

Instituto Tecnológico de Buenos Aires

22.93 - CONTROL AUTOMÁTICO

Trabajo práctico N°1

Grupo 1

MECHOULAM, Alan	58438
LAMBERTUCCI, Guido Enrique	58009

Profesores

GHERSIN, Alejandro
RODRIGUES, Reurison

Presentado: 25/11/21

Índice

1. Simulación del Carro con Péndulo Simple	2
1.1. Parámetros del modelo	2
2. Carro con Péndulo Simple: Control en Cascada por Loop Shaping	2
3. Carro con Péndulo Simple: Control por realimentación de estados.	7
3.1. Perturbaciones	7
3.2. Parámetros	7
3.3. Realimentación de estados	7
3.4. Realimentación de estados con observadores: continuo y discreto	9
3.5. Realimentación de estados con control integral	13
4. Conclusiones	16

1. Simulación del Carro con Péndulo Simple

Para la simulación del carro con péndulo simple se creó un modelo de este utilizando Simscape de Simulink, utilizando una máscara para poder modificar posteriormente los siguientes parámetros:

- Masa del carro
- Masa del péndulo
- Longitud del Péndulo

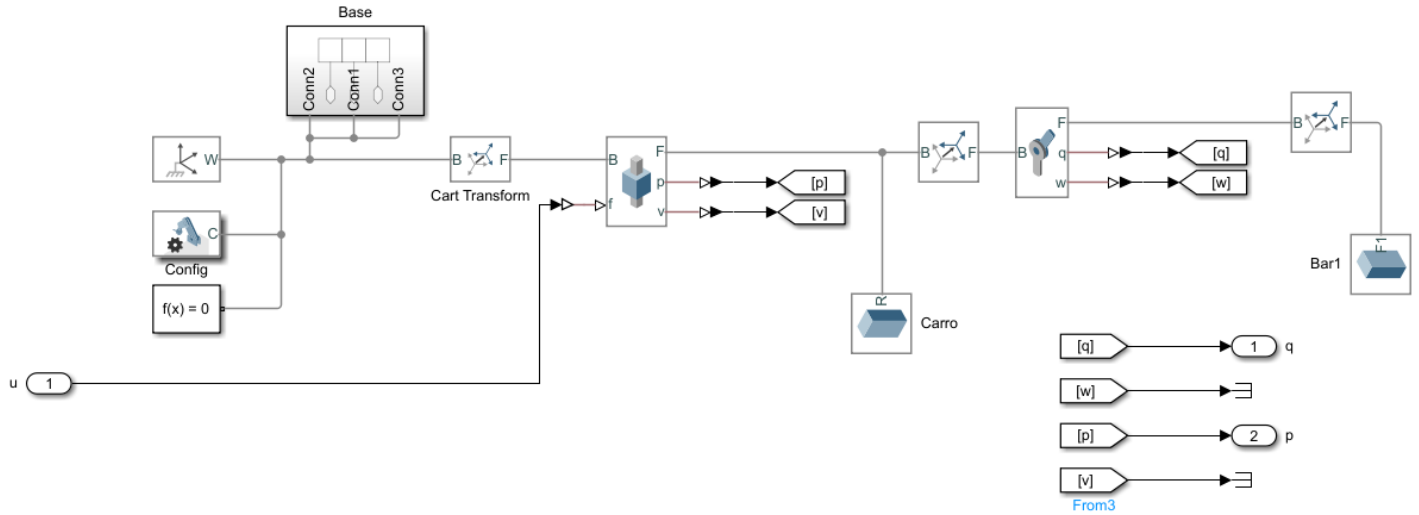


Figura 1: Modelo de Simscape utilizado como planta.

1.1. Parámetros del modelo

Linealizando se obtuvieron las siguientes matrices.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.7292 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2.1615 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.941 \\ 0 \\ 0.1763 \end{pmatrix}$$

Ademas se definió la siguiente matriz de salida para el sistema.

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2. Carro con Péndulo Simple: Control en Cascada por Loop Shaping

Para el control del sistema por loop shaping, como primer paso, se asignaron las variables del modelo de la siguiente forma:

- Masa del carro = 1 kg

- Masa del péndulo = 0.25 kg
- Longitud del Péndulo = 8 m

Luego, se utilizó el Model Linearizer de Simulink para linealizar la planta alrededor de $q = 0$, $p = 0$ y $f = 0$; siendo q el ángulo del péndulo, p la posición del carrito y f la fuerza aplicada al carrito.

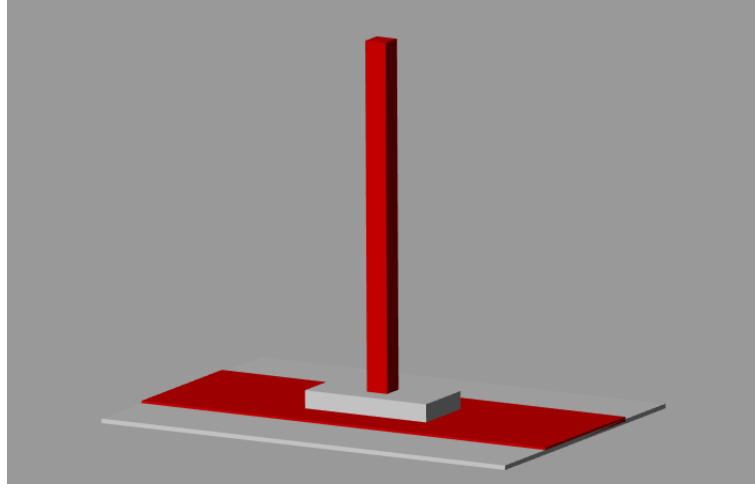


Figura 2: Punto de equilibrio de linealización.

De esta manera, se obtuvo la siguiente transferencia desde la fuerza aplicada al carrito al ángulo del péndulo:

$$\frac{Q(s)}{F(s)} = \frac{0.1763}{(s - 1.47)(s + 1.47)} \quad (1)$$

donde se nota la presencia de un polo en el semiplano derecho.

Se cierra un lazo de realimentación, tomando el valor de q e inyectándolo a la entrada con una ganancia de valor -1 y se grafica la respuesta en frecuencia del sistema viendo solamente el ángulo q , obteniendo:

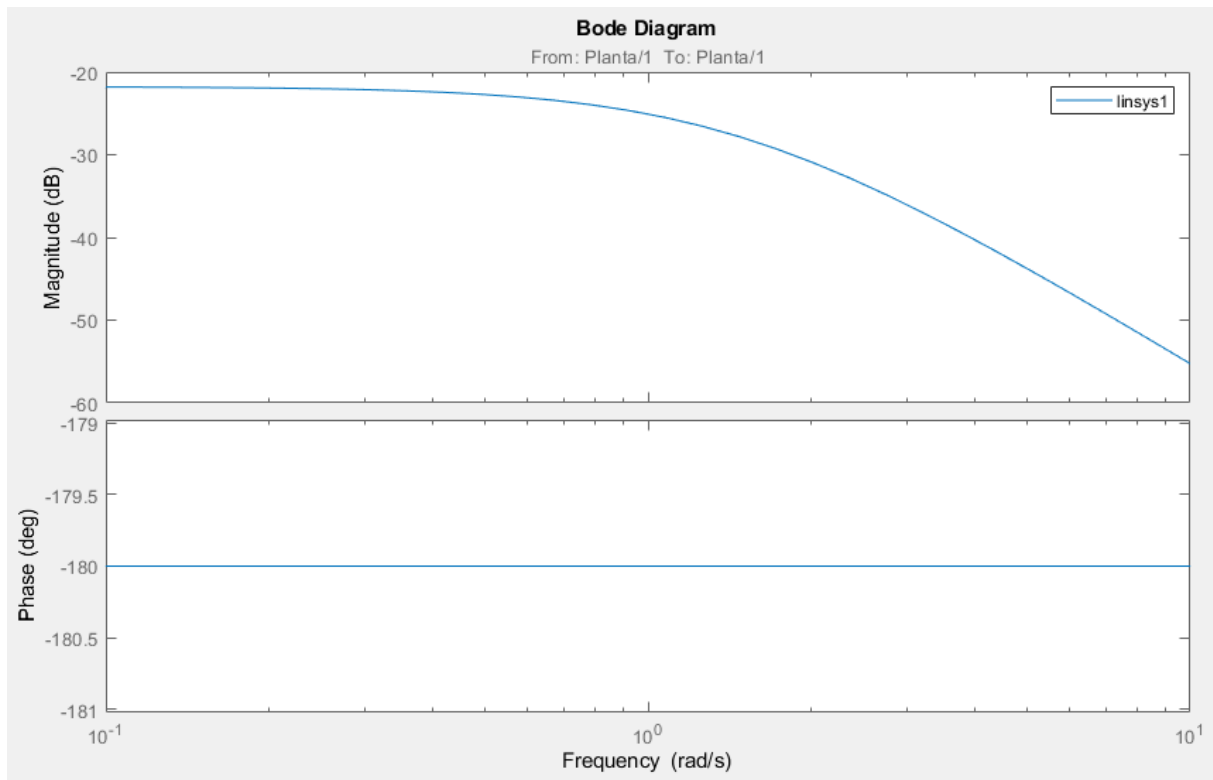


Figura 3: Respuesta en frecuencia del sistema entre la fuerza aplicada al carrito y el ángulo del péndulo.

donde se observa, como se esperaba, que el sistema es inestable. Notando el polo en el semiplano derecho en $1.47 \frac{rad}{s}$, se decide utilizar un controlador que agregue adelanto de fase para obtener una frecuencia de cruce en $w_{cruce} > 1.7 * w_{rhp} = 2.5 \frac{rad}{s}$, eligiendo entonces agregar un cero de $10 \frac{rad}{s}$, quedando entonces:

$$C_2(s) = \frac{s - 10}{s - 100} \quad (2)$$

Cabe notar que se agregó un polo rápido que no afecte la dinámica del sistema en $100 \frac{rad}{s}$ para lograr un controlador propio. Luego, se graficó nuevamente la respuesta en frecuencia, obteniendo:

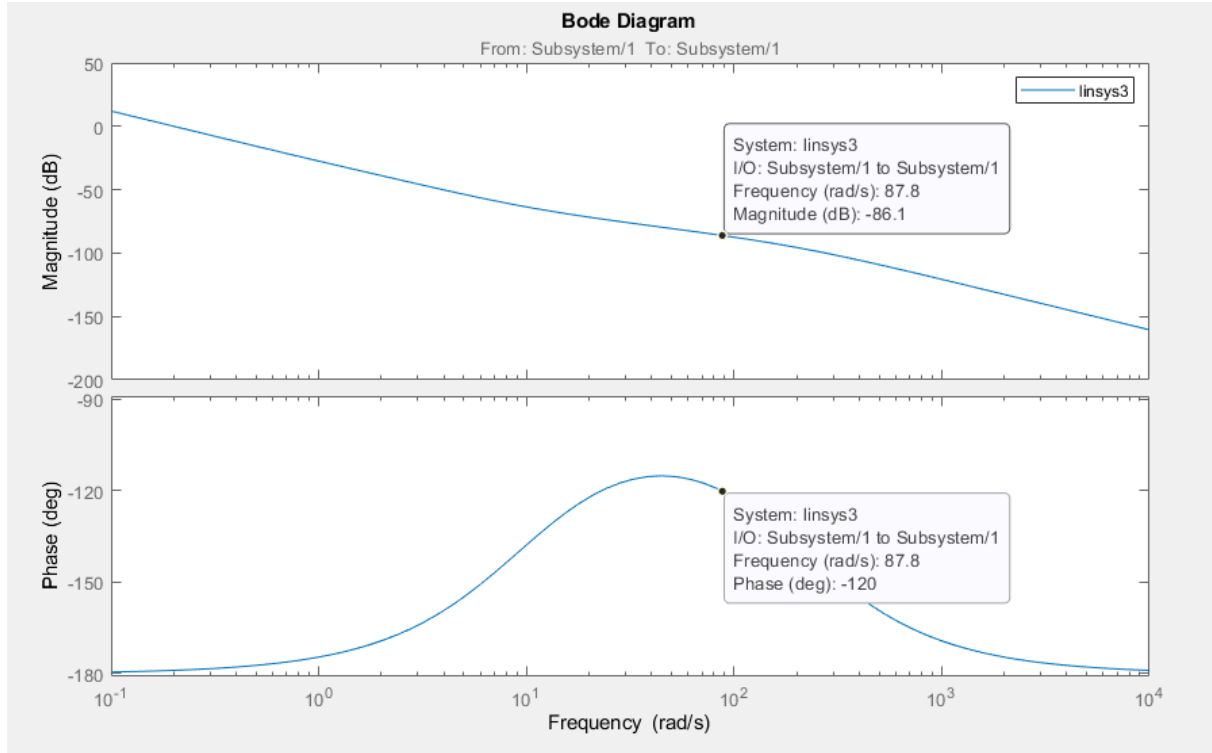


Figura 4: Respuesta en frecuencia del sistema entre la fuerza aplicada al carrito y el ángulo del péndulo con controlador.

Se busca un margen de fase de 60 grados, por lo que se agrega una ganancia de $86dB$ al controlador, calculado como se observa en la Figura (4). Finalmente, se tiene que

$$C_2(s) = 1.9953e + 04 \cdot \frac{s - 10}{s - 100} \quad (3)$$

Se valida el control graficando una última vez la respuesta en frecuencia quedando:

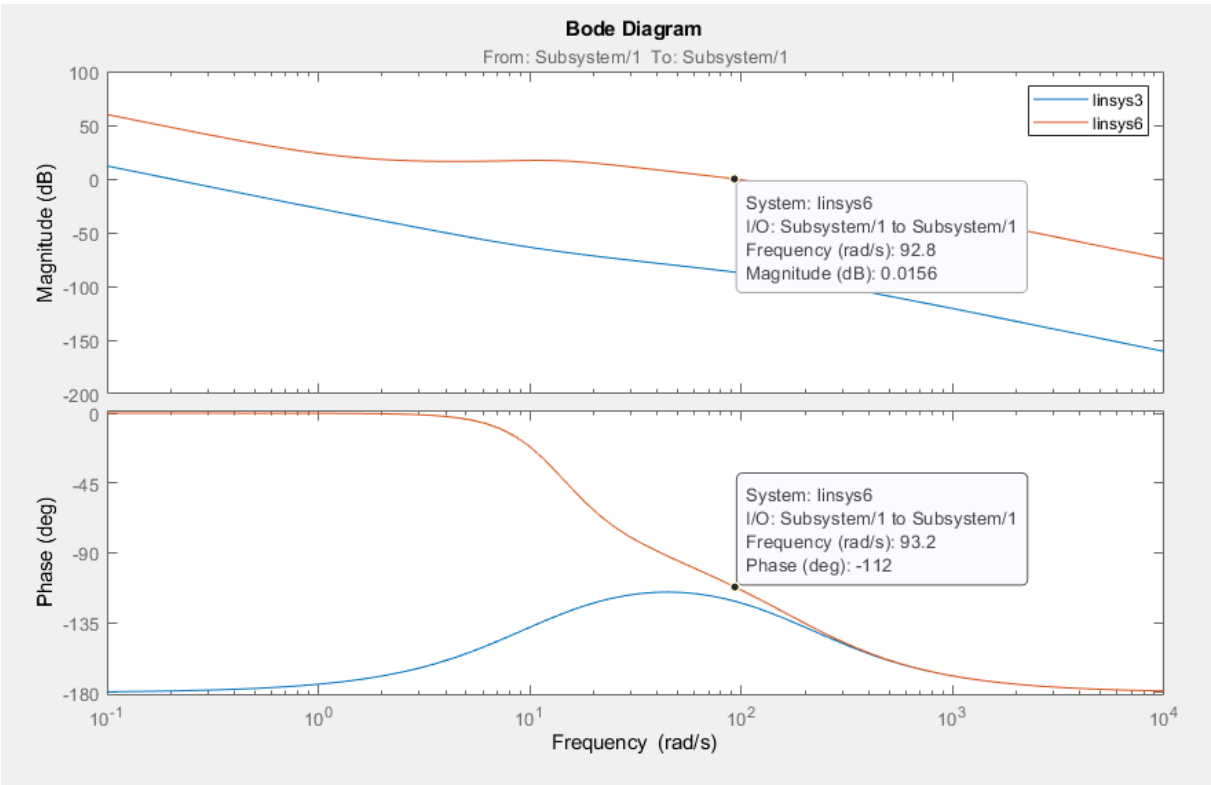


Figura 5: Respuesta en frecuencia del sistema entre la fuerza aplicada al carrito y el ángulo del péndulo con controlador y frecuencia de cruce ajustada.

donde se observa que el margen de fase es de ≈ 68 grados.

En este punto del diseño, si se simula el carrito con un disturbio de ruido blanco de un segundo de frecuencia de muestreo, se puede observar que el ángulo es correctamente estabilizado, sin embargo el carrito presenta drift al no ser controlada la posición de este.

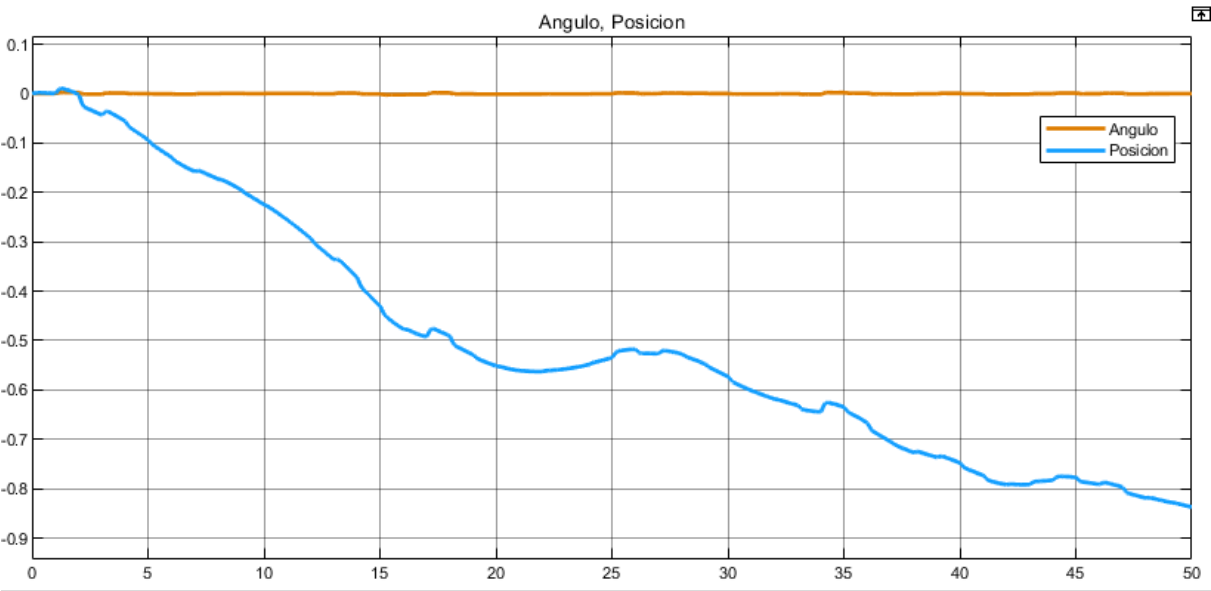


Figura 6: Simulación de la planta controlando únicamente el ángulo del péndulo.

A continuación, se cierra otro lazo de realimentación por afuera del anterior utilizando la posición del carrito y se grafica la respuesta en frecuencia entre la fuerza aplicada al carrito y la posición de este, obteniendo el siguiente resultado:

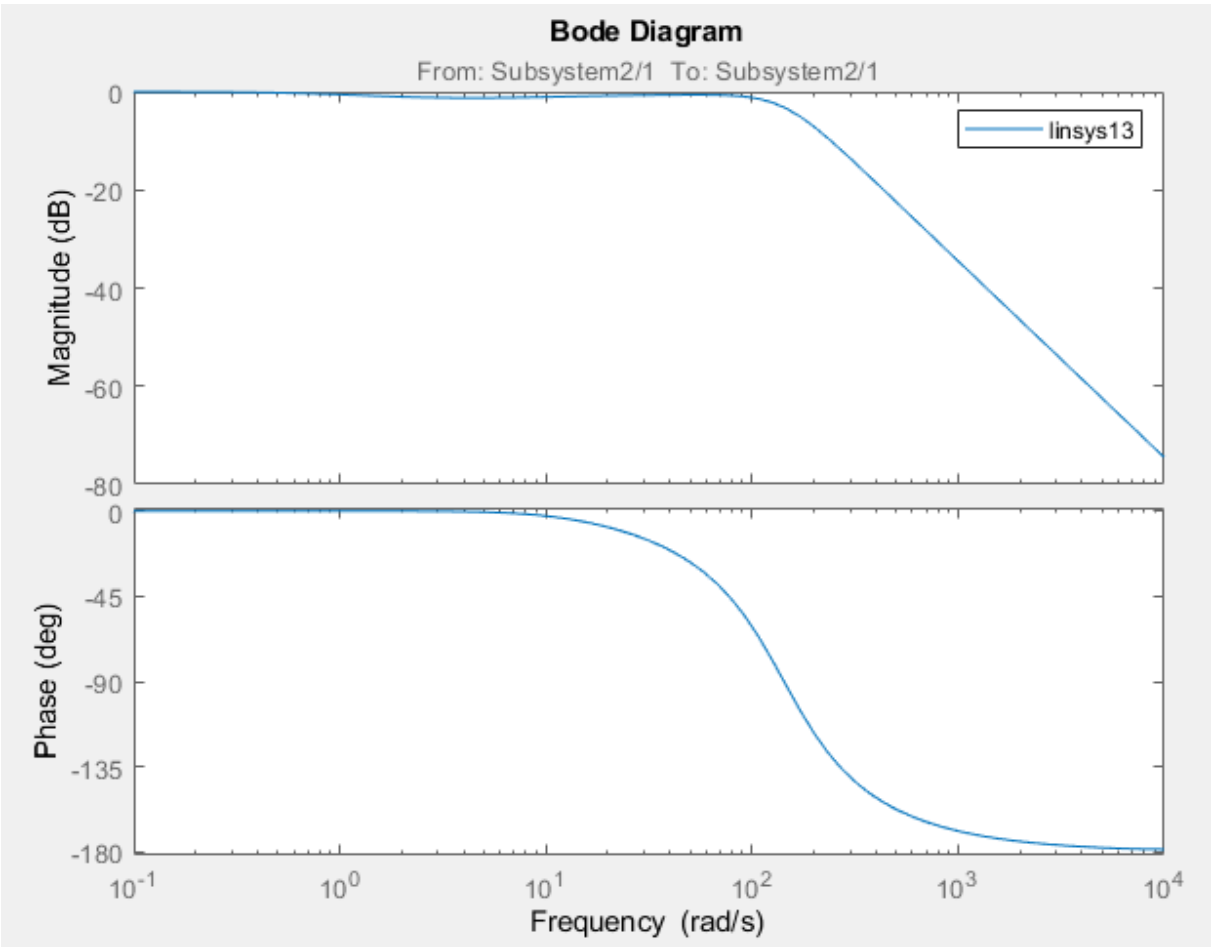


Figura 7: Respuesta en frecuencia entre la fuerza aplicada al carrito y la posición de este, cerrando el lazo con realimentación unitaria.

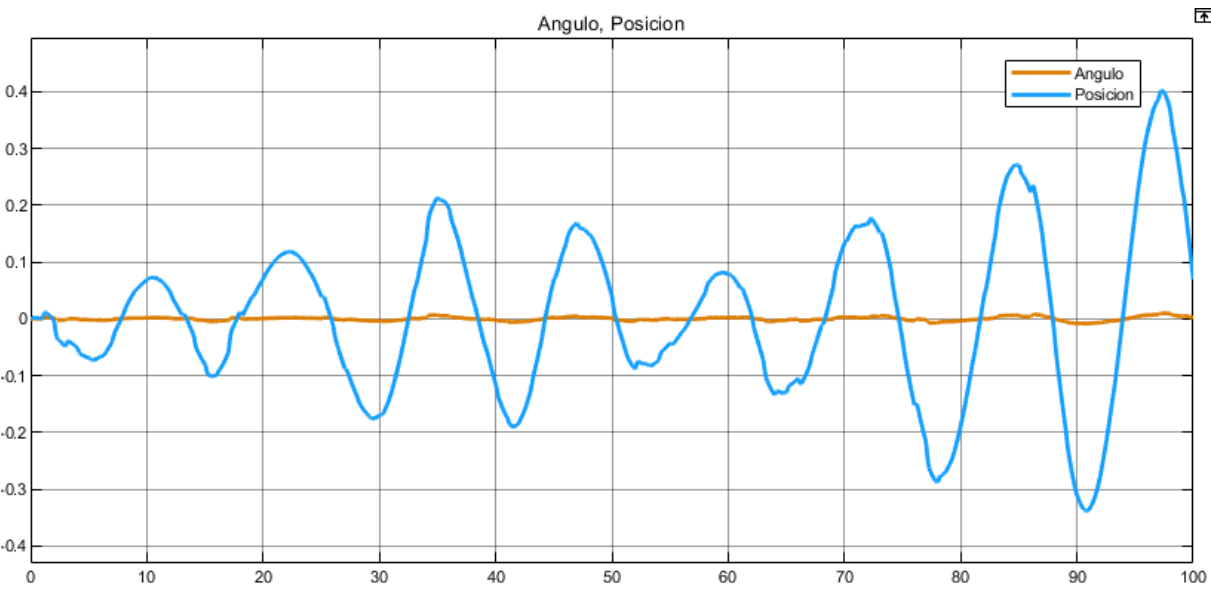


Figura 8: Simulación final de la planta controlando el ángulo del péndulo y la posición del carrito.

3. Carro con Péndulo Simple: Control por realimentación de estados.

3.1. Perturbaciones

Para las perturbaciones y cambios en la referencia se utilizó el siguiente esquema: Para los cambios de referencia se suma un escalon a la posición de la planta. Y para las perturbaciones para la mayoría de los casos se le sumo a la acción de control un tren de pulsos.

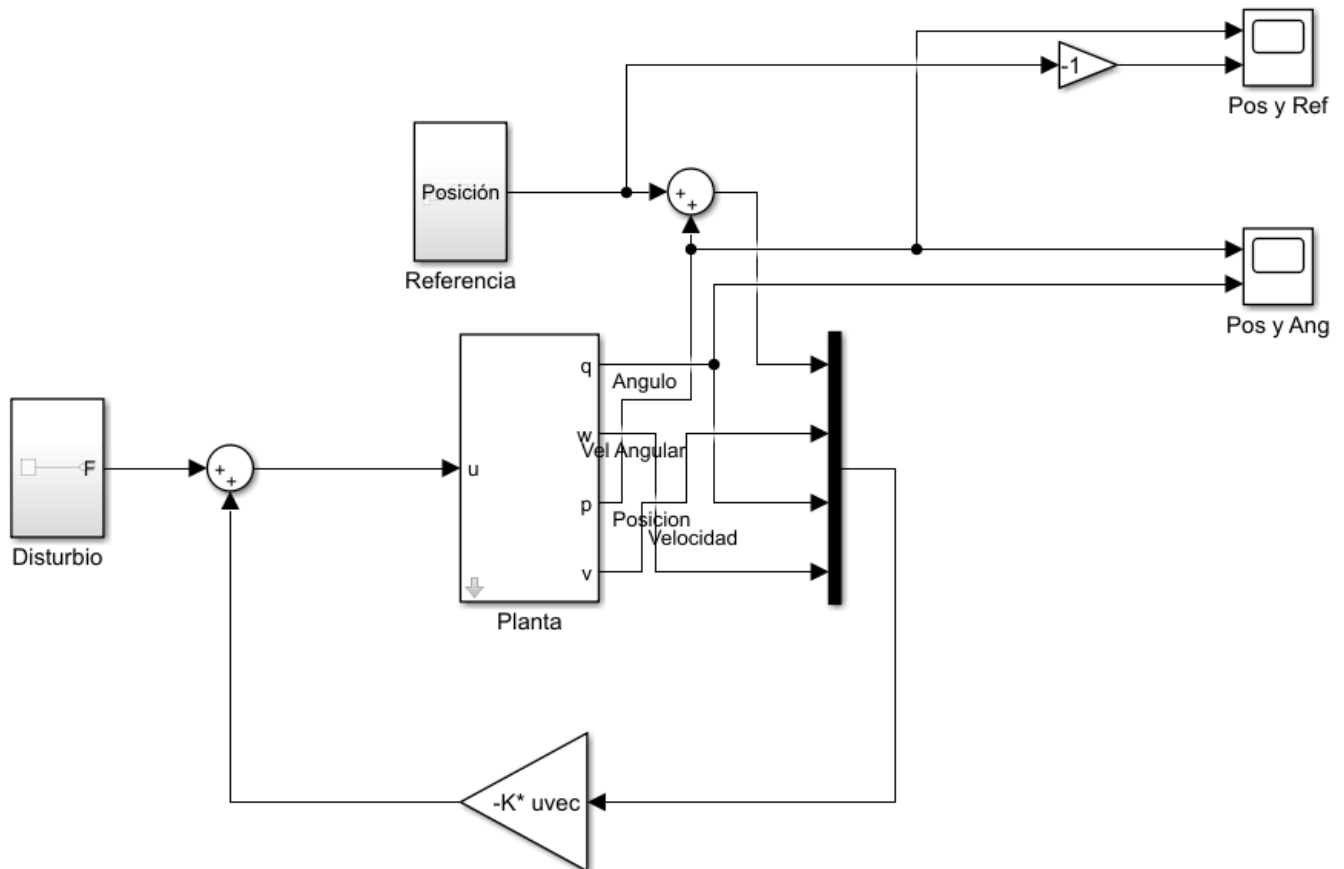


Figura 9: Esquema de perturbaciones y referencia.

3.2. Parámetros

Para la realimentación de estados se tomaron al igual que en loop shaping las matrices producto de la linealización de la planta. Se probó que esta sea controlable y observable teniendo como salida el ángulo y posición del carrito. Se notó que no era observable el sistema teniendo únicamente como salida el ángulo del carrito. Por lo que se optó por conocer tanto la posición como el ángulo.

3.3. Realimentación de estados

Teniendo en cuenta que es controlable se realizó una realimentación de estados colocando los polos del sistema de la siguiente manera:

- Polo doble en -3
- Polo doble en -2

utilizando el comando acker. El esquema de referencias y perturbaciones para este caso es, en el segundo 1 se cambia la referencia a 5m. A los 12 seg se cambia la referencia a -5m. Finalmente en el segundo 25 se introduce un tren de pulsos con periodo 3 segundos

con amplitud 500. En la siguiente imagen se pueden ver 4 señales. En el primer cuadro se observan la referencia y la posición del carrito, en el tercero el ángulo del carrito y en el último las perturbaciones. Se puede apreciar como al cambiar la referencia la posición sigue al mismo, y además como la introducción de las perturbaciones provoca cambios tanto en el ángulo como en la posición, pero estas vuelven rápidamente a su condición de equilibrio.

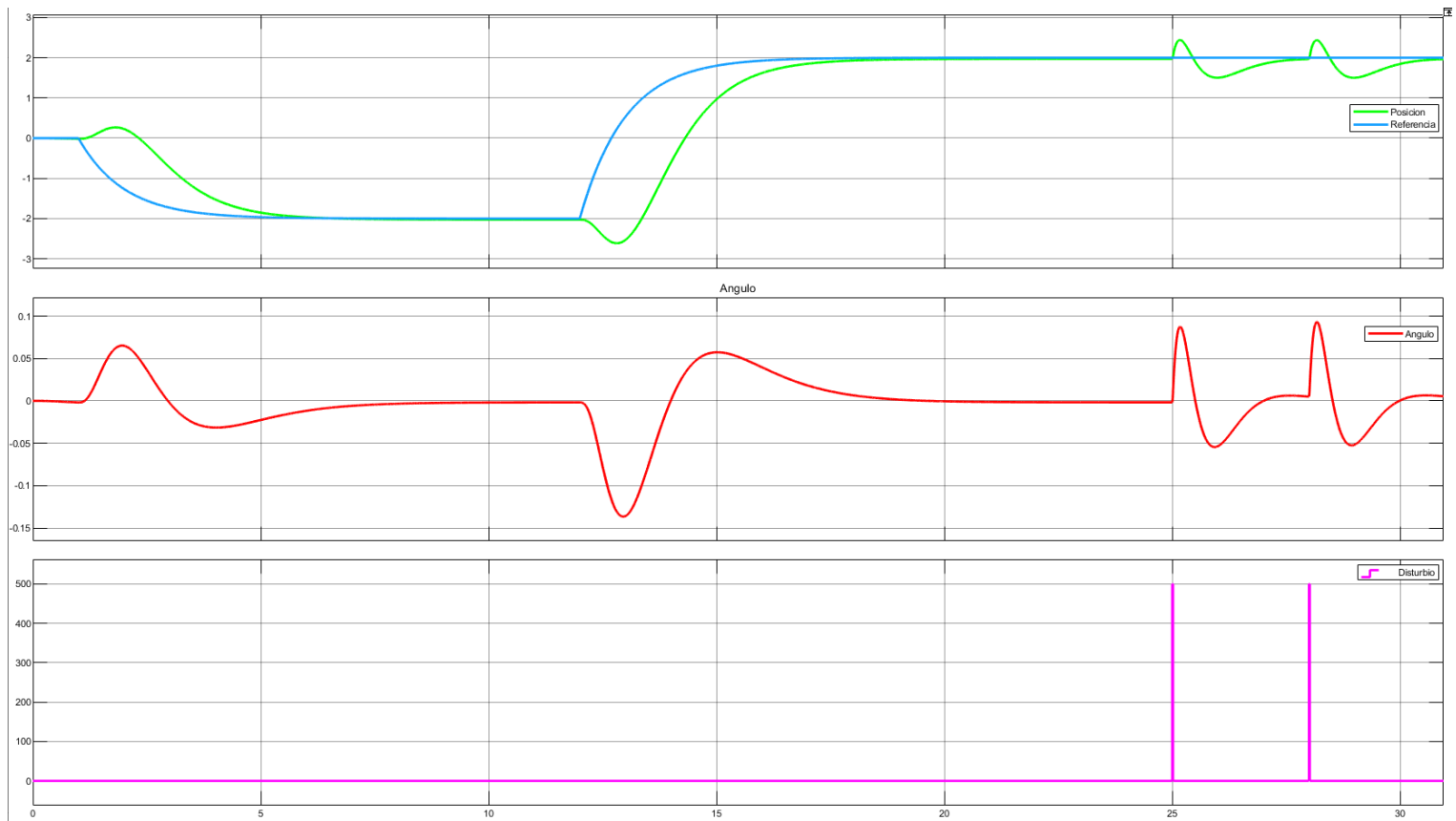


Figura 10: Respuesta del sistema a lazo cerrado.

Aquí se puede ver que el sistema tiene error permanente esto se debe a que la planta no cuenta con acción integral para corregirlo.

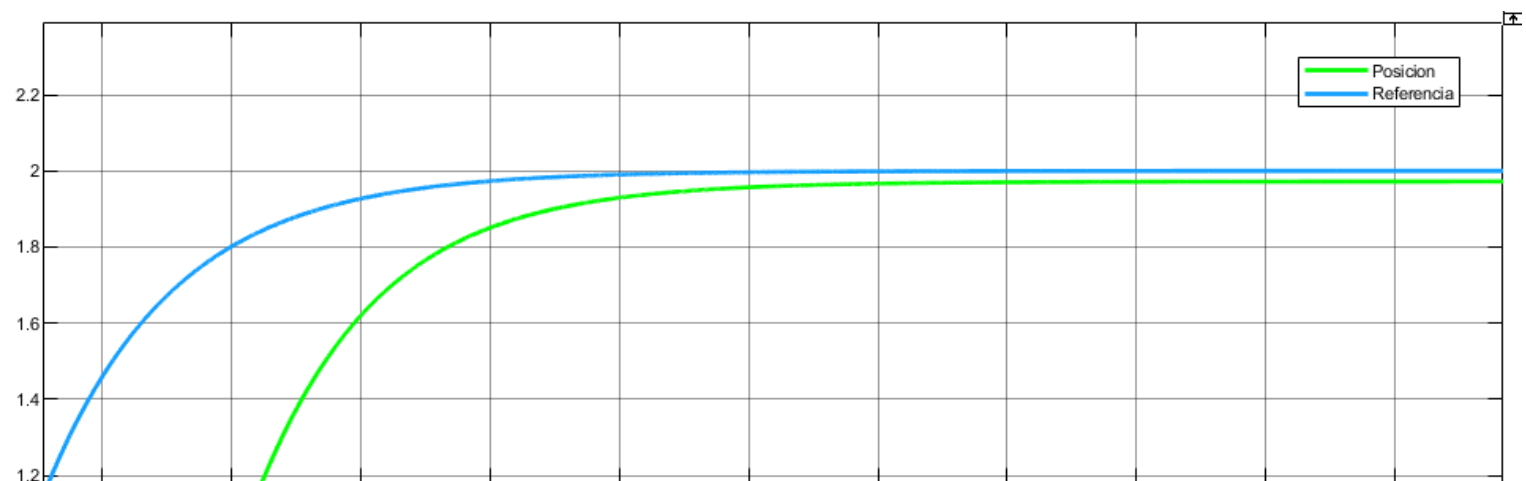


Figura 11: Detalle error permanente.

Así mismo se realizó un detalle en la interacción disturbio ~ ángulo-posición y como el sistema vuelve a la condición de equilibrio.

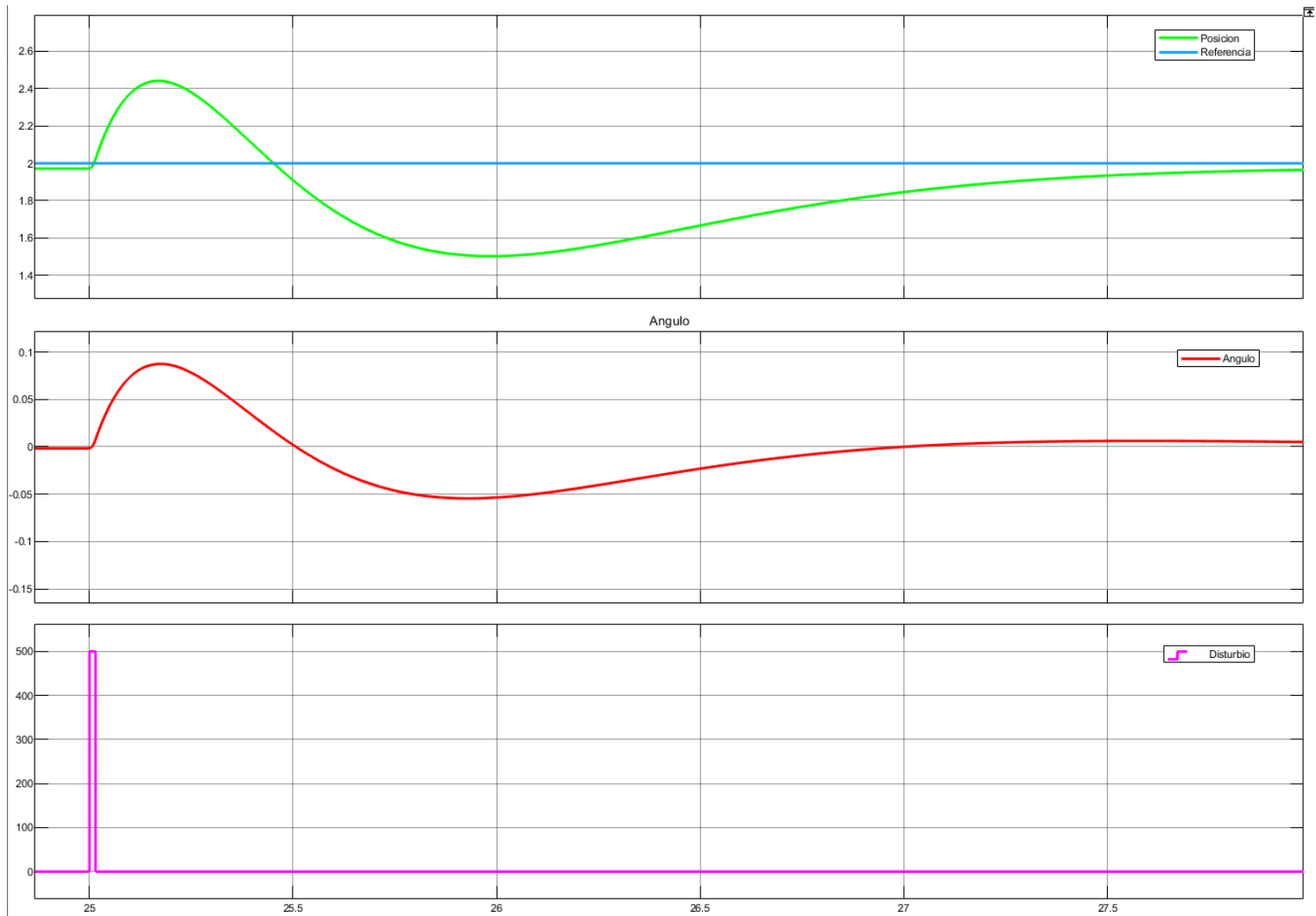


Figura 12: Detalle disturbios.

3.4. Realimentación de estados con observadores: continuo y discreto

Finalmente se diseñó un observador de estados para el sistema. Haciendo a este tanto continuo como discreto. Para el observador se consideraron polos por lo menos 1 década mas rapidos que los de la planta, para que pueda reaccionar con rapidez. Se propuso el siguiente esquema de control:

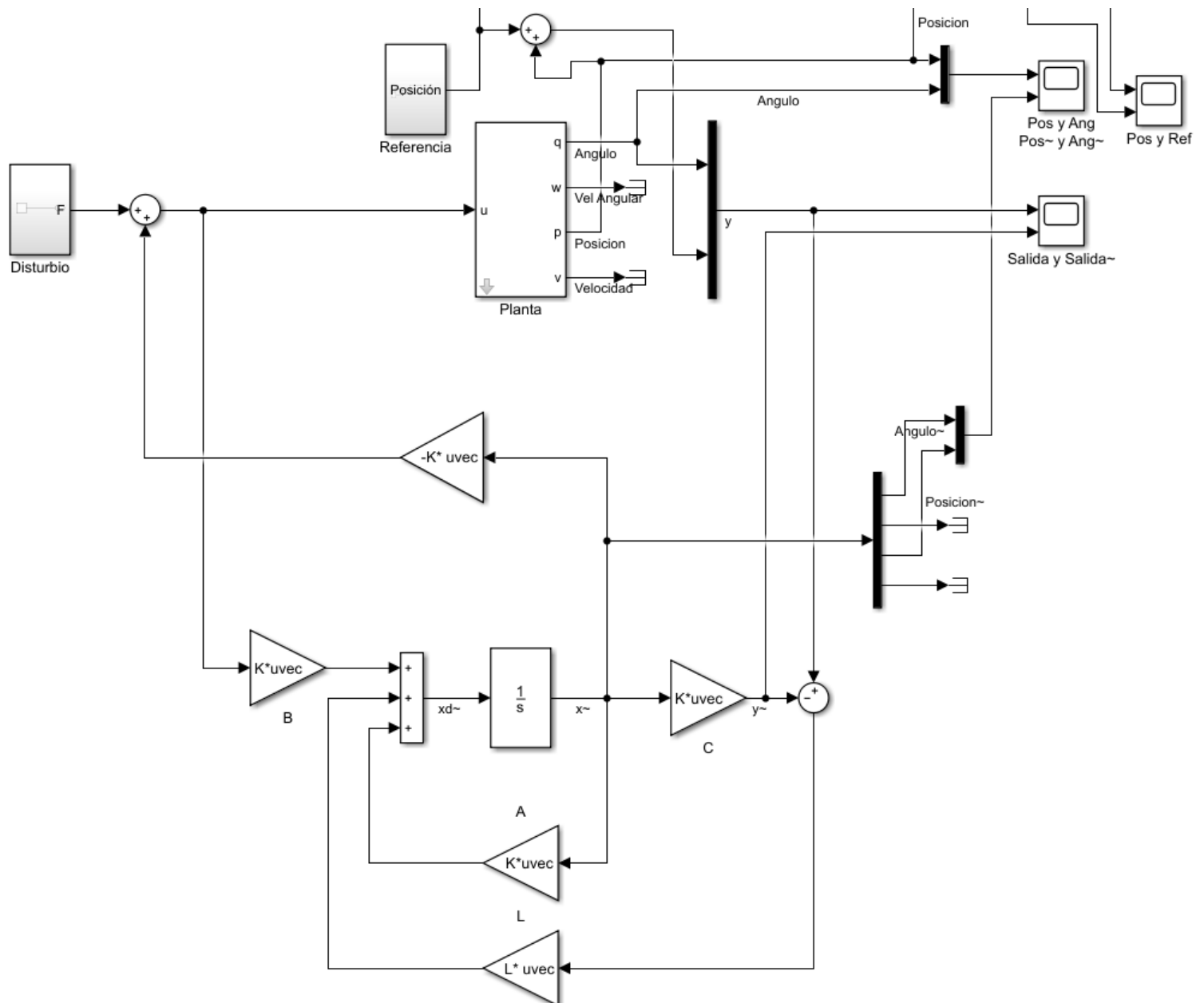


Figura 13: Esquema de control realimentación de estados con observador continuo.

FOTOS SISTEMA REALIMENTACION DE ESTADOS CONTINUO OBSERVADOR.

Para el caso discreto hubo que elegir además un valor para el tiempo de muestreo. Para esto se buscó un tiempo que sea lo más alto posible y que funcione correctamente el control. Para este caso en particular fue $T_s=0.1s$. Se propuso el siguiente esquema de control:

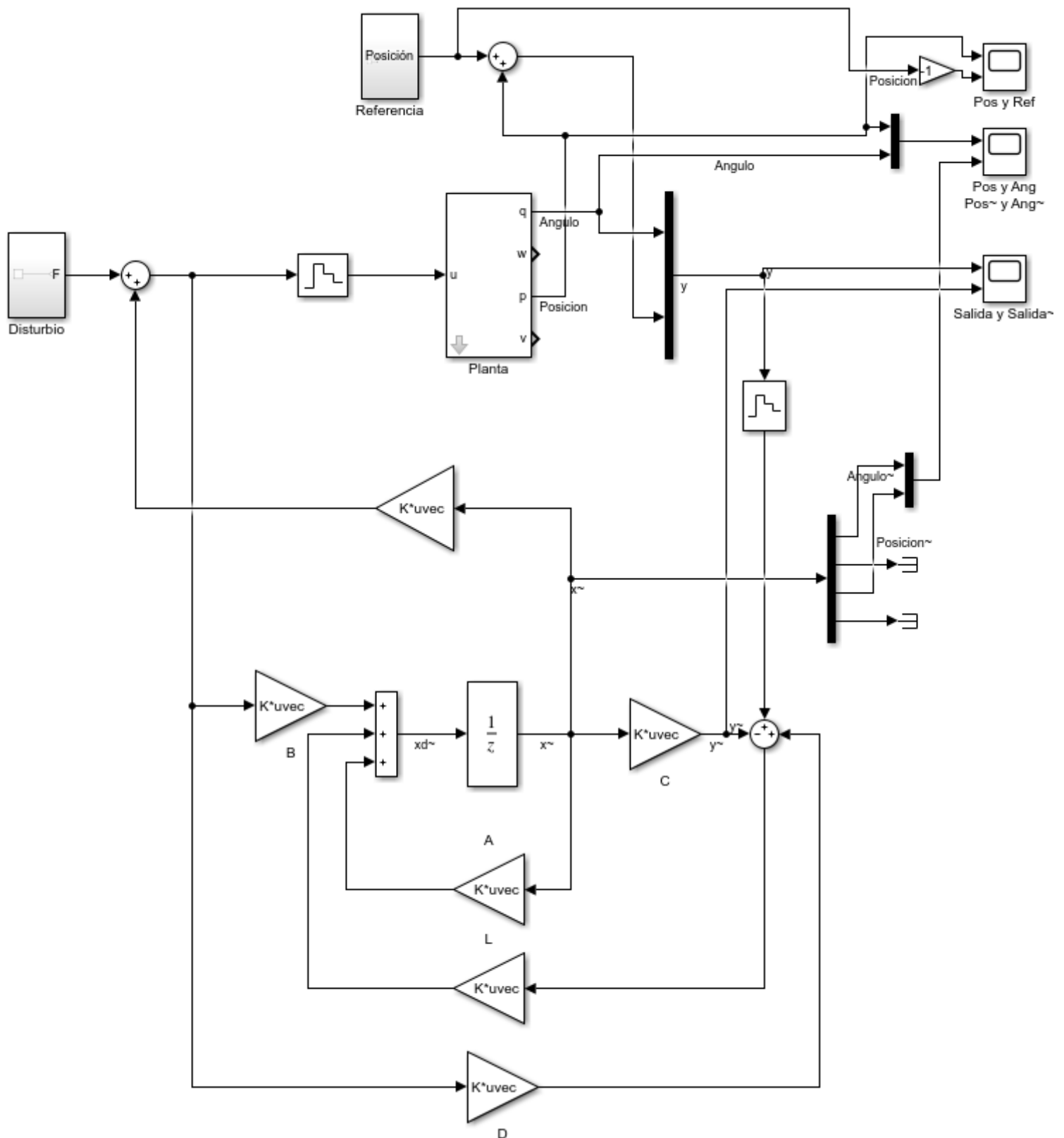


Figura 14: Esquema de control realimentación de estados con observador discreto.

En estas mediciones se puede observar que además se agregó una señal que es la discreta, luego del sample and hold. Se puede apreciar como al cambiar la referencia la posición sigue al mismo, y además como la introducción de las perturbaciones provoca cambios tanto en el ángulo como en la posición, pero estas vuelven rápidamente a su condición de equilibrio.

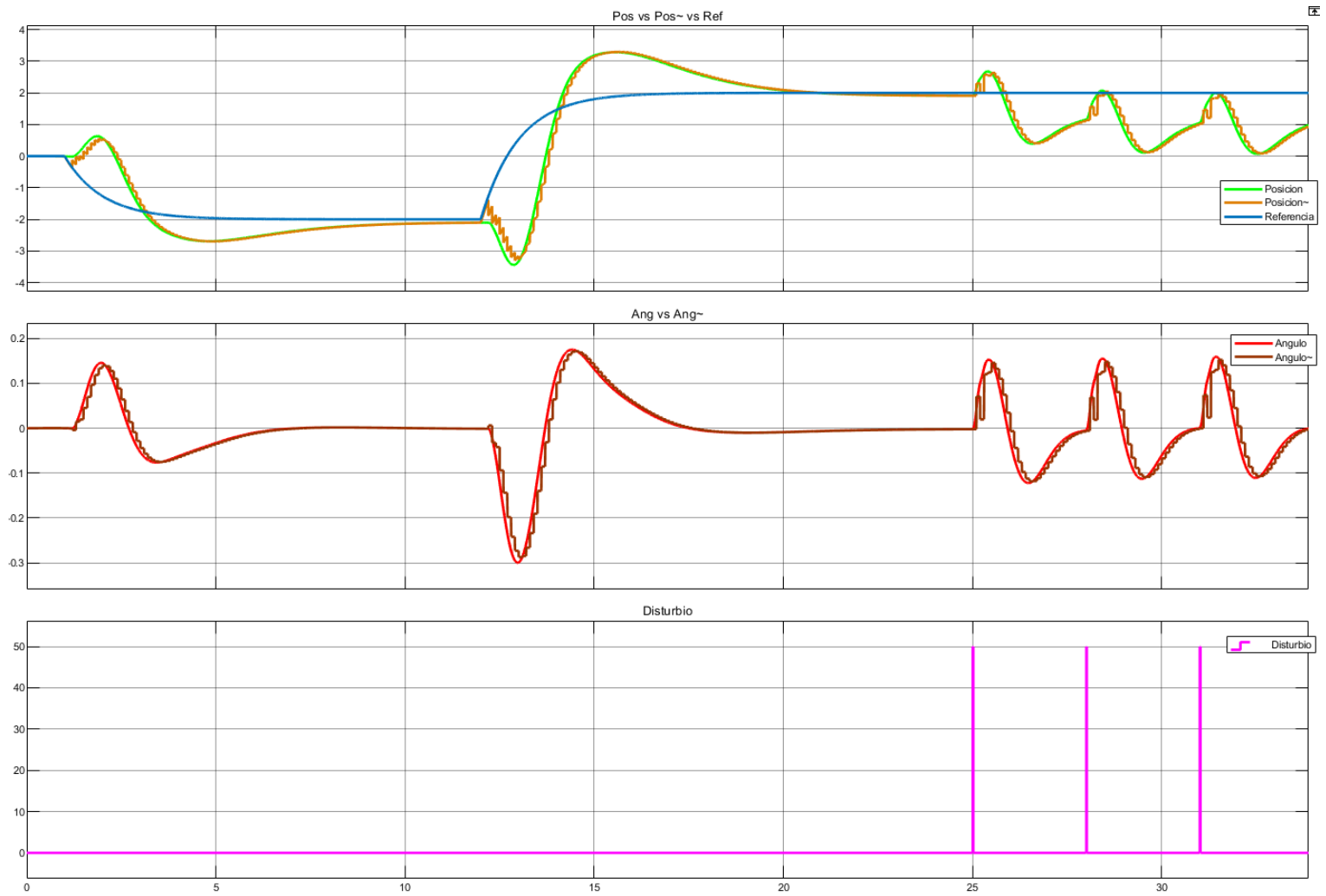


Figura 15: Respuesta del sistema a lazo cerrado.

Se observa claramente la diferencia entre la señal de posición real, la discreta y la referencia deseada, al igual de como las tres convergen al mismo punto.

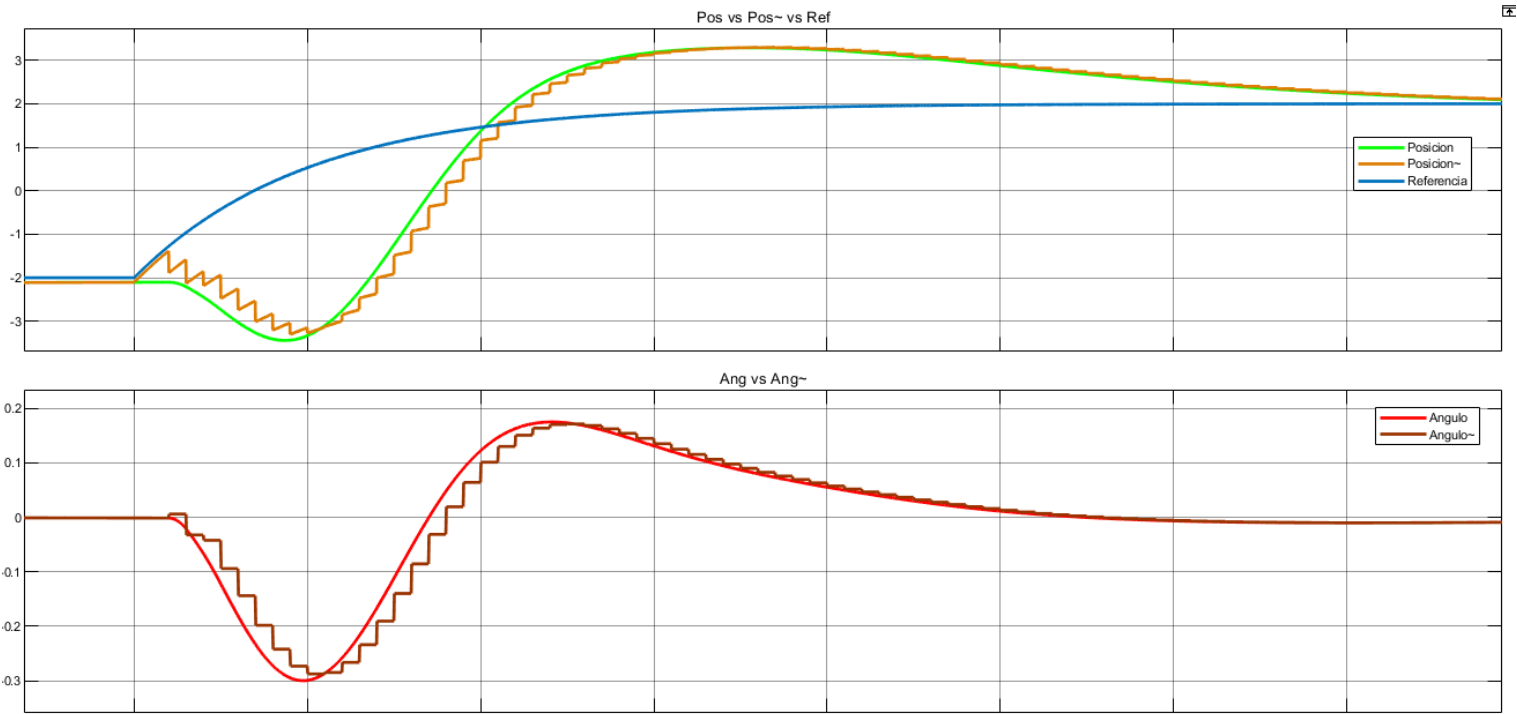


Figura 16: Detalle ángulo posición.

Agregamos finalmente esta imagen para ver como la señal discreta coincide con la señal real cada T_s y como teniendo una frecuencia de muestreo tan chica aun se consigue un control eficaz.

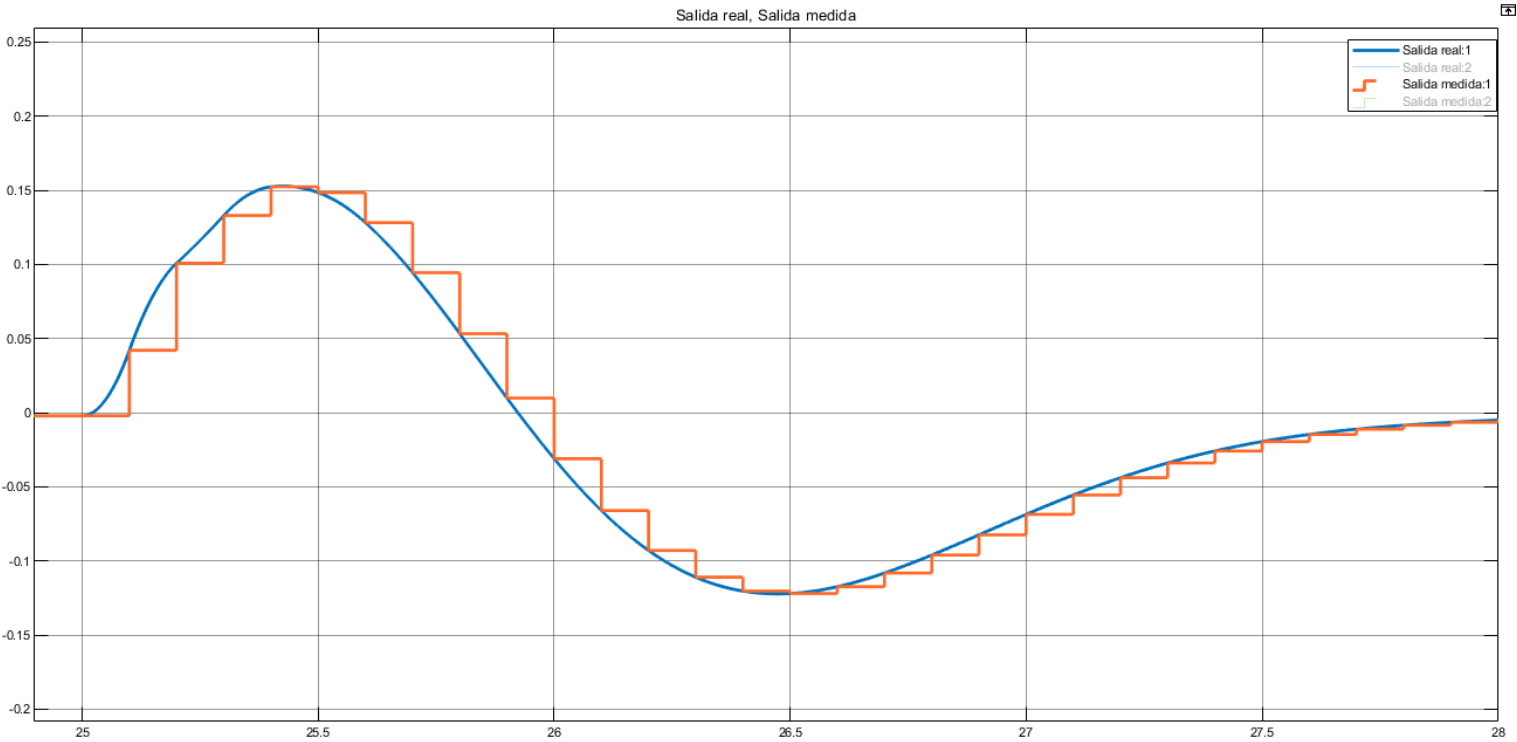


Figura 17: Detalle continuo discreto.

3.5. Realimentación de estados con control integral

Adicionalmente se hizo una realimentación de estados con control integral, teniendo como salida la posición del carrito. Esto trae un problema el cual es que deja de ser observable el sistema, por lo que el sistema no podría realizarse con las salidas definidas, habria que tener una mayor informacion de las otras variables. Se propuso el siguiente esquema de control:

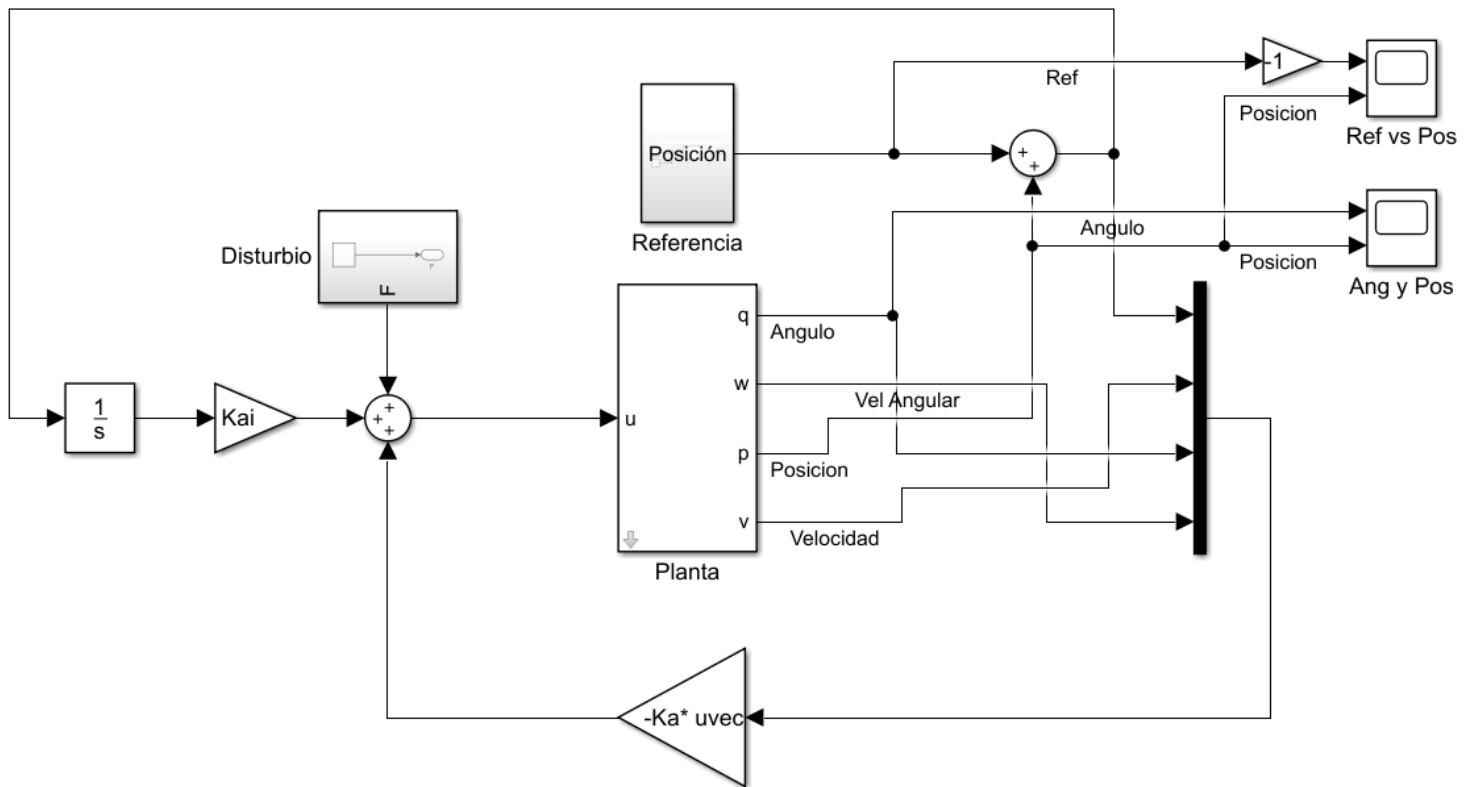


Figura 18: Esquema de control realimentación de estados con acción integral.

Se puede apreciar como al cambiar la referencia la posición sigue al mismo, y además como la introducción de las perturbaciones provoca cambios tanto en el ángulo como en la posición, pero estas vuelven rápidamente a su condición de equilibrio.

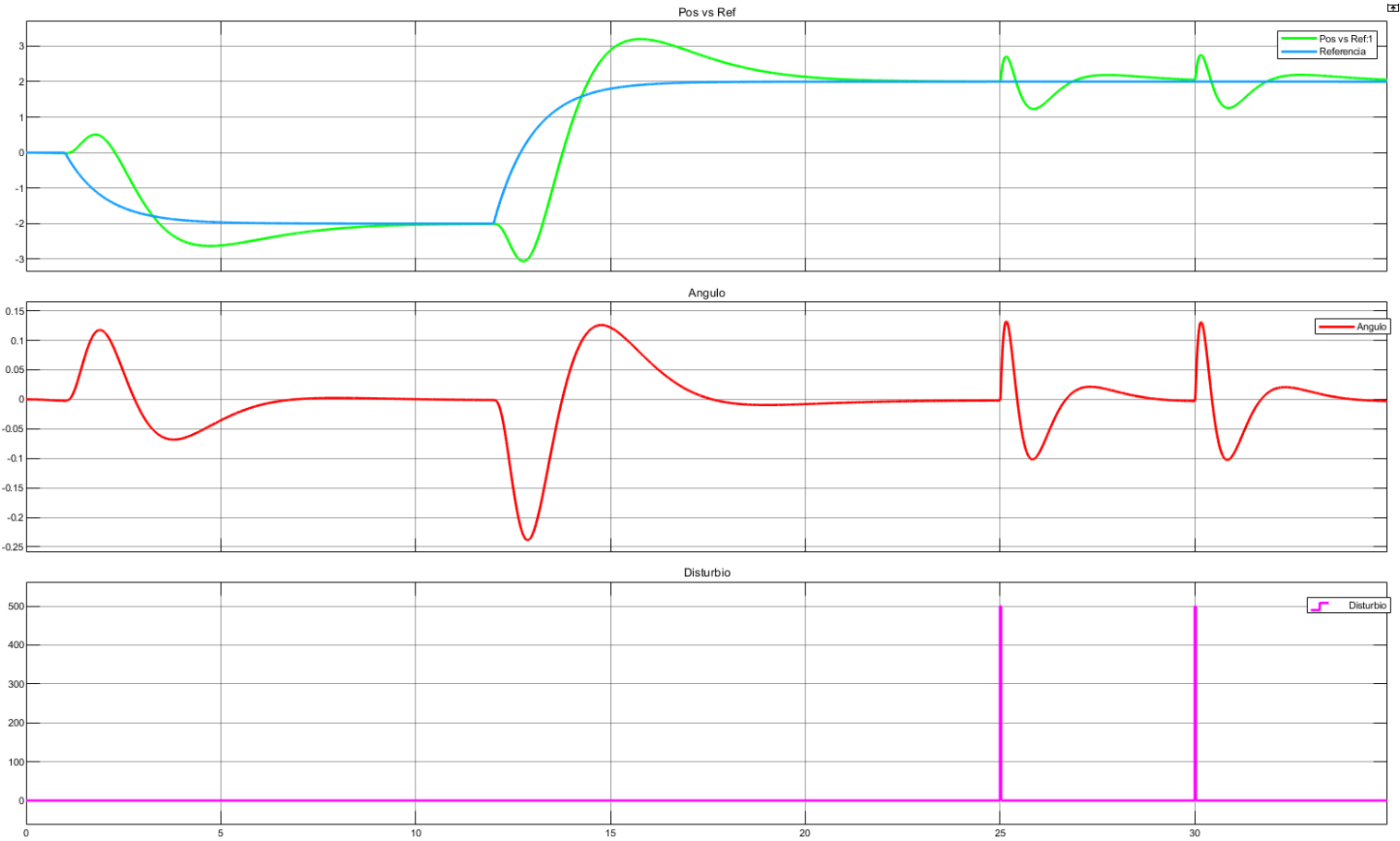


Figura 19: Respuesta del sistema a lazo cerrado.

Aquí se puede ver que a diferencia del sistema sin acción integral este no tiene error permanente.

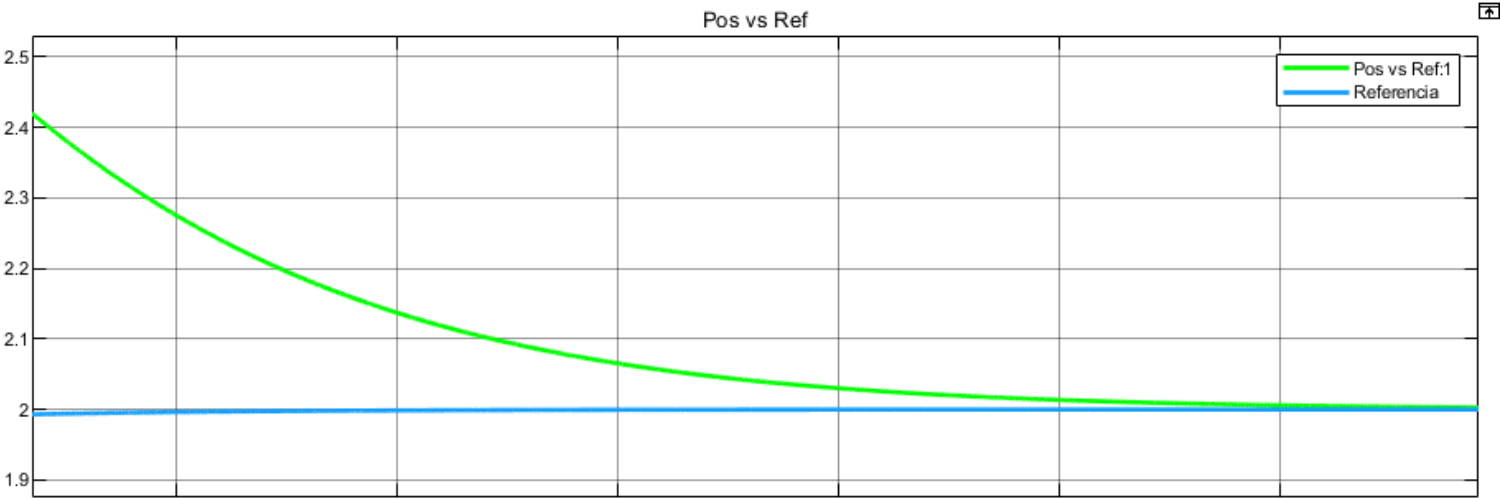


Figura 20: Detalle error permanente.

Asi mismo se realizó un detalle en la interacción disturbio ~ ángulo-posición y como el sistema vuelve a la condición de equilibrio.

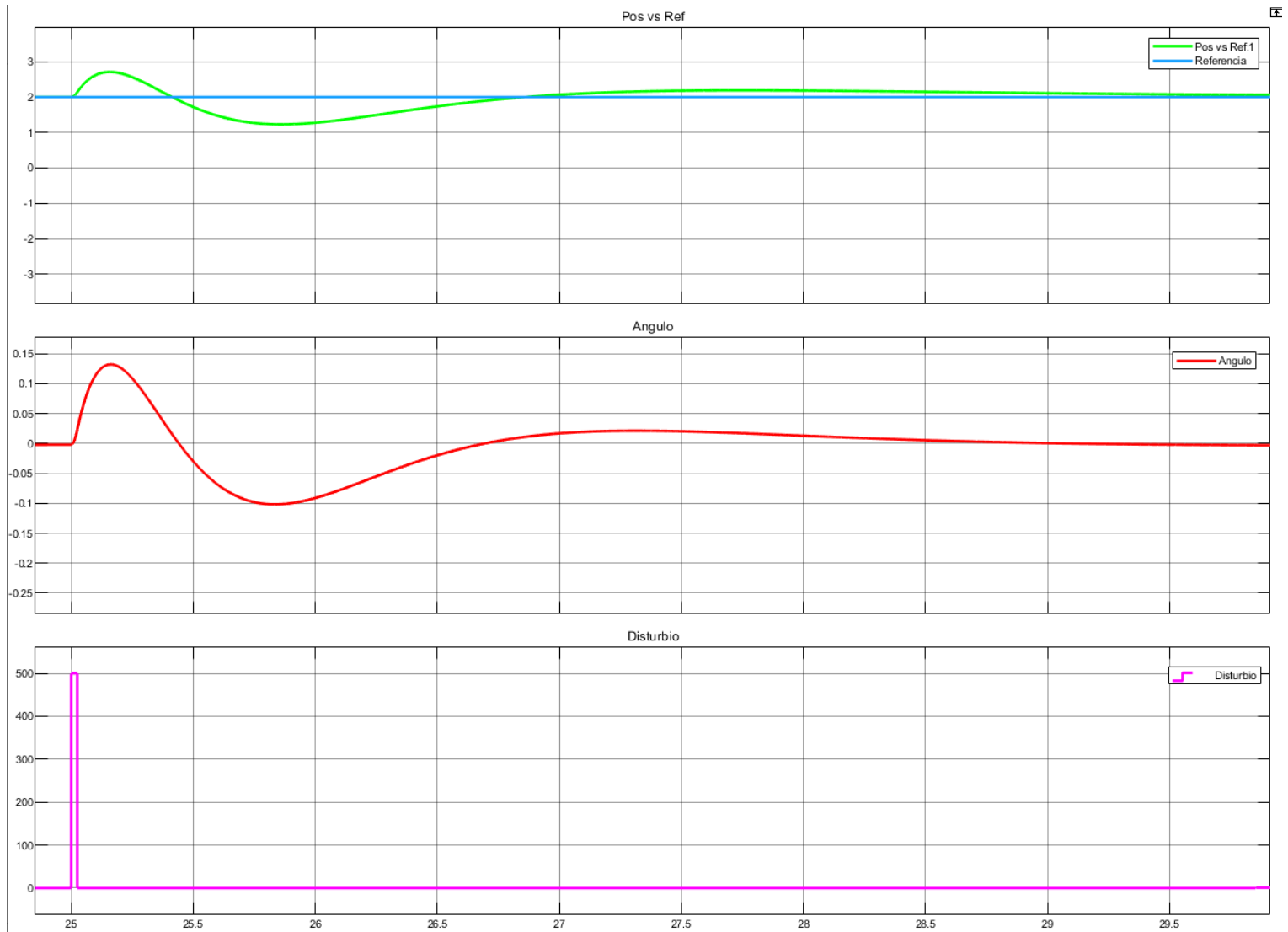


Figura 21: Detalle disturbios.

A continuación se discretizó el sistema blablalba

Se le agrego un observador al control integral, teniendo la salvedad que para el observador se tomó como salida tanto la posición como el ángulo, y para la realimentación integral se uso C como solo la posición

4. Conclusiones

Se realizo un control por loopshaping enfrentandonos a algunas dificultades como... Además se hicieron realimentación de estados, sin y con observador tanto continuo como discreto al igual que un control con acción integral. Con las dificultades impuestas por las condiciones de observabilidad y o controlabilidad debido a la salida del sistema.