

Kurs programowania - 2017

Lista na laboratorium nr 4 (na zaliczenie)

Zadanie 1 Należy przerobić zadanie 1 z poprzedniej listy w następujący sposób:

- Należy stworzyć klasę **Figury** zawierającą dwie wewnętrzne klasy typu **enum**
- Pierwsza klasa powinna zawierać elementy obsługujące figury z jednym parametrem (np. okrąg, kwadrat, pięciokąt foremny, sześciokąt foremny)
- Druga klasa powinna zawierać elementy obsługujące figury z dwoma parametrami (np. prostokąt, romb)
- Z każdym elementem **enum** powinny być związane metody **ObliczPole** oraz **ObliczObwod**. Metody te powinny być **specyficzne** dla poszczególnych typów figur.
- Obsługa wiersza poleceń może być podobna do poprzedniej listy. Należy jednak zwrócić uwagę na odmienne tworzenie obiektów poszczególnych figur za pomocą typu wyliczeniowego.