu s + 29\mu s} = 6.896kHz$$

Aproximación a la máxima frecuencia de muestreo real

Como último paso, se obtuvo una aproximación empírica a la máxima frecuencia de muestreo posible, simulando el integrado ADC0808 con una sola entrada analógica, una frecuencia de clock de $1.28MHz$ y los pines de start y end of conversion cortocircuitados, lo que provee el menor tiempo de conversión posible, obteniendo $50.48\mu s$. Esto no resulta sorprendente, dado que un documento de Texas Instruments acerca del uso del ADC0808 afirma que con una sola entrada analógica se tiene un tiempo de conversión de alrededor de los $50\mu s$. Finalmente, se tomará una máxima frecuencia de muestreo teórica de $\frac{1}{52\mu s + 26\mu s} = 12.82kHz$, reservándose un margen de seguridad en el tiempo de conversión. Luego, se tiene que el duty cycle será de $\frac{26\mu s}{52\mu s} \cdot 100 = 25 \%$.

1.6.2. Circuito generador de la señal de sincronización

Se partió de un generador de onda cuadrada de $1.28MHz$, detallado en la próxima sección, el cual será la señal de clock del ADC0808. A esta señal, se la deberá dividir por $\frac{1.28MHz}{12.82kHz} = 99.84$ veces para obtener una señal cercana a la frecuencia máxima de muestreo. Sin embargo, para simplificar la división de frecuencia, se dividirá por 96 veces y se utilizará un clock de $1.2MHz$, obteniendo una nueva máxima frecuencia de muestreo de $12.5kHz$.

La división de frecuencia se efectuó de la siguiente manera: la señal de $1.2MHz$ pasará por un divisor de frecuencia que divide por 48 veces. Luego, esta señal ingresa a un divisor de frecuencia que divide por dos. Se detalla en la Figura (10) esta operación. Seguido a esto, se realiza la operación AND entre la señal antes de pasar por el divisor, y la señal a la salida del divisor. Así se obtiene una señal de DT del 25% .

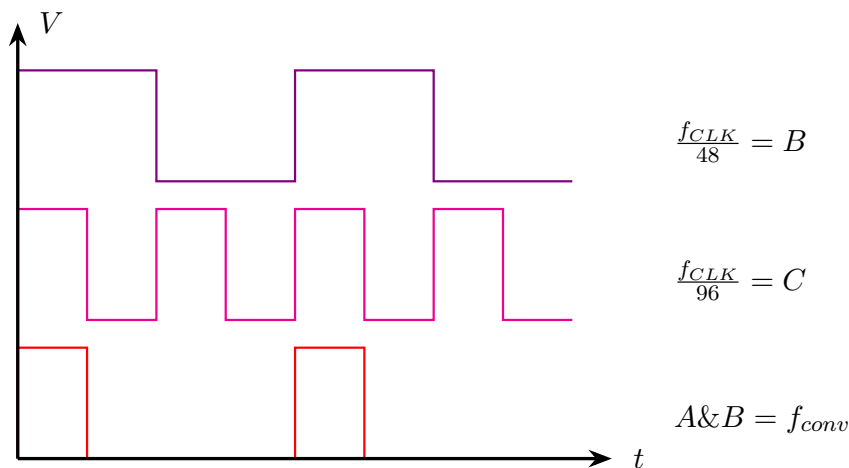


Figura 10: Diagrama temporal de las señales de control del circuito.

Esta señal de frecuencia f_{conv} y duty cycle del 25% posterior a la operación AND es la que se utilizará como señal de control del S&H. Finalmente, se quiere enviar un pulso de una duración de al menos $t_{ws} = 200ns$ al pin de start del ADC0808 cuando el S&H comience a holdear, por lo que se utilizará un negador seguido de un detector de flancos para generar esta señal de start. El resultado se detalla en la Figura (11)

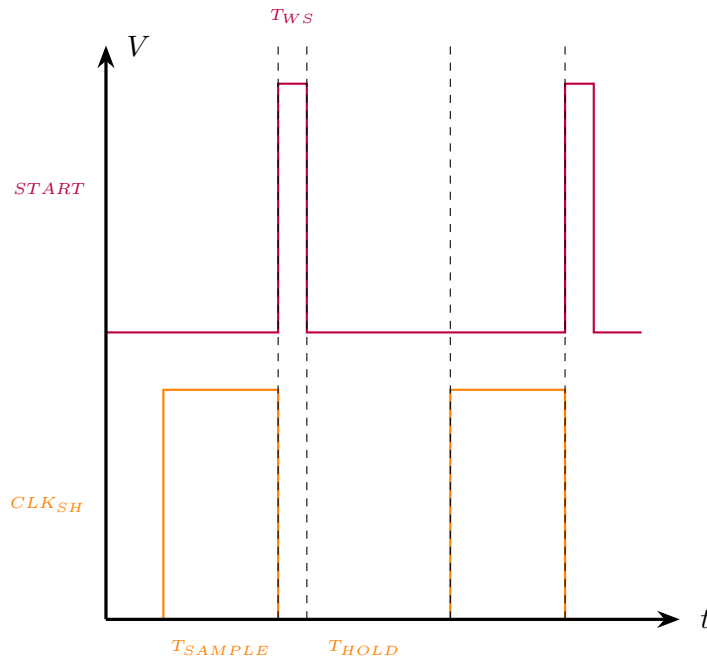


Figura 11: Diagrama temporal de las señales de control del circuito.

Así se obtienen todas las señales de control del circuito de una misma señal de clock original, de tal manera que todas estén sincronizadas entre sí. Si se desea disminuir la frecuencia de conversión basta con disminuir la frecuencia f_{CLK} del circuito oscilador presentado a continuación.

1.6.3. Circuito oscilador

Se utilizó el circuito mostrado en la Figura (12) para generar la señal de clock de $1.2MHz$ la cual no solo será ingresada al ADC0808 sino de la cual se generarán las señales de sincronización del S&H y de start del conversor.

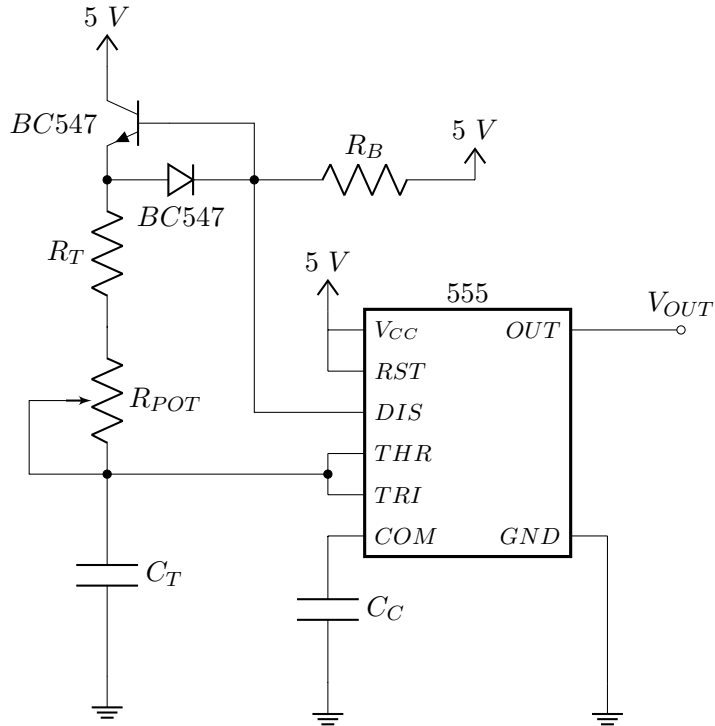


Figura 12: Circuito oscilador.

Utilizando $R_T = 370\Omega$, $R_{POT} = 10k\Omega$ y $C_T = 1nF$ se logra obtener

$$48.7kHz < f_{CLK} < 1.2MHz$$

por lo que la frecuencia de conversión del circuito total será de

$$507Hz < f_{CONV} < 12.5kHz$$

1.7. FAA y FR

Tanto para el filtro anti alias como el filtro recuperador se tomaron las mismas especificaciones. Tomando como $f_p = 5kHz$ que es levemente menor a $\frac{12.5kHz}{2} \approx 6.25kHz$ y una $f_s = 5.75kHz$. Se optó por utilizar la aproximación de Legendre debido a la planitud en banda pasante y la gran pendiente que este presenta comparada con la de un Butterworth, obteniendo para una $A_p = 1dB$ y $A_s = 35dB$ se obtiene un filtro de orden 14.

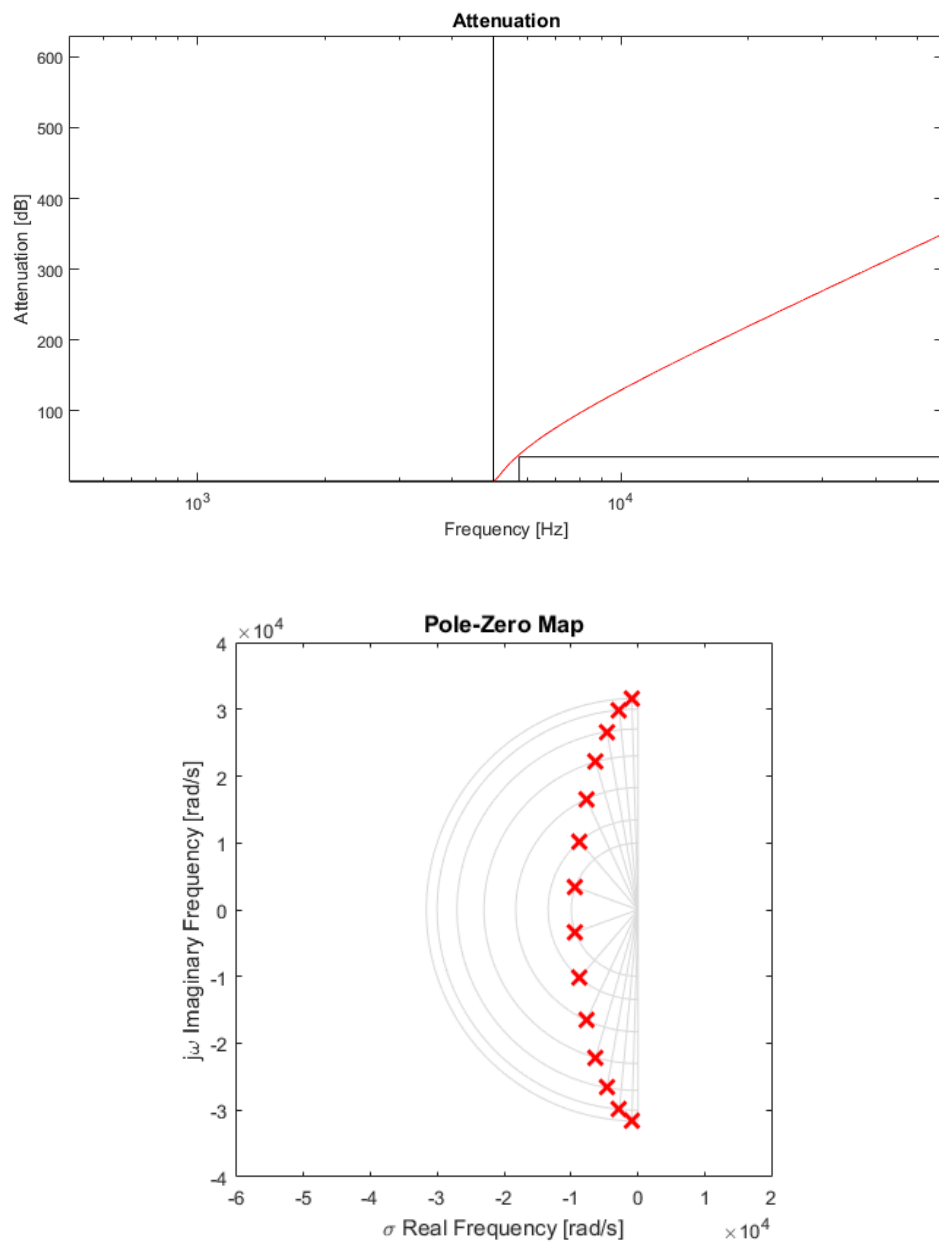


Figura 13: Filtro implementado.

Las celdas utilizadas para implementar dicho filtro corresponde a la topología Sallen-Key pasa bajos:

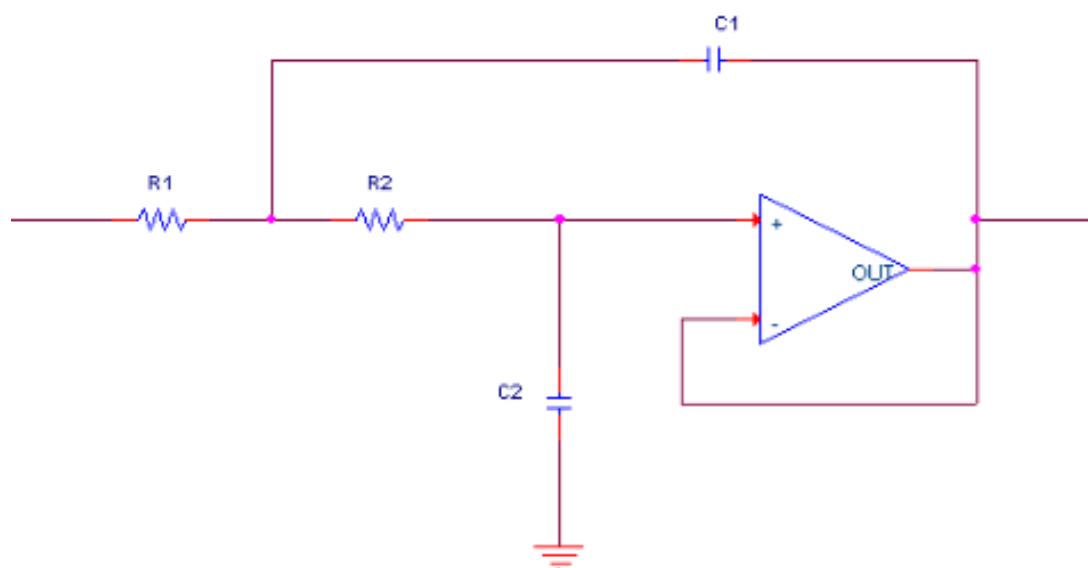


Figura 14: Filtro implementado.

Si se tuviese que implementar la placa, no se utilizarían filtros implementados de manera discreta sino uno integrado como el MAX291, que es un filtro pasa bajos de Butterworth de orden 8, implementado con switch capacitors, pero debido a que no se pudo encontrar un modelo apto para el proteus, para la simulación se optó por el filtro implementado de manera discreta.

1.8. Resultados

Se observan distintas señales características del circuito en la Figura (15) para una entrada sinusoidal de frecuencia cinco veces menor a la frecuencia de paso del filtro anti-alias, donde la señal amarilla se mide a la salida del filtro anti-alias, la señal azul a la salida del S&H, la señal roja a la salida del DAC y finalmente la señal verde a la salida del filtro recuperador.

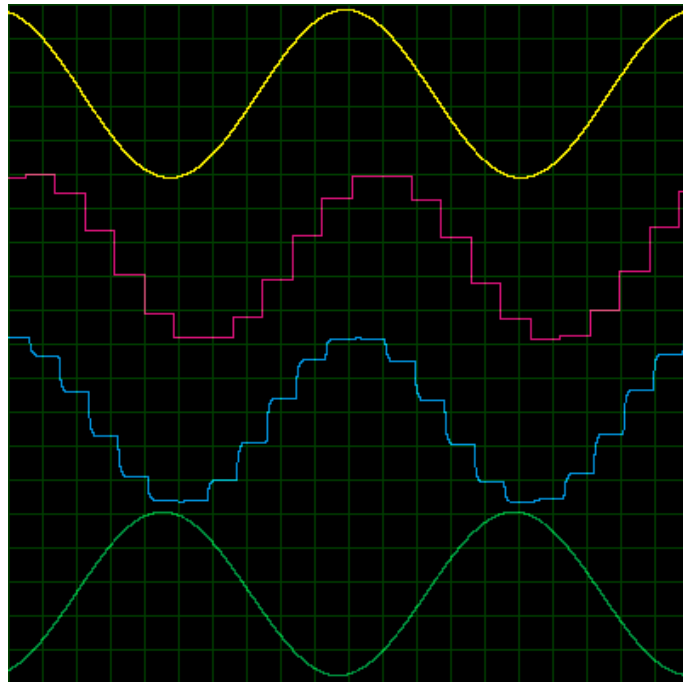


Figura 15: Señales características del circuito.

Se puede ver en la Figura (16) una pequeña pérdida de amplitud debido al muestreo, de alrededor de $150mV$.

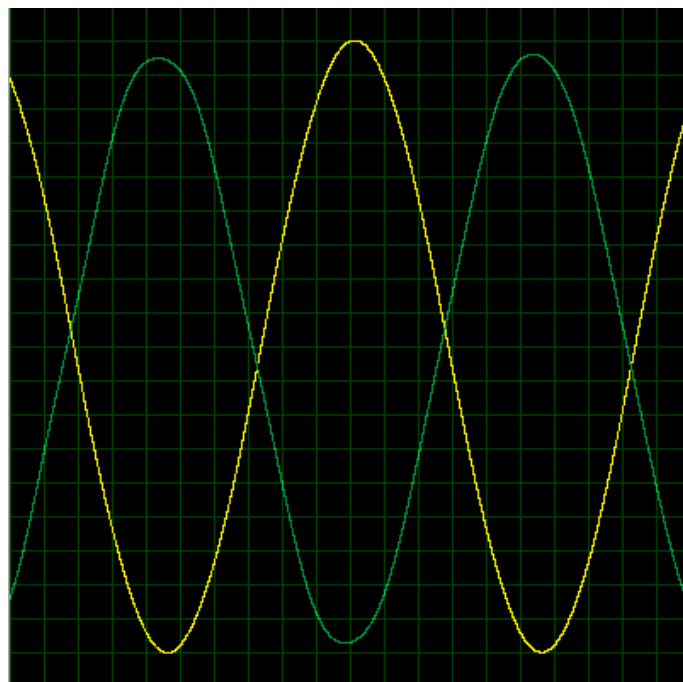


Figura 16: Comparación entre la señal a la salida del filtro anti-alias y el filtro recuperador.

En la Figura (17) y (18) se puede ver que los calculos realizados para la señal de control del S&H fueron correctas.

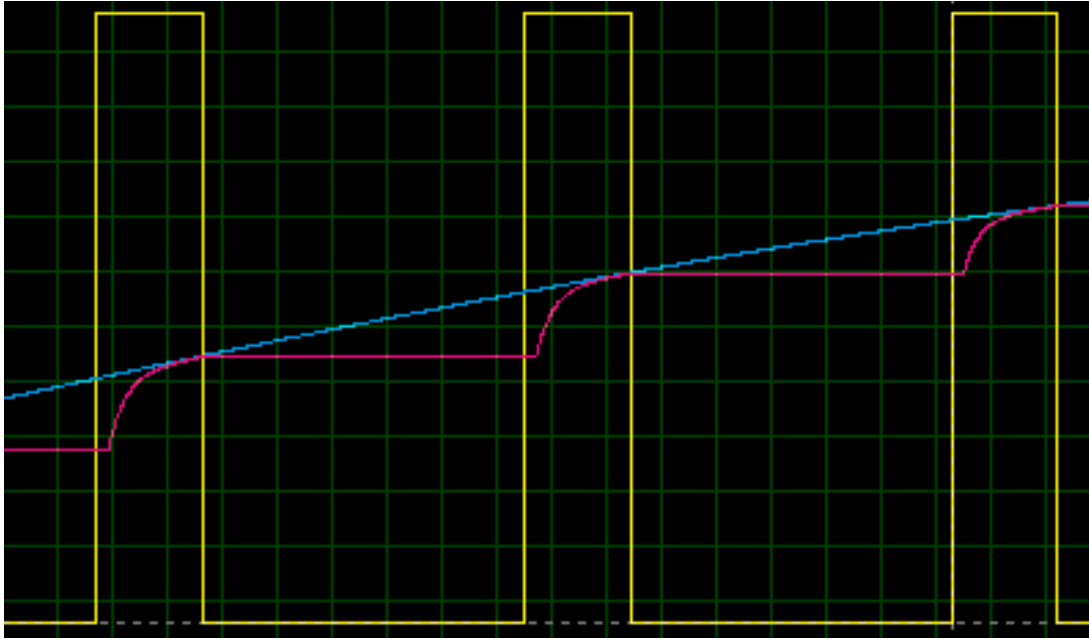


Figura 17: Señal de control del S&H, señal de entrada y señal a la salida del S&H, con una señal tipo rampa al sistema.

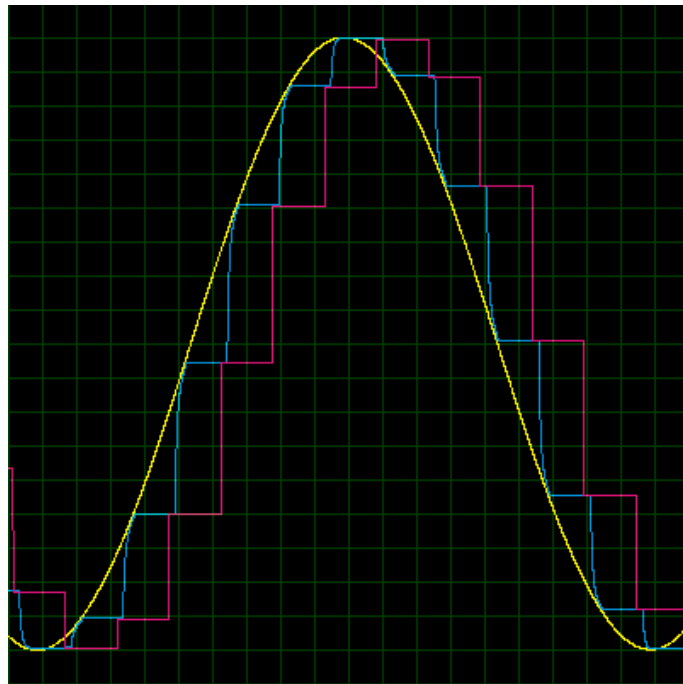


Figura 18: Señal a la salida del filtro FAA, del S&H y del DAC, con una entrada sinusoidal al sistema.

1.9. Mediciones

Finalmente para comprobar el correcto funcionamiento del circuito se utilizó la máxima f_{clk} admisible por el circuito, de $1.2MHz$, una señal rampa de frecuencia $45Hz$ y una amplitud de $0V$ a $5V$, de tal manera que la pendiente no sea mayor que $376.6 \frac{V}{s}$, calculado en la sección de funcionamiento sin S&H. Si bien el límite teórico sería de aproximadamente $75Hz$ para la frecuencia de la rampa, se eligió esa frecuencia particular debido a que se tenía que el tiempo de conversión real era de $84.5\mu s$ y una resolución real de $19.5mV$, por lo que si se quiere que en cada muestreo el ADC incremente su salida estrictamente por un solo bit, se deberá de tener una rampa con una pendiente de aproximadamente $\frac{19.5mV}{85.8\mu s} = 227.27 \frac{V}{s}$, por lo que la frecuencia debe ser cercana a $\left(\frac{5V}{227.27 \frac{V}{s}}\right)^{-1} = 45.45Hz$.

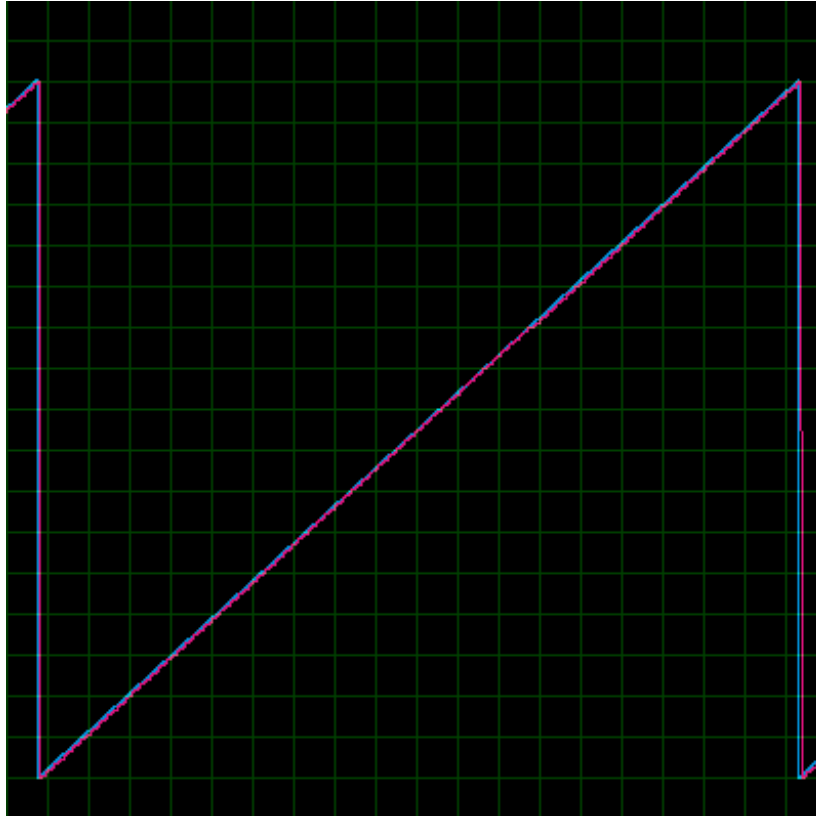


Figura 19: Rampa a la salida del FAA y a la salida del DAC.

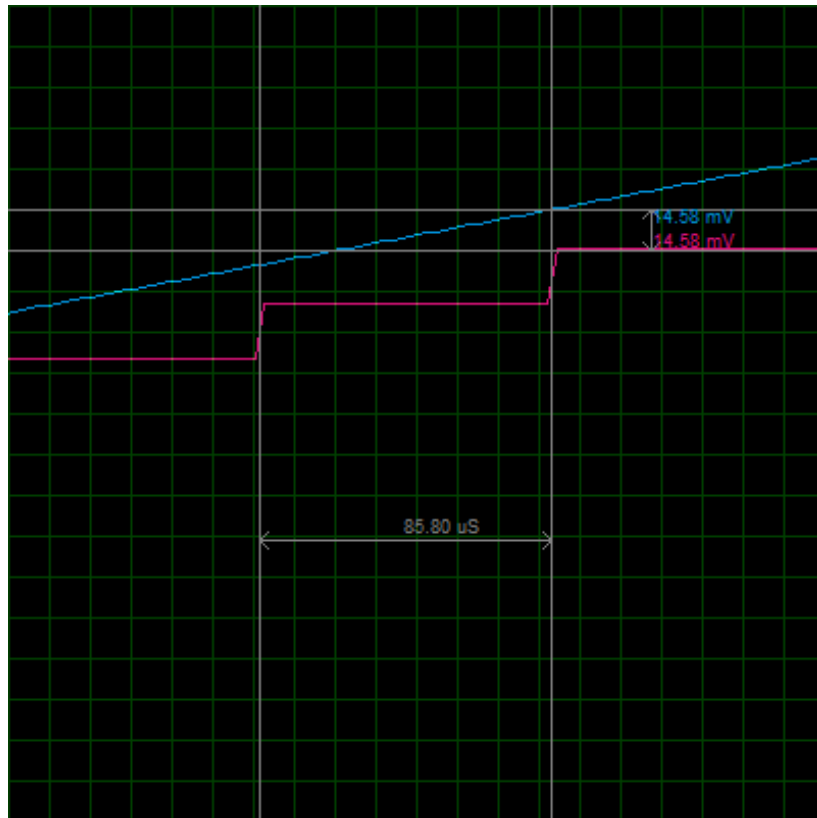


Figura 20: Medición de la frecuencia de muestreo experimental.

Según los cálculos teóricos realizados en secciones anteriores, se tendrá una frecuencia de muestreo de $\frac{1.2MHz \cdot 2}{96 \cdot 2} =$

$12.5kHz$. Se midió esta frecuencia de muestreo experimentalmente la cual fue de $11.655kHz$ mostrado en la Figura (20).

Luego, se se midió el error de cuantización empleando el método de la rampa, que consiste en simular una rampa cuya amplitud vaya de 0 al fondo de escala, y se fue midiendron todos los errores entre la analógica y la digital en el momento de muestreo, de eso se calculó la media la cual dio levemente menor a un LSB.

Por otro lado, se midió la forma de onda a la salida del DAC a medida que se eliminaban bits menos significativos. Se puede ver el resultado detallado en las siguientes Figuras:

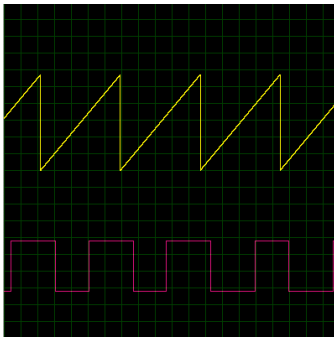


Figura 21: 1111 1110

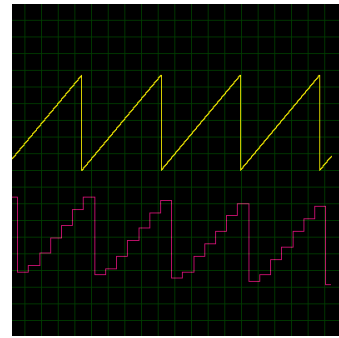


Figura 25: 1110 0000

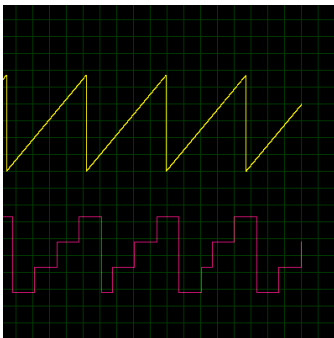


Figura 22: 1111 1100

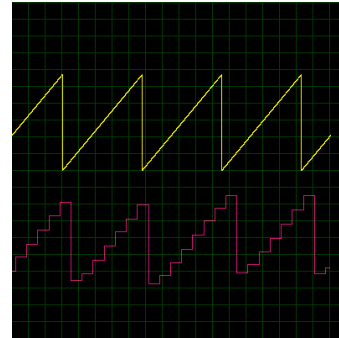


Figura 26: 1100 0000

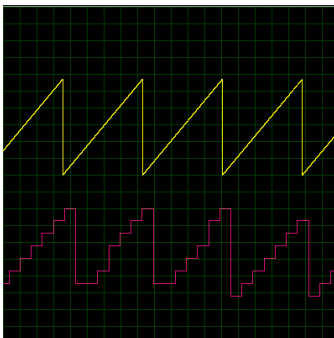


Figura 23: 1111 1000

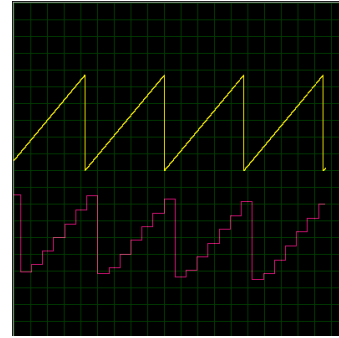


Figura 27: 1000 0000

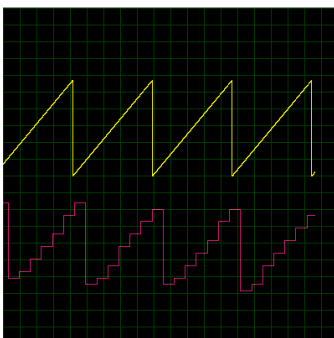


Figura 24: 1111 0000

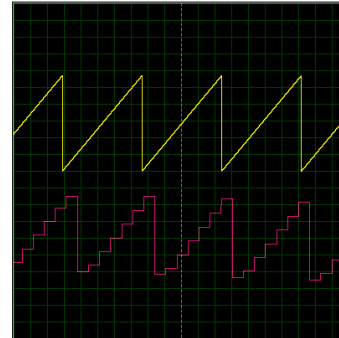


Figura 28: 0000 0000

Se observa que a medida que se sacan bits no solo se pierde la resolución de la señal a la salida del DAC sino que también disminuye la frecuencia de muestreo.

Finalmente, empleando tensiones continuas a la entrada y la funcionalidad de mediciones paso a paso, se completó la siguiente tabla

V_i [mV]	V_{adc} [Binario]	V_{oDAC} [mV]
416.666	0001 0101	410.01
833.333	0010 1011	839.84
1250	0100 0000	1250
1666.66	0101 0101	1660.15
2083.33	0110 1010	2070.31
2500	1000 0000	2500
2916.66	1001 0101	2910.15
3333.33	1010 1010	3320.31
3750	1011 1110	3730.46
4166.66	1101 0101	4160.15
4583.33	1110 1010	4570.31
5000	1111 1111	4980.46

Tabla 1: Tensión a la salida del circuito para entradas dentro de todo el rango.

Se puede ver que si bien algunos casos poseen un pequeño error, este nunca es mayor a $19.6mV$ excepto para el fondo de escala que se sitúa en $4.98V$ y no $5V$. Para esta cantidad de bits, se obtienen 256 estados posibles, de los cuales $\frac{5V}{256bit} \approx 19.6 \frac{mV}{bit}$. Algunos valores no poseen error alguno, esto se debe a que $V_i \cdot \frac{5V}{256bit} \in \mathbb{Q}$

2. Conversor $\Sigma\Delta$

2.1. Conversor Sigma Delta $\Sigma\Delta$

2.1.1. Introducción

El conversor sigma-delta o delta-sigma según la literatura consultada, tuvo su aparición durante los años 60's y 70's. Aunque su nombre pueda sugerir un tipo de tecnología muy compleja la realidad es que no lo es en términos constructivos. Los moduladores sigma-delta nos permiten alcanzar una digitalización de alta resolución (16bits o 24bits) sin la necesidad de utilizar ADC de ese porte. Esto se consigue dado que este diseño permite alcanzar un nivel de ruido de cuantización equivalente a la de un ADC de mayor porte utilizando un ADC más modesto. El modulador sigma-delta se vale de los beneficios del oversampling para conseguir un diseño sencillo y eficaz. Un componente que esta presente en todos los ADC es el FAA, filtro anti-alias, que se coloca a la entrada del ADC para evitar solapamientos espectrales cuando se realiza el muestreo interno. En el caso del sigma-delta, la señal es sobre muestreada por más de 64 por sobre la frecuencia de nyquist. Esto implica que las replicas del espectro de banda base se encontraran más alejada entre sí en el espectro.

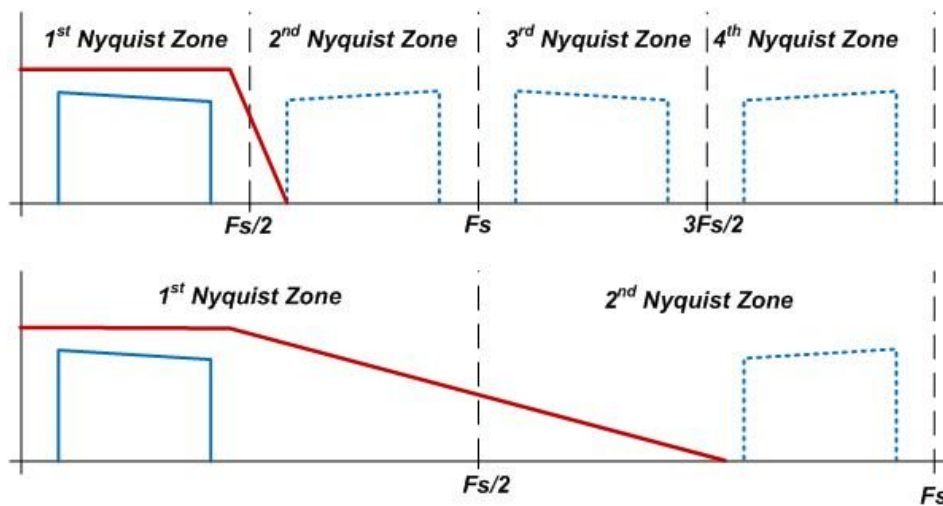


Figura 29: Efectos del oversampling sobre las replicas espectrales

Esto nos permite utilizar un filtro anti-alias de bajo orden, los cuales son más sencillos de realizar.

Además como se vera en secciones posteriores, el sobre-muestreo mejorara notablemente la performance de nuestro sencillo ADC de un 1-bit.

2.1.2. Arquitectura

A continuación presentamos la topología implementada:

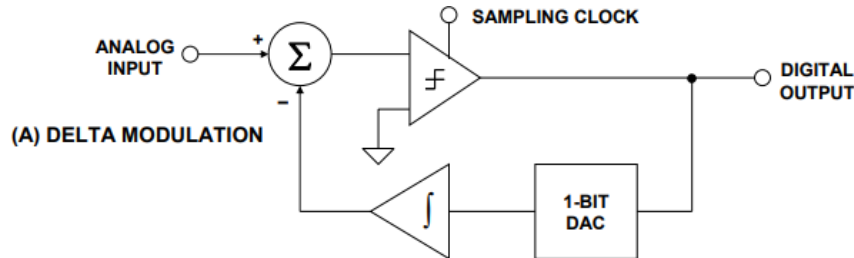


Figura 30: Modulador $\Sigma\Delta$ de primer orden

Como se puede observar el modulador $\Sigma\Delta$ se basa en un circuito con un solo camino de realimentación negativa que incorpora un un cuantificador y un DAC en su interior.

El input analógico ingresa al sistema y se determina si el valor de la señal en ese instante es mayor o menor que su valor anterior. De esta forma conseguimos traducir la información analógica a un código binario que representa la señal en términos de los cambios en la señal.

2.1.3. Modulador

La salida del modulador $\Sigma\Delta$ es un bit-stream de valores binarios unipolares o bipolares, acorde al diseño utilizado. En esta secuencia se encuentra codificada toda la información necesaria para poder reconstruir la señal original. Aún más importante que reconstruir la señal original, es conseguir un valor preciso de la misma en un instante de tiempo. Es decir, poder tomar mediciones. Este tipo de conversores son famosos por la alta resolución que son capaces de proveer. Sin embargo, el limite de su funcionalidad aparece cuando se los quiere utilizar en un ambiente donde la señales cambian de forma abrupta.

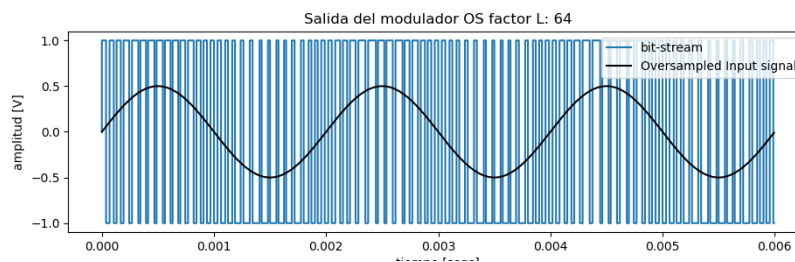


Figura 31

2.1.4. Noise Shaping

Una de las más notables características de este tipo de modulación es el efecto llamado **noise-shaping**. Este efecto provoca que el ruido de cuantización sea "moldeado" hacia las altas frecuencias empujándolo lejos de la banda de interés.

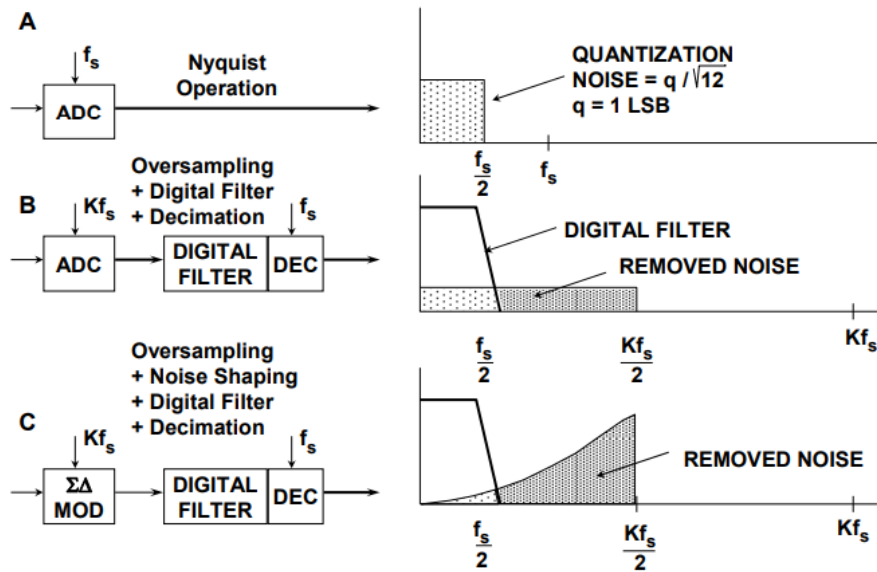


Figure 3: Oversampling, Digital Filtering, Noise Shaping, and Decimation

Figura 32

Esto implica que el ruido de cuantización efectivo, dentro de la banda de interés, se ve reducido. Esto es equivalente a pensar que la señal fue cuantizada mediante un cuantizador que tiene un ruido de cuantización proporcional al ruido restante sobre la banda de interés.

En la siguiente imagen vemos la salida del modulador, podemos elegir entre salida unipolar o monopolar dependiendo de como se realice el post-procesamiento que se le de luego de la modulación.

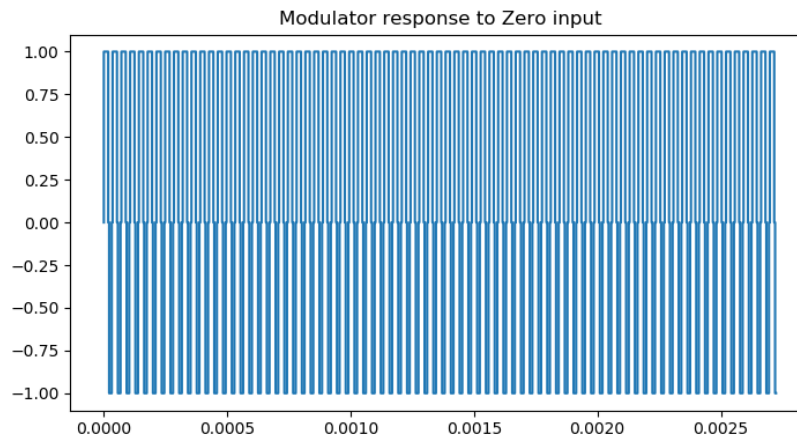


Figura 33: Salida del modulador con Input nulo

Podemos observar como al usar un gran frecuencia de sampleo obtenemos la característica curva de noise-shaping del ruido de cuantización.

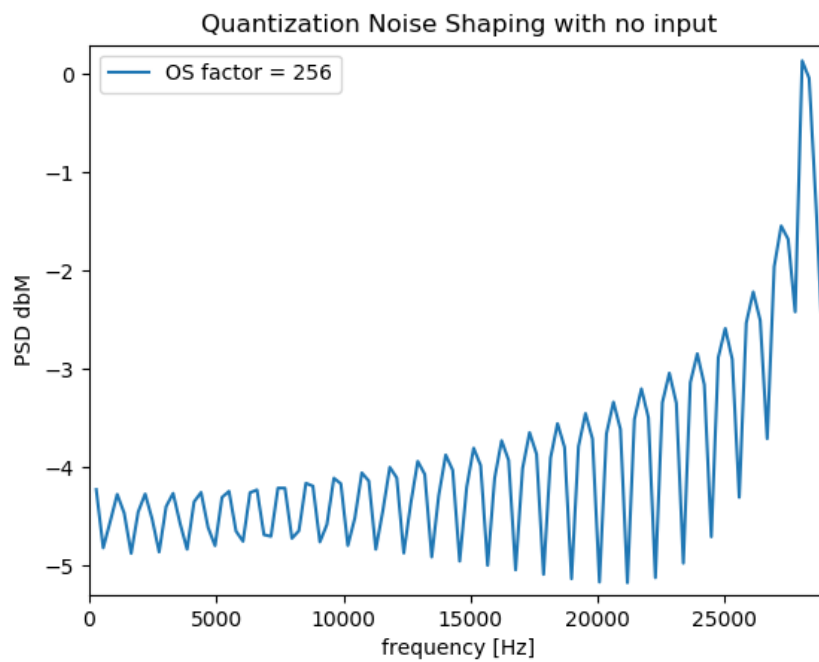


Figura 34

A continuación aplicamos la modulación sigma-delta sobre una señal senoidal con una frecuencia fundamental de 500Hz .

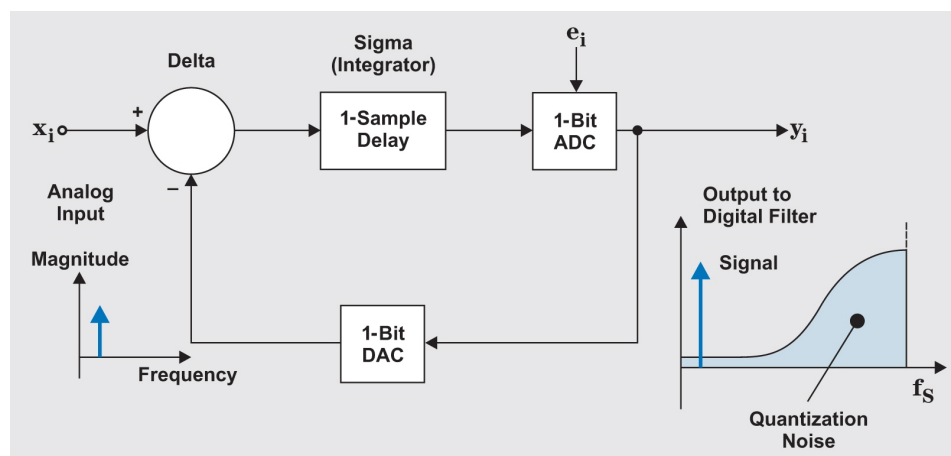


Figura 35

Debajo muestran los resultados obtenidos luego de realizar el periodograma sobre los bits de salida

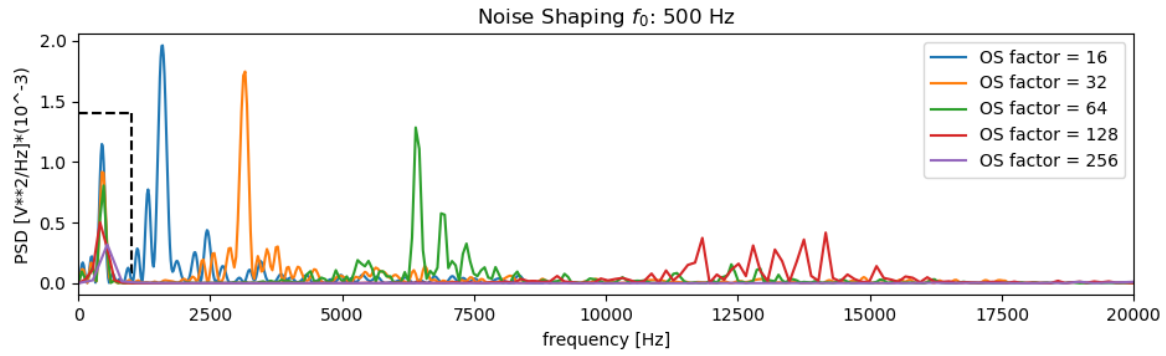


Figura 36: Noise Shapping con diferentes niveles de sobremuestreo

En primer lugar podemos ver que a medida que aumentamos la tasa de oversampling (OS), el ruido de cuantización se aleja más de la banda de interés e incursiona hacia posiciones más elevadas en el espectro.

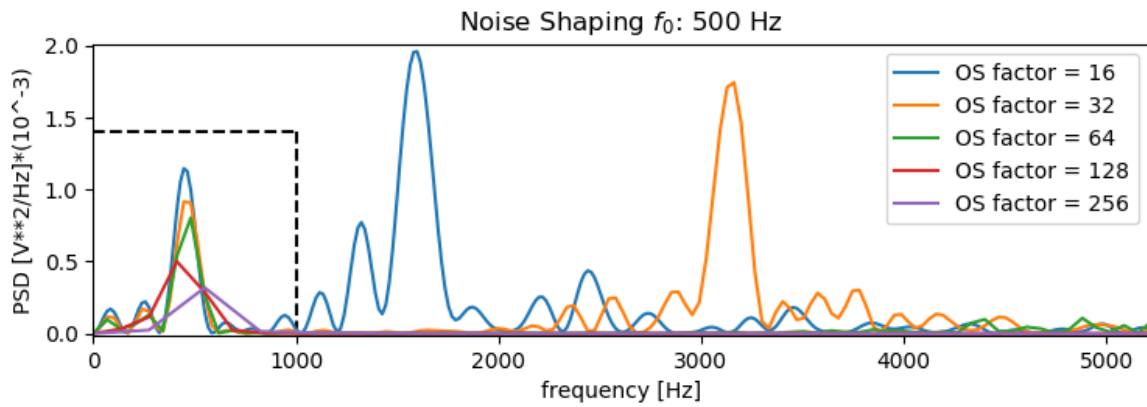


Figura 37: Noise Shapping con diferentes niveles de sobremuestreo, acercamiento

Si reescalamos la potencia espectral y la expresamos en dBm conseguimos apreciar notariamente el noise-shapping. El pico observado a bajas frecuencias corresponde a la frecuencia fundamental de nuestra información de entrada

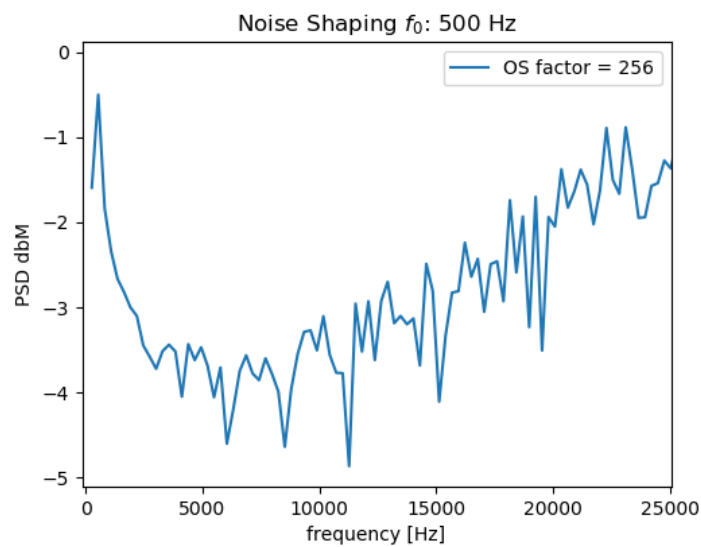


Figura 38: Noise Shapping

2.1.5. Decimación

El objetivo de sobremuestrear la señal era el de aumentar la resolución de nuestro ADC. Sin embargo, la tasa de información generada puede ser demasiado alta como para que la circuitería posterior pueda manejarla de manera efectiva. Es por eso que luego del proceso de modulación se filtra la señal de salida y se reduce la cantidad de muestras de la misma.

Debajo se pueden ver diversos experimentos realizados.

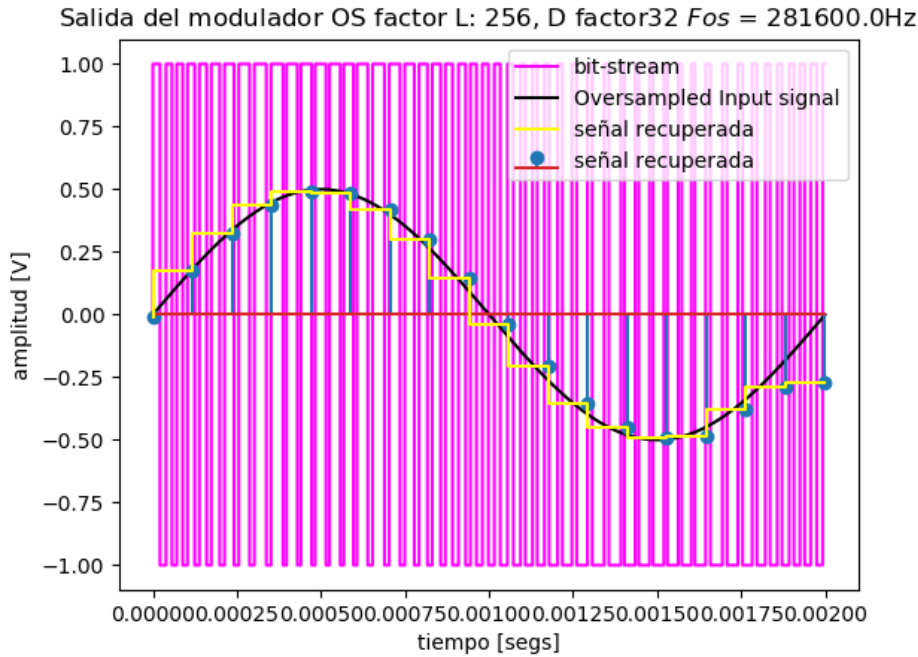


Figura 39

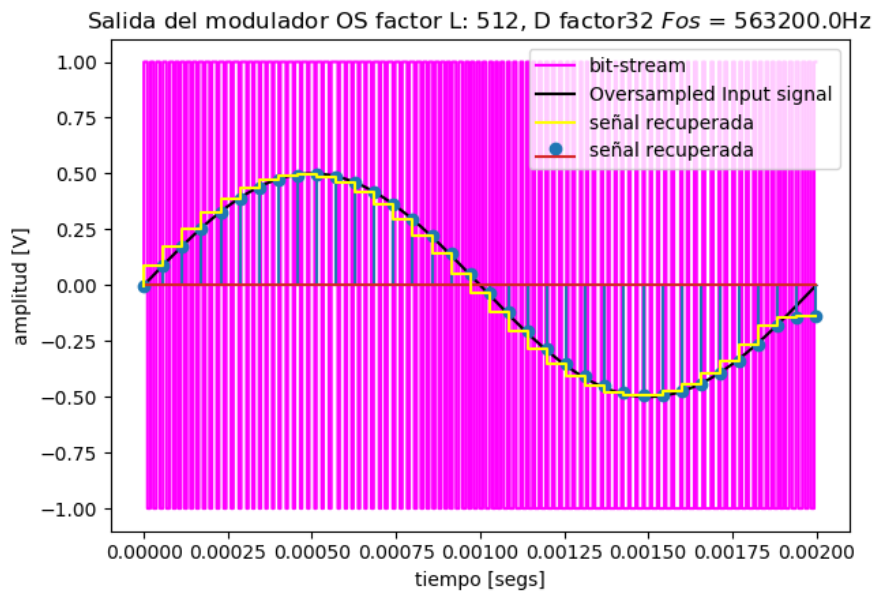


Figura 40

2.1.6. Simulaciones

Se realizaron las simulaciones íntegramente en Python, se recomienda correr el archivo **demos.py** para ver todas las demostraciones.