



Politechnika Wrocławska



# Wirtualne Środowisko Nauki SJO

Projekt Studium Języków Obcych  
Politechniki Wrocławskiej

## Słownictwo specjalistyczne

Właściwości dokumentu:

Język:	<b>Język angielski</b>
Poziom:	<b>B2</b>
Wydział:	<b>W8</b>
Typ:	<b>Słownictwo specjalistyczne</b>
Opracowanie:	<b>Mgr Barbara Baka</b>

**COMPUTER SCIENCE**  
*ENGLISH-POLISH DICTIONARY*

<a href="#">absolute address</a>	adres bezwzględny
<a href="#">accelerator editor</a>	edytor klawiszy skrótów
<a href="#">acceptance test</a>	test akceptacyjny
access	dostęp
<a href="#">access code</a>	kod dostępu
<a href="#">access violation</a>	naruszenie zasad dostępu
<a href="#">Accessibility Wizard</a>	Kreator ułatwień dostępu
<a href="#">account expiration</a>	wygaśnięcie konta
<a href="#">account logout</a>	blokada konta
<a href="#">active cell</a>	komórka aktywna
<a href="#">analogue-digital converter</a>	przetwornik analogowo-cyfrowy
<a href="#">add to storage</a>	umieszczać w pamięci
<a href="#">add-on memory</a>	pamięć rozszerzająca
<a href="#">adware</a>	adware
alignment	wyrównanie
allocated	przydzielony
<a href="#">analytic grid</a>	siatka analityczna
<a href="#">anchor</a>	kotwiczyć
<a href="#">AND gate</a>	bramka iloczynu logicznego
<a href="#">antivirus software</a>	oprogramowanie antywirusowe
<a href="#">application</a>	aplikacja
<a href="#">application suite</a>	pakiet aplikacji
area	obszar
<a href="#">area variable</a>	zmienna obszarowa
<a href="#">arithmetic shift</a>	przesunięcie arytmetyczne
array	tablica
<a href="#">array initializer</a>	inicjalizator tablicy
<a href="#">assembly file</a>	plik zestawu
<a href="#">assertion failure</a>	błąd potwierdzenia
<a href="#">assigned configuration</a>	konfiguracja przypisana
<a href="#">associative array</a>	tablica asocjacyjna
<a href="#">asymmetric encryption</a>	szyfrowanie asymetryczne
<a href="#">atomic</a>	niepodzielny
<a href="#">attention code</a>	kod zapowiedzi

<a href="#"><u>augmented reality</u></a>	rzeczywistość rozszerzona
<a href="#"><u>authenticated access</u></a>	dostęp uwierzytelniony
<a href="#"><u>authentication database</u></a>	baza danych uwierzytelnień
<a href="#"><u>auxiliary display</u></a>	wyświetlacz pomocniczy
<a href="#"><u>available disk space</u></a>	dostępne miejsce na dysku
<a href="#"><u>back buffer</u></a>	bufor zapasowy
<a href="#"><u>backend processor</u></a>	procesor dodatkowy
<a href="#"><u>background processing</u></a>	przetwarzanie w tle
<a href="#"><u>backup file</u></a>	plik kopii zapasowej
<a href="#"><u>backward compatible</u></a>	zgodny z poprzednimi wersjami, zgodny wstecz
<a href="#"><u>banding</u></a>	podział na przedziały
<a href="#"><u>bandwidth</u></a>	przepustowość łącza
bar	pasek
<a href="#"><u>bare-metal system</u></a>	komputer bez systemu operacyjnego
<a href="#"><u>base character</u></a>	znak podstawowy
<a href="#"><u>Basic Input/Output System</u></a> ,BIOS	BIOS (podstawowy system wejścia/wyjścia)
<a href="#"><u>batch file</u></a>	plik wsadowy
<a href="#"><u>batch mode</u></a>	tryb wsadowy, tryb przetwarzania wsadowego
<a href="#"><u>binary-coded decimal</u></a>	kod BCD (sposób zapisu liczb)
<a href="#"><u>bidirectional prediction</u></a>	przewidywanie dwukierunkowe
<a href="#"><u>binding dependency</u></a>	zależność powiązania
<a href="#"><u>bit rate</u></a>	szybkość transmisji bitów
<a href="#"><u>bit slicing</u></a>	segmentowanie
<a href="#"><u>bitwise</u></a>	bitowy
<a href="#"><u>blackout time</u></a>	czas niedostępności
<a href="#"><u>boolean operator</u></a>	operator logiczny
<a href="#"><u>boot</u></a>	ładowanie systemu, uruchomienie systemu
<a href="#"><u>boot device</u></a>	system inicjujący
<a href="#"><u>bootstrap program</u></a>	program pierwotny
<a href="#"><u>bound item</u></a>	element powiązany
<a href="#"><u>branched file</u></a>	plik rozgałęziony
<a href="#"><u>breadcrumb bar</u></a>	pasek adresu
<a href="#"><u>breadcrumb navigation</u></a>	nawigacja za pomocą łączy do stron nadrzędnych
<a href="#"><u>broadband</u></a>	system wysyłania jednocześnie kilku wiadomości
browser	przeglądarka
<a href="#"><u>bubble memory</u></a>	pamięć domenowa, pamięć pęcherzykowa

bug	błąd oprogramowania, bug
<a href="#">bug convergence</a>	zbieżność usterek
<a href="#">build error</a>	błąd kompilacji
<a href="#">built-in toolbar</a>	wbudowany pasek narzędzi
<a href="#">bulk encryption</a>	szyfrowanie masowe
<a href="#">bullet character</a>	punktor
<a href="#">bundled software</a>	oprogramowanie preinstalowane (dostarczane z komputerem)
<a href="#">burst</a>	impuls, sekwencja sygnałów
<a href="#">bus</a>	magistrala, szyna adresowa, szyna danych (w komputerze)
button	przycisk
<a href="#">cache storage</a>	pamięć podręczna
caching	buforowanie
<a href="#">call tree</a>	drzewo wywołań
<a href="#">callback</a>	wywołania zwrotne
<a href="#">caption bar</a>	pasek podpisu
<a href="#">capture buffer</a>	bufor przechwytywania
<a href="#">cartridge disk</a>	dysk kasetowy
<a href="#">case-sensitive</a>	uwzględniający wielkość liter
<a href="#">CD burner</a>	nagrywarka dysków CD
cell	komórka
<a href="#">cell padding</a>	dopełnienie komórki
<a href="#">cell spacing</a>	odstęp między komórkami
character	znak
<a href="#">character pad</a>	konsola znaków
<a href="#">choicepoint</a>	punkt wyboru
<a href="#">circular reference</a>	odwołanie cykliczne
<a href="#">class coupling</a>	sprzężenie klas
<a href="#">cleartext</a>	zwykły tekst
<a href="#">cloaking</a>	cloaking (technika optymalizacji rankingu stron internetowych)
<a href="#">closed loop</a>	pętla zamknięta (rozkazów)
<a href="#">cluster adapter</a>	karta klastra
code	kod
<a href="#">codec</a>	koder-dekoder
<a href="#">coding sheet</a>	formularz kodowy
<a href="#">command bar</a>	pasek poleceń

<a href="#"><u>command prompt</u></a> /line	wiersz polecenia
compiler	kompilator
<a href="#"><u>complex transition</u></a>	przejście złożone
compression	kompresja
<a href="#"><u>concurrency</u></a>	współbieżność, zgodność, wielodostęp
<a href="#"><u>concurrent processing</u></a>	przetwarzanie współbieżne
<a href="#"><u>condition codes</u></a>	kody warunkowe
<a href="#"><u>conditional visibility</u></a>	widoczność warunkowa
<a href="#"><u>confirmation page</u></a>	strona potwierdzenia
<a href="#"><u>conformant</u></a>	zgodny z daną specyfikacją lub standardem
<a href="#"><u>congestion controller</u></a>	kontroler przeciążenia
constraint	ograniczenie
control	kontrolka
<a href="#"><u>convertible</u></a>	poddający się konwersji, podlegający konwersji
cookie	ciasteczko
<a href="#"><u>copy protection</u></a>	zabezpieczenie przed nielegalnym kopiowaniem programu
<a href="#"><u>core dump</u></a>	kopia jądra pamięci
crash	zawiesić się
<a href="#"><u>cybernaut</u></a>	internauta
<a href="#"><u>cybersquatting</u></a>	zagnieżdżenie się dzikiego lokatora na stronie internetowej
<a href="#"><u>data acquisition</u></a> /collection	zbieranie danych
<a href="#"><u>data collector set</u></a>	zestaw modułów zbierających dane
<a href="#"><u>data entry</u></a>	wprowadzanie danych
<a href="#"><u>data extraction</u></a>	wydobywanie danych
<a href="#"><u>data handling</u></a>	opracowywanie danych
<a href="#"><u>data outline</u></a>	konspekt danych
<a href="#"><u>data protection</u></a>	ochrona danych
<a href="#"><u>data validation</u></a>	sprawdzanie poprawności danych
<a href="#"><u>database engine</u></a>	aparat bazy danych
<a href="#"><u>dataflow</u></a>	przepływ danych
<a href="#"><u>daughterboard</u></a>	karta rozszerzająca
<a href="#"><u>decimation</u></a>	decymacja (przekształcenie sygnału cyfrowego)
<a href="#"><u>deck</u></a>	zbiór
<a href="#"><u>decryption</u></a>	odszyfrowywanie
<a href="#"><u>deep copy</u></a>	kopia dokładna
default	domyślny

<a href="#"><u>default font</u></a>	czcionka domyślna
<a href="#"><u>deferred event</u></a>	zdarzenie odroczone
<a href="#"><u>delegation wizard</u></a>	kreator delegowania
<a href="#"><u>delete</u></a>	usunąć (np.tekst)
<a href="#"><u>deploy</u></a>	wdrożyć
<a href="#"><u>depressurisation</u></a>	dekompresja (wypakowanie danych)
<a href="#"><u>dequeue</u></a>	usuwać z kolejki
<a href="#"><u>derived element</u></a>	element pochodny
<a href="#"><u>destination</u></a>	urządzenie docelowe
<a href="#"><u>differential analyser</u></a>	analizator różniczkowy
<a href="#"><u>digital ink</u></a>	pismo cyfrowe
<a href="#"><u>digitize</u></a>	dygitalizować, zmieniać na sygnał cyfrowy
<a href="#"><u>direct access file</u></a>	plik o dostępie bezpośrednim
<a href="#"><u>directory</u></a>	katalog
<a href="#"><u>discretionary hyphen</u></a>	łącznik nietrwały
<a href="#"><u>disk drive</u></a>	napęd dysku
<a href="#"><u>display device</u></a>	urządzenie wyświetlające
<a href="#"><u>distributed system</u></a>	rozproszony system komputerowy
<a href="#"><u>document merging</u></a>	łączenie dokumentów
<a href="#"><u>document template</u></a>	szablon dokumentu
<a href="#"><u>domain</u></a>	domena (adres internetowy)
<a href="#"><u>Dongle, bitlock</u></a>	klucz sprzętowy (klucz stosowany w celu zabezpieczenia programu przed nielegalnym kopiowaniem)
<a href="#"><u>dot pitch</u></a>	odległość między pikselami (na ekranie, na wydruku laserowym, itp.)
<a href="#"><u>downloading</u></a>	pobieranie, ściąganie
<a href="#"><u>downsizing</u></a>	miniaturyzacja
<a href="#"><u>draft</u></a>	wersja robocza
<a href="#"><u>drive letter</u></a>	litera dysku
<a href="#"><u>driver package</u></a>	pakiet sterownika
<a href="#"><u>dumb terminal</u></a>	głuchy terminal
<a href="#"><u>electronic data processing</u></a>	elektroniczne przetwarzanie danych
<a href="#"><u>embedded system</u></a>	system wbudowany
<a href="#"><u>encoding</u></a>	kodowanie
<a href="#"><u>encryption key</u></a>	klucz szyfrowania
<a href="#"><u>end user</u></a>	użytkownik końcowy
<a href="#"><u>Endian, endianness</u></a>	kolejność bajtów

<a href="#">enhanced folder</a>	folder rozszerzony
<a href="#">enqueue</a>	dodać element do kolejki
enter	wprowadzać
<a href="#">entity</a>	encja (całość lub część dokumentu SGML)
entry	wprowadzanie
<a href="#">environment viewer</a>	podgląd środowiska
<a href="#">error rate</a>	stopa błędów (transmisji)
<a href="#">even parity</a>	parzystość
<a href="#">event logging</a>	rejestrowanie zdarzeń
<a href="#">exchangeable disk</a>	dysk wymienny
<a href="#">extended partition</a>	partycja rozszerzona
<a href="#">external database</a>	zewnętrzna baza danych
<a href="#">facility code</a>	kod funkcji
<a href="#">fail soft</a>	posiadający zabezpieczenia przeciwwawaryjne
<a href="#">fatal error</a>	błąd krytyczny
<a href="#">feature stapling</a>	zszywanie funkcji
field	pole
file	plik
<a href="#">file extension</a>	rozszerzenie pliku
<a href="#">firewall traversal</a>	przechodzenie zapory
<a href="#">firmware</a>	mikrooprogramowanie
<a href="#">fixed positioning</a>	pozycjonowanie stałe
<a href="#">flexible constraint</a>	ograniczenie elastyczne
<a href="#">floating point representation</a>	reprezentacja zmiennoprzecinkowa
<a href="#">flow layout</a>	układ przepływu
font	czcionka
form	formularz
footer	stopka
<a href="#">freeware</a>	darmowe oprogramowanie
<a href="#">FTP, file transfer protocol</a>	protokół przesyłania plików
<a href="#">generic programming</a>	programowanie ogólne
<a href="#">ghosting</a>	duplikowanie
<a href="#">graphics processing unit , GPU</a>	karta graficzna
<a href="#">grid</a>	sieć komputerów połączonych , siatka
<a href="#">hard boot</a>	restart sprzętowy (ponowne uruchomienie komputera)
<a href="#">hard disc</a>	dysk twardy

<a href="#">hard drive</a>	napęd dysku twardego
<a href="#">hard error</a>	błąd stały
hardware	sprzęt
<a href="#">hash function</a>	funkcja mieszająca
<a href="#">hash table</a>	tablica skrótów
<a href="#">hatch</a>	kreskowanie
header	nagłówek
<a href="#">heap corruption</a>	uszkodzenie stosu
<a href="#">hexadecimal notation</a>	notacja szesnastkowa
hidden	ukryty
<a href="#">holding cell</a>	komórka tymczasowa
<a href="#">home cell</a>	komórka bazowa
<a href="#">home folder</a>	folder macierzysty
<a href="#">home page</a>	strona główna
<a href="#">hot key</a>	klawisz szybkiego polecenia, skrót klawiszowy
hyphen	łącznik
<a href="#">idle character</a>	znak wypełniający
<a href="#">idle state</a>	stan oczekiwania
<a href="#">image mapping</a>	odzworowanie obrazu
<a href="#">in-box driver</a>	sterownik wewnętrzny
<a href="#">incremental backup</a>	wsparcie przyrostowe (np. plików komputera)
<a href="#">infinite loop</a>	pętla nieskończona
<a href="#">inflexible constraint</a>	ograniczenie nieelastyczne
<a href="#">inheritance</a>	dziedziczenie (w programowaniu obiektowym)
<a href="#">inhibit</a>	powstrzymywać (zatrzymać proces lub wyłączyć obwód z działania)
<a href="#">initialization variable</a>	zmienna inicjująca
<a href="#">initialise</a>	zainicjować (nadać zmiennej wartość początkową)
<a href="#">inking</a>	pisanie odręczne
<a href="#">inline alert</a>	alert wbudowany
<a href="#">input-output</a>	wejście-wyjście
insert	wstawiać
<a href="#">instant messaging</a>	natychmiastowe przesyłanie komunikatów
<a href="#">instantiate</a>	tworzyć egzemplarz (w programowaniu)
<a href="#">instruction list</a>	lista rozkazów procesora
<a href="#">interconnection</a>	połączenie wzajemne
<a href="#">interface</a>	interfejs



<a href="#">interleaving</a>	przeplatanie
<a href="#">intrinsic constant</a>	stała wewnętrzna
<a href="#">invalid</a>	niepoprawny, niewłaściwy, nieważny
<a href="#">inverse multiplexing</a>	multipleksowanie odwrotne
<a href="#">isolated storage</a>	wydzielona pamięć masowa
<a href="#">jump list</a>	lista szybkiego dostępu
<a href="#">junction point</a>	punkt połączenia
<a href="#">kernel mode</a>	tryb jądra
key	klawisz
<a href="#">keypad</a>	klawiatura numeryczna, klawiatura pomocnicza
label	etykieta
<a href="#">lag time</a>	czas zwłoki
<a href="#">latency</a>	opóźnienie (czas między wysłaniem żądania a otrzymaniem odpowiedzi)
layout	układ
<a href="#">launch</a>	uruchomić
<a href="#">left-aligned</a>	wyrównany do lewej
<a href="#">legacy system</a>	starszy system (system nadal używany, choć nie jest nowoczesny )
library	biblioteka
<a href="#">line editing</a>	edycja wierszowa
<a href="#">line feed</a>	przesunięcie o wiersz, przesuw
<a href="#">line spacing</a>	interlinia
<a href="#">link bar</a>	pasek łączący
<a href="#">linkage editor</a>	program łączący, konsolidator
<a href="#">load</a>	pobierać, wczytywać (np. dane); obciążenie
<a href="#">load test</a>	test obciążenia
<a href="#">log</a>	dziennik
<a href="#">log entry</a>	wpis dziennika
<a href="#">log on /in</a>	zalogować
<a href="#">logger</a>	rejestrator
<a href="#">lookup field</a>	pole odnośnika
<a href="#">loop</a>	pętla
<a href="#">low memory</a>	brak pamięci
<a href="#">malicious software</a> , <a href="#">malware</a>	złośliwe oprogramowanie
<a href="#">malware scanner</a>	skaner do wykrywania złośliwego oprogramowania
<a href="#">management application</a>	aplikacja zarządzania

<a href="#">mandatory constraint</a>	ograniczenie obowiązkowe
<a href="#">manual caching</a>	buforowanie ręczne
<a href="#">mapping</a>	odzworowanie
<a href="#">margin guide</a>	przewodnice marginesów
<a href="#">mass-storage device</a>	urządzenie pamięci masowej
<a href="#">master</a>	wzorzec, główny
<a href="#">master server</a>	serwer główny
<a href="#">matrix data region</a>	obszar macierzy
<a href="#">memoisation</a>	memoizacja
<a href="#">memory leak</a>	przeciek pamięci, wyciek pamięci
message	wiadomość, komunikat
<a href="#">message switching</a>	komutacja komunikatów
<a href="#">microprogramming</a>	mikroprogramowanie
<a href="#">middleware</a>	oprogramowanie specjalistyczne, pośrednia warstwa oprogramowania
<a href="#">mirroring</a>	dublowanie
<a href="#">mobile device</a>	urządzenie przenośne
mode	tryb
<a href="#">modem</a>	modem
<a href="#">mount</a>	instalować
<a href="#">moving border</a>	obramowanie ruchome
<a href="#">multi-access</a>	wielodostępność, dostęp wielokrotny
<a href="#">multiboot</a> , <a href="#">multiple boot</a>	uruchamianie wielu systemów operacyjnych
<a href="#">multithreading</a>	wielowątkowość
<a href="#">mung</a>	zniszczyć lub zmienić bezpowrotnie (program komputerowy)
<a href="#">narrowband</a>	wąskopasmowy
<a href="#">native mode</a>	tryb macierzysty, tryb natywny
<a href="#">nesting</a>	zagnieżdżenie
network	sieć
<a href="#">network gateway</a>	brama sieci
<a href="#">neural computer</a> , <a href="#">neurocomputer</a>	komputer neuronowy
<a href="#">noise word</a>	wyraz ignorowany
<a href="#">notification</a>	powiadomienie
<a href="#">numeric code</a>	kod numeryczny
<a href="#">object</a>	obiekt (kombinacja danych komputerowych)
<a href="#">object flow</a>	przepływ obiektu
<a href="#">open system</a>	system otwarty

<a href="#">optical character recognition, OCR</a>	optyczne rozpoznawanie tekstu
<a href="#">option</a>	opcja
<a href="#">output</a>	wyjście (informacje wyprowadzane przez komputer)
packet	pakiet
page	strona
<a href="#">paging file</a>	plik stronicowania
pane	okienko
<a href="#">panning</a>	przesuwanie
<a href="#">parallel programming</a>	programowanie równoległe
<a href="#">parent class</a>	klasa macierzysta, klasa główna
partition	partycja
password	hasło
<a href="#">password stealer</a>	program wykradający hasła
<a href="#">paste</a>	wklejać
<a href="#">patterns</a>	wzorce
<a href="#">peer-to-peer</a>	oparty na połączeniach pomiędzy pojedynczymi użytkownikami
<a href="#">permalink</a>	odnośnik bezpośredni
<a href="#">phishing</a>	phishing (wyłudzenie poufnych informacji osobistych przez podszywanie się jakąś osobę lub instytucję)
<a href="#">physical format, low-level format, LLF</a>	formatowanie niskopoziomowe
<a href="#">pixelate</a>	zniekształcać, zamazywać (obraz)
<a href="#">pop-up menu</a>	menu podręczne
<a href="#">primary data, raw data</a>	dane pierwotne (nieprzetworzone)
<a href="#">print area</a>	obszar wydruku
procedure	procedura
<a href="#">process</a>	przetwarzać (informacje)
<a href="#">programming</a>	programowanie
project	projekt
<a href="#">promiscuous mode</a>	tryb nieograniczony, tryb promiscuous
<a href="#">propagated error</a>	błąd propagowany, błąd powielający się
property	właściwość
protection	ochrona
<a href="#">protocol</a>	protokół
<a href="#">prototyping</a>	prototypowanie
<a href="#">provisioning</a>	zastrzeżenie

<a href="#">public domain software</a>	oprogramowanie ogólnodostępne
<a href="#">query</a>	zapytanie (do bazy danych)
<a href="#">query window</a>	okno dialogowe
<a href="#">Queue, order</a>	kolejka zadań do wykonania przez komputer
queuing	kolejkowanie
<a href="#">quit</a>	wychodzić (z programu komputerowego)
random	Losowy, przypadkowy
<a href="#">random access memory, RAM</a>	pamięć o dostępie swobodnym
<a href="#">read-only memory, ROM</a>	pamięć ROM, pamięć stała (rodzaj pamięci komputerowej)
range	zakres, zasięg
<a href="#">real-time system</a>	system czasu rzeczywistego
<a href="#">reboot</a>	ponownie załadować
<a href="#">records repository</a>	repozytorium rekordów
recovery	odzyskiwanie
<a href="#">recurring task</a>	zadanie cykliczne
<a href="#">recursive query</a>	kwerenda cykliczna
redirect	przekierowywać
<a href="#">reference</a>	referencja (w programie komputerowym), odwołanie
<a href="#">registry key</a>	klucz rejestru
remote	zdalny
<a href="#">remote access server</a>	serwer zdalnego dostępu
removable	wymienny
repeat	powtarzać
report	raport
request	żądanie
required	wymagany
requirements	wymagania
reset	reset, ponowne uruchomienie
resource	zasób
response	reakcja, odpowiedź
restore	przywracać
retrieve	odzyskiwać (np. dane z komputera)
<a href="#">return code</a>	kod powrotny
<a href="#">rewrite rule</a>	zasada podstawienia
<a href="#">rollback</a>	wycofanie zmian (np. w systemie kontroli wersji), wycofanie transakcji (podczas pracy z

	bazą danych)
<a href="#">root folder</a>	folder główny
<a href="#">router</a>	router, ruter
<a href="#">ruler</a>	linijka, miarka (w oknie programu komputerowego)
<a href="#">run-time</a>	czas wykonania programu
<a href="#">safe code</a>	kod zarządzany
<a href="#">safe mode</a>	tryb awaryjny
<a href="#">safety scanner</a>	skaner bezpieczeństwa
sample	próbka
<a href="#">sample application</a>	aplikacja przykładowa
<a href="#">saturation</a>	nasycenie
save	zapisać (w pamięci)
<a href="#">scale</a>	skalować
scan	skanować
<a href="#">scareware</a>	fałszywe oprogramowanie antywirusowe, fałszywy antywirus
<a href="#">scope</a>	zakres, zasięg (widoczności zmiennej)
<a href="#">scratch directory</a>	katalog zapasowy
<a href="#">screen resolution</a>	rozdzielczość ekranu
<a href="#">screensaver</a>	wygaszacz ekranu
<a href="#">screenshot</a>	zrzut ekranu
script	skrypt
<a href="#">scrolling</a>	przewijanie
search	wyszukiwanie
section	sekcja
security	zabezpieczenia
<a href="#">security threat</a>	zagrożenie bezpieczeństwa
<a href="#">segmentation</a>	segmentacja (pamięci w komputerze)
<a href="#">sensitive data</a>	dane poufne
separator	separator
<a href="#">sequencer</a>	sekwencer
sequential	sekwencyjny
<a href="#">serially</a>	szeregowo
server	serwer
<a href="#">settings</a>	ustawienia
<a href="#">shadow copy</a>	kopia w tle
<a href="#">shallow copy</a>	kopia płytka

shared	udostępniony, współdzielony, współużytkowany
<a href="#">shareware</a>	darmowe oprogramowanie, shareware
<a href="#">shell</a>	powłoka systemowa
<a href="#">shift register</a>	rejestr przesuwany
shortcut	skrót
<a href="#">side-by-side execution</a>	wykonywanie równoczesne
<a href="#">signature certificate</a>	certyikat podpisu
<a href="#">silent installation</a> , <a href="#">silent setup</a>	instalacja dyskretna
<a href="#">soft boot</a>	restart programowy
<a href="#">soft error</a>	błąd oprogramowania
<a href="#">soft keyboard</a>	klawiatura ekranowa
<a href="#">software</a>	oprogramowanie
sorting	sortowanie
<a href="#">sound card</a>	karta dźwiękowa
source	źródło, źródłowy
space	spacja, przestrzeń, obszar
spam	spam
<a href="#">spamdexing</a>	załączanie do strony WWW takich informacji, by strona znalazła się na wysokiej pozycji w wyszukiwarce internetowej
<a href="#">split bar</a>	pasek podziału
<a href="#">spooling</a>	buforowanie
spreadsheet	arkusz kalkulacyjny
<a href="#">spyware</a>	spyware (programy szpiegujące)
<a href="#">stack</a>	stos (w programie komputerowym)
<a href="#">stand-alone</a>	autonomiczny (o programach, serwerach)
<a href="#">standby time</a>	czas operacji (np. w komputerze)
<a href="#">stateless</a>	bezstanowy
status	stan
<a href="#">stealth mode</a>	tryb niewidzialności
<a href="#">storage</a>	pamięć
<a href="#">storage capacity</a>	pojemność pamięci
<a href="#">streaming</a>	przesyłanie strumieniowe
<a href="#">string</a>	łańcuch znaków, napis (w programie komputerowym)
<a href="#">subdirectory</a>	podkatalog
<a href="#">subscript</a>	indeks (w programowaniu liczba lub symbol identyfikująca element w tablicy)

subscription	subskrypcja
<a href="#">superscript</a>	indeks górny
<a href="#">support</a>	obsługa, wsparcie (np. techniczne)
symmetric	symetryczny
synchronization	synchronizacja
<a href="#">syntax</a>	składnia
system	system
<a href="#">system recovery</a>	odzyskiwanie systemu
<a href="#">tag</a>	znacznik, tag
target	cel, docelowy
task	zadanie
<a href="#">teachware</a>	program edukacyjny
template	szablon
<a href="#">text formatting</a>	formatowanie tekstu
<a href="#">text harvesting</a>	gromadzenie tekstów
<a href="#">text prediction</a>	podpowiadanie tekstu
<a href="#">text wrapping</a>	zawijanie tekstu
theme	kompozycja, motyw
<a href="#">think time</a>	czas reakcji
<a href="#">thread</a>	wątek (np. na forum internetowym)
<a href="#">thunking</a>	konwersja bitowa adresów
<a href="#">tick count</a>	liczba cykli
<a href="#">tiled windows</a>	okna sąsiadujące
<a href="#">time event</a>	zdarzenie czasu
<a href="#">time stamp</a>	sygnatura czasowa
<a href="#">time to live</a>	czas wygaśnięcia
<a href="#">timeout</a>	upływanie limitu czasu (np. gdy komputer zrywa połączenie z powodu braku aktywności przez określony czas)
<a href="#">tool</a>	narzędzie
<a href="#">Toolbar, tool bar</a>	pasek narzędziowy
<a href="#">toolbox</a>	zestaw komend i poleceń (dla programu komputerowego)
<a href="#">touch pad</a>	panel dotykowy, touchpad
<a href="#">touchscreen</a>	ekran dotykowy
tracing	śledzenie
<a href="#">trace record</a>	zapis śledzenia
<a href="#">traffic volume</a>	natężenie ruchu (na serwerze)

<a href="#">transfer rate</a>	szybkość transmisji
transition	przejście
<a href="#">tree</a>	drzewo (struktura danych)
trust	zaufanie
<a href="#">trust list</a>	lista zaufania
<a href="#">type</a>	typ (rodzaj zmiennej w programowaniu)
<a href="#">typeahead</a>	wpisywanie poleceń z wyprzedzeniem (i buforowanie się ich w systemie, aby były wykonywane kiedy nadejdzie ich kolej)
<a href="#">unary operator</a>	operator jednoargumentowy
unbound	niewiązany
<a href="#">unbundled software</a>	dodatkowe oprogramowanie
<a href="#">uncheck</a>	odznaczać (usuwać zaznaczenie)
<a href="#">uncommitted logic</a>	logika programowalna
undo	cofnąć
<a href="#">undelete</a>	przywracać (usunięty tekst)
<a href="#">underallocation</a>	niedostateczna alokacja
<a href="#">uninstall</a>	odinstalować
<a href="#">unpark</a>	wznówić
<a href="#">unpin</a>	odpiąć
<a href="#">unshare</a>	anulować udostępnianie
<a href="#">unstack</a>	anulować stos
<a href="#">unwanted software</a>	niechciane oprogramowanie
<a href="#">up and running</a>	działający
update	aktualizować, aktualizacja
<a href="#">update rollup</a>	pakiet zbiorczy aktualizacji
upgrade	uaktualniać
user	użytkownik
<a href="#">utility programme</a>	program narzędziowy
valid	prawidłowy, poprawny, ważny
<a href="#">validity check</a>	sprawdzenie poprawności
<a href="#">variable</a>	zmienna
<a href="#">variadic</a>	o zmiennej liczbie argumentów
<a href="#">verbose mode</a>	tryb informacji pełnej
<a href="#">verifier</a>	weryfikator
<a href="#">version</a>	wersja
<a href="#">vertical hold</a>	synchronizacja pionowa
<a href="#">virus checker</a>	oprogramowanie wykrywające wirusy



<a href="#"><u>visual display terminal, VDT</u></a>	monitor ekranowy
<a href="#"><u>voice recognition</u></a>	rozpoznawanie mowy
<a href="#"><u>VoIP, Voice over Internet Protocol</u></a>	VoIP (technologia umożliwiająca przesyłanie dźwięków za pomocą łącz internetowych)
volume	wolumin
<a href="#"><u>volume licensing</u></a>	licencjonowanie zbiorowe
<a href="#"><u>webmaster</u></a>	webmaster (osoba tworząca stronę internetową)
<a href="#"><u>windowing</u></a>	mechanizm kontroli transmisji
<a href="#"><u>wireframe</u></a>	szkielet projektu, szkielet strony WWW
wireless	beprzewodowy
wizard	kreator
<a href="#"><u>word processor</u></a>	edytor tekstu
<a href="#"><u>word wrapping</u></a> , text wrapping	zawijanie tekstu
<a href="#"><u>write once read many disk</u></a>	dysk jednokrotnego zapisu
<a href="#"><u>zip</u></a>	kompresować plik