

Kolokwium końcowe z programowania

dr inż. Wojciech Macyna

Semestr letni 2016/2017

Grupa biała

Zadanie 1. Do czego służą klasy parametryczne i jak się je definiuje.

Zadanie 2. Do czego służy słowo kluczowe *this*.

Zadanie 3. Jakie są przykładowe implementacje zbiorów w języku JAVA i czym się różnią.

Zadanie 4. Co to jest metoda abstrakcyjna.

Zadanie 5. W jaki sposób można się odwołać do komponentu statycznego w C++.

Zadanie 6. Co to jest wielodziedziczenie.

Zadanie 7. Co oznacza słowo kluczowe *virtual*.

Zadanie 8. Do czego służy diagram aktywności.

Zadanie 9. Podaj własności klasy wewnętrznej.

Zadanie 10. Co oznacza słowo kluczowe *implements* w języku JAVA?

Zadanie 11. Dane są dwie klasy w C++:

```
class Klasa1 {  
public: virtual void m1() { cout << "Klasa1.m1()" << endl; } };  
class Klasa2 : public Klasa1 {  
public: void m1() { cout << "Klasa2.m1()" << endl; } };
```

oraz wywołanie w metodzie main:

```
Klasa1 *k2 = new Klasa2();  
k2->m1();
```

Co zostanie wypisane w ostatniej instrukcji? Odpowiedź uzasadnij.

Grupa niebieska

Zadanie 1. Co to jest przeciążenie metod w językach obiektowych.

Zadanie 2. Jakie istnieją typy widoczności składników w klasie w języku JAVA.

Zadanie 3. Do czego służy słowo kluczowe *finalize*.

Zadanie 4. Co to jest klasa anonimowa.

Zadanie 5. Jakie są przykładowe implementacje listy w języku JAVA i czym się różnią.

Zadanie 6. Podaj zastosowania klas wewnętrznych.

Zadanie 7. Co oznacza słowo kluczowe *final*.

Zadanie 8. Do czego służy diagram klasy.

Zadanie 9. Do czego służy klasa *LayoutManager*.

Zadanie 10. Do czego służy metoda *yield*.

Zadanie 11. Dane są dwie klasy w języku JAVA:

```
class Klasa1{  
public void m1(){ System.out.println("Klasa1.m1()"); } }  
class Klasa2 extends Klasa1{  
public void m1(){ System.out.println("Klasa2.m1()"); } }
```

oraz wywołanie w metodzie main:

```
Klasa1 k2 = new Klasa2;  
k2.m1();
```

Co zostanie wypisane w ostatniej instrukcji? Odpowiedź uzasadnij.