

IWOP POPCAT

진행 전 필수 학습 내용

Basic

- 웹에서의 파일 경로 지정 방식
 - URL, 절대경로, 상대경로
- body의 기본 margin

HTML

- 외부 파일 방식의 css, js 로드
 - script src, link href
- img
- draggable (드래그 방지)

CSS

- display
- background-repeat, background-size, background-image
- object-position, object-fit
- position
 - top, left, right, bottom
- transform -translateX
- position, transform를 이용한 중앙정렬
- user-select (ctrl-a, 드래그 시 선택 방지)

JS

- 변수
- 연산
- 함수, 익명함수
- 객체의 property 값 set
- Audio <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLAudioElement/Audio>
- 이벤트
 - 이벤트 핸들링 (mousedown, mouseup)
 - addEventListener
- getElementById

생각해볼 점

- vsc의 live server를 사용할지
 - 사용하지 않는다면 file 스키마를 이용해서 html을 띄움. /assets/exam.jpg로 요청을 하면 프로젝트 루트가 아닌 디스크 루트를 기준으로 파일을 받아오기에 404가 뜬다. 이 프로젝트는 프로젝트 루트 기준으로 짜여진 코드이기에 대처가 필요

- 배경 이미지를 repeat-x를 써서 보여주는게 과연 좋을지..

유의사항

- 난이도를 위해 일부 기능은 간단하게 구현을 하였음
 - image에 src를 단순한 링크로 넣는 것은 캐시 정책에 따라 캐싱이 안되어 불필요한 요청이 발생할 수 있음
 - 페이지에 접속 후 이미지를 먼저 불러온 후 blob으로 관리하거나 canvas에 drawImage 하는 것이 더 나음
 - audio도 같은 문제가 있음
- script 태그를 head로 넣으면 html 요소 생성 전 JS가 실행되어 getElementById에서 오류 발생.
- audio를 재사용하는 경우 이전 SE가 재생 중에 다시 재생을 하려고 할 때 이전에 재생되는 것이 (즉시)멈추고 재생되어 끊기는 듯한 느낌이 들 수 있음.